




 spielen.de




spielbox®

SpielLama 🐼

## Frühjahrs-Neuheiten 2019 mit Kurzbeschreibungen, sortiert nach Verlagen

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	☹️
<b>2F-Spiele</b>	<b>Funkenschlag: Recharged Version</b> <i>Friedemann Friese</i>	Brettspiel, Bietspiel <i>2 - 6 Spieler, 90 - 140 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Funkenschlag: Recharged Version ist eine leicht überarbeitete Version von Funkenschlag. Neben der Grafik wurden auch die Regeln aktualisiert. Die Regel-Aktualisierungen orientieren sich an Funkenschlag Deluxe.			
<b>Abacusspiele</b> 10.1-F-04	<b>3 Secrets: Crime Time</b> <i>Pierluca Zizzi, Martino Chiacchiera</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 Minuten, ab 16 Jahren</i>  In 3 Secrets: Crime Time sind Spieler Detektive, die durch die Zeit reisen und sich mysteriöser Fälle und Begebenheiten annehmen. Spieler brauchen ein Auge für Details, unkonventionelles Denken und deduktive Fähigkeiten.  <i>EUR 9,99</i>			
	<b>Crazy Eggz</b> <i>Roberto Fraga</i>	Sonstiges, Bewegungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Crazy Eggz ist eine Neuauflage von Eiertanz. Spieler klemmen sich wie gewohnt Eier an bestimmte Stellen ihres Körpers. Dann müssen sie bestimmte Aktionen ausführen ohne, dass Eier herunterfallen.  <i>EUR 19,99</i>			
	<b>Deckscape: Hinter dem Vorhang</b> <i>Silvano Sorrentino, Martino Chiacchiera</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Deckscape: Hinter dem Vorhang ist ein "Escape the Room"-Spiel. Die Spieler versuchen gemeinsam, möglichst schnell unterschiedliche Rätsel zu lösen und so die Geheimnisse des Magiers Lance Oldman zu ergründen.  <i>EUR 9,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Pearls</b> <i>Knut Happel, Christian Fiore</i>	Kartenspiel, Sammelspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Bei Pearls sammeln oder werten Spieler in jedem Zug Perlenkarten einer Farbe. Wer besonders viele Perlen auf einmal wertet, kann durch Halskettenkarten wertvolle Bonuspunkte ergattern.  <i>EUR 7,99</i>			
	<b>Sherlock: Der Fluch des Qhaqya</b> <i>Francisco Gallego Arredondo, Josep Izquierdo Sánchez, Martí Lucas Feliu</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 8 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Sherlock: Der Fluch des Qhaqya werden Spieler mit einem Rätsel konfrontiert, das sie entweder allein oder in einer Gruppe lösen können. Jeder Fall ist einzigartig und kann nur einmal gespielt werden.  <i>EUR 6,99</i>			
	<b>Sherlock: Letzter Aufruf</b> <i>Francisco Gallego Arredondo, Josep Izquierdo Sánchez, Martí Lucas Feliu</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 8 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Sherlock: Letzter Aufruf werden Spieler mit einem Rätsel konfrontiert, das sie entweder allein oder in einer Gruppe lösen können. Jeder Sherlock-Fall ist einzigartig und kann nur einmal gespielt werden.  <i>EUR 6,99</i>			
	<b>Sherlock: Tod am 4. Juli</b> <i>Francisco Gallego Arredondo, Josep Izquierdo Sánchez, Martí Lucas Feliu</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 8 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Sherlock: Tod am 4. Juli werden Spieler mit einem Rätsel konfrontiert, das sie entweder allein oder in einer Gruppe lösen können. Jeder Sherlock-Fall ist einzigartig und kann nur einmal gespielt werden.  <i>EUR 6,99</i>			
	<b>So ein Mist</b> <i>Rüdiger Dorn</i>	<i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  So ein Mist  <i>EUR 13,99</i>			
<b>Alderac Entertainment Group</b> <i>10.1-C-10/D-17 und 11.0-FY-03</i>	<b>Mystic Vale: Garten des Zwilichts</b> <i>John D. Clair</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Mystic Vale <i>2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Mystic Vale: Twilight Garden Expansion  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Space Base</b> <i>John D. Clair</i>	Würfelspiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Space Base			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
Amigo Spiel + Freizeit 10.1-C-04/D-09	<b>6 nimmt! 25 Jahre Sonderedition</b> Wolfgang Kramer	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 10 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 9 Jahren  6 nimmt! 25 Jahre Sonderedition ist eine "6 nimmt!"-Neuaufgabe mit Sonderkarten. Mit diesen springen Spieler zum Beispiel in eine andere Reihe als vorgesehen oder eröffnen kurzfristig eine fünfte Reihe.  EUR 9,99			
	<b>Carnival of Monsters</b> Richard Garfield	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  In Carnival of Monsters sammeln und spielen Spieler Karten aus ihrer Hand, um Sets aus Ländern und Monstern ins Spiel zu bringen. Mit Sets können sie Kreaturen fangen und ausspielen, die ihnen Siegpunkte bescheren.			
	<b>Der kleine Rabe Socke: Buchstabensuche</b> Reinhard Staupe	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Der kleine Rabe Socke: Buchstabensuche ist eine Neuaufgabe von A bis Z. Wie gewohnt geht es darum, mit den Spielkarten Paare aus Motiven und passenden Anfangsbuchstaben zu bilden.  EUR 7,99			
	<b>Der kleine Rabe Socke: Zahlenraten</b> Reinhard Staupe	Kartenspiel, Suchspiel 2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Der kleine Rabe Socke: Zahlenraten ist eine Neuaufgabe von Zahlenraten. Spieler müssen eine Zahl erraten. Mit jedem falschen Tipp gibt es einen Hinweis, zum Beispiel ob die gesuchte Zahl gerade oder ungerade ist.  EUR 7,99			
	<b>Hexe, Tier ... wer fehlt denn hier?</b> Haim Shafir	Kartenspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 4 Jahren  In Hexe, Tier ... wer fehlt denn hier? würfeln Spieler erst mit zwei Würfeln mit Tiersymbolen. Alle Spieler suchen dann gleichzeitig Karten vor sich, die beide gewürfelten Tiere zeigen.  EUR 7,99			
	<b>Hochspannung</b> Maureen Hiron	Kartenspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren  Bei Hochspannung liegt in der Tischmitte eine Karte mit einer Multiplikationsaufgabe. Wer als Erster die Lösung rufen und eine passende Karte ablegen kann, ist dem Ziel, die Handkarten loszuwerden, einen Schritt näher.  EUR 7,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Lama</b> <i>Reiner Knizia</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler wollen bei Lama ihre Handkarten ablegen, denn diese bringen Minuspunkte. Das Spiel endet, wenn ein Spieler vierzig Minuspunkte erreicht hat. Der Spieler mit den wenigsten Minuspunkten gewinnt.  <i>EUR 7,99</i>			
	<b>Saboteur: The Lost Mines</b> <i>Frédéric Moyersoen</i>	Brettspiel, Bluffspiel <i>3 - 9 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Saboteur: The Lost Mines laufen zwei Zwerge-Teams durch einen Wald voller Hindernisse und suchen Schätze. Eigentlich kein Problem, doch so mancher Zwerg arbeitet insgeheim für das andere Team. Wer gehört zu wem?  <i>EUR 19,99</i>			
<b>Aporta Games</b>	<b>Santa Maria: Amerikanische Königreiche</b> <i>Kristian Amundsen Østby, Eilif Svensson</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Santa Maria <i>1 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Santa Maria: American Kingdoms  <i>EUR 19,95</i>			
<b>Arcane Wonders</b>	<b>Onitama: Der Geist des Windes</b> <i>Shimpei Sato</i>	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Onitama <i>2 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Onitama: Way of the Wind  <i>EUR 11,95</i>			
<b>Asmodee Deutschland</b> <i>10.0-I-11 und 10.1-C-10/D-17</i>	<b>Arkham Horror: Dritte Edition</b> <i>Richard Launius, Kevin Wilson, Nikki Valens</i>	<i>1 - 6 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Arkham Horror: Dritte Edition			
	<b>Bärenpark: Die Grizzlies sind los!</b> <i>Phil Walker-Harding</i>	Brettspiel, Legespiel, Erweiterung für Bärenpark <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bärenpark: Die Grizzlies sind los!			
	<b>Clouds</b> <i>Grégory Oliver</i>	Sonstiges, Suchspiel <i>2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Bei Clouds wollen Spieler Bilder mit Wolken vervollständigen. Dazu drehen sie eine Bilderkarte um und suchen dann möglichst schnell nach den Wolkenhälften, die das Bild vervollständigen.			
	<b>Dice Forge: Rebellion</b> <i>Régis Bonnessée</i>	Würfelspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Dice Forge <i>2 - 4 Spieler, 40 - 50 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Dice Forge: Rebellion			
	<b>Imploding Kittens</b> <i>Shane Small, Matthew Inman, Elan Lee</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Exploding Kittens <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Imploding Kittens erweitert Exploding Kittens um Material für einen sechsten Spieler, um zwanzig neue Spielkarten mit fünf neuen Aktionsarten und einer „Imploding Kitten“.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Maki Stack</b> <i>Jonathan "Jeff" Jeffrey Lai</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>4 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Maki Stack errichten Spieler einen Turm aus Sushi, Tellern und Sojasaßenflaschen. Dabei benutzen Sie ihre Finger als Stäbchen, spielen alleine oder treten in Mannschaften gegeneinander an.			
	<b>Mandala</b> <i>Brett J. Gilbert, Trevor Benjamin</i>	Kartenspiel <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Mandala			
	<b>Patchwork Doodle</b> <i>Uwe Rosenberg</i>	Sonstiges, Ankreuzspiel <i>1 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten</i>  Patchwork Doodle			
	<b>Potion Explosion: Der 6. Student</b> <i>Stefano Castelli, Lorenzo Silva, Andrea Crespi</i>	Sonstiges, Sammelspiel, Erweiterung für Potion Explosion <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Potion Explosion: Der 6. Student bietet einen vormontierten Zutatenspender aus Kunststoff, der alle Murmeln speichern kann, Material für einen sechsten Spieler und neue Tränke, Zutaten und Spielmodi.  <i>EUR 25,00</i>			
	<b>Space Base</b> <i>John D. Clair</i>	Würfelspiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Space Base			
	<b>T.I.M.E Stories: Madame</b> <i>Jean-Charles "Juan" Rodriguez, Fabien Riffaud</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für T.I.M.E. Stories <i>2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  T.I.M.E Stories: Madame			
	<b>Tags</b> <i>Spartaco Albertarelli</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 12 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Tags basiert auf dem Category Game. Spieler suchen Wörter, die zu einem Buchstaben und Thema passen. Im Uhrzeigersinn haben sie abwechselnd 15 Sekunden, um so viele Wörter wie möglich zu finden.			
	<b>Trapwords</b> <i>Martin Hrabálek, Jan Brezina, Michael Požárek</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>4 - 12 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Trapwords erhält ein Spieler ein Wort und der Rest seiner Mannschaft muss es erraten. Die andere Mannschaft kennt das Wort und erstellt eine geheime Liste von Wörtern, die beim Erklären nicht verwendet werden dürfen.  <i>EUR 15,00</i>			
	<b>Unlock! Heroic Adventures</b> <i>Cyril Demaegd, Dave Neale</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Unlock! Heroic Adventures			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Victorian Masterminds</b> <i>Eric M. Lang, Antoine Bauza</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Victorian Masterminds			
	<b>Walls of York</b> <i>Emiliano "Wentu" Venturini</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler errichten in Walls of York Mauern auf ihren Stadtplänen und nutzen dazu Bauwürfel. Sie wollen nach Vorgaben des Königs die richtigen Gebäude und gleichzeitig möglichst viele Münzen ummauern.			
<b>Blue Orange Games</b> <i>10.0-H-14</i>	<b>Clouds</b> <i>Grégory Oliver</i>	Sonstiges, Suchspiel <i>2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Bei Clouds wollen Spieler Bilder mit Wolken vervollständigen. Dazu drehen sie eine Bilderkarte um und suchen dann möglichst schnell nach den Wolkenhälften, die das Bild vervollständigen.			
	<b>Maki Stack</b> <i>Jonathan "Jeff" Jeffrey Lai</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>4 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Maki Stack errichten Spieler einen Turm aus Sushi, Tellern und Sojasoßenflaschen. Dabei benutzen Sie ihre Finger als Stäbchen, spielen alleine oder treten in Mannschaften gegeneinander an.			
	<b>Pool Party</b> <i>Brad Ross, Ivy Strauss, Gary Strauss</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 6 Jahren</i>  In Pool Party versuchen Spieler reihum, ihre neun Taucher in einen wackeligen Pool springen zu lassen. Tummeln sich zu viele Schwimmer im Wasser, läuft das Schwimmbecken über und spült alle Badegäste wieder nach draußen.  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Sherlock Express</b> <i>Henri Kermarrec</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel <i>10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren</i>  In Sherlock Express wollen Spieler einen Täter entlarven. Nach und nach werden Alibi-Karten mit Tieren, Orten oder Accessoires aufgedeckt. Wer erkennt zuerst, welcher Verdächtige kein Alibi hat und der Täter ist?			
<b>Bézier Games</b>	<b>Werwörter</b> <i>Ted Alspach</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 10 Spieler, 10 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Bei Werwörter wollen Spieler mit Ja-Nein-Fragen ein Wort herausfinden. Ein Spieler will das als Werwolf verhindern. Finden Spieler das Wort nicht rechtzeitig, gewinnen sie trotzdem, wenn sie den Werwolf identifizieren.  <i>EUR 12,99</i>			
<b>CMON</b> <i>10.1-D-24</i>	<b>Victorian Masterminds</b> <i>Eric M. Lang, Antoine Bauza</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Victorian Masterminds			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Zombicide: Invader</b> <i>Raphaël Guiton, Jean-Baptiste Lullien, Nicolas Raoult</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Zombicide: Invader			
<b>Catch Up Games</b>	<b>Paper Tales: Die Tore der Unterwelt</b> <i>Masato Uesugi</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Paper Tales <i>1 - 7 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Paper Tales: Beyond the Gates  <i>EUR 19,99</i>			
<b>Cocktail Games</b> 10.1-A-13	<b>Bauchplatscher</b> <i>Heinz Meister</i>	Brettspiel, Bluffspiel <i>3 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  In Bauchplatscher schubsen Spieler die farbigen Figuren ihrer Mitspieler in den Pool und versuchen, selbst so lange wie möglich trocken zu bleiben. Wem welche Farbe gehört, wird erst nach und nach offenbart.			
<b>Cranio Creations</b> 10.1-C-10/D-17	<b>Walls of York</b> <i>Emiliano "Wentu" Venturini</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler errichten in Walls of York Mauern auf ihren Stadtplänen und nutzen dazu Bauwürfel. Sie wollen nach Vorgaben des Königs die richtigen Gebäude und gleichzeitig möglichst viele Münzen ummauern.			
<b>Czech Games</b> <b>Edition</b> 10.0-I-11	<b>Trapwords</b> <i>Martin Hrabálek, Jan Brezina, Michael Požárek</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>4 - 12 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Trapwords erhält ein Spieler ein Wort und der Rest seiner Mannschaft muss es erraten. Die andere Mannschaft kennt das Wort und erstellt eine geheime Liste von Wörtern, die beim Erklären nicht verwendet werden dürfen.  <i>EUR 15,00</i>			
<b>Drei Magier Spiele</b> 10.1-A-04	<b>Ratto Zakko</b> <i>Jacques Zeimet</i>	Sonstiges, Reaktionsspiel <i>2 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Ratto Zakko werden zu Beginn fünf farbige Servierglocken auf Teller gestellt. Spieler müssen sich merken, unter welcher Glocke welche Speise liegt und möglichst schnell die jeweils gesuchte Glocke schnappen.			
	<b>Ring der Magier</b> <i>Kirsten Hiese</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Bei Ring der Magier wollen Spieler, einen magnetischen Ring auf farbige Kristallfelder schnippen, um so ihre Ring-Tafel mit Kristallen aufzuladen. Wer als Erstes acht Kristalle auf seinem Ring eingesetzt hat, gewinnt.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Edition Spielwiese 11.0-FY-03	<b>Second Chance</b> Uwe Rosenberg	Sonstiges, Ankreuzspiel 1 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren  Bei Second Chance wollen Spieler die wenigsten leeren Felder haben. Jede Runde werden zwei Puzzleteile, die 1 bis 7 Felder groß sind, aufgedeckt. Jeder wählt eines der beiden und zeichnet es in seinen Spielplan ein.  EUR 9,95			
	<b>Subtext</b> Wolfgang Warsch	Sonstiges, Zeichenspiel 4 - 8 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  Bei Subtext geben Spieler ihren Mitspielern Hinweise auf ein Wort, indem sie es zeichnen. Immer zwei Personen zeichnen, ohne zu wissen wer ihr Partner ist, Hinweise zum selben Wort.			
Fantasy Flight Games 10.0-I-11	<b>Arkham Horror: Dritte Edition</b> Richard Launius, Kevin Wilson, Nikki Valens	1 - 6 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 12 Jahren  Arkham Horror: Dritte Edition			
Feuerland Spiele	<b>Flügelschlag</b>	Brettspiel 1 - 5 Spieler, 45 - 70 Minuten, ab 10 Jahren  Flügelschlag			
Frosted Games 11.0-FY-03	<b>Dawn of the Zeds</b> Hermann Luttmann	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 14 Jahren  Dawn of the Zeds  EUR 89,00			
	<b>Der Unterhändler: Erweiterung - Auf der Flucht</b> Mikolaj Laczynski	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Der Unterhändler 1 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 15 Jahren  Der Unterhändler: Erweiterung - Auf der Flucht ist eine Erweiterung für Der Unterhändler, in der der Geiselnnehmer mobil ist. Der Geiselnnehmer hat einen Bus voller Menschen entführt und ist auf dem Weg Richtung Grenze.  EUR 8,95			
	<b>Der Unterhändler: Erweiterung - Der Boss</b> A. J. Porfirio	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Der Unterhändler 1 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 15 Jahren  Der Unterhändler: Erweiterung - Der Boss			
	<b>Der Unterhändler: Erweiterung - Der Ex-Cop</b> A. J. Porfirio	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Der Unterhändler 1 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 15 Jahren  Der Unterhändler: Erweiterung - Der Ex-Cop			
	<b>Der Unterhändler: Erweiterung - Die Petersen-Zwillinge</b> A. J. Porfirio	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Der Unterhändler 1 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 15 Jahren  Der Unterhändler: Erweiterung - Die Petersen-Zwillinge			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>HexRoller</b> <i>Rustan Håkansson</i>	Würfelspiel, Ankreuzspiel <i>1 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In sieben Runden müssen Spieler bei HexRoller aus acht Würfeln taktisch die besten Zahlen auswählen und diese in die Hexfelder des eigenen Spielzettels eintragen. Gleiche Zahlen müssen dabei aneinander angrenzen			
	<b>Nemo's War: 20.000 Meilen unter dem Meer</b> <i>Christopher Taylor</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Nemo's War: 20.000 Meilen unter dem Meer			
	<b>Paper Tales: Die Tore der Unterwelt</b> <i>Masato Uesugi</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Paper Tales <i>1 - 7 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Paper Tales: Beyond the Gates  <i>EUR 19,99</i>			
	<b>Revolution of 1828</b> <i>Stefan Feld</i>	<i>2 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Revolution of 1828  <i>EUR 24,95</i>			
<b>Funtails</b>	<b>Glen More II: Chronicles</b> <i>Matthias Cramer</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Glen More II: Chronicles			
<b>GDM Games</b>	<b>Sherlock: Der Fluch des Qhaqya</b> <i>Francisco Gallego Arredondo, Josep Izquierdo Sánchez, Martí Lucas Feliu</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 8 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Sherlock: Der Fluch des Qhaqya werden Spieler mit einem Rätsel konfrontiert, das sie entweder allein oder in einer Gruppe lösen können. Jeder Fall ist einzigartig und kann nur einmal gespielt werden.  <i>EUR 6,99</i>			
	<b>Sherlock: Letzter Aufruf</b> <i>Francisco Gallego Arredondo, Josep Izquierdo Sánchez, Martí Lucas Feliu</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 8 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Sherlock: Letzter Aufruf werden Spieler mit einem Rätsel konfrontiert, das sie entweder allein oder in einer Gruppe lösen können. Jeder Sherlock-Fall ist einzigartig und kann nur einmal gespielt werden.  <i>EUR 6,99</i>			
	<b>Sherlock: Tod am 4. Juli</b> <i>Francisco Gallego Arredondo, Josep Izquierdo Sánchez, Martí Lucas Feliu</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 8 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Sherlock: Tod am 4. Juli werden Spieler mit einem Rätsel konfrontiert, das sie entweder allein oder in einer Gruppe lösen können. Jeder Sherlock-Fall ist einzigartig und kann nur einmal gespielt werden.  <i>EUR 6,99</i>			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Game Factory 01-D-16/C-33	<b>Avocado Smash</b>	Kartenspiel, Reaktionsspiel 2 - 99 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 6 Jahren  Avocado Smash  EUR 10,99			
	<b>Frantic: Troublemaker</b>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Frantic 2 - 8 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 12 Jahren  Erweiterung: Frantic Troublemaker  EUR 16,99			
	<b>Klask 4</b> Mikkel Bertelsen	Brettspiel, Geschicklichkeitsspiel 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  Klask 4 ist eine Klask-Variante für vier Spieler. Wie gewohnt bewegen Spieler ihre Figuren mit Hilfe von Magneten unter dem Tisch. Ziel ist es, Tore zu schießen oder den Gegner zu Fehlern zu zwingen.  EUR 79,99			
	<b>Magnetic Snakes &amp; Ladders</b>	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 4 Jahren  Magnetic Snakes & Ladders (Fun in the Box)  EUR 6,99			
	<b>Magnetic Solitaire</b>	Brettspiel, Laufspiel 1 Spieler, 10 - 60 Minuten, ab 6 Jahren  Magnetic Solitaire (Fun in the Box)  EUR 6,99			
	<b>Magnetic Sudoku</b>	Knobelspiel, Schlussfolgerungsspiel 1 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  Magnetic Sudoku (Fun in the Box)  EUR 6,99			
	<b>Magnetic Tic Tac Toe &amp; 4 Wins</b>	Brettspiel, Sonstiges 2 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Magnetic Tic Tac Toe & 4 Wins  EUR 6,99			
	<b>Sumo Slam</b>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren  Sumo Slam  EUR 13,99			
Haba-Habermaaß GmbH 03-A-13/C-12	<b>Ab ins Bett!</b> Kristin Dittmann	Sonstiges, Sonstiges 1 - 3 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 2 Jahren  Ab ins Bett! ist eine Spielesammlung. Sie enthält zwei Zuordnungsspiele und ein Memospiel rund ums Schlafengehen.  EUR 9,95			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Bauernhof Bande</b> <i>Justin Lee</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i>  In Bauernhof Bande müssen Spieler Tiere zurück in einen Stall bringen. Dafür brauchen sie Würfelglück und müssen sich absprechen. Schaffen sie es, dass kein Tier den Bauernhof verlässt, gewinnen sie sie gemeinsam.  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Beim Kinderarzt</b> <i>Annemarie Wolke</i>	Sonstiges, Merkspiel <i>1 - 4 Spieler, 10 Minuten, ab 2 Jahren</i>  Meine ersten Spiele - Beim Kinderarzt  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Buchstaben Domino</b>	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 10 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Buchstaben Domino ist eine Spielesammlung mit zwei Spielen. Mal zieht ein Drache auf den Domino-Karten seine Runden, mal herrscht Wörter-Chaos und die Domino- Karten müssen in die richtige Reihenfolge gebracht werden.  <i>EUR 4,95</i>			
	<b>Einhorn Glitzerglück: Wolkenstapelei</b> <i>Kristin Mückel</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>1 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Bei Einhorn Glitzerglück: Wolkenstapelei müssen Spieler gemeinsam Einhörner und Wolken aufeinanderstapeln.  <i>EUR 14,95</i>			
	<b>Glücksfee</b> <i>Wolfgang Dirscherl</i>	Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Glücksfee  <i>EUR 4,95</i>			
	<b>Hempels Sofa</b> <i>Marco Teubner</i>	Brettspiel, Merkspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Spieler helfen bei Hempels Sofa Hugo Hempel dabei, gesuchte Gegenstände zu erreichen. Dafür müssen sie den Überblick behalten und ein gutes Gedächtnis beweisen. Wer als Erster vier Gegenstände aufsammeln kann, gewinnt.  <i>EUR 24,95</i>			
	<b>Käpt'n Sudoku</b>	<i>1 Spieler, 10 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Käpt'n Sudoku  <i>EUR 12,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Mein Schulranzen - Memo</b> <i>Thilo Hutzler</i>	Sonstiges, Merkspiel <i>2 - 5 Spieler, 10 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Welcher Spieler merkt sich bei Mein Schulranzen - Memo am besten, wo die Bücher, Scheren und Pausenbrote liegen? Wer als Erster einen Schulranzen aus sechs Plättchen legen kann, gewinnt.  <i>EUR 4,95</i>			
	<b>Mini Miez</b> <i>Wolfgang Dirscherl</i>	<i>2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Mini Miez  <i>EUR 4,95</i>			
	<b>Mini Race</b> <i>Markus Nikisch</i>	<i>2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Mini Race  <i>EUR 4,95</i>			
	<b>Polly Pudel</b> <i>Jean-François Hamel</i>	<i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Polly Pudel  <i>EUR 6,95</i>			
	<b>Tal der Wikinger</b> <i>Marie Fort, Wilfried Fort</i>	<i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Tal der Wikinger  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Unsere Jahreszeiten</b>	<i>2 - 4 Spieler, 10 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Unsere Jahreszeiten  <i>EUR 4,95</i>			
	<b>Urlaubär - Inselrennen</b>	<i>2 - 4 Spieler, 10 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Urlaubär - Inselrennen  <i>EUR 12,95</i>			
	<b>Zahlenreihe</b> <i>Kristin Looney, Annemarie Wolke</i>	<i>2 - 4 Spieler, 5 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Zahlenreihe  <i>EUR 4,95</i>			
<b>Happy World</b>	<b>Crazy Eggz</b> <i>Roberto Fraga</i>	Sonstiges, Bewegungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Crazy Eggz ist eine Neuauflage von Eiertanz. Spieler klemmen sich wie gewohnt Eier an bestimmte Stellen ihres Körpers. Dann müssen sie bestimmte Aktionen ausführen ohne, dass Eier herunterfallen.  <i>EUR 19,99</i>			
<b>Hasbro</b> <i>12.0-F-10/H-05</i>	<b>Monopoly Fortnite</b> <i>Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 7 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Monopoly Fortnite ist eine Monopoly-Sonderausgabe. Das Spielthema wurde ins Fortnite-Universum verlegt. Der Mechanismus ist unverändert. Wer seine Konkurrenten in den Ruin treibt, gewinnt.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Monopoly Millenials</b>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Monopoly Millenials			
	<b>Slow Motion</b>	Sonstiges, Bewegungsspiel  Wer bei Slow Motion als Erster die Ziellinie erreicht, gewinnt. Wer aber zu schnell ist, hört ein Surren und die Musik stoppt. Erst wenn das Surren endet, darf weitergelaufen werden.			
<b>HeidelBÄR Games</b> <i>10.1-C-10/D-17</i>	<b>Tags</b> <i>Spartaco Albertarelli</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 12 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Tags basiert auf dem Category Game. Spieler suchen Wörter, die zu einem Buchstaben und Thema passen. Im Uhrzeigersinn haben sie abwechselnd 15 Sekunden, um so viele Wörter wie möglich zu finden.			
<b>Horrible Games</b> <i>10.0-G-25</i>	<b>Potion Explosion: Der 6. Student</b> <i>Stefano Castelli, Lorenzo Silva, Andrea Crespi</i>	Sonstiges, Sammelspiel, Erweiterung für Potion Explosion <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Potion Explosion: Der 6. Student bietet einen vormontierten Zutatenspender aus Kunststoff, der alle Murmeln speichern kann, Material für einen sechsten Spieler und neue Tränke, Zutaten und Spielmodi.  <i>EUR 25,00</i>			
<b>Huch!</b> <i>10.1-A-08</i>	<b>Bauchplatscher</b> <i>Heinz Meister</i>	Brettspiel, Bluffspiel <i>3 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  In Bauchplatscher schubsen Spieler die farbigen Figuren ihrer Mitspieler in den Pool und versuchen, selbst so lange wie möglich trocken zu bleiben. Wem welche Farbe gehört, wird erst nach und nach offenbart.			
	<b>Coinx</b> <i>Guy Jeandel</i>	Knobelspiel, Legespiel <i>1 Spieler, 15 - 999 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Der Spieler muss neun Spielsteine mit Löchern so auf eine Aufgabenkarte legen, dass die Fabelwesen Coinx durch die Löcher der Steine zu sehen sind.			
	<b>Dog Pile</b> <i>Bob Ferron</i>	Knobelspiel, Legespiel <i>1 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Bei Dog Pile müssen Spieler vorgegebene Hunde so auf einem Raster anordnen, dass die Tiere exakt die abgebildete Fläche bedecken. In der Schachtel sind Aufgabenkarten in verschiedenen Schwierigkeitsgraden enthalten.			
	<b>Fenix</b> <i>Fred Horn</i>	Brettspiel <i>2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Fenix			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Gespenster am Fenster</b> Stefan Kloß, Anna Oppolzer	Sonstiges, Reaktionsspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren  In Gespenster am Fenster taucht jede Runde ein neues Gespenst am Fenster auf. Spieler wollen es verscheuchen und suchen gleichzeitig den passenden Gespenster-Schatten. Wer diesen zuerst findet, bekommt einen Punkt.			
	<b>Haste Worte? Das wortreiche Würfelspiel</b> Wolfgang Kramer, Michael Kiesling	Würfelspiel, Kommunikationsspiel 2 - 99 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  Haste Worte? Das wortreiche Würfelspiel			
	<b>Humboldt's Great Voyage</b> Remo Conzadori, Nestore Mangone	2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 10 Jahren  Humboldt's Great Voyage			
	<b>Labyrinthia</b>	Brettspiel, Geschicklichkeitsspiel 1 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren  Labyrinthia ist bekannt aus der TV-Sendung Super Toy Club. Gemeinsam wollen Spieler eine Kugel durch ein Labyrinth rollen ohne, dass diese in Löcher fällt. Jeder Spieler kann genau eine Ecke des Spielbretts kippen.			
	<b>Leolino</b> Inon Kohn	Knobelspiel, Schlussfolgerungsspiel 1 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren  In Leolino wollen Tiere in den Zoo und verschiedene Gehege ausprobieren. Am Eingang gibt es Informationen, welches Tier welchen Weg nehmen und wer neben wem wohnen darf. Schafft es jedes Tier an den ihm zugewiesenen Ort?			
	<b>Monster Dinner</b>	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren  Monster Dinner			
	<b>Mopsen</b> Andreas Pelikan	Kartenspiel, Stichspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 7 Jahren  Wer bei diesem Spiel die höchste Karte ausspielt, erhält als Belohnung die auf der Karte abgebildeten Siegpunkte. Wer die niedrigste Karte spielt, darf mopsen. Wer mopst, nimmt eine gespielte Karte zurück auf die Hand.			
	<b>Protect the Museum</b>	Knobelspiel, Legespiel 1 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 7 Jahren  In Protect the Museum Museum muss der Spieler zwei beziehungsweise drei Laserkarten so platzieren, dass alle wertvollen Objekte durch Laser geschützt sind und kein Wachmann in den Laserstrahl gerät.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Schlingo Bingo</b> <i>Yoshihisa Itsubaki</i>	Sonstiges, Ankreuzspiel <i>1 - 99 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren</i>  In Schlingo Bingo ziehen Spieler nacheinander zwanzig Zahlen aus einem Beutel und tragen diese in ein Kästchen ihrer Wahl auf ihrem Blatt ein. Je mehr Zahlen in aufsteigender Reihenfolge eingetragen sind, desto besser.			
	<b>Schwarzmalerei</b> <i>Kirsten Hiese</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 99 Spieler, 1 - 999 Minuten, ab 9 Jahren</i>  In Schwarzmalerei lösen Spieler Rätsel und legen Karten so an- oder auch übereinander, dass sich ein Motiv ergibt. Haben sie das Motiv gelegt, sehen sie Buchstaben, die am Ende des Spiels benötigt werden.			
	<b>Sherlock Express</b> <i>Henri Kermarrec</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel <i>10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren</i>  In Sherlock Express wollen Spieler einen Täter entlarven. Nach und nach werden Alibi-Karten mit Tieren, Orten oder Accessoires aufgedeckt. Wer erkennt zuerst, welcher Verdächtige kein Alibi hat und der Täter ist?			
	<b>Super Wash</b>	<i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Super Wash			
<b>Hutter Trade</b> <i>10.1-A-08</i>	<b>8Bit Box: Double Rumble</b>	Erweiterung für 8Bit Box <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  8Bit Box: Double Rumble			
	<b>Bunny Kingdom: Cloud Kingdom</b> <i>Richard Garfield</i>	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Bunny Kingdom <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Bunny Kingdom: Cloud Kingdom			
	<b>High Risk</b> <i>Brett J. Gilbert, Trevor Benjamin</i>	Brettspiel, Zockerspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  High Risk			
	<b>Kanagawa: Yokai</b> <i>Bruno Cathala, Charles Chevallier</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Kanagawa <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Kanagawa: Yokai			
	<b>Legendary Forests</b> <i>Toshiki Sato</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Legendary Forests			
	<b>Monsieur Carrousel</b> <i>Sara Zarian</i>	Sonstiges, Merkspiel <i>1 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Monsieur Carrousel			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>The Little Town Builder</b> "Shun"	Brettspiel, Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  The Little Town Builder			
	<b>Topa Topa</b>	Topa Topa			
	<b>What Do You Meme? Deutsche Ausgabe</b>	Sonstiges, Kommunikationsspiel 3 - 99 Spieler, 1 - 999 Minuten, ab 18 Jahren  What Do You Meme? Deutsche Ausgabe			
<b>lello</b> 10.1-F-17	<b>8Bit Box: Double Rumble</b>	Erweiterung für 8Bit Box 2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren  8Bit Box: Double Rumble			
	<b>Bunny Kingdom: Cloud Kingdom</b> Richard Garfield	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Bunny Kingdom 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 14 Jahren  Bunny Kingdom: Cloud Kingdom			
	<b>High Risk</b> Brett J. Gilbert, Trevor Benjamin	Brettspiel, Zockerspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  High Risk			
	<b>Kanagawa: Yokai</b> Bruno Cathala, Charles Chevallier	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Kanagawa 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Kanagawa: Yokai			
	<b>Legendary Forests</b> Toshiki Sato	Sonstiges, Legespiel 2 - 5 Spieler, 30 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  Legendary Forests			
	<b>The Little Town Builder</b> "Shun"	Brettspiel, Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  The Little Town Builder			
	<b>Topa Topa</b>	Topa Topa			
<b>Kosmos</b> 10.0-G-02	<b>Adventure Games - Entdeckt die Story: Das Verlies</b> Matthew Dunstan, Phil Walker-Harding	Sonstiges 1 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren  In Adventure Games - Entdeckt die Story: Das Verlies erkunden Spieler gemeinsam Räume, sprechen mit Personen, suchen Hinweise und kombinieren Gegenstände, um das Geheimnis eines Verlieses zu enthüllen.  EUR 14,99			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Adventure Games - Entdeckt die Story: Die Monochrome AG</b> <i>Matthew Dunstan, Phil Walker-Harding</i>	Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 16 Jahren</i>  Adventure Games - Entdeckt die Story: Die Monochrome AG erkunden Spieler gemeinsam Räume, sprechen mit Personen, suchen Hinweise und kombinieren Gegenstände, um das Geheimnis eines Forschungsgebäudes zu enthüllen.  <i>EUR 14,99</i>			
	<b>Catan: Big Box 2019</b> <i>Klaus Teuber</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 6 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Catan: Big Box 2019 enthält das Catan-Grundspiel, die Erweiterung für fünf bis sechs Spieler, die Szenarien Die Helfer und Beste Freunde, die Länderpläne Korsika und New York sowie das Catan-Würfelspiel.  <i>EUR 49,99</i>			
	<b>Catan: Szenarien für Städte &amp; Ritter - Die Legende der Eroberer</b> <i>Klaus Teuber, Benjamin Teuber</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Catan: Erweiterung - Städte & Ritter <i>3 - 4 Spieler, 115 - 125 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Mit Catan: Szenarien für Städte & Ritter - Die Legende der Eroberer wird die Erweiterung Städte & Ritter mit einer Geschichte verknüpft. In drei Kapiteln erleben die Spieler einen Ausschnitt der catanischen Geschichte.  <i>EUR 39,99</i>			
	<b>Der kleine Drache Kokosnuss: Auf Drachensuche</b>	<i>ab 4 Jahren</i>  Der kleine Drache Kokosnuss: Auf Drachensuche  <i>EUR 6,99</i>			
	<b>Der kleine Drache Kokosnuss: Ausflug ins Abenteuer</b>	Laufspiel <i>ab 5 Jahren</i>  Der kleine Drache Kokosnuss: Ausflug ins Abenteuer  <i>EUR 9,99</i>			
	<b>Exit - Das Spiel: Die Geisterbahn des Schreckens</b> <i>Inka Brand, Markus Brand</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel <i>45 - 90 Minuten</i>  Exit - Das Spiel: Die Geisterbahn des Schreckens			
	<b>Exit - Das Spiel: Die Känguru-Eskapaden</b> <i>Inka Brand, Markus Brand, Marc-Uwe Kling</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 4 Spieler</i>  Exit - Das Spiel: Die Känguru-Eskapaden  <i>EUR 14,99</i>			
	<b>Funky Chicken</b> <i>Quentin Weir, Ken Gruhl, Satish Pillalamarri</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Lucky Lachs <i>3 - 6 Spieler, 2 - 5 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Funky Chicken ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit Lucky Lachs kombiniert werden. Spieler decken wie bei Lucky Lachs Karten mit Aktionen auf und suchen einen Mitspieler, der die gleiche Aktion aufgedeckt hat.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Mein Lotta Leben</b>	Reaktionsspiel <i>2 - 4 Spieler, ab 7 Jahren</i>  Mein Lotta Leben			
	<b>Mix-Max Tiere</b>	<i>2 - 4 Spieler, ab 4 Jahren</i>  Mix-Max Tiere			
	<b>Monster Match</b>	Reaktionsspiel <i>2 - 6 Spieler</i>  Monster Match			
	<b>More Game of Quotes: Neue verrückte Zitate</b> <i>Marc-Uwe Kling</i>	Kartenspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler</i>  More Game of Quotes: Neue verrückte Zitate  <i>EUR 14,99</i>			
	<b>Natives: Dein Stamm</b>	Natives: Dein Stamm  <i>EUR 12,99</i>			
	<b>Quiztopia</b> <i>Marc-Uwe Kling</i>	Wissensspiel <i>1 - 6 Spieler</i>  Quiztopia  <i>EUR 34,99</i>			
	<b>Vom kleinen Maulwurf, der wissen wollte, wer ihm auf den Kopf gemacht hat</b> <i>Stefan Kloß, Anna Oppolzer</i>	<i>ab 4 Jahren</i>  Vom kleinen Maulwurf, der wissen wollte, wer ihm auf den Kopf gemacht hat  <i>EUR 19,99</i>			
<b>La Haute Roche</b>	<b>Rück's raus!</b>	<i>3 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Rück's raus!  <i>EUR 12,99</i>			
<b>Lautapelit</b> <i>10.1-D-22</i>	<b>Eclipse: Second Dawn for the Galaxy</b> <i>Touko Tahkokallio</i>	Brettspiel <i>2 - 6 Spieler, 60 - 300 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Eclipse: Second Dawn for the Galaxy			
	<b>Honshu</b> <i>Kalle Malmioja</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Honshu  <i>EUR 9,95</i>			
<b>Libellud</b> <i>10.0-I-11</i>	<b>Dice Forge: Rebellion</b> <i>Régis Bonnessée</i>	Würfelspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Dice Forge <i>2 - 4 Spieler, 40 - 50 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Dice Forge: Rebellion			
<b>Logis</b> <i>10.1-F-33</i>	<b>Fabulantica</b> <i>Marco Teubner</i>	<i>2 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Fabulantica  <i>EUR 24,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Loki</b> 10.1-F-17	<b>Monsieur Carrousel</b> Sara Zarian	Sonstiges, Merkspiel 1 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 4 Jahren  Monsieur Carrousel			
<b>Lookout Games</b> 10.1-C-10/D-17	<b>Bärenpark: Die Grizzlies sind los!</b> Phil Walker-Harding	Brettspiel, Legespiel, Erweiterung für Bärenpark 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Bärenpark: Die Grizzlies sind los!			
	<b>Mandala</b> Brett J. Gilbert, Trevor Benjamin	Kartenspiel 2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  Mandala			
	<b>Patchwork Doodle</b> Uwe Rosenberg	Sonstiges, Ankreuzspiel 1 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten  Patchwork Doodle			
<b>Matagot</b> 11.0-FY-03	<b>Treasure Island</b> Marc Paquien	Bluffspiel 2 - 6 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Treasure Island  EUR 49,95			
<b>North Star Games</b>	<b>Funky Chicken</b> Quentin Weir, Ken Gruhl, Satish Pillalamarri	Kartenspiel, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Lucky Lachs 3 - 6 Spieler, 2 - 5 Minuten, ab 6 Jahren  Funky Chicken ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit Lucky Lachs kombiniert werden. Spieler decken wie bei Lucky Lachs Karten mit Aktionen auf und suchen einen Mitspieler, der die gleiche Aktion aufgedeckt hat.			
<b>Nürnberger Spielkarten Verlag</b> 10.0-F-20/G-17	<b>Knaster</b> Reinhard Staube, Markus Port	Würfelspiel, Ankreuzspiel 1 - 12 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  Bei Zaster werden Zahlen gewürfelt. Jeder muss diese auf seinem Zettel eintragen oder eine bereits eingetragene Zahl umkreisen. Wer Kombinationen erzielt, muss weitere Zahlen umkreisen. Umkreiste Zahlen sind immer gut.			
	<b>Ohanami</b> Steffen Benndorf	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  Bei Ohanami gestalten Spieler bis zu drei unterschiedliche Gärten mit verschiedenen Kartenmotiven. In jedem Garten müssen die Motive immer in der richtigen Reihenfolge der Zahlenwerte ausgelegt werden.			
	<b>Qwixx Connected</b> Steffen Benndorf	Würfelspiel, Ankreuzspiel, Erweiterung für Qwixx 2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  Qwixx Connected sind zwei Blöcke mit neuen Varianten für Qwixx. Bei der ersten Variante sind immer zwei Felder untrennbar miteinander verbunden. Bei der zweiten Variante werden schwarz umrandete Felder doppelt gewertet.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Silver &amp; Gold</b> <i>Phil Walker-Harding</i>	Kartenspiel, Ankreuzspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei Silver & Gold decken Spieler Karten, auf denen Formen abgebildet sind, auf. Dann kreuzen sie auf ihren Schatzkarten Felder entsprechend der Form an. Je mehr Karten komplett sind, desto mehr Punkte erhalten Spieler.			
	<b>The Mind: The Sound Experiment</b> <i>Wolfgang Warsch</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  The Mind: The Sound Experiment enthält neben dem "The Mind"-Kartendeck eine CD mit Hintergrundmusik von Andreas Bindig. Wie gewohnt müssen Spieler Karten aufsteigend in der Tischmitte ablegen, ohne miteinander zu reden.			
<b>Pegasus Spiele</b> <i>11.0 -FY-01-09</i>	<b>Abra Kazam!</b> <i>Antonin Boccara</i>	<i>3 - 8 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Abra Kazam!  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Alien Artifacts: Der Durchbruch</b> <i>Viola de Galgóczy, Marcin Senior Ropka</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Alien Artifacts <i>2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Alien Artifacts: Der Durchbruch			
	<b>Alles läuft! (Spieldeckelspiel)</b> <i>Andreas Schmidt</i>	<i>2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Alles läuft! (Spieldeckelspiel)  <i>EUR 7,99</i>			
	<b>Axio Rota</b> <i>Dr. Mops</i>	<i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Axio Rota  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Bam! - Ultra schmutzig!</b> <i>Lars Schiele, Sascha Ackermann</i>	<i>4 - 10 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 18 Jahren</i>  Bam! - Ultra schmutzig!  <i>EUR 29,95</i>			
	<b>Bücherwurm - Das Kartenspiel</b> <i>Michael Palm, Lukas Zach</i>	<i>2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bücherwurm - Das Kartenspiel  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Captain Sonar: Operation Drache (Erweiterung)</b> <i>Roberta Barletta, Yohan Lemonnier</i>	<i>4 - 8 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Captain Sonar: Operation Drache (Erweiterung)  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Deadline</b> <i>Adam West, Dan Schnake</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In dem Detektivspiel Deadline müssen Spieler gemeinsam die richtigen Symbole ausspielen, um Orte zu untersuchen und Personen zu befragen. Am Ende des Spiels sollten sie so viele Fragen wie möglich richtig beantworten.  <i>EUR 30,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Detective: Ein Krimi-Brettspiel - L.A. Crimes</b> <i>Ignacy Trzewiczek, Mateusz Komada</i>	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Detective: Ein Krimi-Brettspiel <i>1 - 5 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 16 Jahren</i>  Detective: Ein Krimi-Brettspiel - L.A. Crimes			
	<b>Dr. Brain</b> <i>Roberto Fraga</i>	<i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Dr. Brain  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Eclipse: Second Dawn for the Galaxy</b> <i>Touko Takahokallio</i>	Brettspiel <i>2 - 6 Spieler, 60 - 300 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Eclipse: Second Dawn for the Galaxy			
	<b>Fabulantica</b> <i>Marco Teubner</i>	<i>2 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Fabulantica  <i>EUR 24,95</i>			
	<b>HexRoller</b> <i>Rustan Håkansson</i>	Würfelspiel, Ankreuzspiel <i>1 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In sieben Runden müssen Spieler bei HexRoller aus acht Würfeln taktisch die besten Zahlen auswählen und diese in die Hexfelder des eigenen Spielzettels eintragen. Gleiche Zahlen müssen dabei aneinander angrenzen			
	<b>Hexenhochhaus</b> <i>Klaus Kreowski</i>	<i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Hexenhochhaus  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Honshu</b> <i>Kalle Malmioja</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Honshu  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Häger - Der Schreckliche: Auf zu neuen Ufern! (Spieldeckelspiel)</b> <i>Andreas Schmidt</i>	<i>2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Häger - Der Schreckliche: Auf zu neuen Ufern! (Spieldeckelspiel)  <i>EUR 7,99</i>			
	<b>Imperial Settlers: Die Amazonen</b> <i>Ignacy Trzewiczek</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Imperial Settlers <i>1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Imperial Settlers: Die Amazonen  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Kuala (Abenteuer-Comic-Spiel)</b>	<i>1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Kuala (Abenteuer-Comic-Spiel)  <i>EUR 24,95</i>			
	<b>Langland Lotto</b> <i>Nicola Riehemann</i>	<i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 3 Jahren</i>  Langland Lotto  <i>EUR 9,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Langland Rommé</b> <i>Nicola Riehemann</i>	2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 4 Jahren  Langland Rommé  EUR 9,95			
	<b>Langland Yatzy</b> <i>Nicola Riehemann</i>	2 - 6 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Langland Yatzy  EUR 9,95			
	<b>Mage Knight: Ultimate Edition</b> <i>Vlaada Chvatil</i>	Brettspiel, Sonstiges 1 - 5 Spieler, 60 - 240 Minuten, ab 14 Jahren  Mage Knight: Ultimate Edition enthält Mage Knight sowie die drei Erweiterungen Die verschollene Legion, Krang und Tezlas Vermächtnis.  EUR 99,95			
	<b>Magic Maze - Erweiterung: Zwielfichtige Gestalten</b> <i>Kasper Lapp</i>	Brettspiel, Laufspiel, Erweiterung für Magic Maze 1 - 8 Spieler, 3 - 15 Minuten, ab 8 Jahren  Magic Maze - Erweiterung: Zwielfichtige Gestalten  EUR 9,95			
	<b>Market Place (AT)</b> <i>Rüdiger Dorn</i>	2 - 99 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  Market Place (AT)  EUR			
	<b>Mindo: Einhörner</b> <i>Thierry Denoual</i>	1 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 5 Jahren  Mindo: Einhörner  EUR 9,95			
	<b>Mindo: Katzen</b> <i>Thierry Denoual</i>	1 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 5 Jahren  Mindo: Katzen  EUR 9,95			
	<b>Munchkin Quest Big Box</b> <i>Steve Jackson (US)</i>	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 150 - 180 Minuten, ab 12 Jahren  Munchkin Quest Big Box  EUR 49,95			
	<b>Munchkin Warhammer 40.000</b> <i>Steve Jackson (US)</i>	3 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Munchkin Warhammer 40.000  EUR 14,95			
	<b>Munchkin Warhammer 40.000: Faith and Firepower (Erweiterung 1; (AT))</b>	3 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Munchkin Warhammer 40.000: Faith and Firepower (Erweiterung 1; (AT))  EUR 12,95			
	<b>Mystic Vale: Garten des Zwielfichts</b> <i>John D. Clair</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Mystic Vale 2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren  Mystic Vale: Twilight Garden Expansion  EUR 19,95			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	☹️
	<b>Nobjects</b> <i>Ludovic Gimet</i>	3 - 6 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Nobjects  EUR 9,95			
	<b>Onitama: Der Geist des Windes</b> <i>Shimpei Sato</i>	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Onitama 2 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Onitama: Way of the Wind  EUR 11,95			
	<b>Paper Tales: Die Tore der Unterwelt</b> <i>Masato Uesugi</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Paper Tales 1 - 7 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren  Paper Tales: Beyond the Gates  EUR 19,99			
	<b>Pool Party</b> <i>Brad Ross, Ivy Strauss, Gary Strauss</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 6 Jahren  In Pool Party versuchen Spieler reihum, ihre neun Taucher in einen wackeligen Pool springen zu lassen. Tummeln sich zu viele Schwimmer im Wasser, läuft das Schwimmbecken über und spült alle Badegäste wieder nach draußen.  EUR 19,95			
	<b>Popeye the Sailorman: Bis ans Limit! (Spieledeckelspiel)</b> <i>Andreas Schmidt</i>	2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 10 Jahren  Popeye the Sailorman: Bis ans Limit! (Spieledeckelspiel)  EUR 7,99			
	<b>Race for the Galaxy Erweiterung #4 (neue)</b> <i>Thomas "Tom" Lehmann</i>	2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren  Race for the Galaxy Erweiterung #4 (neue)  EUR 19,95			
	<b>Race for the Galaxy Erweiterung 1-3 Bundle</b> <i>Thomas "Tom" Lehmann</i>	1 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren  Race for the Galaxy Erweiterung 1-3 Bundle  EUR 29,95			
	<b>Revolution of 1828</b> <i>Stefan Feld</i>	2 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren  Revolution of 1828  EUR 24,95			
	<b>Roll Player: Monster &amp; Minions</b> <i>Keith Matejka</i>	Würfelspiel, Sammelspiel, Erweiterung für Roll Player 1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren  Roll Player: Monster & Minions erweitert Roll Player. Spieler verdienen Ansehen nun nicht nur durch die Erschaffung eines möglichst perfekten Helden, sondern auch, indem sie Monster und deren Handlanger bekämpfen.			
	<b>Roll for the Galaxy: Rivalitäten (Erweiterung) (AT)</b> <i>Thomas "Tom" Lehmann, Wei-Hwa Huang</i>	2 - 5 Spieler, 30 - 75 Minuten, ab 12 Jahren  Roll for the Galaxy: Rivalitäten (Erweiterung) (AT)  EUR			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Sagrada: Erweiterung</b> <i>Daryl Andrews, Adrian Adamescu</i>	Würfelspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Sagrada <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Sagrada: Erweiterung erweitert Sagrada um Material für einen sechsten Spieler, Baupläne, einen persönlichen Würfelvorrat für jeden Spieler sowie geheime Aufträge. Bei diesen geht es um Würfel an bestimmten Positionen.  <i>EUR 22,95</i>			
	<b>Santa Maria: Amerikanische Königreiche</b> <i>Kristian Amundsen Østby, Eilif Svensson</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Santa Maria <i>1 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Santa Maria: American Kingdoms  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Second Chance</b> <i>Uwe Rosenberg</i>	Sonstiges, Ankreuzspiel <i>1 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei Second Chance wollen Spieler die wenigsten leeren Felder haben. Jede Runde werden zwei Puzzleteile, die 1 bis 7 Felder groß sind, aufgedeckt. Jeder wählt eines der beiden und zeichnet es in seinen Spielplan ein.  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Shadowrun: Schattenland</b> <i>Tobias Hamelmann</i>	Brettspiel <i>3 - 6 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Shadowrun: Schattenland  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Smash Up Widerstand zwecklos</b> <i>Paul Peterson</i>	<i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Smash Up Widerstand zwecklos  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Sonar Family</b> <i>Roberto Fraga, Yohan Lemonnier</i>	<i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Sonar Family  <i>EUR 29,95</i>			
	<b>Subtext</b> <i>Wolfgang Warsch</i>	Sonstiges, Zeichenspiel <i>4 - 8 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Bei Subtext geben Spieler ihren Mitspielern Hinweise auf ein Wort, indem sie es zeichnen. Immer zwei Personen zeichnen, ohne zu wissen wer ihr Partner ist, Hinweise zum selben Wort.			
	<b>Säbel &amp; Schädel (Spieldeckelspiel)</b> <i>Andreas Schmidt</i>	<i>2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Säbel & Schädel (Spieldeckelspiel)  <i>EUR 7,99</i>			
	<b>Talisman - Clash of Heroes (AT)</b> <i>Michael Palm, Lukas Zach</i>	<i>2 - 6 Spieler, 20 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Talisman - Clash of Heroes (AT)  <i>EUR</i>			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Timmy macht Urlaub</b> <i>Dr. Mops</i>	2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren  Timmy macht Urlaub  EUR 9,95			
	<b>Treasure Island</b> <i>Marc Paquien</i>	Bluffspiel 2 - 6 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Treasure Island  EUR 49,95			
	<b>Tricky Druids</b> <i>Carlo A. Rossi</i>	2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Tricky Druids  EUR 29,95			
	<b>U-Boot: Das Brettspiel</b> <i>Artur Salwarowski, Bartosz Pluta</i>	Hybridspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 14 Jahren  In U-Boot: Das Brettspiel sind Spieler Kapitän, Erster Offizier, Navigator und Erster Maschinist an Bord eines U-Boots im Zweiten Weltkrieg. Sie wollen Ziele erfüllen, die ihnen das deutsche U-Boot-Hauptquartier vorgibt.  EUR 89,99			
	<b>Undo – Blut im Rinnstein</b> <i>Michael Palm, Lukas Zach</i>	2 - 6 Spieler, 45 - 120 Minuten, ab 10 Jahren  Undo – Blut im Rinnstein  EUR 9,95			
	<b>Undo – Das Kirschblütenfest</b> <i>Michael Palm, Lukas Zach</i>	2 - 6 Spieler, 45 - 120 Minuten, ab 10 Jahren  Undo – Das Kirschblütenfest  EUR 9,95			
	<b>Undo – Flucht aus der Vergangenheit</b> <i>Michael Palm, Lukas Zach</i>	2 - 6 Spieler, 45 - 120 Minuten, ab 10 Jahren  Undo – Flucht aus der Vergangenheit  EUR 9,95			
	<b>Wau Wau Muh und was machst du?</b> <i>Janet Kneisel</i>	2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 3 Jahren  Wau Wau Muh und was machst du?  EUR 9,95			
	<b>Web of Spies (AT)</b> <i>Brett J. Gilbert, Matthew Dunstan</i>	2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Web of Spies (AT)  EUR			
	<b>Zombie Würfel Horde Edition</b> <i>Steve Jackson (US)</i>	2 - 99 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 12 Jahren  Zombie Würfel Horde Edition  EUR 19,95			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Phalanx	<b>U-Boot: Das Brettspiel</b> <i>Artur Salwarowski, Bartosz Pluta</i>	Hybridspiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In U-Boot: Das Brettspiel sind Spieler Kapitän, Erster Offizier, Navigator und Erster Maschinist an Bord eines U-Boots im Zweiten Weltkrieg. Sie wollen Ziele erfüllen, die ihnen das deutsche U-Boot-Hauptquartier vorgibt.  <i>EUR 89,99</i>			
Piatnik 10.1-A-10	<b>1,2,3</b> <i>Perepau LListosella</i>	<i>2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 4 Jahren</i>  1,2,3  <i>EUR 11,99</i>			
	<b>Activity Club-Edition Travel</b> <i>Paul Catty, Josef Ernst Führer</i>	<i>3 - 16 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 18 Jahren</i>  Activity Club-Edition Travel  <i>EUR 11,99</i>			
	<b>Activity Solo &amp; Team</b> <i>Paul Catty, Josef Ernst Führer</i>	<i>3 - 10 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Activity Solo & Team  <i>EUR 30,99</i>			
	<b>Bacteria Hysteria</b> <i>Andrew Lawson, Jack Lawson</i>	<i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Bacteria Hysteria  <i>EUR 24,99</i>			
	<b>Blue Banana</b> <i>Wolfgang Warsch</i>	<i>2 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Blue Banana  <i>EUR 11,99</i>			
	<b>Der Die Das Deutsch!</b> <i>Birgit Stolte, Fay Mac Sween</i>	<i>2 - 16 Spieler, 40 - 50 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Der Die Das Deutsch!  <i>EUR 29,90</i>			
	<b>Kensington</b> <i>Cielo D'oro</i>	<i>2 - 5 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Kensington  <i>EUR 24,99</i>			
	<b>Memofant</b>	<i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Memofant  <i>EUR 24,99</i>			
	<b>Pirate Ships</b> <i>Alan Roach</i>	<i>ab 2 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Pirate Ships  <i>EUR 11,99</i>			
	<b>Smart 10</b> <i>Arno Steinwender, Christoph Reiser</i>	<i>2 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Smart 10  <i>EUR 29,99</i>			


Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Portal Games</b>	<b>Alien Artifacts: Der Durchbruch</b> <i>Viola de Galgóczy, Marcin Senior Ropka</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Alien Artifacts <i>2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Alien Artifacts: Der Durchbruch			
<b>Queen Games</b> <i>10.1-C-02</i>	<b>Cøbenhavn</b> <i>Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen</i>	<i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Cøbenhavn			
	<b>Luxor: Der Fluch der Mumie</b> <i>Rüdiger Dorn</i>	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Luxor <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Luxor: Der Fluch der Mumie erweitert Luxor um vier neue Module sowie Material für einen fünften Spieler. Der namensgebenden Mumie sollten die Spieler aus dem Weg gehen, da ihre Figuren sonst in einen tiefen Schlaf fallen.			
	<b>Voll Verwackelt</b> <i>Wolfgang Dirscherl, Manfred Reindl</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Voll verwackelt			
<b>Ravensburger Spieleverlag</b> <i>12.0-A-12/D-13</i>	<b>Heul doch! Mau Mau</b> <i>Leo Colovini</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Heul doch! Mau Mau  <i>EUR 9,99</i>			
	<b>Junior Pharao</b>	<i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Junior Pharao  <i>EUR 25,99</i>			
	<b>Scotland Yard: Das Würfelspiel</b>	Würfelspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Scotland Yard: Das Würfelspiel			
	<b>Werwörter</b> <i>Ted Alspach</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 10 Spieler, 10 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Bei Werwörter wollen Spieler mit Ja-Nein-Fragen ein Wort herausfinden. Ein Spieler will das als Werwolf verhindern. Finden Spieler das Wort nicht rechtzeitig, gewinnen sie trotzdem, wenn sie den Werwolf identifizieren.  <i>EUR 12,99</i>			
<b>Schmidt Spiele</b> <i>10.1-A-04</i>	<b>Das beliebte Knotenset</b>	Sonstiges, Sonstiges <i>1 - 99 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Das beliebte Knotenset erleichtert das Knotenlernen. Schritt für Schritt lassen sich 50 Knoten wie Seemannsknoten, Achterschlag oder auch Diebesknoten mit Anleitungen erlernen.  <i>EUR 6,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Die Quacksalber von Quedlinburg: Die Kräuterhexen</b> Wolfgang Warsch	Sonstiges, Zockerspiel, Erweiterung für Die Quacksalber von Quedlinburg 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Die Quacksalber von Quedlinburg: Die Kräuterhexen erweitert Die Quacksalber von Quedlinburg um Material für einen fünften Spieler, eine neue Zutat, das Narrenkraut, sowie Hexen, die den Spielern helfen.  EUR 20,00			
	<b>Die kleine Raupe Nimmersatt: Mein erstes Würfelspiel</b>	Würfelspiel, Sammelspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 3 Jahren  In Die kleine Raupe Nimmersatt: Mein erstes Würfelspiel hat die Raupe wieder einmal Hunger. Das wollen die Spieler ändern und versuchen, Früchte zu würfeln, die die Raupe fressen kann. Nur so wird sie zum Schmetterling.  EUR 20,49			
	<b>Dizzle</b> Ralf zur Linde	Würfelspiel, Ankreuzspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren  Spieler nehmen bei Dizzle Würfel aus der Mitte und legen sie auf ihr Blatt. Die nächsten Würfel müssen passend an andere Würfel gelegt werden. Am Rundenende können alle mit Würfeln belegten Felder angekreuzt werden.  EUR 11,99			
	<b>Dog: Reisespiel</b>	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Dog: Reisespiel ist eine Dog-Variante im Mini-Format. Das Material wurde verkleinert, am Spielprinzip hat sich nichts geändert. Wie gewohnt versuchen Spieler, mit ihren Figuren möglichst schnell ins Ziel zu laufen.  EUR 6,99			
	<b>Doppelt so clever</b> Wolfgang Warsch	Würfelspiel, Ankreuzspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 10 Jahren  Doppelt so clever ist der Nachfolger von Ganz schön clever. Spieler versuchen, mit sechs farbigen Würfeln möglichst clever Felder auf ihrem Zettel zu füllen und mit Aktionen, Boni und Füchsen Extrapunkte zu sammeln.  EUR 11,99			
	<b>Doppelt so clever: Ersatzblock</b> Wolfgang Warsch	Würfelspiel, Ankreuzspiel, Erweiterung für Doppelt so clever 1 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren  Doppelt so clever: Ersatzblock			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Kniffel Dice Duel</b> <i>Thierry Denoual</i>	Würfelspiel, Sammelspiel <i>1 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Kniffel Dice Duel ist eine Kniffel-Variante mit den neuen Würfelkombinationen Flush und zwei Paare. Punkte werden nicht auf einem Blatt notiert, stattdessen sammeln Spieler Punktechips. <i>EUR 26,99</i>			
	<b>Monsterjäger</b>	Sonstiges, Reaktionsspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  In Monsterjäger suchen alle Mitspieler gleichzeitig das auf einem Mischer angezeigte Monster. Mit einer Art Fliegenklatsche gilt es, unter den ausliegenden Karten das gesuchte Monster auszumachen und einzufangen. <i>EUR 20,49</i>			
	<b>Overload</b> <i>Wolfgang Werner</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei Overload stapeln Spieler Scheiben auf ihre Spielfigur und bewegen diese Richtung Ziel. Wie weit eine Figur zieht, bestimmt ein Würfelwurf. Wer die meisten Scheiben sammelt ohne seine Figur zu überladen, gewinnt. <i>EUR 21,99</i>			
	<b>So typisch!</b> <i>Matteo Macchi, Chiara Zanchetta, Carlo Rigon</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Welche Gegenstände verbindet ein Spieler mit welchen Klischeehaft porträtierten Personen? Nur wenn die Gruppe gemeinsam errät, was der Tippgeber als So typisch! erachtet, können wertvolle Pluspunkte gesammelt werden.			
	<b>Tippi Toppi</b> <i>Ken Gruhl</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler legen bei Tippi Toppi nacheinander Handkarten ab. Dabei versuchen sie, gemeinsam Aufgaben zu erfüllen. Zum Beispiel: Die Summe aller grünen Stapel ist sieben. Zwei nicht benachbarte Stapel sind Lila.			
	<b>Turn-Domino</b>	Sonstiges, Bewegungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 3 Jahren</i>  Turn-Domino			
	<b>Wettlauf in den Stall</b> <i>Ingeborg Ahrenkiel</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 3 Jahren</i>  In Wettlauf in den Stall treiben Spieler Tiere zurück auf den Hof und sammeln dabei so viele Memokärtchen wie möglich. Wurden alle Tiere vor Sonnenuntergang in Sicherheit gebracht, gewinnen alle Spieler zusammen. <i>EUR 17,79</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Wirbel auf dem Bauernhof</b>	Sonstiges, Suchspiel <i>1 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 4 Jahren</i>  In Wirbel auf dem Bauernhof sind alle Dinge, die zum Farmersleben gehören, durcheinandergeraten. Es ist an den Spielern, alle Objekte des Bauernhofs zu finden und zurück an ihren Platz zu bringen.  <i>EUR 20,49</i>			
<b>Sit down!</b> <i>11.0-FY-03</i>	<b>Magic Maze - Erweiterung: Zwielfichtige Gestalten</b> <i>Kasper Lapp</i>	Brettspiel, Laufspiel, Erweiterung für Magic Maze <i>1 - 8 Spieler, 3 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Magic Maze - Erweiterung: Zwielfichtige Gestalten  <i>EUR 9,95</i>			
<b>Space Cowboys</b> <i>10.1-C-10/D-17</i>	<b>T.I.M.E Stories: Madame</b> <i>Jean-Charles "Juan" Rodriguez, Fabien Riffaud</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für T.I.M.E. Stories <i>2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  T.I.M.E Stories: Madame			
	<b>Unlock! Heroic Adventures</b> <i>Cyril Demaegd, Dave Neale</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Unlock! Heroic Adventures			
<b>Spielworxx</b>	<b>Yinzi: The Shining Ming Dynasty</b>	<i>2 - 4 Spieler, 100 - 180 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Yinzi: The Shining Ming Dynasty			
<b>Stonemaier Games</b>	<b>Flügelschlag</b>	Brettspiel <i>1 - 5 Spieler, 45 - 70 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Flügelschlag			
<b>ThinkFun</b>	<b>Cat Crimes</b>	Knobelspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 Spieler, ab 8 Jahren</i>  Cat Crimes			
<b>Van Ryder Games</b>	<b>Der Unterhändler: Erweiterung - Auf der Flucht</b> <i>Mikolaj Laczynski</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Der Unterhändler <i>1 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 15 Jahren</i>  Der Unterhändler: Erweiterung - Auf der Flucht ist eine Erweiterung für Der Unterhändler, in der der Geiselnnehmer mobil ist. Der Geiselnnehmer hat einen Bus voller Menschen entführt und ist auf dem Weg Richtung Grenze.  <i>EUR 8,95</i>			
	<b>Der Unterhändler: Erweiterung - Der Boss</b> <i>A. J. Porfirio</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Der Unterhändler <i>1 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 15 Jahren</i>  Der Unterhändler: Erweiterung - Der Boss			
	<b>Der Unterhändler: Erweiterung - Der Ex-Cop</b> <i>A. J. Porfirio</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Der Unterhändler <i>1 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 15 Jahren</i>  Der Unterhändler: Erweiterung - Der Ex-Cop			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Der Unterhändler: Erweiterung - Die Petersen-Zwillinge</b> A. J. Porfirio	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Der Unterhändler 1 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 15 Jahren  Der Unterhändler: Erweiterung - Die Petersen-Zwillinge			
<b>Victory Point Games</b>	<b>Nemo's War: 20.000 Meilen unter dem Meer</b> Christopher Taylor	Brettspiel, Aktionspunktespiel 1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 13 Jahren  Nemo's War: 20.000 Meilen unter dem Meer			
<b>What's Your Game?</b>	<b>Madeira Expansion</b> Nuno Bizarro Sentieiro, Paulo Soledade	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Madeira 2 - 4 Spieler, 120 - 150 Minuten, ab 12 Jahren  Madeira Expansion			
<b>WizKids</b> 10.1-E-08	<b>Deadline</b> Adam West, Dan Schnake	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  In dem Detektivspiel Deadline müssen Spieler gemeinsam die richtigen Symbole ausspielen, um Orte zu untersuchen und Personen zu befragen. Am Ende des Spiels sollten sie so viele Fragen wie möglich richtig beantworten.  EUR 30,00			
<b>Zoch Verlag</b> 10.1-C-09	<b>Ab durch die Mauer</b> Jürgen Adams	Brettspiel, Sammelspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren  Ab durch die Mauer besitzt einen drehbaren, mit Magnetschiebern unterlegten Spielplan. Es gewinnt, wer verschiedenste Räume einer Burg aufsucht und die dort ausliegenden Karnevalskostüme einsammelt.  EUR 34,99			
	<b>Go Gecko go!</b> Jürgen Adams	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren  Bei Go Gecko go! wollen Spieler alle ihre Tiere als Erster ins Ziel bringen. Kleine Tiere können sich auf dem Rücken kräftigerer Tiere mitnehmen lassen. Werden die Tierstapel jedoch zu hoch, stoßen sie an Brücken an.  EUR 29,99			
	<b>Purzelbaum</b> Harald Riehle, Thomas Liesching	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 4 Jahren  Bei Purzelbaum sind Spieler Eichhörnchen. Sie lassen im Herbst Nüsse von Ästen in Erdlöcher purzeln. Im Winter, wenn alles weiß ist, erinnern sie sich an die Verstecke, in denen sich besonders viele Nüsse befinden.  EUR 29,99			
	<b>Rück's raus!</b>	3 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren  Rück's raus!  EUR 12,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
dV Giochi 10.1-E-13	<b>3 Secrets: Crime Time</b> <i>Pierluca Zizzi, Martino Chiacchiera</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 Minuten, ab 16 Jahren</i>  In 3 Secrets: Crime Time sind Spieler Detektive, die durch die Zeit reisen und sich mysteriöser Fälle und Begebenheiten annehmen. Spieler brauchen ein Auge für Details, unkonventionelles Denken und deduktive Fähigkeiten.  <i>EUR 9,99</i>			
	<b>Deckscape: Hinter dem Vorhang</b> <i>Silvano Sorrentino, Martino Chiacchiera</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Deckscape: Hinter dem Vorhang ist ein "Escape the Room"-Spiel. Die Spieler versuchen gemeinsam, möglichst schnell unterschiedliche Rätsel zu lösen und so die Geheimnisse des Magiers Lance Oldman zu ergründen.  <i>EUR 9,99</i>			
homunculus verlag	<b>Escape Dysturbia: Pocket - Angus &amp; Ada</b>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 2 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Escape Dysturbia: Pocket - Angus & Ada  <i>EUR 6,90</i>			
moses. Verlag 10.0-H-04a	<b>4 ½ Minuten</b> <i>Joachim Zischke</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler wollen in 4 ½ Minuten möglichst viele von 95 Karten ausspielen. Wer dran ist, muss eine offene Karte ausspielen. Das geht nur, wenn sie in Zahl oder Farbe mit der Karte auf dem Ablagestapel übereinstimmt.			
	<b>Black Stories: 5 nach 12 Edition</b> <i>Holger Bösch</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 99 Spieler, 1 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Black Stories: 5 nach 12 Edition			
	<b>Black Stories: Dark Night Edition</b> <i>Simon Hof, Maximilian Meinzold</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 99 Spieler, 1 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Black Stories: Dark Night Edition sind wie alle Black Stories rabenschwarze Geschichten, die sich so oder ähnlich zugetragen haben könnten. Mitspieler befragen den Spielleiter, um herauszufinden, was genau passiert ist.			
	<b>Calavera</b> <i>Klaus-Jürgen Wrede</i>	Würfelspiel, Ankreuzspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Calavera sammelt jeder Spieler auf seinem Blockblatt möglichst viele Kreuze in jeder Farbe. Kommen Spieler in die sogenannte Todeszone, werden ihre Punkte weniger oder sie bekommen sogar Minuspunkte			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Der Phrasenfuchs</b> <i>Peter Wichmann</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>3 - 8 Spieler, 25 - 35 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Der Phrasenfuchs liest ein Spieler eine Karte mit einer verfremdeten Phase vor. Mal ist sie zum Beispiel holprig übersetzt, mal fehlen wichtige Wörter. Die anderen Spieler wollen die Phrase möglichst schnell erkennen.			
	<b>Dr. Grips Logikpuzzle</b> <i>Reiner Knizia</i>	Knobelspiel, Legespiel <i>1 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Dr. Grips Logikpuzzle			
	<b>Kneipenquiz: Brandneue Fragen</b> <i>Darren Grundorf, Tom Zimmermann</i>	Kartenspiel, Wissensspiel, Erweiterung für Kneipenquiz: Das Original <i>4 - 20 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 16 Jahren</i>  Kneipenquiz: Brandneue Fragen ist eine Erweiterung für Kneipenquiz: Das Original und ein eigenständiges Spiel. In der Schachtel liegen 50 neue Quizkarten mit 250 neuen Fragen.			
	<b>Mau Mau für Kinder</b>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Mau Mau für Kinder			
	<b>Rainbow Stories</b> <i>Corinna Harder</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 99 Spieler, 1 - 120 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Rainbow Stories			