



ab 5 Jahren

10-15 min

FÜR 2-6 SPÜRNASEN



SPIELMATERIAL

- 54 Karten: 9 Karten in jeder der 6 Farben: rot (Wert 1), gelb (2), grün (3), blau (4), lila (5), schwarz (6)



SPIELZIEL

Wer findet als Erster den verlorenen Gegenstand, der gerade auf der Rückseite der Karte aufgetaucht ist?

1



DIE KARTEN

Auf der Vorderseite jeder Karte siehst du mehrere Gegenstände. Auf der Rückseite ist noch ein zusätzlicher Gegenstand zu sehen! Kannst du entdecken, welcher neue Gegenstand gerade gefunden wurde? Im Spiel gibt es 6 Schwierigkeitsgrade (unterschiedlich viele Gegenstände pro Karte).



Vorderseite



Rückseite



SPIELVORBEREITUNG

Mischt die Karten und legt sie als offenen Stapel in die Tischmitte. Wenn Kinder mitspielen, nimmt ihr nur die Karten mit den niedrigsten Werten.



2



SPIELABLAUF

Alle Spieler schauen sich die oberste Karte und die Gegenstände darauf gut an und versuchen, sich alle Gegenstände zu merken. Wenn alle bereit sind, dreht ihr die Karte um. (Wir empfehlen eine ungefähre Zeit von 10-20 Sekunden zum Merken der Gegenstände, aber die richtige Zeit hängt natürlich vom Alter und der Erfahrung der Spieler ab.)

Dein Ziel ist es jetzt, als Erster den Gegenstand zu benennen, der neu aufgetaucht ist! Sobald ein Spieler einen Gegenstand ausruft, stoppt das Spiel, um den Tipp zu überprüfen. Nur der allererste Ausruf wird in jeder Runde gewertet:



3

- Hat der Spieler den richtigen Gegenstand genannt, nimmt er sich die Karte als Belohnung.
- Hat der Spieler einen Fehler gemacht (also einen falschen Gegenstand genannt), bekommt er keine Belohnung und muss bei der nächsten aufgedeckten Karte aussetzen.
- Haben zwei oder mehr Spieler den richtigen Gegenstand zur gleichen Zeit genannt, legt ihr die Karte wieder unter den Stapel.



Spielende



Sobald ein Spieler seine fünfte Karte bekommen hat, ist das Spiel vorbei und dieser Spieler ist der Sieger!



Varianten

Rückwärtsgang!

Ihr spielt mit den gleichen Regeln, zu Beginn zeigen aber die Rückseiten der Karten nach oben. Nach dem Umdrehen der Karte müssen die Spieler das verschwundene Objekt nennen.

Einsatz erhöhen

Ihr spielt mit den gleichen Regeln, aber am Ende des Spiels ist nicht die Anzahl an gesammelten Karten entscheidend. Stattdessen geht es um die Werte auf den Karten, sie sind die Siegpunkte! Je schwieriger eine Karte ist, desto mehr Punkte bringt sie ein. Das Spiel endet, sobald einer der Spieler seine fünfte Karte bekommt. Aber nicht er gewinnt automatisch, sondern der Spieler mit den meisten addierten Siegpunkten auf seinen Karten. Auch diese Variante lässt sich im „Rückwärtsgang“ spielen.



Game produced/published for Game Factory by Lifestyle Boardgames Ltd. © 2017 All rights reserved.
WWW.LIFESTYLE-BOARDGAMES.COM



Exclusive Distribution: Carletto Deutschland GmbH
D-63128 Dietzenbach www.carletto.de
Carletto AG CH-8820 Wädenswil www.carletto.ch
WWW.GAMEFACTORY-SPIELE.COM

Lost & Found



Spieleanleitung

MARTIN NEDERGAARD ANDERSEN



5+



10 à 15 min.



2 à 6 JOUEURS



MATÉRIEL DE JEU

- 54 cartes: 9 cartes de 6 couleurs chacune: rouge (valeur 1), jaune (2), vert (3), bleu (4), violet (5), noir (6)



BUT DU JEU

Qui sera le premier à trouver l'objet manquant qui vient d'apparaître au dos de la carte?

1



LES CARTES

Plusieurs objets sont illustrés à l'avant de chaque carte. Un objet supplémentaire figure au dos! Sauras-tu découvrir le nouvel objet qui vient d'apparaître? Le jeu comporte 6 niveaux de difficulté (nombre d'objets variable par carte).



Recto



Verso



PRÉPARATION

Mélangez les cartes et posez-les en pile, face visible, au milieu de la table. En cas de partie avec de jeunes enfants, il convient de ne jouer qu'avec les cartes avec les valeurs les plus faibles.



2



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Tous les joueurs observent attentivement les objets représentés sur la première carte de la pile et tentent de mémoriser chaque objet. Retournez la carte lorsque tous les joueurs sont prêts. (Nous recommandons de déterminer une durée de 10 à 20 secondes pour mémoriser les objets. La durée dépend bien évidemment de l'âge et de l'expérience des joueurs.)

Il s'agit maintenant d'être le premier joueur à annoncer le nouvel objet qui apparaît sur la carte. Dès qu'un joueur annonce un objet, le jeu est interrompu afin de vérifier l'annonce. Seule la première annonce est prise en compte:



3

- Si le joueur a annoncé le bon objet, il peut conserver la carte.
- Si le joueur s'est trompé (il n'a pas deviné le bon objet) il ne peut pas conserver la carte et il doit passer son tour lors du prochain tour.
- Si deux ou plusieurs joueurs ont annoncé le bon objet en même temps, la carte est replacée sous la pile.



FIN DE LA PARTIE



Dès qu'un joueur a collecté sa cinquième carte, le jeu est terminé et le joueur en question est déclaré vainqueur!



VARIANTES

A l'envers!

Vous jouez selon les mêmes règles, mais en début de partie le dos des cartes est visible. Après avoir retourné la carte, les joueurs doivent annoncer l'objet manquant.

Augmenter la mise

Vous jouez selon les mêmes règles, mais à la fin ce n'est pas le nombre de cartes collectées qui est déterminant, mais la valeur des cartes – ce sont les points récoltés! Plus une carte est difficile, plus elle rapporte de points. La partie prend fin dès qu'un joueur a remporté sa cinquième carte. Mais il n'est pas forcément le vainqueur: les joueurs font le décompte de leurs points et celui qui en comptabilise le plus est déclaré vainqueur. Cette variante peut aussi se jouer «à l'envers».



Game produced/published for Game Factory by Lifestyle Boardgames Ltd. © 2017 All rights reserved.
WWW.LIFESTYLE-BOARDGAMES.COM



Exclusive Distribution: Carletto Deutschland GmbH
D-63128 Dietzenbach www.carletto.de
Carletto AG CH-8820 Wädenswil www.carletto.ch
WWW.GAMEFACTORY-SPIELE.COM

Lost & Found



RÈGLES DU JEU

MARTIN NEDERGAARD ANDERSEN