

## Ende einer Spielrunde

- Sobald die Sanduhr durchgelaufen ist, endet die Spielrunde. Die Legetafeln werden nun beiseitegelegt.
- Der Spieler links vom Startspieler ist jetzt der neue Startspieler. Es wird wie oben beschrieben gespielt.

## Ende des Spiels

Das Spiel endet **nach 7 Runden**, wenn alle Legetafeln gespielt wurden. Es gewinnt, wer die meisten Edelsteine gesammelt hat. Haben mehrere Spieler gleich viele Edelsteine, gewinnen sie gemeinsam.

## Weitere Regeln

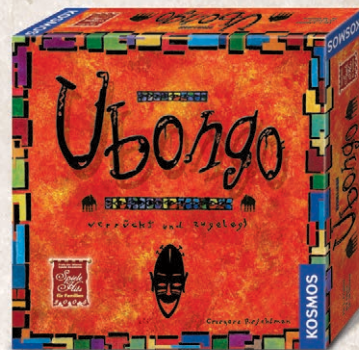
- Konnte keiner von euch die Tiere richtig auf der Tafel platzieren, bevor die Sanduhrzeit abgelaufen ist, dann wird die Sanduhr erneut umgedreht. Sollte es euch auch dieses Mal nicht gelingen, legt ihr die Legetafeln beiseite und nehmt für die nächste Runde neue.
- Legt die gesammelten Edelsteine gut sichtbar vor euch ab, damit die anderen die Anzahl eurer Steine sehen können.

## Spielvariante mit Ubongo

Familien können auch das große Ubongo zusammen mit Ubongo Junior spielen.

→ Dafür benötigt ihr das Spiel Ubongo Junior und folgende **Spielteile aus Ubongo**: Legetafeln, Legeteile, Sonderwürfel.

→ **Erwachsene** nehmen sich **je 6 Legetafeln aus Ubongo** sowie die passenden 12 Legeteile. **Kinder** nehmen sich **je 6 Legetafeln** aus Ubongo Junior und die passenden 9 Legeteile mit Tieren. Bildet mit den Legetafeln **2 Nachziehstapel**, einen mit den Legetafeln aus Ubongo Junior, den zweiten mit den Legetafeln aus Ubongo.



- Beginnend mit dem Startspieler nehmen sich alle eine Legetafel vom jeweiligen Nachziehstapel. Der Startspieler würfelt nun mit dem **Sonderwürfel aus Ubongo**. Der Würfel gilt nur für die Legetafeln aus Ubongo und gibt an, welche Legeteile verwendet werden müssen. Wer mit der Legetafel aus Ubongo Junior spielt, nimmt sich die auf seiner Tafel abgebildeten Legeteile und legt sie vor sich ab.
- Jetzt dreht der Startspieler die **Sanduhr** um und alle beginnen gleichzeitig, zu puzzeln. Wer seine Legefläche exakt belegt hat, ruft „Ubongo“ und zieht – wie oben beschrieben und je nach Spieleranzahl – **Edelsteine aus dem Beutel**.
- Das Spiel endet **nach 6 Runden**, wenn alle Legetafeln gespielt wurden. Wer am Ende die meisten Edelsteine besitzt, hat gewonnen!

© 2012 KOSMOS Verlag  
Pfizerstraße 5 – 7  
D-70184 Stuttgart  
Tel.: +49 711 2191-0  
Fax: +49 711 2191-199  
info@kosmos.de  
kosmos.de

Autor: Grzegorz Rejchman  
Illustration + Junior-Design:  
Annette Nora Kara, anoka.de  
Grafik: SENSIT Communication,  
München, sensit.de  
Redaktion: Elisabeth Sieber  
Art.-Nr.: 697396

Rasantes Legespiel  
Für 2 – 4 Spieler  
Ab 5 Jahre

# Ubongo

## Junior



## Spielmaterial

- 50 Legetafeln mit 100 Puzzles
- 4 x 9 Legeteile mit Tieren
- 72 Edelsteine
- 1 Sanduhr
- 1 Stoffbeutel



## Spielidee

Alle Spieler legen gleichzeitig und so schnell wie möglich die Tiere auf ihre Tafel. Der Schnellste ruft „Ubongo!“ und zieht rasch Edelsteine aus dem Beutel. Für die Mitspieler geht's inzwischen rasant weiter: Solange die Sanduhr läuft, versuchen auch sie, ihre Tiere auf der Legetafel richtig zu platzieren und dafür Edelsteine zu ergattern. Wer am Ende die meisten Edelsteine besitzt, hat gewonnen!

## Vor dem ersten Spiel

... löst ihr alle Legeteile vorsichtig aus dem Karton. Lasst euch dabei von euren Eltern oder älteren Geschwistern helfen.

## Spielvorbereitung

- > Füllt die Edelsteine in den Beutel.
- > Nehmt euch ein Set aus **9 Legeteilen**, die sich alle in Form und Farbe unterscheiden. Legt eure Legeteile vor euch auf den Tisch.



- > Entscheidet euch, ob ihr mit der einfachen Seite (grün) oder der schwierigen Seite (gelb) der Legetafeln spielen möchtet. Für das erste Spiel empfehlen wir euch, mit der einfachen Seite zu spielen. Jeder Spieler nimmt sich **7 Legetafeln**. Legt die Tafeln zu einem Stapel zusammen und platziert ihn in der Mitte des Tisches. Das ist der **Nachziehstapel**. Achtet darauf, dass die Seite der Legetafeln, mit der ihr spielen möchtet, verdeckt ist.



- > Jede Legetafel zeigt eine individuelle, helle Legefläche, die mit Legeteilen exakt belegt werden muss. Die benötigten Legeteile sind auf jeder Tafel unten abgebildet.
- > Stellt die **Sanduhr** für jeden sichtbar in die Mitte des Tisches.



## Spielablauf

Der älteste Spieler ist der Startspieler.

### 1. Legeteile auf die Tafel legen:

- > Beginnend mit dem Startspieler nehmt ihr euch reihum eine Legetafel vom Nachziehstapel. Legt sie mit der Seite, auf der gespielt wird, vor euch ab.
- > Nehmt euch die Legeteile, die auf eurer Legetafel abgebildet sind, und legt sie neben eure Legetafel.
- > Der Startspieler dreht jetzt die Sanduhr um.
- > Alle nehmen sich schnell ihre Legeteile und versuchen, so rasch wie möglich die helle Legefläche der eigenen Legetafel exakt zu belegen.
- > Sobald einer von euch die Tiere auf seiner Legefläche genau platziert hat, ruft er „Ubongo!“. Die anderen spielen weiter, aber nur solange die Sanduhr läuft!



### 2. Edelsteine aus dem Beutel ziehen:

- > Wer als Erster „Ubongo!“ ruft, darf sofort Edelsteine aus dem Beutel ziehen, während die anderen weiterknobeln:

- > **bei 2 Spielern:** Der Erste darf 2 Edelsteine ziehen, der Zweite 1 Edelstein.
- > **bei 3 Spielern:** Der Erste darf 3 Edelsteine ziehen, der Zweite 2 Edelsteine und der Dritte 1 Edelstein.
- > **bei 4 Spielern:** Der Erste darf 4 Edelsteine ziehen, der Zweite 3 Edelsteine, der Dritte 2 Edelsteine und der Vierte 1 Edelstein.

- > Ihr dürft nur dann „Ubongo!“ rufen und Edelsteine ziehen, wenn ihr eure Tiere auf der Legetafel richtig angeordnet habt. Außerdem müsst ihr eure Edelsteine ziehen, bevor die Sanduhr durchgelaufen ist! Ist die Sanduhrzeit um, dürft ihr nicht mehr ziehen, auch dann nicht, wenn ihr die Legetafel exakt belegt habt.