



## Frühjahrs-Neuheiten 2018 mit Kurzbeschreibungen, sortiert nach Standnummern

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
<b>Plan B Games</b> (10.0 / A-07)	<b>Century: Eastern Wonders</b> Century: Eastern Wonders	<b>Emerson Matsuuchi</b> Chris Quilliams	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Bombyx</b> (10.0 / A-13)	<b>Abyss: Leviathan</b> Abyss: Leviathan	<b>Bruno Cathala</b> <b>Charles Chevallier</b> Milan Nikolic	<b>2 - 5</b> ab 14				
<b>Ares Games, Asmodee Deutschland</b> (10.0 / A-13, 10.1 / C-10, D-17)	<b>Sword &amp; Sorcery - Victoria Pack</b> Sword & Sorcery - Victoria Pack	<b>Simone Romano</b> <b>Nunzio Surace</b>	<b>1 - 5</b> ab 13				
	<b>Sword &amp; Sorcery: Onamor Hero Pack</b> Sword & Sorcery: Onamor Hero Pack	<b>Simone Romano</b> <b>Nunzio Surace</b>	<b>1 - 5</b> ab 13				
<b>Libellud, Asmodee Deutschland</b> (10.0 / A-13, 10.1 / C-10, D-17)	<b>Attack of the Jelly Monster</b> Attack of the Jelly Monster	<b>Antonin Boccara</b> Guillaume Duchemin	<b>3 - 5</b> ab 8				
<b>Ludonaute, Asmodee Deutschland</b> (10.0 / A-13, 10.1 / C-10, D-17)	<b>CIV: Carta Impera Victoria</b> CIV: Carta Impera Victoria ist ein Spiel, bei dem es sowohl um den Aufbau einer Zivilisation als auch um Diplomatie geht. In drei Zeitaltern wollen Spieler ihre Karten aufbauen und sich so Siegpunkte sichern.	<b>Rémi Amy</b>	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Cryptozoic Entertainment, Hobby World</b> (10.0 / D-10)	<b>DC Spyfall</b> DC Spyfall		<b>3 - 8</b>				
<b>Lookout Games</b> (10.0 / E-12)	<b>Agricola - Jubiläumsausgabe</b> Agricola - Jubiläumsausgabe	<b>Uwe Rosenberg</b> Klemens Franz	<b>1 - 6</b> ab 12				
	<b>Piepmatz</b> Piepmatz						

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Lifestyle Boardgames, Huch!</b> (10.0 / F-09, 10.1 / A-08)	<b>Greif zu!</b> Spieler finden das Portemonnaie eines Mafiaboss und durchsuchen es nach Geld, Ausweisen und anderen nützlichen Dingen. Am Ende gewinnt der reichste Spieler, der als unschuldig gilt, wenn die Polizei an die Tür klopft.	<b>Marie Fort Wilfried Fort</b>	<b>2 - 7</b>  ab 8				
<b>Bioviva</b> (10.0 / F-17)	<b>Aniwoo1?</b> Aniwoo - keine Kategorie gefunden/angegeben Und jetzt leitest du die Spurensuche! Stelle Nachforschungen zu den geheimen Tieren deiner Gegenspieler an. Halte deine Schlussfolgerungen auf deinen "Aniwoo"-Karten fest. Versuche, die anderen Spieler mit "Experten"-Karten zu übertrumpfen!		<b>2 - 4</b>  ab 6	<b>EUR 24.99</b>			
	<b>Farmy up</b> Farmy up - keine Kategorie gefunden/angegeben Spielrisch lernen die Kinder das Leben auf dem Bauernhof und wie es zum fertigen Produkt kommt.		<b>2 - 4</b>  ab 5	<b>EUR 24.99</b>			
	<b>Mama Baby Disneynature</b> Mama Baby Disneynature - keine Kategorie gefunden/angegeben Ordne Tiermamas und Tierbabys einander zu. Setze die 2 Teile zusammen und finde die Tiermama und ihr Tierkind. Ein liebevolles Spiel, mit Lern-Booklet.		<b>1 - 5</b>  ab 2	<b>EUR 12.99</b>			
<b>Nürnberger Spielkarten Verlag</b> (10.0 / F-20, G-17)	<b>TRI-Memo</b>  TRI-Memo	<b>Armin Mumper</b>	<b>1 - 5</b>  ab 8				
	<b>The Mind</b> Bei The Mind müssen Spieler gemeinsam alle Karten, die sie auf den Händen halten, aufsteigend in der Tischmitte auf einen offenen Stapel ablegen, einzeln nacheinander. Sie dürfen dabei nichts über die eigenen Karten verraten	<b>Wolfgang Warsch Oliver Freudenreich</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8				
	<b>Würfelland</b>  In Würfelland würfeln Spieler mit Farbwürfeln und kreuzen danach entsprechend farbige Felder an. Auf einigen Feldern befinden sich Schätze. Es gewinnt, wer als Erster neun Schätze sowie alle Felder einer Farbe angekreuzt hat.	<b>Reinhard Staupe Andreas Spies Oliver Freudenreich</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>illusion</b> Bei illusion entsteht eine Kartenreihe, wobei der Anteil einer Farbe auf jeder Karte immer höher werden muss. Wer dran ist, muss die Richtigkeit der bestehenden Kartenreihe anzweifeln oder eine weitere Karte richtig einordnen.	<b>Wolfgang Warsch</b> Oliver Freudenreich	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Kosmos</b> (10.0 / G-02)	<b>Brain to go: Der lila Wal</b> Brain to go: Der lila Wal	<b>Maureen Hiron</b>	<b>1 - 4</b> ab 8	<b>EUR 12.99</b>			
	<b>Brain to go: Gans schön verdächtig</b> Bei Brain to go: Gans schön verdächtig müssen sich Spieler Dinge merken. Wie sah ein Täter aus? Welche Farbe hatte seine Kleidung? Reihum würfeln Spieler, welches Merkmal von welchem Verdächtigen sie nennen müssen.	<b>Reiner Knizia</b>	<b>1 - 5</b> ab 8	<b>EUR 12.99</b>			
	<b>Brain to go: Schwein oder nicht Schwein</b> Bei Brain to go: Schwein oder nicht Schwein ziehen Spieler Tierkarten. Dabei dürfen sie sich deren Vorderseite kurz anschauen. Ziel ist es, Paare aus den eigenen Handkarten und den Karten in der Mitte zu bilden.	<b>Dirk Baumann</b>	<b>1 - 4</b> ab 8	<b>EUR 12.99</b>			
	<b>Catan: Der Aufstieg der Inka</b> Catan: Der Aufstieg der Inka	<b>Klaus Teuber</b> <b>Benjamin Teuber</b>	<b>3 - 4</b> ab 12	<b>EUR 39.99</b>			
	<b>Connis Lieblingsspiele</b> Connis Lieblingsspiele ist eine Spielesammlung mit Conni-Thema. In der Sammlung sind insgesamt zehn Memo-, Würfel-, Karten- und Laufspiele enthalten.		<b>2 - 4</b> ab 5	<b>EUR 19.99</b>			
	<b>Deutschland - Finden Sie Minden? Mitbringspiel</b> Deutschland - Finden Sie Minden? Mitbringspiel ist eine kleine Variante von Finden Sie Minden. Da es sich dabei um neue Karten handelt, kann das Mitbringspiel auch mit dem großen Brettspiel kombiniert werden.	<b>Günter Burkhardt</b>	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 6.99</b>			
	<b>Die Schule der magischen Tiere</b> Die Schule der magischen Tiere	<b>Nina Dulleck</b>	<b>2 - 4</b> ab 7	<b>EUR 6.99</b>			
	<b>Die Sendung mit dem Elefanten: Schiff Ahoi!</b> Die Sendung mit dem Elefanten: Schiff Ahoi!		<b>2 - 4</b> ab 3	<b>EUR 6.99</b>			
	<b>Exit - Das Buch: Tagebuch 29</b> Exit - Das Buch: Tagebuch 29	<b>Dimitris Chassapakis</b> Dimitris Chassapakis	<b>1 - 1</b> ab 14	<b>EUR 12.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<b>Exit - Das Spiel: Das mysteriöse Museum</b>  Exit - Das Spiel: Das mysteriöse Museum	<b>Inka Brand</b> <b>Markus Brand</b> <b>Ralph Querfurth</b>	<b>1 - 4</b>  ab 10	<b>EUR 12.99</b>			
	<b>Exit - Das Spiel: Die unheimliche Villa</b>  Exit - Das Spiel: Die unheimliche Villa	<b>Inka Brand</b> <b>Markus Brand</b> <b>Ralph Querfurth</b>					
	<b>Fast Food Fear!</b> In Fast Food Fear! liegen Monsterkarten mit Bestellungen aus. Spieler ziehen Karten und tauschen mit den Mitspielern. Sobald ein Spieler alle Gerichte für eine Monsterkarte zusammen hat, kann deren Bestellung erfüllt werden.	<b>Dario Dordoni</b> Demis Savini	<b>3 - 6</b> ab 8	<b>EUR 12.99</b>			
	<b>Fußball-Duell</b>  Mit Taktik-Karten bewegen Spieler in Fußball-Duell ihre Fußballer auf dem Spielfeld. Wer es mit Ball in den gegnerischen Torraum schafft, darf aufs Tor schießen. Ob der Ball im Tor landet, entscheiden Torschuss-Karten.	<b>Brett J. Gilbert</b> <b>Matthew Dunstan</b>	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 19.99</b>			
	<b>Geisterfalle</b> Jeder Spieler hat bei Geisterfalle eine Kugelbahn und drei Geisterfalle-Kugeln. Die Spieler müssen die Kugeln in die Löcher der Kugelbahn rollen, um Geister einzufangen. Wer die meisten Geister fängt, gewinnt.	<b>Gunter Baars</b>	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 26.99</b>			
	<b>Lost Cities: Das Brettspiel</b> Lost Cities: Das Brettspiel ist das Brettspiel zum Kartenspiel und eine Keltis-Variante. Wie gewohnt bewegen Spieler Abenteurer auf unterschiedlichen Pfaden. Pro Schritt müssen sie eine Karte in der Farbe des Pfades auslegen.	<b>Reiner Knizia</b>	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 29.99</b>			
	<b>Lost Cities: Das Duell</b> Lost Cities: Das Duell ist eine überarbeitete Neuauflage von Lost Cities. Wie gewohnt legen Spieler Zahlenkarten aufsteigend an Expeditionen an. Neu sind die überarbeiteten Grafiken und eine sechste Expedition.	<b>Reiner Knizia</b>	<b>2 - 2</b> ab 10	<b>EUR 15.99</b>			
	<b>Lost Cities: To Go</b> Lost Cities: To Go	<b>Reiner Knizia</b>	<b>2 - 2</b> ab 10	<b>EUR 6.99</b>			
	<b>Machi Koro: Fußball</b> Machi Koro: Fußball	<b>Masao Suganuma</b>	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 12.99</b>			
	<b>Mercado</b> Mercado	<b>Rüdiger Dorn</b>	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 34.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<b>Ubongo Solo</b>  Ubongo Solo ist eine Ubongo-Variante für einen Spieler mit mehr als 500 Leveln, wechselnden Sonderregeln und 45 unterschiedlichen Legeteilen. Die Aufgaben beginnen einfach und steigern sich zu Profi-Knocheleien.	<b>Grzegorz Rejchman</b>	<b>1 - 1</b>  ab 8	<b>EUR 24.99</b>			
	<b>Welches Tier trampelt hier?</b> Welches Tier trampelt hier?		<b>2 - 5</b> ab 4	<b>EUR 6.99</b>			
	<b>drop it</b>  Reihum werfen Spieler bei drop it je einen ihrer Spielsteine in den Schacht des Spielbretts. Punkte erhalten sie für die höchste Ebene, in die der Spielstein ragt, und wenn der Spielstein Sonderpunkte berührt.	<b>Uwe Rapp Bernhard Lach</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 39.99</b>			
<b>Moses Verlag</b>  (10.0 / H-04a)	<b>Black Stories: Daily Disasters</b>  Black Stories: Daily Disasters	<b>Corinna Harder Jens Schumacher Bernhard Skopnik</b>	<b>2 - 99</b>  ab 12				
	<b>Black Stories: Tod in Hollywood Edition</b> Black Stories: Tod in Hollywood Edition	<b>Nicola Berger Bernhard Skopnik</b>	<b>2 - 99</b> ab 12				
	<b>Lustige Quatschrätzel</b> In Lustige Quatschrätzel liest ein Spieler eine Quatschfrage vor und zeigt den Mitspielern die dazugehörige Illustration. Die Mitspieler suchen dann die richtige Quatschantwort. Die Antwort ist immer eine Wortneuschöpfung.	<b>Peter Neugebauer Pe Grigo</b>	<b>1 - 99</b> ab 6				
	<b>Now goes me a light up</b> In Now goes me a light up müssen Spieler pseudo-deutsch-englische Sprüche wie "That is a nice train from you" in korrekte deutsche Redewendungen übersetzen und die dazugehörige korrekte englische Redewendung nennen.	<b>Georg Schumacher Rolf Krzon</b>	<b>1 - 5</b> ab 12				
	<b>Schicht im Schacht</b>  Bei Schicht im Schacht wählen alle Spieler gleichzeitig eine ihrer Handkarten aus und legen diese in der Tischmitte an. Sind bestimmte Bedingungen erfüllt, erhalten Spieler Karten aus der Mitte, die Siegpunkte bringen.	<b>Stefan Kloß Anna Oppolzer Monika Suska</b>	<b>2 - 6</b>  ab 8				
	<b>Schwarzer Peter</b> Schwarzer Peter	<b>Monika Suska</b>	<b>2 - 6</b> ab 4				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<p><b>Yu-ca-tan</b></p> <p>Spieler wählen bei Yu-ca-tan eine Tipp-Karte und würfeln. Gelingt der Wurf, bekommen sie Punkte. Wagen sie einen weiteren Versuch, können sie noch mehr Punkte gewinnen, doch bei einem Fehlwurf verlieren sie alle Punkte.</p>	<p><b>Carlo Emanuele Lanzavecchia</b> Kreativbunker</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 8</p>	<b>EUR 9.95</b>			
	<p><b>red stories</b> red stories</p>	<p><b>Corinna Harder</b> Helmut Kollars</p>	<p><b>2 - 99</b>  ab 8</p>				
<b>Blue Orange Games</b> (10.0 / H-14)	<p><b>Brain Connect</b> Brain Connect ist ein Schiebepuzzles.</p>	<p><b>Roberto Fraga</b> Stéphane Escapa</p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 8</p>				
	<p><b>Clouds</b> Bei Clouds wollen Spieler Bilder mit Wolken vervollständigen. Dazu drehen sie eine Bilderkarte um und suchen dann möglichst schnell nach den Wolkenhälften, die das Bild vervollständigen.</p>	<p><b>Grégory Oliver</b> Carine Hinder</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 4</p>				
	<p><b>Cubeez</b></p> <p>In Cubeez besitzt jeder Spieler drei Würfel . Darauf sind unterschiedliche Augen und Münder abgebildet. Ziel des Spiels ist es, die Würfel möglichst schnell so zu drehen, dass das gesuchte Gesicht zu sehen ist.</p>	<p><b>Yehuda "Treo Game Designers" Mualem</b> <b>Yair "Treo Game Designers" Avraham</b> <b>Uzi "Treo Game Designers" Avraham Goldberg</b> Stéphane Escapa</p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 6</p>				
	<p><b>Happy Bunny</b> Bei Happy Bunny müssen alle Spieler zusammenarbeiten, um einem Hasen zu helfen, Möhren zu finden, die er seiner Familie mitbringen kann. Die Spieler ziehen die Mähren nicht aus der Erde, sondern aus der Schachtel.</p>	<p><b>Peggy Brown</b> Gaelle Picard</p>	<p><b>1 - 4</b>  ab 3</p>				
	<p><b>Maki Stack</b></p> <p>In Maki Stack errichten Spieler einen Turm aus Sushi, Tellern und Sojasoßenflaschen.</p>	<p><b>Jonathan "Jeff" Jeffrey Lai</b> Stéphane Escapa</p>	<p><b>2 - 6</b>  ab 7</p>				
	<p><b>Where's Mr. Wolf?</b></p> <p>Where's Mr. Wolf?</p>	<p><b>Marie Fort</b> <b>Wilfried Fort</b> Gaelle Picard</p>	<p><b>1 - 4</b>  ab 4</p>				
<b>Brain Games</b> (10.0 / I-11)	<p><b>Doodle Rush</b> Doodle Rush</p>	<p><b>Adam Porter</b> Reinis Petersons</p>	<p><b>3 - 6</b>  ab 10</p>	<b>EUR 20.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen			
					Gespielt	Gekauft		
<b>Drei Magier Spiele</b>  (10.1 / A-04)	<b>Der geheimnisvolle Zaubersee</b>  Der geheimnisvolle Zaubersee	<b>Stefan Kloß</b> <b>Anna Oppolzer</b> Rolf "Arvi" Vogt	<b>2 - 5</b>  ab 5					
<b>Schmidt Spiele</b>  (10.1 / A-04)	<b>Agentenjagd</b> In Agentenjagd wollen Spieler möglichst schnell verschiedene Städte besuchen und dort Informationen sammeln. Wer mit den gesammelten Informationen als Erster einen Spion entlarvt, gewinnt das Spiel.	<b>Prospero Hall</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8					
	<b>Die Quacksalber von Quedlinburg</b> Die Quacksalber von Quedlinburg	<b>Wolfgang Warsch</b>	<b>2 - 4</b>  ab 10					
	<b>Dog: Kids</b>  Dog: Kids ist eine Dog-Variante für Kinder. Spieler spielen Farbkarten aus und bewegen ihre Hunde entsprechend auf das nächste Farbfeld des Spielplans. Es gewinnt, wer als Erster seine drei Hunde ins Ziel bewegt.	<b>Knut Happel</b> <b>Christian Fiore</b>	<b>2 - 4</b>  ab 5	<b>EUR 17.00</b>				
	<b>Ganz schön clever</b> Spieler versuchen bei Ganz schön clever durch geschickten Einsatz der Würfel in den fünf Farbbereichen möglichst viele Punkte auf ihrem eigenen Spielblatt zu erreichen.	<b>Wolfgang Warsch</b> Leon Schiffer	<b>1 - 4</b>  ab 8					
	<b>Kritzeln</b> Bei Kritzeln müssen sich die Spieler durch ein Raster aus Punkten zeichnen und dabei ein Bildmotiv nachmalen. Sie müssen mit einem Strich alle Punkte verbinden und müssen Überschneidungen vermeiden.	<b>Bernd Beckers</b>	<b>1 - 4</b>  ab 8					
	<b>Schlaraffen Affen</b>  In Schlaraffen Affen würfeln Spieler mit drei Würfeln und versuchen, mit den gewürfelten Symbole so weit wie möglich vorzuspringen. Wer seinen Affen bis zum letzten Baum bewegt hat, steht kurz vor dem Ziel und dem Sieg.	<b>Amanda Birkinshaw</b> <b>Jim Harrison</b>	<b>2 - 4</b>	<b>EUR 19.00</b>				
	<b>Teletubbies Memo</b> Teletubbies Memo ist ein Memo-Spiel mit Teletubbies-Thema mit 24 Karten. Wie gewohnt decken Spieler Karten auf und versuchen, Kartenpaare zu finden. Wer am Ende die meisten Paare besitzt, gewinnt.	<b>Bernd Beckers</b>	<b>2 - 4</b>  ab 2					
<b>Gmeiner-Verlag</b>  (10.1 / A-08)	<b>Mord im Weißwurststüberl</b>  Mord im Weißwurststüberl	<b>Michaela Küpper</b> <b>Marlies Müller</b> Michaela Küpper Marlies Müller	<b>8 - 8</b>  ab 14					

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
Huch! (10.1 / A-08)	<b>Cookies</b> In Cookies backen die Spieler zusammen 36 Kekse mit Streuseln. Sie gewinnen, wenn alle Kekse fertig sind bevor auf der Uhr vier Stunden vergangen sind. Welche Aktionen Spieler ausführen können, geben drei Würfel vor.	<b>Hartmut Kommerell</b> Anoka Designstudio	<b>2 - 4</b> ab 5				
	<b>Dam it!</b> Bei Dam it! errichten Spieler als Biber Dämme aus unterschiedlichen Holzsorten. Je größer die Dämme, desto besser. Aber Achtung: Jede Baumart, die den Strom hinabtreibt, darf pro Damm nur einmal verwendet werden.	<b>Graeme Jahns</b> Thomas Hussung	<b>2 - 4</b> ab 8				
	<b>Die kleine Hexe: Heia, Walpurgisnacht!</b> Die kleine Hexe: Heia, Walpurgisnacht!	<b>Kai Haferkamp</b>	<b>2 - 4</b> ab 5				
	<b>Djinn</b> Bei Djinn wollen Spieler aus jedem Stich eine Schatzkarte sammeln, um damit Aufgaben in Höhlen zu erfüllen. Wer zuerst die dritte Aufgabe erfüllt hat, gewinnt das Spiel.	<b>Sen-Foong Lim</b> <b>Jay Cormier</b> Fiore GmbH Büro für Gestaltung	<b>2 - 4</b> ab 10				
	<b>Dragoron</b> In Dragoron setzen Spieler auf Drachen, die ein Wettrennen veranstalten. Wer gut würfelt und im entscheidenden Moment den Drachenmarker für denjenigen Drachen besitzt, der als Erster ins Ziel geht, gewinnt das Spiel.	<b>Sven Kübler</b>	<b>2 - 5</b> ab 8				
	<b>Fat Fish</b> Im Verlauf des Spiels entsteht durch das Sammeln von Karten vor jedem Spieler ein Stapel frischer Fische ( Pluspunkte) und ein Stapel Gräten (Minuspunkte). Der Spieler mit den am Ende meisten Punkten gewinnt Fat Fish.	<b>Wolfgang Kramer</b> <b>Uwe Rapp</b> <b>Bernhard Lach</b> Fiore GmbH Büro für Gestaltung	<b>2 - 6</b> ab 8				
	<b>Gangster City</b> In Gangster City gewinnt, wer zuerst zwei Kriminalfälle aufklärt. Spieler müssen aus Karten die richtigen Schlussfolgerungen ziehen und herausfinden, wer warum die Tat an welchem Ort und mit welcher Waffe begangen hat.	<b>Kristian Amundsen</b> <b>Østby</b> <b>Henrik Larsson</b> Fiore GmbH Büro für Gestaltung	<b>1 - 6</b> ab 10				



Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>My Love</b> Bei My Love stellen sich zwei Spieler gegenseitig Fragen über ihre Beziehung, Liebe, Sex und Zärtlichkeit. Der Verlierer muss dem Gewinner ein Geschenk machen, zum Beispiel ein romantisches Abendessen.	Sabine Kondirulli	2 - 2 ab 16				
	<b>Tic Tac Moo</b> Spieler versuchen bei Tic Tac Moo, eine ihrer beiden Weideflächen mit einem Tierpaar jeder Tierart (Kuh, Schwein, Schaf, Huhn) sowie einem beliebigen Einzeltier zu füllen. Wer alle neun Felder auf diese Weise füllt, gewinnt.	<b>Sen-Foong Lim</b> <b>Jay Cormier</b> Marek Blaha	2 - 2 ab 8				
<b>IDW Games, Huch!</b>  (10.1 / A-08)	<b>Seikatsu</b> In Seikatsu sind die Spieler Gärtner, die gemeinsam einen Garten anlegen, der sich zwischen ihren Pagoden erstreckt. Sie konkurrieren darum, wer am Ende den atemberaubendsten Blick über den fertigen Garten hat.	<b>Isaac Shalev</b> <b>Matt Loomis</b> Peter Wocken	1 - 4 ab 10				
<b>Megableu, Huch!</b> (10.1 / A-08)	<b>Balla Balla</b> Balla Balla		2 - 4 ab 5				
<b>Gmeiner-Verlag, Huch!</b> (10.1 / A-08, 10.1 / A-08)	<b>Bodensee: 50 Rätsel mit Ausflugstipps</b> Bei Bodensee: 50 Rätsel mit Ausflugstipps müssen die Ratenden gemeinsam mithilfe von Fragen, auf die der Spielleiter nur mit "ja" oder "nein" antworten kann, Rätsel rund um den Bodensee lösen.	<b>Sonja Klein</b> Simone Hölsch	2 - 99 ab 12	EUR 9.90			
	<b>Chiffre</b> Chiffre	<b>Peer Sylvester</b> Lutz Eberle Simone Hölsch	2 - 2 ab 10				
<b>ADC Blackfire Entertainment</b> (10.1 / B-07)	<b>Der Krieg der Knöpfe</b> Der Krieg der Knöpfe	<b>Andreas Steding</b> Harald Lieske	2 - 4 ab 10				
<b>Amigo Spiel + Freizeit</b> (10.1 / C-04, D-09)	<b>All You Can Eat</b> Bei All You Can Eat spielen alle gleichzeitig Tierkarten aus. Nun kommt die Nahrungskette in Gang: Vögel essen ausgespielte Würmer, Katzen essen Vögel und so weiter. Jede Tierart bringt am Ende andere Siegpunkte.	<b>Kevin G. Nunn</b> Klemens Franz	3 - 6 ab 7	EUR 7.99			
	<b>Carnival of Monsters</b> Carnival of Monsters						

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<b>Hol's der Geier</b> Hol's der Geier ist eine überarbeitete Neuauflage von Raj und wurde immer wieder neu aufgelegt. In der aktuellen Version bieten Spieler um Erdmännchen- und Geierkarten, die unterschiedlich viele Punkte bringen.	<b>Alex Randolph</b> Marek Blaha	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 7.99</b>			
	<b>Marco Bohno</b> Marco Bohno ist eine Neuauflage von Bohnröschen und eine Erweiterung für Bohnanza sowie Ladybohn. Wie gewohnt gibt es Aufgabenkarten, die je nach gewünschter Spieldauer komplett oder nur teilweise im Spiel eingesetzt werden.	<b>Uwe Rosenberg</b> Björn Pertoft	<b>1 - 7</b> ab 10	<b>EUR 7.99</b>			
	<b>Texas Showdown</b> Bei Texas Showdown konkurrieren Spieler um Stiche. Wer an der Reihe ist, muss eine Farbe bedienen, von der schon eine Karte im Stich liegt. Wer keine Farbe bedienen kann, darf eine beliebige Karte spielen.	<b>Mark Major</b> Klemens Franz	<b>3 - 6</b> ab 10	<b>EUR 7.99</b>			
	<b>The Cat</b> Bei The Cat gewinnt, wer auf allen Kartenstapeln vor sich zuerst vier gleiche Katzenkarten besitzt. Alle spielen gleichzeitig und tauschen immer eine Karte aus einem ihrer Stapel mit einer Karte in der Mitte aus.	<b>Brad Ross</b> Raimund Frey	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 7.99</b>			
	<b>Verflucht!</b> Bei Verflucht! wollen die Spieler gemeinsam Monster wie Werwölfe, kopflose Reiter und Gespenster besiegen. Damit das gelingt, müssen sie Schutzgegenstände und passende Waffen finden.	<b>Steffen Benndorf</b> Jan Bintakies	<b>1 - 5</b> ab 10	<b>EUR 7.99</b>			
<b>Hans im Glück Verlag</b>  (10.1 / C-05)	<b>Race to the New Found Land</b>  In Race to the New Found Land brechen Spieler als Gouverneure im Wettlauf zu den Ufern Nordamerikas auf. Sie erobern neue Länder und sammeln so Reichtum, Macht und Stolz.	<b>Martin Kallenborn</b> <b>Jochen Scherer</b> Alexander Jung	<b>2 - 4</b>  ab 10				
<b>Gigamic</b>  (10.1 / C-06)	<b>Kontour</b>  Kontour	<b>Ignacio Sánchez</b> <b>Usara</b> Jonathan Aucomte	<b>3 - 7</b>  ab 10				
<b>Zoch Verlag</b>  (10.1 / C-09)	<b>Flick Fleck</b> Flick Fleck	<b>Michael Kallauch</b> Lena Hesse	<b>1 - 4</b> ab 4				
	<b>Geistesblitz Junior</b> Geistesblitz Junior	<b>Jacques Zeimet</b> Gabriela Silveira	<b>2 - 6</b> ab 4				
	<b>Menara</b> Menara	<b>Oliver Richtberg</b> Sébastien Caiveau	<b>1 - 4</b> ab 8				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Monster Meister</b> Monster Meister	<b>Maja Dorn</b> <b>Amelie Dorn</b>	<b>2 - 4</b> ab 7				
	<b>Rock the Bock</b> Rock the Bock	<b>Christwart Conrad</b> Marcin Piwowarski	<b>3 - 6</b> ab 8				
	<b>Saus und Brau's</b> Saus und Brau's	<b>Thomas Daum</b> <b>Violetta Leitner</b> Andreas Besser	<b>2 - 4</b> ab 5				
<b>Asmodee Deutschland,</b> <b>Awaken Realms</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>Lords of Hellas</b> Spieler konkurrieren in dem Spiel um den Titel Lords of Hellas. Sie lenken Helden und Armeen, um Regionen zu erobern. Sie erfüllen Aufgaben, jagen Monster und errichtet Tempel und Monumente, um Göttern zu imponieren.	<b>Adam Kwapinski</b>	<b>1 - 6</b> ab 13	<b>EUR 0.426</b>			
<b>Asmodee Deutschland,</b> <b>Galakta, Awaken Realms</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>This War of Mine: Das Brettspiel</b> This War of Mine: Das Brettspiel basiert auf dem gleichnamigen PC-Spiel. Spieler müssen als Zivilisten einen Krieg überleben. Sie verstecken sich in einem Unterschlupf, bauen diesen aus und plündern Lebensmittel.	<b>Michal Oracz</b> <b>Marcin Jakubowski</b> Michal Oracz Pawel Niziolek	<b>1 - 6</b> ab 14				
<b>Asmodee Deutschland,</b> <b>HeidelBÄR Games</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>Tags</b> Tags	<b>Spartaco</b> <b>Albertarelli</b>	<b>2 - 12</b> ab 10				
<b>Asmodee Deutschland,</b> <b>Le Scorpion Masqué</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>Decrypto</b> In Decrypto wollen zwei Mannschaften ihren und den gegnerischen Code entschlüsseln. Jeder Code besteht aus vier Wörtern. Idealerweise versteht das eigene Team Hinweise, ohne dass der Gegner sie entschlüsseln kann.	<b>Thomas</b> <b>Dagenais-Lespérance</b>	<b>3 - 8</b> ab 12	<b>EUR 0.426</b>			
<b>Asmodee Deutschland,</b> <b>Pendragon Game Studio</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>Way of the Panda</b> Way of the Panda	<b>Walter Obert</b> <b>Andrea Mainini</b> <b>Alberto Vendramini</b> Davide Corsi	<b>2 - 4</b> ab 12				
<b>Asmodee Deutschland,</b> <b>Plaid Hat Games</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>Crystal Clans</b> In Crystal Clans duellieren sich zwei Spieler um die Vormacht über Kristalle. Der Spieler, der zuerst vier Kristalle erobern kann, gewinnt. Spieler beschwören dazu verschiedene Truppen aus ihren jeweiligen Decks.	<b>Colby Dauch</b> <b>Joseph Arthur Ellis</b> <b>Andrea Mezzotero</b> Martin Abel	<b>2 - 2</b> ab 14				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Raxxon</b> Raxxon ist ein kooperatives, kartenbasiertes Spiel in der Welt von Winter der Toten. Um zu siegen, müssen die Spieler gemeinsam alle Karten mit gesunden Bürgern evakuieren, bevor die Stadt von Zombies überrannt wird.	<b>Joseph Arthur Ellis</b> Fernanda Suarez	<b>1 - 4</b> ab 14				
<b>Asmodee Deutschland, Strawberry Studio</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>Schreck und Weg!</b> Jede Runde wählen Spieler bei Schreck und Weg! ein Tier, um mit ihm ein anderes zu erschrecken und so zu verscheuchen. Am Ende sind idealerweise Tiere in der Mitte, die zu den geheimen Zielkarten der Spieler passen.	<b>Adrian Dinu</b>	<b>1 - 6</b> ab 8				
<b>Asmodee Deutschland, The Creativity Hub</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>Untold: Das Abenteuer wartet</b> Untold: Das Abenteuer wartet	<b>Rory O'Connor</b> <b>John Fiore</b> Winnie Shek Rob Dalton	<b>1 - 4</b> ab 10				
<b>Days of Wonder, Asmodee Deutschland</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>Small World: Power Pack 1</b> Small World - Power Pack 1 (Erw.)	<b>Philippe Keyaerts</b>  Cyrille Daujean Miguel Coimbra	<b>2 - 5</b> ab 8				
	<b>Small World: Power Pack 2</b> Small World: Power Pack 2		<b>2 - 5</b> ab 8				
<b>NSKN Games, Asmodee Deutschland</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>Dragonsgate College</b> Dragonsgate College ist eine Universität. Spieler wollen beweisen, dass ihre Schüler die besten sind, um den Dungeon von Dragonsgate zu erkunden. Damit ihnen das gelingt, werben sie Lehrer an und bauen Gebäude.	<b>Thomas Vande Ginste</b> <b>Wolf Plancke</b> Agnieszka Kopera Odysseas Stamoglou Víctor Pérez Corbella	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 38.00</b>			
<b>Space Cowboys</b> (10.1 / C-10, D-17)	<b>Watson &amp; Holmes</b> Watson & Holmes	<b>Jesús Torres Castro</b>	<b>2 - 7</b> ab 12				
<b>Asmodee Deutschland, Bombyx</b> (10.1 / C-10, D-17, 10.0 / A-13)	<b>Imaginarium</b> In Imaginarium reparieren Spieler kuriose Maschinen, bauen diese auseinander und kombinieren sie. Dadurch gewinnen sie Kohlium und andere Rohstoffe, die sie wiederum benötigen, um Siegpunkte zu generieren.	<b>Bruno Cathala</b> <b>Florian Sirieix</b>	<b>2 - 5</b> ab 14				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Asmodee Deutschland, Horrible Games</b>  (10.1 / C-10, D-17, 10.0 / G-25)	<b>Dragon Castle</b>  Dragon Castle ist ein Spiel, das an das traditionelle chinesischen Mahjong erinnert. Spieler nehmen Steine aus einer einstürzenden Drachenburg und bauen mit diesen ihre eigene Burg auf.	<b>Lorenzo Silva Luca Ricci Hjalmar Hach Cinyee Chiu</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 50.00</b>			
<b>Asmodee Deutschland, Blue Orange Games</b>  (10.1 / C-10, D-17, 10.0 / H-14)	<b>Kiki: Der Schaukelaffee</b>  Spieler stapeln in Kiki: Der Schaukelaffee Holzbälle auf den Affen Kiki. Eigene Bälle sollten nicht herunterfallen, die der Mitspieler schon. Spieler entscheiden, welchen Ball Mitspieler als nächstes einsetzen sollen.	<b>Thierry Denoual</b>	<b>1 - 6</b>  ab 3				
	<b>Photosynthese</b>  In Photosynthese konkurrieren Spieler um die besten Plätze für ihre Bäume in einem Wald. Die Sonne wandert um den Wald herum. Je mehr eigene Bäume im Sonnenlicht stehen, desto besser.	<b>Hjalmar Hach Sabrina Miramon</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8				
	<b>Quizoo</b>  Welches Tier ist das schnellste, welches lebt am längsten? Solche und ähnliche Fragen müssen Spieler in Quizoo so schnell wie möglich beantworten. Nur wer vor den anderen Spielern das richtige Tier findet, kann punkten.	<b>Thierry Denoual Marc Chouinard</b>	<b>2 - 8</b>  ab 6	<b>EUR 16.00</b>			
	<b>Was fehlt?</b>  In Was fehlt? geht es darum, als Erster das Original unter lauter Fälschungen zu erkennen. Auf einer Karte sind vier bis fünf Versionen eines bestimmten Objekts zu sehen, doch nur eine Version ist das richtige Bild.	<b>Daan Kreek</b>	<b>1 - 6</b>  ab 7	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Asmodee Deutschland, Space Cowboys</b>  (10.1 / C-10, D-17, 10.1 / C-10, D-17)	<b>T.I.M.E Stories: Die Bruderschaft der Küste</b>  In T.I.M.E Stories: Die Bruderschaft der Küste finden die Ereignisse aus Santo Tomás de Aquino ihre Fortsetzung. Im Jahr 1685 N.Z. gilt es, sich in der Karibik vor Piraten, Freibeutern und anderen Schurken in Acht zu nehmen.	<b>Manuel Rozoy</b>	<b>2 - 4</b>  ab 12				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>T.I.M.E Stories: Santo Tomás de Aquino</b>  T.I.M.E Stories: Santo Tomás de Aquino ist ein Einstiegs-Szenario für T.I.M.E Stories, das die Vorgeschichte des Falls Bruderschaft der Küste erzählt. Für das Spiel wird das „T.I.M.E Stories“-Grundspiel benötigt.	<b>Manuel Rozoy</b>  <b>Ulric Maes</b>	<b>2 - 4</b>  ab 12				
	<b>T.I.M.E. Stories: Das Hadal-Projekt</b> T.I.M.E. Stories: Das Hadal-Projekt		<b>2 - 4</b>  ab 12				
	<b>Unlock! Secret Adventures</b> Unlock! Secret Adventures enthält drei neue Unlock-Abenteuer in einem Labor, einem Zug und in einer Zauberwelt. Wie gewohnt müssen die Spieler unter Zeitdruck gemeinsam Rätsel lösen und sich befreien.	<b>Cyril Demaegd</b>	<b>1 - 6</b>  ab 10				
<b>Edge Entertainment, Asmodee Deutschland</b> (10.1 / C-10, D-17, 10.1 / C-10, D-17)	<b>Breaking Bad: Das Brettspiel</b>  Breaking Bad: Das Brettspiel ist das Spiel zur gleichnamigen TV-Serie. Es gewinnt der Spieler, der das größte Vermögen ansammelt, indem er den größte Vorrat an Blue Sky produziert.	<b>Thomas Rofidal</b>  <b>Antoine Morfan</b>	<b>3 - 8</b>  ab 18				
<b>Fantasy Flight Games, Asmodee Deutschland</b> (10.1 / C-10, D-17, 10.1 / C-10, D-17)	<b>Android Netrunner - Neuauflage</b>  Android Netrunner - Neuauflage ist kompatibel mit der Originalauflage und allen Erweiterungen. Anleitung und Kartentexte wurden überarbeitet, einige Karten entfernt, andere aus dem Genesis- und Spin-Zyklus hinzugefügt.	<b>Richard Garfield</b>  <b>Lukas Litzinger</b>	<b>2 - 2</b>  ab 12				
	<b>Battle for Rokugan</b>  Battle for Rokugan	<b>Tom Jolly</b>  <b>Molly Glover</b>	<b>2 - 5</b>  ab 14				
	<b>Fallout</b>  Fallout ist das Brettspiel zur gleichnamigen Computerspielreihe. Spieler erforschen in verschiedenen Szenarien gemeinsam im 23. Jahrhundert die Welt, die von einem Atomkrieg verwüstete wurde.	<b>Andrew Fischer</b>  <b>Nathan I Hajek</b>	<b>1 - 4</b>  ab 14				
	<b>Runebound - Eiserne Bande</b> Runebound - Eiserne Bande		<b>1 - 4</b>  ab 14				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Sid Meier's Civilization: A New Dawn</b> In Sid Meier's Civilization: A New Dawn ist jeder Spieler ein Anführer, der sein Volk von der Antike in die Zukunft führen will. Spieler erweitern ihren Einflussbereich, erforschen neue Technologien und bauen Weltwunder.	<b>James Kniffen</b>	<b>2 - 4</b> ab 14				
	<b>Star Wars Rebellion: Aufstieg des Imperiums</b> Star Wars Rebellion: Aufstieg des Imperiums	<b>Corey Konieczka</b> <b>Steven Kimball</b>	<b>2 - 4</b> ab 14				
	<b>Star Wars: Legion</b> In Star Wars: Legion stellen die Spieler Bodeneinheiten auf und kämpfen mit diesen gegeneinander, entweder auf Seite der Rebellenallianz oder des Galaktischen Imperiums.		<b>2 - 2</b> ab 14				
	<b>Twilight Imperium: Fourth Edition</b>  Twilight Imperium: Fourth Edition	<b>Christian T. Petersen</b> <b>Corey Konieczka</b> <b>Dane Beltrami</b>	<b>3 - 6</b> ab 14				
	<b>Villen des Wahnsinns: Zweite Edition - Straßen von Arkham</b>  Villen des Wahnsinns: Zweite Edition - Straßen von Arkham	<b>Kara Centell-Dunk</b> <b>Tony Fanchi</b> <b>Grace Holdinghaus</b>	<b>1 - 5</b> ab 14				
<b>Asmodee Deutschland, CMON Limited</b>  (10.1 / C-10, D-17, 10.1 / D-24)	<b>A Song of Ice &amp; Fire: Tabletop Miniatures Game - Stark vs Lannister Starter</b> In A Song of Ice & Fire: Tabletop Miniatures Game – Stark vs Lannister Starter kontrollieren die Spieler Häuser aus den gleichnamigen Büchern. Sie ziehen gegen Feinde in die Schlacht und konkurrieren um den Sieg.	<b>Eric M. Lang</b> <b>Michael Shinall</b>	<b>2 - 2</b> ab 14				
	<b>Arcadia Quest: Inferno</b>  Arcadia Quest: Inferno ist ein eigenständiges Spiel. In einer Kampagne dringen Spieler immer tiefer in die Unterwelt vor und verbessern dabei stetig ihre Ausrüstung. Ihr Ziel: der Sieg über den Herrn der Unterwelt.	<b>Eric M. Lang</b> <b>Thiago Aranha</b> <b>Guilherme Goulart</b> <b>Fred Perret</b>	<b>2 - 4</b> ab 14				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Arcadia Quest: Pets</b>  Arcadia Quest: Pets	<b>Eric M. Lang</b> <b>Thiago Aranha</b> <b>Guilherme Goulart</b> <b>Fred Perret</b> Andrea Cofrancesco Mathieu Harlaut	<b>2 - 4</b>  ab 14				
	<b>Massive Darkness: Edle Krieger vs. Cockatrix</b>  Massive Darkness - Edle Krieger vs. Cockatrix	<b>Raphaël Guiton</b> <b>Jean-Baptiste Lullien</b> <b>Nicolas Raoult</b> Édouard Guiton	<b>1 - 6</b>  ab 14				
	<b>Massive Darkness: Kriegerpriester vs. Speermaid-Zyklopin</b>  Massive Darkness: Kriegerpriester vs. Speermaid-Zyklopin	<b>Raphaël Guiton</b> <b>Jean-Baptiste Lullien</b> <b>Nicolas Raoult</b> Raphaël Guiton Jason Hendricks	<b>1 - 6</b>  ab 14				
	<b>Massive Darkness: Reptisaurier Monster-Box</b>  Massive Darkness: Reptisaurier Monster-Box	<b>Raphaël Guiton</b> <b>Jean-Baptiste Lullien</b> <b>Nicolas Raoult</b> Édouard Guiton	<b>1 - 6</b>  ab 14				
	<b>Massive Darkness:Troglodyten Monster-Box</b>  Massive Darkness:Troglodyten Monster-Box	<b>Raphaël Guiton</b> <b>Jean-Baptiste Lullien</b> <b>Nicolas Raoult</b> Édouard Guiton Jason Hendricks	<b>1 - 6</b>  ab 14				
	<b>The Others: Zorn</b> The Others: Zorn	<b>Eric M. Lang</b>	<b>2 - 5</b> ab 14				
	<b>Victorian Masterminds</b> Victorian Masterminds	<b>Eric M. Lang</b> <b>Antoine Bauza</b>	<b>2 - 4</b>				
	<b>Zombicide: Green Horde</b>  Zombicide: Green Horde	<b>Raphaël Guiton</b> <b>Jean-Baptiste Lullien</b> <b>Nicolas Raoult</b>	<b>1 - 6</b>  ab 14	<b>EUR 0.426</b>			
<b>Hurrican</b> (10.1 / D-15)	<b>Kero</b> Kero	<b>Prospero Hall</b> Pierre "Pierô" Lechevalier	<b>2 - 2</b> ab 8				
	<b>Nagaraja</b> Nagaraja	<b>Bruno Cathala</b> <b>Théo Rivière</b>	<b>2 - 2</b>				
<b>Abacusspiele</b> (10.1 / F-04)	<b>Alles an Bord?!</b> Alles an Bord?!	<b>Carlo A. Rossi</b>	<b>2 - 4</b> ab 7	<b>EUR 27.99</b>			
	<b>Party Bugs</b> Party Bugs	<b>Martino Chiacchiera</b> Michael Menzel	<b>2 - 6</b> ab 8	<b>EUR 7.99</b>			



Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Pizza Monsters</b> In Pizza Monsters füttern Spieler Monster mit Pizza. Wer vier Pizzen verfüttert, gewinnt. In ihrem Zug ziehen Spieler verdeckt Bestellungen. Passt ein Pizzastück zur Bestellung, dürfen Spieler es ans Monster verfüttern.	<b>Michael Schacht</b> Christian Fiore	<b>2 - 8</b> ab 5	<b>EUR 19.99</b>			
<b>Abacusspiele, dV Giochi</b> (10.1 / F-04, 10.1 / E-13)	<b>Bang! Armed &amp; Dangerous</b> Bang! Armed & Dangerous erweitert das Spiel Bang! um acht neue Charakterkarten wie Al Preacher oder Mexicali Kid, 32 Ladungsmarker sowie 13 gefährliche Karten, davon neun gefährliche Gegenstände und vier Waffen.	<b>Emiliano Sciarra</b> Stefano Landini	<b>4 - 7</b> ab 8	<b>EUR 17.99</b>			
	<b>Deckscape: Das Schicksal von London</b> Deckscape: Time Test ist ein "Escape the Room"-Spiel. Die Spieler versuchen gemeinsam, möglichst schnell Rätsel zu lösen und so ein Unglück in London zu verhindern.	<b>Silvano Sorrentino</b> <b>Martino Chiacchiera</b> Alberto "Albe75" Bontempi	<b>1 - 6</b> ab 12	<b>EUR 9.99</b>			
	<b>Deckscape: Raub in Venedig</b> In Deckscape: Raub in Venedig sind Spieler Meisterdiebe. Sie wollen zusammen in das älteste Casino der Welt einbrechen und einen 1-Milliarde-Euro-Poker-Chip stehlen. Damit ihnen das gelingt, müssen sie verschiedene Rätsel lösen.	<b>Silvano Sorrentino</b> <b>Martino Chiacchiera</b>	<b>1 - 6</b> ab 12	<b>EUR 9.99</b>			
<b>lello</b> (10.1 / F-17)	<b>Fairy Tile</b> Fairy Tile	<b>Brett J. Gilbert</b> <b>Matthew Dunstan</b> Miguel Coimbra					
	<b>Sentai Cats</b> Sentai Cats	<b>Ludovic Maublanc</b> <b>Nicolas Oury</b> <b>Antoine Bauza</b> <b>Corentin Lebrat</b> <b>Théo Rivière</b> Miguel Coimbra	<b>3 - 6</b> ab 8				
	<b>The Legend of the Cherry Tree that Blossoms Every Ten Years</b> The Legend of the Cherry Tree that Blossoms Every Ten Years	<b>Hinata Origuchi</b>					
<b>lello, Huch!</b> (10.1 / F-17, 10.1 / A-08)	<b>King of Tokyo/New York: Monster Pack - King Kong</b> King of Tokyo/New York: Monster Pack - King Kong ist das zweite Monster-Paket. Es erweitert King of Tokyo und King of New York um das Monster King Kong.	<b>Richard Garfield</b>	<b>2 - 6</b> ab 8				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
Pegasus Spiele  (11.0 / FY-01 - 09)	<b>13 Minuten</b>	<b>Asger Harding Granerud Daniel Skjold Pedersen</b>	<b>ab 2</b>				
	13 Minuten	Jacob Elijah Walker	ab 10				
	<b>Brains Family: Burgen &amp; Drachen</b>	<b>Reiner Knizia</b>	<b>2 - 4</b>				
	Brains Family: Burgen & Drachen		ab 8				
	<b>Dragon Master</b>	<b>Reiner Knizia</b>	<b>ab 2</b>				
	Dragon Master		ab 8				
	<b>Es war einmal: Unterwegs</b>	<b>James Wallis Andrew Rilstone Richard Lambert</b>	<b>2 - 4</b>				
	Es war einmal: Unterwegs		ab 8				
	<b>Film ab!</b>	<b>Stefan Kloß Anna Oppolzer</b>	<b>2 - 4</b>				
	Film ab!		ab 8				
	<b>Imperials Settlers: Wir waren es nicht</b>	<b>Ignacy Trzewiczek</b>	<b>1 - 4</b>				
	Imperials Settlers - Die haben angefangen (Erweiterung)		ab 10				
	Imperials Settlers: Wir waren es nicht						
	<b>Istanbul Big Box</b>	<b>Rüdiger Dorn</b>	<b>2 - 5</b>				
	Istanbul Big Box	Andreas Resch	ab 10				
<b>Kinder-Rommé: Bauernhoftiere</b>	<b>Florian Racky</b>	<b>2 - 4</b>					
Kinder-Rommé: Bauernhoftiere		ab 5					
<b>Mage Knight: Bigbox</b>	<b>Vlaada Chvátil</b>	<b>1 - 5</b>					
Mage Knight: Bigbox		ab 14					
<b>Munchkin Quest: Das Brettspiel - 2. Edition</b>	<b>Steve Jackson (US)</b>	<b>2 - 4</b>					
Munchkin Quest: Das Brettspiel - 2. Edition		ab 12					
<b>Mythos Tales</b>	<b>Tim Uren Jason Maxwell</b>	<b>1 - 10</b>					
Mythos Tales		ab 12					
<b>Outlive</b>	<b>Grégory Oliver</b>	<b>2 - 4</b>		<b>EUR 39.95</b>			
In Outlive kämpfen die Spieler nach einem Atomkrieg ums Überleben. An sechs Tagen schicken sie ihre Helden auf die Suche nach Nahrung, Materialien, Munition, bauen Bunker aus und versuchen, die Strahlung zu reduzieren.	Miguel Coimbra	ab 10					
<b>Polar Party</b>	<b>Anja Dreier-Brückner Liesbeth Bos</b>	<b>2 - 4</b>					
Polar Party		ab 5					
<b>Pummeleinhorn: Der Superkeks</b>	<b>Seiji Kanai</b>	<b>2 - 4</b>		<b>EUR 9.95</b>			
Pummeleinhorn: Der Superkeks		ab 8					
<b>Pummeleinhorn: Die fiesen Keksdiebe</b>	<b>Ted Alspach</b>	<b>6 - 24</b>		<b>EUR 9.95</b>			
Pummeleinhorn: Die fiesen Keksdiebe		ab 8					
<b>Pummeleinhorn: Mampf Mampf</b>	<b>Peter Neugebauer</b>	<b>2 - 4</b>		<b>EUR 9.95</b>			
Pummeleinhorn - Mampf Mampf (Mau Mau Variante)		ab 8					

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Round the World</b> Round the World	<b>Daniel Danzer</b>	<b>2 - 4</b> ab 8				
	<b>Santa Maria</b>  In Santa Maria errichten die Spieler Kolonien in Nordamerika und erweitern diese mit Puzzle-Plättchen, die an Tetris erinnern. Anschließend aktivieren sie Gebäude auf den Plättchen mit Würfeln und erhalten so Vorteile.	<b>Kristian Amundsen Østby</b> <b>Eilif Svensson</b> Gjermund Bohne	<b>2 - 4</b>  ab 10	<b>EUR 34.95</b>			
	<b>Sei kein Frosch</b> Sei kein Frosch	<b>Florian Racky</b>	<b>2 - 4</b> ab 5				
	<b>Shadowrun: Schattenland</b> Shadowrun: Schattenland	<b>Tobias Hamelmann</b>	<b>3 - 6</b> ab 12	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Smash Up: Die wilden 70er</b> Smash Up: Die wilden 70er ist ein eigenständiges Spiel, das sich mit allen "Smash Up"-Spielen kombinieren lässt. Spieler kämpfen wie immer um Orte – diesmal mit Vigilanten, Discotänzern, Kungfu-Kämpfern und Truckern.	<b>Paul Peterson</b>	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 9.95</b>			
<b>Pegasus Spiele, Frosted Games</b>  (11.0 / FY-01 - 09)	<b>13 Tage: Die Kubakrise 1962</b>  In 13 Tage: Die Kubakrise 1962 wollen Spieler als John F. Kennedy und Nikita Chruschtschow die Kuba-Krise friedlich beenden. Das Spiel gewinnt, wer umkämpfte Gebiete erobert sowie die öffentliche Meinung kontrolliert.	<b>Asger Harding Granerud</b> <b>Daniel Skjold Pedersen</b> Jacob Elijah Walker	<b>2 - 2</b>  ab 10	<b>EUR 29.00</b>			
<b>Pegasus Spiele, Frosted Games, Catch Up Games</b> (11.0 / FY-01 - 09)	<b>Paper Tales</b>  Paper Tales	<b>Masato Uesugi</b>  Christine Alcouffe	<b>2 - 5</b>  ab 12	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Pegasus Spiele, Greater Than Games</b> (11.0 / FY-01 - 09)	<b>Spirit Island</b>  Spirit Island	<b>R. Eric Reuss</b>	<b>1 - 4</b>  ab 12				
<b>Pegasus Spiele, Lautapelit</b> (11.0 / FY-01 - 09)	<b>Eclipse: Second Dawn for the Galaxy</b>  Eclipse: Second Dawn for the Galaxy		<b>2 - 6</b>  ab 14				
<b>Pegasus Spiele, Pencil First Games</b> (11.0 / FY-01 - 09)	<b>Herbaceous</b>  Herbaceous	<b>Keith Matejka</b> <b>Steve Finn</b> <b>Eduardo Baraf</b> Beth Sobel Benjamin Shulman	<b>1 - 4</b>  ab 8				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Pegasus Spiele, Rebel</b> (11.0 / FY-01 - 09)	<b>Mein Traumhaus: Familienbesuch</b> Mein Traumhaus: Familienbesuch erweitert Mein Traumhaus um einen Solomodus und zwei Module. Mit "Familienbesuch" übernachtet Besuch im Haus, mit "Baupläne" erhalten Spieler Punkte, wenn sie Vorgaben einhalten.	<b>Klemens Kalicki</b> Bartlomiej Kordowski	<b>1 - 5</b> ab 8	<b>EUR 19.95</b>			
<b>Pegasus Spiele, Sit down!</b> (11.0 / FY-01 - 09)	<b>Magic Maze: Kids</b> Magic Maze: Kids ist eine "Magic Maze"-Variante für Kinder. Wie gewohnt bewegen die Spieler ohne miteinander zu sprechen gemeinsam Figuren über das Brett und wollen mit diesen verschiedene Ziele erreichen.	<b>Kasper Lapp</b> Gyom	<b>2 - 4</b> ab 5				
<b>Pegasus Spiele, What's Your Game?</b> (11.0 / FY-01 - 09)	<b>Loot Island</b> In Loot Island suchen Spieler Piratenschätze auf einer Insel. Jeder hat Teile der Karten zu den Schätzen, daher müssen die Spieler zusammenarbeiten. Es spricht jedoch nichts dagegen, den Gegnern in den Rücken zu fallen.	<b>Aaron Haag</b> Mariano Iannelli	<b>3 - 5</b> ab 10	<b>EUR 22.50</b>			
<b>Pegasus Spiele, WizKids</b> (11.0 / FY-01 - 09)	<b>Deadline</b> Deadline	<b>Adam West</b> <b>Dan Schnake</b>	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Pegasus Spiele, Stronghold Games, eggertspiele</b> (11.0 / FY-01 - 09, 10.0 / A-07)	<b>Gespenster am Fenster</b> In Gespenster am Fenster taucht jede Runde ein neues Gespenst am Fenster auf. Spieler wollen es verscheuchen und suchen gleichzeitig den passenden Gespenster-Schatten. Wer diesen zuerst findet, bekommt einen Punkt.	<b>Stefan Kloß</b> <b>Anna Oppolzer</b> Michael Menzel	<b>2 - 4</b> ab 4				
<b>Pegasus Spiele, eggertspiele</b> (11.0 / FY-01 - 09, 10.0 / A-07)	<b>Coimbra</b> In Coimbra konkurrieren Spieler um Macht und Einfluss in der gleichnamigen Stadt. Durch den Würfeinsetzmechanismus des Spiels wirkt sich die die Wahl jedes Würfels auf Zugreihenfolge, Bestechungskosten, und das Einkommen aus.	<b>Virginio Gigli</b> Chris Quilliams	<b>2 - 4</b> ab 14				
	<b>Great Western Trail: Rails to the North</b> Great Western Trail: Rails to the North	<b>Alexander Pfister</b>					

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
<b>Pegasus Spiele, Blue Orange Games</b> (11.0 / FY-01 - 09, 10.0 / H-14)	<b>Go Go Gelato!</b> Bei Go Go Gelato! müssen Spieler aus mit vier Eiswaffeln und drei Eiskugeln die richtigen Kombinationen bilden. Dabei ist es verboten, die Eiskugeln mit den Fingern anzufassen. Es gewinnt, wer zuerst fünf Bestellungen erfüllt.	<b>Roberto Fraga</b> Stéphane Escapa	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Kingdomino: Zeit der Riesen</b> Kingdomino: Zeit der Riesen erweitert Kingdomino um neue Riesen-Plättchen sowie Material für einen fünften Spieler. Die Riesen decken Kronen ab und kosten die Spieler somit Siegpunkte.	<b>Bruno Cathala</b> Cyril Bouquet	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 14.95</b>			
	<b>Pool Party</b> Pool Party	<b>Brad Ross</b> <b>Ivy Strauss</b> <b>Gary Strauss</b> Malcolm Unwin	<b>2 - 4</b> ab 6				
	<b>Who Did It?</b> Who Did It?	<b>Jonathan Favre-Godal</b> Steeve Augier	<b>2 - 6</b> ab 6				
<b>Pegasus Spiele, CMON Limited</b> (11.0 / FY-01 - 09, 10.1 / D-24)	<b>The World of SMO: Rise of the Molochs</b> The World of SMO: Rise of the Molochs	<b>Christophe Madura</b> <b>David Rakoto</b> <b>Michael Shinall</b> <b>Fel Barros</b> Christophe Madura Georges Clarenko	<b>2 - 5</b> ab 14				
<b>Pegasus Spiele, Alderac Entertainment Group</b> (11.0 / FY-01 - 09, 11.0 / FY-03)	<b>Mystic Vale: Der große Manasturm</b> Mystic Vale: Mana Storm	<b>John D. Clair</b>	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 25.00</b>			
<b>Pegasus Spiele, Edition Spielwiese</b> (11.0 / FY-01 - 09, 11.0 / FY-03)	<b>nimble</b> nimble	<b>Peter Jürgensen</b> Christian Schupp	<b>2 - 4</b> ab 6				
<b>Pegasus Spiele, Matagot</b> (11.0 / FY-01 - 09, 11.0 / FY-03)	<b>Captain Sonar: Volles Rohr</b> Captain Sonar: Volles Rohr erweitert das Grundspiel Captain Sonar um fünf neue Szenarien, zwei neue Waffen, acht Marker sowie neue Möglichkeiten, den Kapitän und den Funker zu spielen.	<b>Roberto Fraga</b> <b>Yohan Lemonnier</b> Ervin Tobal Sabrina Tobal	<b>2 - 8</b> ab 14	<b>EUR 14.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
<b>Pegasus Spiele, Portal Games</b>  (11.0 / FY-01 - 09, 11.0 / FY-03)	<b>Alien Artifacts</b>  Bei Alien Artifacts erobern Spieler das All. Sie bauen Raumschiffe und erforschen Technologien sowie Planeten. Welche Aktionen Spieler ausführen können, hängt davon ab, wie sie zwei ihrer drei Handkarten verwenden.	<b>Violetta Kijowska</b> <b>Marcin Senior</b> <b>Ropka</b>	<b>2 - 5</b>  ab 10	<b>EUR 44.95</b>			
	<b>Cry Havoc</b>  Bei Cry Havoc konkurrieren Spieler um die Kontrolle von Regionen, in denen es Kristalle gibt. Jeder Spieler kommandiert eine Fraktion. Jede Fraktion besitzt eigene Karten und spielt sich unterschiedlich.	<b>Michal Oracz</b> <b>Michal Walczak</b> <b>Grant Rodiek</b>	<b>2 - 4</b>  ab 10				
	<b>First Martians: Abenteuer auf dem roten Planeten</b>  First Martians: Abenteuer auf dem roten Planeten ist der Nachfolger zu Robinson Crusoe. Die Spieler müssen diesmal nicht auf einer einsamen Insel überleben, sondern auf einem einsamen Planeten, dem Mars.	<b>Ignacy Trzewiczek</b>	<b>1 - 4</b>  ab 10				
<b>Pegasus Spiele, Steve Jackson Games</b>  (11.0 / FY-01 - 09, 11.0 / FY-03)	<b>Munchkin Collectible Card Game</b>  Munchkin Collectible Card Game	<b>Kevin Wilson</b> <b>Eric M. Lang</b> John Kovalic	<b>2 - 4</b>  ab 10				
<b>Alderac Entertainment Group</b>  (11.0 / FY-03)	<b>Edge of Darkness</b>  Edge of Darkness	<b>John D. Clair</b>	<b>2 - 4</b>  ab 14				
	<b>Mystic Vale: Conclave</b>  Mystic Vale: Conclave	<b>John D. Clair</b>					
<b>Matagot</b>  (11.0 / FY-03)	<b>Micropolis</b>  Micropolis	<b>Bruno Cathala</b> <b>Charles Chevallier</b> Camille Chaussy	<b>2 - 6</b>  ab 8				
	<b>Princess Jing</b>  Princess Jing	<b>Roberto Fraga</b> Xavier Gueniffey "Naïade" Durin	<b>2 - 2</b>  ab 8				
<b>Portal Games</b>  (11.0 / FY-03)	<b>Monolith Arena</b>  Monolith Arena	<b>Michal Oracz</b>	<b>2 - 4</b>  ab 10				
<b>Ravensburger Spielverlag</b>  (12.0 / A-12, D-13)	<b>ABC-Insel</b>  Im Spiel ABC-Insel erfassen Kinder Begriffe und deren Anfangslaute. Diese sogenannten „Anlaute“ verbinden sie wiederum mit Buchstaben. So werden sie Schritt für Schritt an Buchstaben und Wörter herangeführt	<b>Jens Merkl</b>  Joachim Krause	<b>2 - 4</b>  ab 5	<b>EUR 13.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Bauernhof-Theater</b> Bauernhof-Theater	<b>Inka Brand</b> <b>Markus Brand</b>	<b>1 - 4</b> ab 2	<b>EUR 14.00</b>			
	<b>Black Jacky</b> Bei Black Jacky versuchen Spieler, mit ihren Mäusekarten möglichst nah an 21 zu gelangen und zugleich die Mitspieler auszutricksen. Wer als letzter Spieler übrig bleibt, gewinnt das Spiel.	<b>Johannes Krenner</b> Dynamo Limited	<b>2 - 6</b> ab 10	<b>EUR 9.99</b>			
	<b>Bluff: Jubiläumsausgabe</b> Bluff: Jubiläumsausgabe ist eine Neuauflage von Bluff. Wie gewohnt wetten Spieler darauf, wie viele Würfel, die unter den Bechern verborgen sind, eine bestimmte Zahl zeigen. Neu sind orange Würfel, die doppelt zählen.	<b>Richard Borg</b> Martin Lodewijk	<b>2 - 6</b> ab 10	<b>EUR 35.99</b>			
	<b>Cool Runnings</b> Echte Eiswürfel als Spielfiguren machen dieses "coole" Wettlaufspiel zu einem ganz besonderen Erlebnis! Spielt Karten aus, um zuerst die Ziellinie zu erreichen, oder bringt eure Mitspieler mit witzigen Angriffen zum Schmelzen. Die Prise Salz, ein Wasserbad oder der heiße Atem sorgen für die richtige Menge Schadenfreude am Tisch. Wer schmilzt, scheidet aus. Nur der coolste Würfel kann das heiße Rennen gewinnen!		<b>2 - 4</b> ab 8				
	<b>Dackel drauf!</b> Bei Dackel drauf! merken sich Spieler, welche Tiere auf Würfeln zu sehen sind. Dann legen sie der Reihe nach Tierkarten von ihrer Hand in die Mitte. Das Tier darauf sollte auf wenigstens einem der Würfel oben liegen.	<b>Carlo A. Rossi</b>	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 12.99</b>			
	<b>Das Nilpferd in der Achterbahn</b> In Das Nilpferd in der Achterbahn müssen die Spieler Begriffe mit Worten erklären, zeichnen, oder pantomimisch darstellen. Landen Spieler auf einem Actionfeld müssen sie Spezialaufgaben erfüllen.	<b>Bertram Kaes</b>	<b>3 - 12</b> ab 10	<b>EUR 32.99</b>			
	<b>Die Maulwurf Company: Mitbringspiel</b> Die Maulwurf Company: Mitbringspiel	<b>Virginia Charves</b> <b>Bertram Kaes</b> Walter Pepperle	<b>2 - 4</b> ab 7	<b>EUR 6.99</b>			
	<b>Disney Frozen Pachisi</b> Disney Frozen Pachisi ist eine Pachisi-Variante mit Frozen-Thema. Ziel ist es, als Erster mit seinen vier Figuren den Spielplan zu umrunden und mit direktem Wurf auf die Zielfelder der eigenen Farbe zu ziehen.		<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 6.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Erforsche den Körper</b> Im Spiel Erforsche den Körper werden die Kinder schrittweise an den Aufbau des menschlichen Körpers herangeführt. Sie suchen Körperteile wie die Hand, das Knie oder die Schulter und markieren sie in einem Durchleuchtungsgerät.	<b>Kai Haferkamp</b>	<b>2 - 4</b> ab 4	<b>EUR 13.99</b>			
	<b>FC Bayern München: Elfer raus!</b> FC Bayern München: Elfer raus! ist eine „Elfer raus“-Lizenzausgabe mit FC B-Thema. In der Anleitung werden die Original-Regeln von Elfer raus, eine Junior-Variante sowie zwei weitere einfache Spiele beschrieben.		<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 9.99</b>			
	<b>Impact</b> Bei IMPACT kracht es richtig! Reihum feuern die Spieler ihre Elementwürfel in die Arena. Ihr Ziel ist es, möglichst viele Würfel umzustoßen um die Elemente zu ändern. Nur wenn viele gleiche Elemente in der Arena liegen, erhalten sie Würfel zurück. Wer zuletzt Würfel übrig hat, gewinnt. Einfache Regeln und tolle Würfel machen Impact zu einem Spiel, das in jeder Runde einschlägt!	<b>Dieter Nüßle</b>	<b>2 - 5</b> ab 8				
	<b>Kakerlacard</b> In Kakerlacard decken Spieler gleichzeitig Karten auf und versuchen, als Erster die vier Kakerlaken ihrer Farbe zu finden – denn dafür gibt's eine Gewinn-Karte. Wer zuerst drei Gewinn-Karten besitzt, gewinnt.	<b>Inka Brand</b> <b>Markus Brand</b> Janos Jantner	<b>2 - 6</b> ab 5	<b>EUR 6.99</b>			
	<b>Logi-Geister</b> Bei Logi-Geister müssen Spieler Zahnräder, auf denen Geister stehen, so verbinden, dass sich alle Geister gleichzeitig drehen. In einer etwas komplizierteren Spielvariante besitzt jeder Spieler einen eigenen Bauplan.	<b>Gunter Baars</b>	<b>5 - 10</b> ab 5	<b>EUR 29.99</b>			
	<b>Monsterstarker GlibberKlatsch</b> In Monsterstarker GlibberKlatsch versuchen Spieler, die vom Drehpfeil angezeigten Monster mit ihrer Glibberhand zu erwischen. Gelingt ihnen das, dürfen sie zur Belohnung mit ihrer Figur Richtung Ziel ziehen.	<b>Kai Haferkamp</b> Markus Erdt	<b>2 - 4</b> ab 5	<b>EUR 24.99</b>			



Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<b>Sau Mau Mau</b> Bei Sau Mau Mau spielen Spieler wie bei Mau Mau Handkarten aus. Gleichzeitig bewegen sie Schweine über eine Rennstrecke. Es gewinnt, wer nach vier Rennen die meisten Siegpunkte gesammelt hat.	<b>Klaus Kreowski</b>	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 22.99</b>			
	<b>The Wall</b> The Wall		<b>3 - 6</b> ab 10				
	<b>Tor-Duell</b> Gleichzeitig spielen Spieler bei Tor-Duell eine ihrer Handkarten aus. Wer die Karte mit dem höheren Wert ausgespielt hat, darf einen Fußball ein Feld in Richtung Gegner rücken oder aufs Tor schießen.	<b>Michael Schacht</b> Xavier Bonet	<b>2 - 2</b> ab 7	<b>EUR 6.99</b>			
	<b>Woodlands</b> Woodlands	<b>Daniel Fehr</b>	<b>2 - 4</b> ab 10				
<b>Ravensburger Spieleverlag, Alea</b> (12.0 / A-12, D-13, 12.0 / A-12, D-13)	<b>The Rise of Queensdale</b> The Rise of Queensdale ist ein Legacy-Spiel. Das heißt, Entscheidungen der Spieler haben Auswirkungen auf Folgepartien. Thematisch erschließen die Spieler über mehrere Epochen das Tal von Queensdale.	<b>Inka Brand</b> <b>Markus Brand</b> Michael Menzel	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Hasbro</b> (12.0 / F-10, H-05)	<b>Probieren oder Verlieren</b> Bei Probieren oder Verlieren mischen Spieler nach dem Zufallsprinzip Getränke wie Gurkenwasser oder Sauerkrautsaft und probieren die Neukreationen. Welche Getränke gemischt werden und wer trinken muss, gibt ein Glücksrad vor.		<b>2 - 6</b> ab 8				
<b>Haba-Habermas GmbH</b> (3 / A-13, C-12)	<b>Abenteuer 1x1</b> Abenteuer 1x1	<b>Wolfgang Borkner</b> Tobias Dahmen	<b>1 - 4</b> ab 7	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Bingo</b> Bingo	Yayo Kawamura	<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 7.95</b>			
	<b>Bitte nicht füttern!</b> Bitte nicht füttern!	<b>Heinz Meister</b> Maximilian Meinzold	<b>2 - 4</b> ab 5	<b>EUR 14.95</b>			
	<b>Burg Kletterfrosch</b> In Burg Kletterfrosch öffnen Spieler erst ein Fenster, um den jeweiligen Burgbewohner dahinter zu finden. Dann balancieren sie den Kletterfrosch mit der Kugel zu ihm hoch, indem sie gekonnt an den Schnüren ziehen.	<b>Gunter Baars</b> <b>Markus Nikisch</b> Antje Flad	<b>2 - 4</b> ab 5	<b>EUR 24.95</b>			
	<b>Domino Baustelle</b> Domino Baustelle		<b>2 - 3</b> ab 2	<b>EUR 9.95</b>			
<b>Domino Zootiere</b> Domino Zootiere		<b>2 - 3</b> ab 2	<b>EUR 9.95</b>				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Einhorn Glitzerglück Funkel-Bingo</b> Einhorn Glitzerglück - Funkel-Bingo	<b>Kristin Mückel</b> Stephanie Roehe	<b>2 - 4</b> ab 3	<b>EUR 6.95</b>			
	<b>Feuerwehr</b> Meine ersten Spiele - Feuerwehr	<b>Annemarie Wolke</b> Anna Lena Filipiak	<b>1 - 4</b> ab 2	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Junior-5er-Pasch</b> Junior-5er-Pasch	Yayo Kawamura	<b>2 - 6</b> ab 5	<b>EUR 7.95</b>			
	<b>Kippelkönig</b> Kippelkönig	<b>Heinz Meister</b>	<b>2 - 4</b> ab 4	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Lotto Fahrzeuge</b> Lotto Fahrzeuge		<b>2 - 4</b> ab 2	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Lotto Feenland</b> Lotto Feenland		<b>2 - 4</b> ab 2	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Memo Bauernhof</b> Memo Bauernhof		<b>2 - 4</b> ab 2	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Memo Fahrzeuge</b> Memo Fahrzeuge		<b>2 - 4</b> ab 2	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Mini-Lotto</b> Mini-Lotto	Yayo Kawamura	<b>2 - 4</b> ab 3	<b>EUR 6.95</b>			
	<b>Mini-Memo</b> Mini-Memo	Yayo Kawamura	<b>2 - 4</b> ab 4	<b>EUR 6.95</b>			
	<b>Piraten-Beute</b> Piraten-Beute	<b>Tim Rogasch</b> Rene Amthor	<b>2 - 4</b> ab 5				
	<b>Prinzessin Mix-Max</b> Prinzessin Mix-Max	<b>Kristin Mückel</b> Christine Faust	<b>2 - 4</b>	<b>EUR 4.95</b>			
	<b>Rallye-Trucks</b>  Rallye-Trucks	<b>Asger Harding</b> <b>Granerud</b> <b>Daniel Skjold</b> <b>Pedersen</b> Timo Grubing	<b>2 - 4</b>  ab 5	<b>EUR 6.95</b>			
	<b>Spin it!</b> Spin it!	<b>Kristin Mückel</b> Thies Schwarz	<b>2 - 5</b> ab 5	<b>EUR 4.95</b>			
	<b>Tschu-tschu, kleine Eisenbahn</b> Wei bei Tschu-tschu, kleine Eisenbahn mit der Eisenbahn die meisten Fahrgäste zu seiner eigenen Haltestelle bringt, gewinnt. Damit die Fahrgäste das "richtige" Ziel erreichen, würfeln Spieler und verstellen Weichen.	<b>Felix Beukemann</b> Katharina Wieker	<b>2 - 4</b>	<b>EUR 24.95</b>			
	<b>Ungeziffer</b> Ungeziffer	<b>Kristin Mückel</b> Benedikt Beck	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 4.95</b>			
	<b>Würfelmännchen</b> Meine ersten Spiele - Würfelmännchen	<b>Tim Rogasch</b> Sabine Kraushaar Christine Faust	<b>1 - 3</b> ab 2	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>CuBirds</b> CuBirds	<b>Stefan Alexander</b> Kristiaan der Niederlanden	<b>2 - 5</b> ab 8				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<b>Platzhalter, damit Verlage in Neuheitenlisten auftauchen</b> Platzhalter, damit Verlage in Neuheitenlisten auftauchen ist kein Spiel, sondern - der Name verrät es schon - ein technischer Trick, damit auch Verlage ohne Neuheiten in den Neuheitenlisten auftauchen.						
<b>Arcane Wonders</b>	<b>Onitama: Senseis Weg</b> Onitama: Senseis Weg erweitert das Grundspiel Onitama um 16 neue Bewegungskarten, die zusammen mit den Bewegungskarten des Grundspiels verwendet werden können oder diese ersetzen.	<b>Shimpei Sato</b> Jun Kondo	<b>2 - 2</b> ab 8				
<b>Blue Cocker</b>	<b>Welcome to your new home</b> Welcome to your new home	<b>Benoit Turpin</b> Anne Heidsieck	<b>1 - 50</b> ab 10	<b>EUR 0.426</b>			
<b>Brainbox Games Pty Ltd</b>	<b>Bounce Dinosaurier</b> Bounce Dinosaurier - keine Kategorie gefunden/angegeben Das bekannte Spielprinzip der BrainBox als Kartenspiel		<b>ab 1</b> ab 7	<b>EUR 9.99</b>			
	<b>Bounce Tierwelt</b> Bounce Tierwelt - keine Kategorie gefunden/angegeben Das bekannte Spielprinzip der BrainBox als Kartenspiel		<b>ab 1</b> ab 7	<b>EUR 9.99</b>			
	<b>Let's learn English</b> Let's learn English- keine Kategorie gefunden/angegeben Das bekannte Spielprinzip der BrainBox		<b>ab 1</b> ab 8	<b>EUR 16.99</b>			
<b>Catch Up Games</b>	<b>Paper Tales: Beyond the Gates</b> Paper Tales: Beyond the Gates	<b>Masato Uesugi</b> Christine Alcouffe	<b>1 - 7</b> ab 12				
<b>Corax Games</b>	<b>Tudor</b> Tudor		<b>2 - 4</b> ab 12				
<b>Cryptozoic Entertainment</b>	<b>Rick and Morty: The Ricks Must Be Crazy Multiverse Game</b> Rick and Morty: The Ricks Must Be Crazy Multiverse Game		<b>2 - 4</b> ab 17				
	<b>The Arrival</b> The Arrival	<b>Martin Wallace</b> Kamila Szutenberg	<b>2 - 4</b> ab 12				
	<b>The Walking Dead: No Sanctuary</b> The Walking Dead: No Sanctuary	<b>Brady Sadler</b> <b>Adam Sadler</b>	<b>1 - 4</b> ab 15				
<b>Feuerland Spiele</b>	<b>Tiefes Land</b> Tiefes Land		<b>2 - 4</b> ab 14				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
Frosted Games	<b>Ausgespielt! Der Messe-Krimi</b> Ausgespielt! Der Messe-Krimi ist ein Krimispiel, bei dem Spieler in verschiedene Rollen schlüpfen und einen Mörder identifizieren wollen. Der Mörder hat einen Blogger auf der Messe Spiel umgebracht und will untertauchen.	<b>Stephan Kessler</b> Claus Stephan Anna Kersten	<b>7 - 8</b> ab 12	<b>EUR 24.00</b>			
	<b>Hochverrat: Der Prozess gegen Louis Riel 1885</b> Hochverrat: Der Prozess gegen Louis Riel 1885	<b>Alex Berry</b> Tim Allen	<b>2 - 2</b> ab 13	<b>EUR 0.426</b>			
	<b>Roanoke</b> Roanoke	<b>Andreas "Ode" Odendahl</b>					
<b>FryxGames, Schwerkraft Verlag</b>	<b>Terraforming Mars: Nächster Halt – Venus</b> Terraforming Mars: Nächster Halt – Venus	<b>Jacob Fryxelius</b> Isaac Fryxelius					
Game Factory	<b>Dragonwood</b> Dragonwood - keine Kategorie gefunden/angegeben Wagst du es den Drachenwald zu betreten? Tief im Herzen dieses mystischen Waldes lauern wütende Oger, alberne Kobolde und sogar die furchteinflößendsten Feuerspucker! Sammle Sets von Abenteurkarten, um dafür Würfel zu erhalten, die du gegen deine Feinde würfeln kannst. Wähle deine Strategie sorgfältig aus, denn die Landschaft vom Drachenwald verändert sich ständig...	<b>Darren Kisgen</b> Chris Beatrice	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 16.99</b>			
	<b>Dweebies</b> Dweebies - keine Kategorie gefunden/angegeben Die Dweebies sind los. Dieser locker leichte Kartenspaß kann ganz schön knifflig sein. 27 verschiedene Dweebies gibt es von selten bis häufig und nur wenn an beiden Enden einer Reihe der gleiche Dweebie liegt darf ich mir die ganze Reihe nehmen. Wer die meisten Dweebies einsammelt gewinnt.	<b>Tim Roediger</b>	<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 12.99</b>			
	<b>Magnetic Backgammon</b> Magnetic Backgammon - keine Kategorie gefunden/angegeben Wer schafft es, alle seine Spielsteine als Erster sicher nach Hause zu bringen und hinauszuwürfeln? Ein kurzes, spannendes Duell mit Taktik und Würfelglück, das man immer und immer wieder mit Begeisterung spielt.		<b>2 - 2</b> ab 7	<b>EUR 6.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Magnetic Battlefleet</b> Magnetic Battlefleet - keine Kategorie gefunden/angegeben Nachdem die beiden Spieler ihre Schiffe in Position gebracht haben, versuchen sie, die gegnerische Flotte mit Torpedos zu versenken. Wer zuerst alle feindlichen Schiffe getroffen und versenkt hat, gewinnt das Spiel.		ab 2 ab 5	EUR 6.99			
	<b>Magnetic Chess</b> Magnetic Chess - keine Kategorie gefunden/angegeben Schach - das königliche Spiel! Es gilt, den König seines Gegners schachmatt zu setzen, ohne dabei seinen eigenen König in Gefahr zu bringen.		2 - 2 ab 8	EUR 6.99			
	<b>Magnetic Hangman</b> Magnetic Hangman - keine Kategorie gefunden/angegeben Wer bewahrt das arme Krokodil vor seinem schrecklichen Schicksal? Es gilt, die richtigen Buchstaben eines Wortes zu erraten, bevor der Galgen für das Krokodil aufgebaut ist. Ein spannendes Ratespiel.		2 - 4 ab 6	EUR 6.99			
	<b>Magnetic Secret Code</b> Magnetic Secret Code - keine Kategorie gefunden/angegeben Wer knackt den Geheimcode am schnellsten? Konzentration und logisches Denken sind gefragt, um den Geheimcode zu erraten.		ab 2 ab 8	EUR 6.99			
	<b>Magnetic Tangram</b> Magnetic Tangram - keine Kategorie gefunden/angegeben Ein Klassiker unter den Denksportaufgaben. Es gilt, mit den 7 Tangram Magneten eine Figur nach Vorlage nachzubauen. Unterstützt die Entwicklung der kognitiven Fähigkeiten, wie Problembewältigung und räumliches Vorstellungsvermögen.		1 - 1 ab 6	EUR 6.99			
	<b>Magnetic Travel Games Display</b> Magnetic Travel Games Display		0	EUR 6.99			
	<b>Rapid Cups</b> In Rapid Cups stapeln Spieler Becher aufeinander. Um einen Becher auf einen bereits gestapelten Becher stapeln zu können, muss der Becher die gleiche Farbe haben wie die Unterseite des vorhergehenden Bechers.		2 - 4 ab 8	EUR 17.99			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Tricky Wave</b> Große und kleine Schildkröten treffen sich am Strand und wollen ins weite Meer hinaus. Doch die Welle Tricky Wave spült sie immer wieder zurück. Wer mit seinen drei Schildkröten als Erster das Meer erreicht, gewinnt.		<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 24.99</b>			
<b>Game Factory, Bananagrams</b>	<b>Cobra Paw</b> Cobra Paw - Cobra Paw - keine Kategorie gefunden/angegeben Die Regeln von «Cobra Paw» sind schnell verstanden – doch hast du die messerscharfe Konzentration um dir als Erster die richtigen Steine zu schnappen? Dafür brauchst du ein gutes Auge, ein wacher Geist und den ehrenhaften Verhaltenskodex! Möge der beste Ninja gewinnen!	<b>Derek Weston</b>	<b>2 - 6</b> ab 5	<b>EUR 16.99</b>			
<b>Graill Games</b>	<b>Yellow &amp; Yangtze</b> Yellow & Yangtze	<b>Reiner Knizia</b> Vincent Dutrait	<b>2 - 4</b> ab 14				
<b>La Boite de Jeu</b>	<b>Huns</b> Huns	<b>François-Nicolas "Fneup" Parachini</b> Anthony Wolff	<b>2 - 4</b> ab 14				
<b>Lucky Duck Games</b>	<b>Chronicles of Crime</b> Chronicles of Crime	<b>David Cicurel</b> Mateusz Komada Matijos Gebreselassie	<b>1 - 4</b> ab 14				
<b>MDR</b>	<b>Traumpaer Gewinnt</b> Bei Traumpaer Gewinnt treten Paare gegeneinander an. Immer wenn ein Paar eine Aufgabe erfüllt, darf es Richtung Ziel laufen. Aufgaben sind unter anderem Wortspiele, offene Fragen, Assoziationsfragen und Malaufgaben.	<b>Pawel Loroch</b> Andrzej Mleczko	<b>2 - 8</b> ab 18				
<b>NSKN Games</b>	<b>Dice Settlers</b> Dice Settlers	<b>Dávid Turczi</b> Mihajlo Dimitrievski	<b>2 - 4</b> ab 14				
	<b>Teotihuacan: City of the Gods</b> Teotihuacan: City of the Gods	<b>Daniele Tascini</b>	<b>2 - 4</b> ab 12				
<b>Next Move Games</b>	<b>Reef</b> Reef	<b>Emerson Matsuuchi</b> Chris Quilliams	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Piatnik</b>	<b>Activity Hol den Horst</b> Activity Hol den Horst	<b>Seven Towns</b>	<b>3 - 8</b> ab 16	<b>EUR 29.95</b>			
	<b>Atlantica</b> Atlantica	<b>Knut Happel Christian Fiore</b> Fiore GmbH Büro für Gestaltung	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 23.95</b>			
	<b>BeeSmart</b> BeeSmart	<b>Hartwig Jakubik</b> Kinetic	<b>2 - 5</b> ab 5	<b>EUR 11.95</b>			
	<b>DKT - Das kriminelle Talent</b> DKT - Das kriminelle Talent	<b>Martin Czapka</b>	<b>3 - 6</b> ab 12	<b>EUR 29.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Hello Dino</b> Hello Dino	Roobert Bayer	<b>2 - 4</b> ab 5	<b>EUR 26.95</b>			
	<b>Jungle Trip</b> Jungle Trip	<b>Brad Ross</b> Fiore GmbH Büro für Gestaltung	<b>2 - 5</b> ab 5	<b>EUR 8.95</b>			
	<b>MiniCity</b> MiniCity	<b>Teodoro Mitidieri</b> Fiore GmbH Büro für Gestaltung	<b>2 - 4</b> ab 7	<b>EUR 26.95</b>			
	<b>Mouse in the House</b> Mouse in the House		<b>2 - 4</b> ab 3	<b>EUR 12.95</b>			
	<b>Oh Fortuna</b> Oh Fortuna	<b>Michael Feldkötter</b>	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 11.95</b>			
	<b>Risky Dice</b> Risky Dice	<b>Harald Havas</b> Fiore GmbH Büro für Gestaltung	<b>2 - 99</b> ab 8				
	<b>Salamamba</b> Salamamba	<b>Anna Oppolzer</b> Klemens Franz	<b>1 - 5</b> ab 7	<b>EUR 26.95</b>			
	<b>Stand up Sit Down</b> Stand up Sit Down		<b>3 - 10</b> ab 8	<b>EUR 23.95</b>			
<b>Piatnik, Devir</b>	<b>Checkpoint Charlie</b> Checkpoint Charlie	<b>Jose Antonio Abascal Acebo</b> Joan Ignasi Guardiet	<b>3 - 5</b> ab 10	<b>EUR 18.00</b>			
<b>Piatnik, Korea Boardgames</b>	<b>Cookie Box</b> Cookie Box	<b>Jean-Claude Pellin</b> Sunju Choi	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 12.00</b>			
<b>Queen Games</b>	<b>Franchise</b> In Franchise eröffnen Spieler nach und nach neue Filialen ihres Unternehmens. So steigern sie ihr Einkommen und ihren Einfluss. Nach der Wertung aller Regionen gewinnt der Spieler mit dem größten Einfluss das Spiel.	<b>Christwart Conrad</b> Ian O' Toole	<b>2 - 5</b> ab 12				
	<b>Kobold</b> Kobold	<b>Marco Ruskowski</b> <b>Marcel Süßelbeck</b>	<b>2 - 4</b> ab 6				
	<b>Luxor</b> Luxor	<b>Rüdiger Dorn</b> Dennis Lohausen	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Rio Grande Games</b>	<b>Beta Colony</b> Beta Colony	<b>Ben Pinchback</b> <b>Matt Riddle</b>	<b>2 - 4</b> ab 12				
	<b>Broadhorns</b> Broadhorns	<b>Jim Harmon</b> Claus Stephan Mirko Suzuki	<b>2 - 4</b> ab 14				
<b>Roxley Games</b>	<b>Brass: Birmingham</b> Brass: Birmingham	<b>Martin Wallace</b> <b>Matt Tolman</b> <b>Gavan Brown</b> Lina Cossette David Forest Damien Mammoliti	<b>2 - 4</b> ab 14				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
Schwerkraft Verlag, Elzra	<b>Katakomben und Kastelle</b>	<b>Aron West</b>	<b>2 - 6</b>				
	Katakomben und Kastelle	Kwanchai Moriya	ab 14				
Selecta Spielzeug	<b>Curli Kuller</b> Bei Curli Kuller versuchen die Spieler, Pflanzen mit ihren Schnecken "umzukullern". Wer acht Pflanzen in seiner Farbe gesammelt hat, gewinnt das Spiel.	<b>Marco Teubner</b> Eyßelein	<b>2 - 4</b> ab 4				
Spielworxx	<b>The Sands of Time</b> The Sands of Time	<b>Jeff Warrender</b> Harald Lieske	<b>2 - 5</b> ab 12				
What's Your Game?	<b>Brasil</b>  Brasil	<b>Nuno Bizarro</b> <b>Sentieiro</b> <b>Paulo Soledade</b> Mariano Iannelli	<b>2 - 4</b>  ab 12				