

Ein Spiel von  
Reiner Knizia  
für 2 Personen  
ab 8 Jahren

# LOST CITIES

Abenteuer To Go

Mit euren Plättchen legt ihr Expeditionen, die euch in entlegene und geheimnisvolle Winkel der Erde entführen: in den Dschungel, die Wüste, einen Canyon, ins Vulkangebiet und in einen sagenumwobenen See. Euer Ziel ist es, die eigenen Expeditionen möglichst ruhmreich abzuschließen! Außerdem könnt ihr wertvolle Plättchen voreinander in euren Lagern verstecken, bis ihr sie benötigt. Und wenn ihr besonders wagemutig seid, könnt ihr sogar zusätzlich auf den Erfolg eurer Expeditionen wetten. Doch Vorsicht: Überfälle und die Züge eures Gegenübers bringen immer wieder Überraschungen. Wer nach drei Partien in diesem Wettstreit den meisten Ruhm geerntet hat, gewinnt!

## Spielmaterial

### 60 Expeditions-Plättchen

(in 5 Farben jeweils Zahlen-Plättchen von 2-10 sowie 3 Wett-Plättchen)



### 4 Überfall-Plättchen



### 2 Lager



## Spielvorbereitung

Ihr bekommt jeweils 1 Lager. Mischt dann alle **60 Expeditions-Plättchen** zusammen mit den **4 Überfall-Plättchen** verdeckt gut durch und bildet den verdeckten **Vorrat** in der Mitte. Die Plättchen sollten für euch beide gut erreichbar sein.

Legt noch Stift und Papier, Smartphone oder Tablet bereit, um die Wertungen zu notieren.

Nun beginnt das Spiel.

## Spielablauf

Das Spiel geht über 3 Partien. Nach jeder Partie gibt es eine Wertung. Wer nach der dritten Partie die meisten Punkte hat, gewinnt.

Wer zuletzt Geburtstag hatte, beginnt. Anschließend seid ihr immer abwechselnd am Zug.

In deinem Zug führst du **genau 1 Aktion** aus. Dabei hast du folgende Möglichkeiten:

1. Entweder ein verdecktes Plättchen aufdecken ODER
2. ein offenes Plättchen nehmen ODER
3. ein Lager-Plättchen nutzen.

### 1) Ein verdecktes Plättchen aufdecken

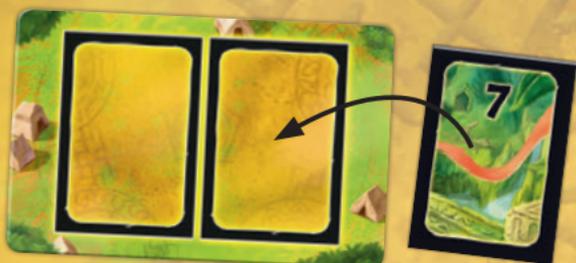
Decke eines der **verdeckten** Plättchen im Vorrat auf.

> Ist es ein **Zahlen- oder Wett-Plättchen?**



Dann hast du **eine** der folgenden 3 Möglichkeiten:

- 🔥 Lasse das Plättchen **offen im Vorrat** liegen.
- 🔥 Lege das Plättchen **offen in dein Lager**.  
Dort hast du Platz für maximal 2 Plättchen.



- 🔥 Nutze das Plättchen für eine **Expedition**.



Dazu legst du es offen vor dir aus. So beginnst du entweder eine neue Expedition oder setzt eine deiner bereits ausliegenden Expedition fort. Weitere Plättchen der gleichen Farbe legst du darunter an. Dies ist deine **persönliche Auslage** und an diese Plättchen darfst im Spielverlauf **nur du** anlegen!

**Achtung:** Du darfst in deiner persönlichen Auslage **nur 1 Expedition pro Farbe** beginnen. Du musst im Spielverlauf aber nicht alle 5 Expeditionen beginnen.

Du darfst zu Beginn einer Expedition auch ein oder mehrere farblich passende Wett-Plättchen legen. Sobald du jedoch ein Zahlen-Plättchen gelegt hast, darfst du **keine** weiteren Wett-Plättchen mehr an diese Expedition legen!

Jedes Zahlen-Plättchen, das du an eine deiner bereits bestehenden Expeditionen anlegst, muss einen **höheren Wert** haben, als das Plättchen, das du zuletzt dort angelegt hast.

Hast du eine Expedition einmal begonnen, dann darfst du sie nicht mehr auflösen. Sie wird bei Spielende gewertet, selbst wenn sie dir **Minuspunkte** bringen (siehe Seite 6).

### **Bonusaktion**

Die Zahlen-Plättchen mit dem Wert 2, 3 und 4 zeigen ein Pergament.



Beginnst du mit einem solchen Plättchen eine deiner Expeditionen oder führst eine bereits bestehende Expedition fort, dann darfst du **sofort 1 Bonusaktion** ausführen, **wenn du kannst**. Lege dazu 1 weiteres Expeditions-Plättchen aus dem **offenen Vorrat** oder aus **deinem Lager** passend an dieselbe Expedition an, bei der du soeben das Zahlen-Plättchen mit dem Pergament gelegt hast.

Zeigt dieses Plättchen erneut ein Pergament, hast du eine weitere Bonusaktion usw.

**Achtung:** Liegt kein passendes Plättchen aus, verfällt diese Bonusaktion!

> Ist das aufgedeckte Plättchen ein **Überfall-Plättchen**?



Dann lege das Plättchen offen neben den Vorrat. Nimm nun ein beliebiges offenes oder verdecktes Plättchen, entweder **aus dem Vorrat oder von deinem Lager**. Zeige es offen, sodass ihr beide wisst, welches Plättchen es ist. Legt dann das Plättchen zusammen mit dem Überfall-Plättchen **verdeckt** zurück in die Schachtel.

**Achtung:** Damit sind beide Plättchen aus dem Spiel!

## 2) Ein offenes Plättchen nehmen

Nimm eines der **offenen Plättchen** aus dem Vorrat.

- ♣ Lege das Plättchen **offen in dein Lager** (siehe oben).
- ♣ Nutze das Plättchen für eine **Expedition** (siehe oben).

## 3) Ein Lager-Plättchen nutzen

Nimm ein Plättchen aus **deinem Lager** und nutze es für eine **Expedition** (siehe oben).

**Achtung:** Wie auch immer du dich entscheidest: Dein Zug endet, nachdem du eine dieser Aktionen ausgeführt hast!

## Spielende und Wertung

Eine Partie endet **sofort**, wenn ihr das letzte verdeckte Plättchen aus dem Vorrat aufdeckt. Anschließend wertet ihr eure Expeditionen. Geht dabei jede Expedition für sich durch.

Zähle dazu alle Zahlenwerte einer Expedition zusammen. Von diesem Ergebnis ziehst du **20 Punkte** ab. Das sind die Expeditions-kosten.

**Achtung:** Hast du bei einer Expedition **keine** Expeditions- oder Wett-Plättchen liegen, verursacht diese Expedition dir auch **keine Expeditionskosten**.

**Nach Abzug der Expeditionskosten** prüfst du, ob du am Anfang der Expedition 1, 2 oder 3 Wett-Plättchen angelegt hast. Falls ja, multiplizierst du das Ergebnis mit 2, 3 oder 4. Eine Expedition kann dir also Pluspunkte oder Minuspunkte bringen.

Außerdem bringt jede deiner Expeditionen mit **mindestens 8 Plättchen** zusätzlich einen Bonus von 20 Punkten.

**Achtung:** Dieser Bonus wird durch Wettkarten nicht multipliziert!

**Hinweis:** Plättchen in euren Lagern sind am Ende wertlos.

Notiert zum Schluss eure Punkte. Beginnt danach eine neue Partie wie unter **Spielvorbereitung** beschrieben. Diesmal beginnt, wer mehr Punkte hat.

Wer nach 3 Partien die höchste Punktschme hat, gewinnt!





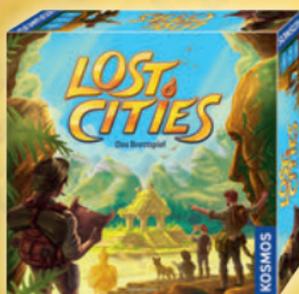
Summe	23	0	0	15	35
Expeditions- kosten	-20	-20	keine Kosten	-20	-20
Zwischen- ergebnis	3 Pkt.	-20 Pkt.	0 Pkt.	-5 Pkt.	15 Pkt.
Wette		x 2		x 2	x 3
Ergebnis	3 Pkt.	-40 Pkt.	0 Pkt.	-10 Pkt.	45 Pkt.
					+ 20 Pkt. Bonus

**Autor:** Reiner Knizia  
**Grafik & Illustration:**  
 Cem Kara, ANOKA DESIGN STUDIO  
**Redaktion:** Michael Sieber-Baskal

Art.-Nr. 711429

Alle Rechte vorbehalten  
 MADE IN GERMANY

© 2018 Franckh-Kosmos  
 Verlags-GmbH & Co. KG  
 Pfizerstr. 5-7  
 70184 Stuttgart  
 Telefon: +49 711 2191-0  
 Fax: +49 711 2191-199  
 info@kosmos.de  
 kosmos.de



## Lost Cities - Das Brettspiel

Für die ganze Familie  
Spannende Expeditionen  
zu den sagenumwobenen  
Lost Cities.

Für 2-4 Spieler ab 10 Jahren



## Lost Cities - Das Duell

Der Klassiker  
Spannende Expeditionen zu  
geheimnisvollen Winkeln der Erde.

Für 2 Spieler ab 10 Jahren

