







Herbst-Neuheiten 2018 mit Kurzbeschreibungen, sortiert nach Standnummern

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Cranio Creations 01-A118	A Tale of Pirates <i>Daniele Tascini, Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen</i>	Hybridspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 30 Minuten, ab 8 Jahren In A Tale of Pirates brechen Spieler als Piraten mit ihrem Schiff zu Abenteuern auf. Sie müssen sich verschiedenen Herausforderungen stellen, zum Beispiel Verfolgern entkommen oder das Schiff vor Seeungeheuern schützen.			
	Barrage <i>Simone Luciani, Tommaso Battista</i>	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren Barrage EUR 0,426			
	Gnominia <i>Stefano Castelli</i>	Deckbauspil 1 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren In Gnominia verwalten die Spieler ein Gnom-Dorf und konkurrieren mit anderen Gnom-Dörfern um Ruhm und Ehre.			
	Jungle Race <i>Simone Luciani</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 6 Jahren Jungle Race			
	Newton <i>Simone Luciani, Nestore Mangone</i>	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 100 Minuten, ab 12 Jahren Newton			
	Penk! <i>Simone Luciani</i>	Würfelspiel, Sammelspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren Penk!			
	Walls of York <i>Emiliano "Wentu" Venturini</i>	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren Walls of York			
Fantasy Flight Games 01-B103	Arkham Horror: Dritte Edition <i>Richard Launius, Kevin Wilson, Nikki Valens</i>	1 - 6 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren Arkham Horror: Dritte Edition			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Discover: Zu unentdeckten Landen <i>Corey Konieczka</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Discover entdecken Spieler eine Welt. Jede Ausgabe des Spiels ist einzigartig und unterscheidet sich von allen anderen Ausgaben. Das Hauptziel ist es, am Leben zu bleiben. Jeder, der bis zum Ende überlebt, gewinnt.			
	Eldritch Horror: Masken des Nyarlathotep - Erweiterung <i>Tim Uren, Nikki Valens, Dane Beltrami</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Eldritch Horror <i>1 - 8 Spieler, 120 - 240 Minuten, ab 14 Jahren</i> Eldritch Horror: Masken des Nyarlathotep - Erweiterung ist eine Erweiterung für Eldritch Horror. Neu sind persönliche Geschichten, die für jeden Charakter einzigartig sind, und eine Kampagne mit neuen Herausforderungen.			
	Fallout <i>Andrew Fischer, Nathan I Hajek</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i> Fallout ist das Brettspiel zur gleichnamigen Computerspielreihe. Spieler erforschen in verschiedenen Szenarien gemeinsam im 23. Jahrhundert die Welt, die von einem Atomkrieg verwüstete wurde.			
	Kampf um Rokugan <i>Tom Jolly, Molly Glover</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Kampf um Rokugan konkurrieren Spieler um Territorien. Sie stellen Streitkräfte auf, um damit die Kontrolle über Provinzen zu erlangen, die ihnen Ehre verleihen und ihren Einfluss im Land vergrößern.			
	KeyForge: Ruf der Archonten <i>Richard Garfield</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 14 Jahren</i> Bei KeyForge: Ruf der Archonten konkurrieren Spieler mit ihrem Kartendecks darum, drei Schlüssel zu erschaffen. Es gibt keine zwei identischen Decks. Jedes Deck ist komplett, unveränderlich und weltweit einmalig.			
	Sid Meier's Civilization: Ein Neues Zeitalter <i>James Kniffen</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Sid Meier's Civilization: Ein Neues Zeitalter sind Spieler Anführer, die ihr Volk von der Antike in die Zukunft führen wollen. Sie erweitern ihren Einflussbereich, erforschen Technologien und bauen Weltwunder.			
	Star Wars X-Wing - Miniaturen-Spiel - Zweite Edition <i>Jason Little</i>	Miniaturenspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 14 Jahren</i> Star Wars X-Wing - Miniaturen-Spiel - Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Star Wars X-Wing. Die Regeln würden überarbeitet. Unter anderem spielt nun die Macht eine größere Rolle.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Twilight Imperium: Vierte Edition <i>Christian T. Petersen, Corey Konieczka, Dane Beltrami</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler, 240 - 480 Minuten, ab 14 Jahren</i> Twilight Imperium: Vierte Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Twilight Imperium. Der Spieleinstieg wurde vereinfacht. Wie gewohnt konkurrieren Spieler mit ihren Fraktionen um die Vorherrschaft in einer Galaxie.			
Asmodee Deutschland 01-B103/03-B108	1830: Schienenleger & Spekulanten <i>Francis Tresham</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 180 - 360 Minuten, ab 12 Jahren</i> Spieler erwerben in 1830 Aktien von Eisenbahngesellschaften und steuern als Mehrheitseigner deren Geschicke. Sie erweitern Schienennetze, investieren in Lokomotiven und entscheiden über Dividendenausschüttungen.			
	7 Wonders: Armada <i>Antoine Bauza</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für 7 Wonders <i>2 - 7 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> 7 Wonders Armada ist die vierte große Erweiterung für 7 Wonders. Sie erhöht die Interaktion zwischen den Spielern, indem sie offene Seekonflikte und Steuern einführt, die nicht auf Nachbarstädte beschränkt sind. <i>EUR 30,00</i>			
	A Tale of Pirates <i>Daniele Tascini, Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen</i>	Hybridspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> In A Tale of Pirates brechen Spieler als Piraten mit ihrem Schiff zu Abenteuern auf. Sie müssen sich verschiedenen Herausforderungen stellen, zum Beispiel Verfolgern entkommen oder das Schiff vor Seeungeheuern schützen.			
	Arkham Horror: Dritte Edition <i>Richard Launius, Kevin Wilson, Nikki Valens</i>	<i>1 - 6 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i> Arkham Horror: Dritte Edition			
	Bucket of Doom	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>4 - 20 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 17 Jahren</i> Bei Bucket of Doom ziehen Spieler Objekt- und eine Verderbenskarte, auf der eine bedrohliche Lage geschildert ist. Dann wählen sie ein Objekt aus und erzählen, wie ihnen damit die Flucht aus der Situation gelingt. <i>EUR 20,00</i>			
	Burg Kritzelstein <i>Ludovic Maublanc, Corentin Lebrat</i>	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i> Bei Burg Kritzelstein errichten Spieler eine Burg mit Mauern, Türmen und Bewohnern. Würfelergebnisse bringen Rohstoffe. Wenn alle benötigten Rohstoffe vorhanden sind, können Spieler bestimmte Burgabschnitte zeichnen.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Coco Papagei	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>3 - 10 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 18 Jahren</i> In Coco Papagei liest ein Spieler eine der 120 Fragekarten laut vor. Die Frage enthält eine Lücke. Die anderen Spieler legen je eine Antwortkarte, um die Frage lustig oder kreativ zu vervollständigen.			
	Codenames XXL <i>Vlaada Chvatil</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 14 Jahren</i> Codenames XXL ist eine eigenständige Codenames-Variante mit größeren Karten als im Originalspiel. Die Regeln sind identische mit denen von Codenames. Spieler versuchen nach wie vor, die gesuchten Wörter zu erraten.			
	Colt Express: Bandits – Belle <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Belle ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Belle bewegt sich immer dorthin, wo es die meisten Juwelen gibt und bringt alle anderen Banditen dazu, sich in ihre Richtung zu bewegen. <i>EUR 6,00</i>			
	Colt Express: Bandits – Cheyenne <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Cheyenne ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Cheyenne bewegt sich schneller als jede andere Figur. Wenn sie Geld stiehlt, nimmt sie eine Geldkassette von den anderen Banditen. <i>EUR 6,00</i>			
	Colt Express: Bandits – Django <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Django ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Django schießt auf alles in Sichtweite. Er kann mehrere Banditen gleichzeitig angreifen und mehrere Kugeln mit einem Schuss abgeben. <i>EUR 6,00</i>			
	Colt Express: Bandits – Doc <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Doc ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Doc ist ein Pokerspieler. Wenn er Spieler bei einem Pokerspiel mitschleppt, können sie viel gewinnen, aber auch viel verlieren. <i>EUR 6,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Colt Express: Bandits – Ghost <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Ghost ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Ghost bewegt sich immer auf eine spezielle Geldkassette zu. Wenn er schießt, trifft er außerdem alle Banditen in der Sichtlinie. <i>EUR 6,00</i>			
	Colt Express: Bandits – Tuco <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Tuco ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Tuco möchte es vermeiden, dem Marshal zu begegnen. Sie waren früher mal befreundet, sind nun aber erbitterte Feinde. <i>EUR 6,00</i>			
	Concept Kids: Tiere <i>Alain Rivollet, Gaëtan Beaujannot</i>	Brettspiel, Kommunikationsspiel <i>2 - 12 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 4 Jahren</i> Concept Kids: Tiere ist eine eigenständige Concept-Variante für Kinder mit 110 Tierkarten. Wie gewohnt legt ein Spieler Klötzchen auf Piktogramme und beschreibt so ohne Worte das gesuchte Tier.,. <i>EUR 25,00</i>			
	Cortex Challenge 3	Kartenspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Cortex Challenge 3 enthält wie alle Cortex-Spiele unterschiedliche Rätselkarten. In dieser Version sind auch Duftkarten enthalten. Spieler müssen daran mit geschlossenen Augen riechen und erkennen, was so duftet.			
	Cortex Plus	Kartenspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Cortex Plus enthält wie alle Cortex-Spiele unterschiedliche Rätselkarten, unter anderem die Rätselkarten Tast-Herausforderung, Seltenheit, Lücke, Spiegelung und Zahnrad.			
	Der Herr der Träume <i>Jerry Hawthorne</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 7 Jahren</i> Stuffed Fables			
	Die Welt von SMOG: Aufstieg von Moloch <i>Christophe Madura, David Rakoto, Michael Shinall, Fel Barros</i>	Brettspiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> Die Welt von SMOG: Aufstieg von Moloch			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Discover: Zu unentdeckten Landen <i>Corey Konieczka</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Discover entdecken Spieler eine Welt. Jede Ausgabe des Spiels ist einzigartig und unterscheidet sich von allen anderen Ausgaben. Das Hauptziel ist es, am Leben zu bleiben. Jeder, der bis zum Ende überlebt, gewinnt.			
	Dixit: 10th Anniversary <i>Jean-Louis Roubira</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>3 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Dixit: 10th Anniversary ist eine Dixit-Sonderausgabe. Alle Illustratoren früherer Erweiterungen wurden eingeladen, Karten zu gestalten. Wie gewohnt denken sich Spieler zu den Karten Assoziationen aus.			
	Dragonsgate College <i>Thomas Vande Ginste, Wolf Plancke</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Dragonsgate College ist eine Universität. Spieler wollen beweisen, dass ihre Schüler die besten sind, um den Dungeon von Dragonsgate zu erkunden. Damit ihnen das gelingt, werben sie Lehrer an und bauen Gebäude. <i>EUR 38,00</i>			
	Eldritch Horror: Masken des Nyarlathotep - Erweiterung <i>Tim Uren, Nikki Valens, Dane Beltrami</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Eldritch Horror <i>1 - 8 Spieler, 120 - 240 Minuten, ab 14 Jahren</i> Eldritch Horror: Masken des Nyarlathotep - Erweiterung ist eine Erweiterung für Eldritch Horror. Neu sind persönliche Geschichten, die für jeden Charakter einzigartig sind, und eine Kampagne mit neuen Herausforderungen.			
	Exploding Kittens: NSFW Edition <i>Shane Small, Matthew Inman, Elan Lee</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Exploding Kittens <i>2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 18 Jahren</i> Exploding Kittens: NSFW Edition ist eine Erweiterung für Exploding Kittens und ein eigenständiges Spiel. Die NSFW-Edition enthält 56 neue Karten, unter anderem mit verknoteten Genitalien und Pinguinen mit Durchfall.			
	Fallout <i>Andrew Fischer, Nathan I Hajek</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i> Fallout ist das Brettspiel zur gleichnamigen Computerspielreihe. Spieler erforschen in verschiedenen Szenarien gemeinsam im 23. Jahrhundert die Welt, die von einem Atomkrieg verwüstete wurde.			
	Fruit Ninja: Combo Party <i>Julien Vergonjeanne</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Fruit Ninja: Combo Party basiert auf dem gleichnamigen Videospiel. Spieler sammeln Siegpunkte, indem sie mit Fruchtkarten Kombostapel bilden. Wer am Ende die meisten Siegpunkte besitzt, gewinnt.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Gizmos <i>Phil Walker-Harding</i>	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Gizmos sammeln Spieler farbige Energiekugeln aus einem Energiespender, um Erfindungen zu konstruieren. Wer seine Erfindungen am klügsten kombiniert und mit Kettenreaktionen die meisten Siegpunkte generiert, gewinnt.			
	Hexenhaus <i>Phil Walker-Harding</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i> In Hexenhaus schlüpfen die Spieler in die Rolle der bösen Hexe aus den bekannten Märchen. Es gilt, Märchenfiguren mit den gebackenen Lebkuchen in das eigene Haus zu locken und so Siegpunkte zu sammeln.			
	Isle of Skye: Druiden <i>Andreas Pelikan, Alexander Pfister</i>	Sonstiges, Legespiel, Erweiterung für Isle of Skye <i>2 - 5 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i> Isle of Skye: Druiden erweitert Isle of Skye um Druidenplättchen. Das sind Landschaftsplättchen mit Steintafeln oder Schriftrollen. Steintafeln verleihen Sondereffekte, für Schriftrollen gelten Regeln wie im Grundspiel. <i>EUR 19,99</i>			
	Just One <i>Ludovic Roudy, Bruno Sautter</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 7 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i> Bei Just One will ein Spieler ein geheimes Wort erraten. Um ihm dabei zu helfen, schreiben die übrigen je einen Hinweis auf ihre Tafeln. Gibt es identische Hinweise, bekommt der Ratende sie nicht zu sehen. <i>EUR 20,00</i>			
	Kampf um Rokugan <i>Tom Jolly, Molly Glover</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Kampf um Rokugan konkurrieren Spieler um Territorien. Sie stellen Streitkräfte auf, um damit die Kontrolle über Provinzen zu erlangen, die ihnen Ehre verleihen und ihren Einfluss im Land vergrößern.			
	Kero <i>Prospero Hall</i>	Würfelspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i> In Kero versuchen Spieler so schnell wie möglich die Ergebnisse zu erwürfeln, die sie jeweils brauchen. Dabei müssen sie abschätzen, wie lange sie ihr Glück versuchen oder wann sie besser aufhören. <i>EUR 31,50</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	KeyForge: Ruf der Archonten <i>Richard Garfield</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 14 Jahren</i> Bei KeyForge: Ruf der Archonten konkurrieren Spieler mit ihrem Kartendecks darum, drei Schlüssel zu erschaffen. Es gibt keine zwei identischen Decks. Jedes Deck ist komplett, unveränderlich und weltweit einmalig.			
	Les Poilus: Zu Befehl! <i>Jean-Charles "Juan" Rodriguez, Fabien Riffaud</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Les Poilus <i>1 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Les Poilus: Zu Befehl! erweitert Les Poilus mit neuen Missionskarten, Charakteren und einer Möglichkeit, den Schwierigkeitsgrad des Spiels festzulegen. <i>EUR 17,50</i>			
	Moomery	Kartenspiel, Merkspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i> Bei Moomery bilden die Spieler aus den Spielkarten mit Kuhmotiven einen verdeckten Stapel. Dabei müssen sie sich merken, welche Karten doppelt vorkommen.			
	Neom <i>Paul Sottosanti</i>	Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 13 Jahren</i> In Neom errichten die Spieler die Stadt der Zukunft. Wer geschickt Stadtbezirke kombiniert, gewinnbringend mit seinem Nachbarn verhandelt und effizient Ressourcen erwirtschaftet, gewinnt das Spiel. <i>EUR 42,99</i>			
	Newton <i>Simone Luciani, Nestore Mangone</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 100 Minuten, ab 12 Jahren</i> Newton			
	Nyctophobia <i>Catherine Stippell</i>	Brettspiel, Merkspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten</i> Nyctophobia			
	Orbis <i>Tim Armstrong (II)</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Orbis wollen Spieler als Götter die perfekte Welt erschaffen. Jede Welt besteht aus einer Pyramide mit 14 Landschaften. Beim Anlegen müssen Spieler die Farben der Landschaften berücksichtigen. <i>EUR 30,00</i>			
	Pandemic: 10 Jahre Jubiläumsedition <i>Matt Leacock</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Pandemic: 10 Jahre Jubiläumsedition ist eine Pandemie-Sonderausgabe in einem Metallkoffer, mit Miniaturen und überarbeiteten Grafiken. Die Regeln sind identisch mit denen des Grundspiels.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Patchwork Express <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i> Wie bei Patchwork nähren Spieler auch bei Patchwork Express aus Flickern eine Decke. Im Unterschied zum Original sind die Spielertableaus kleiner und die Flicker größer. Außerdem gibt es spezielle Lückenfüller-Flicker. <i>EUR 21,99</i>			
	Pictomania: Second Edition <i>Vlaada Chvatil</i>	Sonstiges, Zeichenspiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i> Pictomania: Second Edition			
	Piepmatz: Little Songbirds <i>Ben Pinchback, Matt Riddle</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Piepmatz: Little Songbirds spielen Spieler Karten aus, um an einem Futterhäuschen Körner und Vögel einzusammeln. Körner und Vogelpaare bringen Punkte. Einzelne Vögel nur, wenn Spieler die meisten einer Art besitzen. <i>EUR 12,99</i>			
	Planet <i>Urtis Šulinskis</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> In Planet konstruiert jeder Spieler seinen eigenen Planeten. Zu Beginn des Spiels ist dieser öd, doch in jeder Runde kommt ein Landschaftsteil mit unterschiedlichen Geländen hinzu.			
	Railroad Ink: Knallrot <i>Lorenzo Silva, Hjalmar Hach</i>	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Spieler zeichnen in Railroad Ink: Knallrot durch Auswahl von Würfeln Straßen und Schienen auf ihrem Plan ein. Im Grundspiel errichten sie ein umfangreiches Verkehrsnetz. In Knallrot stören Lava- und Meteorwürfel.			
	Railroad Ink: Tiefblau <i>Lorenzo Silva, Hjalmar Hach</i>	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Spieler zeichnen in Railroad Ink: Tiefblau durch Auswahl von Würfeln Straßen und Schienen auf ihrem Plan ein. Im Grundspiel errichten sie ein umfangreiches Verkehrsnetz. In Tiefblau kommen See- und Flusswürfel ins Spiel.			
	Shadows: Amsterdam <i>William Aubert</i>	Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i> Shadows: Amsterdam			
	Sid Meier's Civilization: Ein Neues Zeitalter <i>James Kniffen</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Sid Meier's Civilization: Ein Neues Zeitalter sind Spieler Anführer, die ihr Volk von der Antike in die Zukunft führen wollen. Sie erweitern ihren Einflussbereich, erforschen Technologien und bauen Weltwunder.			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Solenia Sébastien Dujardin	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren In Solenia müssen Spieler auf einem Planeten Waren mit einem Luftschiff von der Nacht- zur Tagseite liefern und umgekehrt. Sie spielen Karten aus, übernehmen Produktionsinseln oder Städte und erfüllen Aufträge. EUR 36,00			
	Star Wars X-Wing - Miniaturen-Spiel - Zweite Edition Jason Little	Miniaturenspiel, Sonstiges 2 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 14 Jahren Star Wars X-Wing - Miniaturen-Spiel - Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Star Wars X-Wing. Die Regeln würden überarbeitet. Unter anderem spielt nun die Macht eine größere Rolle.			
	T.I.M.E Stories: Die Bruderschaft der Küste Manuel Rozoy	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für T.I.M.E. Stories 2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren In T.I.M.E Stories: Die Bruderschaft der Küste finden die Ereignisse aus Santo Tomás de Aquino ihre Fortsetzung. Im Jahr 1685 N.Z. müssen Spieler sich in der Karibik vor Piraten in Acht nehmen.			
	T.I.M.E. Stories: Das Hadal-Projekt Kevin Delp, Melissa Delp	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für T.I.M.E. Stories 2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren T.I.M.E. Stories: Das Hadal-Projekt			
	Tags Spartaco Albertarelli	Sonstiges 2 - 12 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren Tags			
	The Others: Habgier Eric M. Lang	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins 2 - 5 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren The Others: Habgier			
	The Others: Völlerei Eric M. Lang	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins 2 - 5 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren The Others - Völlerei (Erw.)			
	The Others: Zorn Eric M. Lang	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins 2 - 5 Spieler, ab 90 Minuten, ab 14 Jahren The Others: Zorn			
	The River Sébastien Pauchon, Ismaël Perrin	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 40 - 45 Minuten, ab 8 Jahren In The River leiten Spieler eine Expedition, die auf der Suche nach neuen Siedlungsplätzen einen unerforschten Fluss stromaufwärts fährt. Ziel ist es, die beeindruckendste Siedlung am Ufer des Flusses zu errichten.			


Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Timeline: Classic <i>Frédéric Henry</i>	Kartenspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Timeline: Classic			
	Timeline: Ereignisse <i>Frédéric Henry</i>	Kartenspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Timeline: Ereignisse			
	Timeline: Erfindungen <i>Frédéric Henry</i>	Kartenspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Timeline: Erfindungen			
	Tsukuyumi: Full Moon Down <i>Felix Mertikat</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>3 - 5 Spieler, 90 - 150 Minuten, ab 14 Jahren</i> Tsukuyumi: Full Moon Down			
	Twilight Imperium: Vierte Edition <i>Christian T. Petersen, Corey Konieczka, Dane Beltrami</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler, 240 - 480 Minuten, ab 14 Jahren</i> Twilight Imperium: Vierte Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Twilight Imperium. Der Spieleinstieg wurde vereinfacht. Wie gewohnt konkurrieren Spieler mit ihren Fraktionen um die Vorherrschaft in einer Galaxie.			
	Tyrannen des Unterreichs <i>Peter Lee, Rodney Thompson, Andrew Veen</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Tyrannen des Unterreichs rekrutieren Spieler Drachen, Kultisten und dämonische Handlanger und erstellen so ein Kartendeck. Mit ihren Karten attackieren sie Gegner und infiltrieren deren Festen. <i>EUR 80,00</i>			
	Unlock! Exotic Adventures <i>Cyril Demaegd</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> Unlock! Exotic Adventures enthält die drei neuen Unlock-Abenteuer Nacht voller Schrecken, Scheherazades letzte Geschichte und Expedition Challenger. Wie gewohnt müssen Spieler unter Zeitdruck gemeinsam Rätsel lösen.			
	Visioo	Kartenspiel, Suchspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i> Visioo			
	Way of the Panda <i>Walter Obert, Andrea Mainini, Alberto Vendramini</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Way of the Panda			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Zombicide: Green Horde <i>Raphaël Guiton, Jean-Baptiste Lullien, Nicolas Raoult</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i> Zombicide: Green Horde ist eine eigenständige Fortsetzung von Zombicide: Black Plague . Spieler kämpfen im Mittelalter gegen Ork-Zombies. Das Spiel besteht aus 10 Quests auf 10 unterschiedlichen Spielplänen,			
	Zug um Zug: New York <i>Alan R. Moon</i>	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i> Zug um Zug: New York ist eine vereinfachte Version von Zug um Zug. Dieses Mal rasen die Spieler mit Taxis durch New York in den 1960er Jahren, um Sehenswürdigkeiten zu besuchen und Zielkarten zu erfüllen.			
	iDventure Detective Stories - Fall 1: Das Feuer in Adlerstein	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 5 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 14 Jahren</i> In iDventure Detective Stories - Fall 1: Das Feuer in Adlerstein müssen Spieler einen Fall lösen Das Spiel findet mit realen Gegenständen statt, es sind aber auch ein Internetzugang und ein Facebook-Konto erforderlich.			
	iDventure Detective Stories - Fall 2: Der unvollendete Fall von Holmes	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 5 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 14 Jahren</i> In iDventure Detective Stories - Fall 2: Der unvollendete Fall von Holmes lösen Spieler verschiedene Rätseln. Es handelt sich um eine Mischung aus einem interaktiven Computerspiel und einem echten Live-Escape Game.			
HeidelBÄR Games <i>01-B103/03-B108</i>	Tags <i>Spartaco Albertarelli</i>	Sonstiges <i>2 - 12 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> Tags			
	Volt <i>Emerson Matsuuchi</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Volt			
Krimsus Krimskrams-Kiste <i>01-B136</i>	Beutelschneider <i>Mark Sienholz, Ralf Sandfuchs</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>3 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i> Beutelschneider <i>EUR 10,00</i>			
Pearl Games <i>01-C101</i>	Black Angel <i>Alain Orban, Xavier Georges, Sébastien Dujardin</i>	Brettspiel Black Angel <i>EUR 0,426</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Solenia Sébastien Dujardin	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren In Solenia müssen Spieler auf einem Planeten Waren mit einem Luftschiff von der Nacht- zur Tagseite liefern und umgekehrt. Sie spielen Karten aus, übernehmen Produktionsinseln oder Städte und erfüllen Aufträge. EUR 36,00			
Mücke Spiele 01-C121	Keine lahmen Agamen Günter Peter	Kartenspiel, Stichspiel 2 - 5 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 8 Jahren Keine lahmen Agamen EUR 15,00			
	Professor Dreistein	2 - 4 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 5 Jahren Professor Dreistein			
	¡Adios Calavera!: Character Expansion 2 Martin Schlegel	Brettspiel, Laufspiel, Erweiterung für ¡Adios Calavera! 2 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren ¡Adios Calavera!: Character Expansion 2 EUR 5,00			
	¡Adios Calavera!: Character Expansion 3 Martin Schlegel	Brettspiel, Laufspiel, Erweiterung für ¡Adios Calavera! 2 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren ¡Adios Calavera!: Character Expansion 3 EUR 5,00			
	¡Adios Calavera!: The Three Player Expansion Martin Schlegel	Brettspiel, Laufspiel, Erweiterung für ¡Adios Calavera! 3 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren ¡Adios Calavera!: The Three Player Expansion EUR 10,00			
Nürnberger Spielkarten Verlag 01-C131	Alle gegen Rudi Reinhard Staupe	Würfelspiel, Laufspiel 1 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 4 Jahren In Alle gegen Rudi treten Spieler zusammen gegen eine Maus an. Sie würfeln zwei Würfel und bewegen ihre Tiere oder die Maus entsprechend der gewürfelten Symbole. Kommen die Spieler vor der Maus ins Ziel, gewinnen sie.			
	Level 13 Wolfgang Warsch	Kartenspiel, Legespiel, Erweiterung für The Mind 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren Level 13 ist eine Mini-Erweiterung für The Mind. Sie besteht aus einer einzigen Karte, dem 13. Level. Die Mini-Erweiterung wurde erstmals auf der Messe Spiel 2018 verteilt.			
	Li-La-Laut Reinhard Staupe	Kartenspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren In jeder Runde macht bei Li-La-Laut ein Spieler ein Geräusch. Je lauter das Geräusch, desto weiter fährt ein Auto. Die anderen Spieler müssen anhand der Lautstärke des Geräusches tippen, wie weit das Auto fährt.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Qwantum <i>Reinhard Staube, Stefan Kloß, Anna Oppolzer</i>	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 9 Jahren</i> In Qwantum tragen Spieler erwürfelte Zahlen in vier Farbreihen ein, anfangs aufsteigend, dann absteigend. Hat ein Spieler eine senkrechte Spalte gefüllt, erhält er den zweitniedrigsten Wert dieser Spalte.			
Drawlab Entertainment <i>01-C137</i>	Say Whaaat?! <i>Mike Petty</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 10 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 14 Jahren</i> Say Whaaat?! <i>EUR 10,00</i>			
Mind Fitness Games <i>01-C143</i>	Quinque <i>Jozsef Dorsonczky</i>	Brettspiel <i>2 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i> Quinque <i>EUR 16,00</i>			
	Travelin' <i>Eli Lester</i>	<i>2 - 5 Spieler, 20 - 50 Minuten, ab 14 Jahren</i> Travelin' <i>EUR 0,426</i>			
	Verona Twist <i>Jozsef Dorsonczky</i>	<i>2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 9 Jahren</i> Verona Twist <i>EUR 16,00</i>			
Renegade Game Studios <i>01-C147</i>	Ex Libris <i>Adam P. McIver</i>	Kartenspiel, Einsetzspiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> Ex Libris <i>EUR 50,00</i>			
	Gunkimono <i>Jeffrey D. Allers</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Gunkimono			
	Junk Orbit <i>Daniel Solis</i>	Brettspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> Junk Orbit			
	Spell Smashers <i>Christopher Chung</i>	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>1 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> Spell Smashers <i>USD 45,00</i>			
Gale Force Nine <i>01-D101</i>	Aliens: Another Glorious Day in the Corps! <i>Andrew Haught</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 120 Minuten</i> Aliens: Another Glorious Day in the Corps! <i>EUR 50,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Tyrannen des Unterreichs <i>Peter Lee, Rodney Thompson, Andrew Veen</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Tyrannen des Unterreichs rekrutieren Spieler Drachen, Kultisten und dämonische Handlanger und erstellen so ein Kartendeck. Mit ihren Karten attackieren sie Gegner und infiltrieren deren Festen. <i>EUR 80,00</i>			
	Vault of Dragons	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> Vault of Dragons			
Queen Games <i>01-D121, 03-H116</i>	Bastille <i>Christoph Behre</i>	Brettspiel, Bietspiel <i>3 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Bastille bereiten sich Spieler auf die Französische Revolution vor. Sie weiten ihren Einfluss Paris aus und suchen Verbündete sowie Waffen. Wer seinen Einfluss geschickt geltend macht, gewinnt das Spiel.			
	Expedition Luxor <i>Rüdiger Dorn</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> Expedition Luxor ist eine Neuauflage von Raubritter. Spieler legen Plättchen an und bewegen ihre Abenteurer auf diese. Nur der Abenteurer, der zuletzt auf einen Ort bewegt wird, bekommt am Ende des Spiels Siegpunkte.			
	Franchise <i>Christwart Conrad</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 5 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i> Franchise ist eine Neuauflage von Pfeffersäcke . Spieler eröffnen Filialen eines Unternehmens und erhöhen so ihr Einkommen und ihren Einfluss. Nach Wertung aller Regionen gewinnt der Spieler mit dem größten Einfluss.			
	Merlin: Arthur – Erweiterung <i>Michael Rieneck, Stefan Feld</i>	Brettspiel, Rondellspiel, Erweiterung für Merlin <i>2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> Durch die Einführung der Artusfigur, die auf einem eigenen Aktionsrondell bewegt wird, erweitert Merlin: Arthur – Erweiterung das Spiel Merlin um neue Aktionen. Mit den neuen Aktionen kämpfen Spieler gegen die Pikten.			
Restoration Games <i>01-D122</i>	Downforce <i>Wolfgang Kramer, Rob Daviau, Justin D. Jacobson</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> Downforce ist eine überarbeitete Neuauflage von Top Race. Wie gewohnt ersteigern Spieler Rennautos, bewegen ihre und fremde Autos mit Handkarten und wetten auf den Sieger des Rennens. <i>EUR 32,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
Winning Moves Deutschland 01-D123	Cluedo Rick and Morty	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 6 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 17 Jahren</i> Cluedo Rick and Morty ist eine Cluedo-Variante mit "Rick and Morty"-Thema. Spieler müssen herausfinden, wer Geheimpläne aus einem Safe stahl, wo sie versteckt werden und was benutzt wurde, um Rick übers Ohr zu hauen. <i>EUR 22,95</i>			
	Lex Go!	Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Lex Go! <i>EUR 12,95</i>			
	Monopoly Baden-Baden <i>Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren</i> Monopoly Baden-Baden ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Straßennamen aus Baden-Baden ersetzt. <i>EUR 39,95</i>			
	Monopoly Bottrop <i>Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren</i> Monopoly Bottrop ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Straßennamen aus Bottrop ersetzt. <i>EUR 39,95</i>			
	Monopoly Deutsche Nordseeküste <i>Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren</i> Monopoly Deutsche Nordseeküste ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Orte an der Nordseeküste ersetzt. <i>EUR 39,95</i>			
	Monopoly Deutsche Ostseeküste <i>Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren</i> Monopoly Deutsche Ostseeküste ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Orte an der Ostseeküste ersetzt. <i>EUR 39,95</i>			
	Monopoly Junior Benjamin Blümchen	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 5 Jahren</i> Monopoly - Junior Benjamin Blümchen <i>EUR 29,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Monopoly Junior Benjamin Blümchen: Collector's Edition	Brettspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 5 Jahren Monopoly Junior Benjamin Blümchen: Collector's Edition EUR 29,95			
	Monopoly Junior Dragons: Collectors Edition	Brettspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 5 Jahren Monopoly Junior Dragons: Collectors Edition EUR 29,95			
	Monopoly Kaiserslautern Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren Monopoly Kaiserslautern ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Straßennamen aus Kaiserslautern ersetzt. EUR 39,95			
	Monopoly Leverkusen Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren Monopoly Leverkusen ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Straßennamen aus Leverkusen ersetzt. EUR 39,95			
	Monopoly Queen Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren Monopoly - Queen Englische Version EUR 39,95			
	Monopoly Recklinghausen Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren Monopoly Recklinghausen ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Straßennamen aus Recklinghausen ersetzt. EUR 39,95			
	Schweinerei Big Pigs David Moffat	Würfelspiel, Zockerspiel 2 - 10 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 6 Jahren Schweinerei Big Pigs ist eine Schweinerei-Variante mit größeren Schweinen. Die Regeln sind identisch mit denen des Originalspiels. Spieler würfeln mit den Schweine-Würfeln und erhalten Punkte gutgeschrieben. EUR 14,95			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	☹️
	Top Trumps Junior: Benjamin Blümchen	Kartenspiel, Stichspiel <i>2 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i> Top Trumps Junior: Benjamin Blümchen <i>EUR 4,95</i>			
	Trivial Pursuit: Harry Potter	Kartenspiel, Wissensspiel <i>2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren</i> Trivial Pursuit: Harry Potter ist eine "Trivial Pursuit"-Variante mit 600 Fragen. Die Kategorien lauten: Die dunklen Künste Hogwarts, Zaubersprüche und Zaubersprüche, Magische Objekte, Magier, Magische Tiere und Kreaturen <i>EUR 19,95</i>			
	Trivial Pursuit: Herr der Ringe	Kartenspiel, Wissensspiel <i>2 - 99 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Trivial Pursuit: Herr der Ringe ist eine Reisevariante von Trivial Pursuit mit 600 Fragen. Die Kategorien lauten: Orte und Geschichte, Gegenstände, Filmproduktion, Helden, Bösewichte sowie Waffen und Kriege. <i>EUR 19,95</i>			
Frosted Games 01-D124	13 Minuten Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen	Kartenspiel, Eroberungsspiel <i>2 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 10 Jahren</i> Spieler lenken in 13 Minuten die Geschicke der zwei Supermächte USA und die UdSSR. Sie müssen die Balance schaffen, Macht und Einfluss aufzubauen, einen Krieg aber zu verhindern.			
	Ausgespielt! Der Messe-Krimi Stephan Kessler	Rollenspiel, Kommunikationsspiel <i>7 - 8 Spieler, 120 - 160 Minuten, ab 12 Jahren</i> Ausgespielt! Der Messe-Krimi ist ein Krimispiel, bei dem Spieler in verschiedene Rollen schlüpfen und einen Mörder identifizieren wollen. Der Mörder hat einen Blogger auf der Messe Spiel umgebracht und will untertauchen. <i>EUR 24,00</i>			
	Brettspiel Adventskalender 2018	Der Brettspiel-Adventskalender 2018 enthält Erweiterungen für 25 Spiele, unter anderem für Codenames, Dixit, Elfenland, Great Western Trail, Luxor, Menara und Rajas of the Ganges. <i>EUR 54,99</i>			
	Der Unterhändler A. J. Porfirio	Kartenspiel <i>1 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 15 Jahren</i> In Der Unterhändler verhandeln Spieler mit einem Geiselnnehmer. Sie wollen die Krise beenden und die Geiseln befreien; entweder, indem sie den Geiselnnehmer festnehmen oder ihn - als letztes Mittel - umbringen. <i>EUR 19,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Der Vetterkrieg <i>David J. Mortimer</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Der Vetterkrieg übernehmen Spieler die Rolle der Häuser Lancaster und York. Sie wollen England durch geschicktes Beeinflussen der Regionen oder durch taktisches Können in Schlachten unter ihre Kontrolle bringen. <i>EUR 15,00</i>			
	Deutscher Spielepreis 2018 Goodie-Box	Sonstiges, Sonstiges Deutscher Spielepreis 2018 Goodie-Box <i>EUR 12,00</i>			
	Eiserner Vorhang <i>Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen</i>	Kartenspiel <i>2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i> Eiserner Vorhang <i>EUR 15,00</i>			
	Paper Tales <i>Masato Uesugi</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i> Spieler bauen in Paper Tales ihr Königreich aus. Sie setzen mit ihren Handkarten Einheiten ein und bauen Gebäude. Siegpunkte erhalten sie durch Kämpfe, Gebäude und Kartenfähigkeiten. <i>EUR 29,95</i>			
	Reykholt <i>Uwe Rosenberg</i>	Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten</i> Reykholt			
	Roanoke <i>Andreas "Ode" Odendahl</i>	Roanoke			
	Trick 'n Trouble <i>Fukuroudou "Fukutarou"</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>3 Spieler, 15 - 30 Minuten</i> Trick 'n Trouble <i>EUR 15,00</i>			
Artipia Games <i>01-D137</i>	A Thief's Fortune <i>Sotirios Tsantilas, Konstantinos Kokkinis</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> A Thief's Fortune <i>EUR 39,00</i>			
	Fields of Green: Grand Fair <i>Vangelis Bagiartakis</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Fields of Green <i>1 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> Fields of Green: Grand Fair <i>EUR 24,00</i>			
	Kitchen Rush: Piece of Cake <i>Vangelis Bagiartakis, Dávid Turczi</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Kitchen Rush <i>1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i> Kitchen Rush: Piece of Cake <i>EUR 29,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Golden Egg Games 01-D143	Dice & Dragons Elad Goldsteen	Würfelspiel 1 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Dice & Dragons EUR 15,00			
Hobby World 01-E151	Architectura Pavel Atamanchuk	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Architectura EUR 15,00			
	DC Spyfall	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 3 - 8 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 13 Jahren DC Spyfall			
	Spyfall: Time Travel Alexandr Ushan	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 2 - 8 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 13 Jahren Spyfall: Time Travel			
	Sunflower Valley Wouter van Strien	Sonstiges 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren Sunflower Valley			
Libellud 01-F103	Dixit: 10th Anniversary Jean-Louis Roubira	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 3 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Dixit: 10th Anniversary ist eine Dixit-Sonderausgabe. Alle Illustratoren früherer Erweiterungen wurden eingeladen, Karten zu gestalten. Wie gewohnt denken sich Spieler zu den Karten Assoziationen aus.			
	Shadows: Amsterdam William Aubert	Schlussfolgerungsspiel 2 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren Shadows: Amsterdam			
Space Cowboys 01-F103	Orbis Tim Armstrong (II)	Sonstiges, Legespiel 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren In Orbis wollen Spieler als Götter die perfekte Welt erschaffen. Jede Welt besteht aus einer Pyramide mit 14 Landschaften. Beim Anlegen müssen Spieler die Farben der Landschaften berücksichtigen. EUR 30,00			
	T.I.M.E Stories: Die Bruderschaft der Küste Manuel Rozoy	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für T.I.M.E. Stories 2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren In T.I.M.E Stories: Die Bruderschaft der Küste finden die Ereignisse aus Santo Tomás de Aquino ihre Fortsetzung. Im Jahr 1685 N.Z. müssen Spieler sich in der Karibik vor Piraten in Acht nehmen.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	T.I.M.E. Stories: Das Hadal-Projekt <i>Kevin Delp, Melissa Delp</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für T.I.M.E. Stories <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> T.I.M.E. Stories: Das Hadal-Projekt			
	Unlock! Exotic Adventures <i>Cyril Demaegd</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> Unlock! Exotic Adventures enthält die drei neuen Unlock-Abenteuer Nacht voller Schrecken, Scheherazades letzte Geschichte und Expedition Challenger. Wie gewohnt müssen Spieler unter Zeitdruck gemeinsam Rätsel lösen.			
Z-Man Games <i>01-F103</i>	Choose Your Own Adventure: House of Danger <i>Prospero Hall</i>	Sonstiges <i>1 - 99 Spieler, 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Choose Your Own Adventure: House of Danger			
	Fae <i>Leo Colovini</i>	Brettspiel, Bluffspiel, Erweiterung für Clans <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 10 Jahren</i> Fae ist eine überarbeitete Neuauflage von Clans.			
	Pandemic: 10 Jahre Jubiläumsedition <i>Matt Leacock</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Pandemic: 10 Jahre Jubiläumsedition ist eine Pandemie-Sonderausgabe in einem Metallkoffer, mit Miniaturen und überarbeiteten Grafiken. Die Regeln sind identisch mit denen des Grundspiels.			
	Pandemic: Untergang Roms <i>Matt Leacock, Paolo Mori</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>1 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> Pandemic: Untergang Roms			
Cool Mini or Not <i>01-F122</i>	Les Poilus: Zu Befehl! <i>Jean-Charles "Juan" Rodriguez, Fabien Riffaud</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Les Poilus <i>1 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Les Poilus: Zu Befehl! erweitert Les Poilus mit neuen Missionskarten, Charakteren und einer Möglichkeit, den Schwierigkeitsgrad des Spiels festzulegen. <i>EUR 17,50</i>			
Marflow Games <i>01-F132</i>	18BL - Bergisches Land <i>Hans-Peter Heep</i>	Brettspiel <i>3 - 6 Spieler, 180 - 270 Minuten, ab 14 Jahren</i> 18BL - Bergisches Land			
dip games <i>01-F133</i>	Altiplano: Der Reisende <i>Reiner Stockhausen, Stefan Malz, Louis Malz</i>	Brettspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Altiplano <i>2 - 5 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Altiplano: Der Reisende erweitert Altiplano um Ereignisse und die Karten Boot, Haus, Auftrag und Mission. Wer den Reisenden trifft, kann neue Errungenschaften erwerben oder seltene Güter in wertvolle Opale tauschen <i>EUR 26,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Manitoba <i>Marco Pranzo, Remo Conzadori</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Manitoba wollen Spieler als Cree-Indianer ihrem Clan Wohlstand und spirituelle Erfüllung verschaffen. Dazu manipulieren sie ein Totem aus Holzscheiben und nehmen so Einfluss auf die Aktionsmöglichkeiten der Spieler. <i>EUR 49,95</i>			
	Valparaiso <i>Stefan Malz, Louis Malz</i>	Brettspiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Spieler wollen als Bürger von Valparaiso die Entwicklung der Stadt vorantreiben. Dafür schicken sie ihre Händler ins Hinterland, um dort zu handeln, und senden Schiffe nach Übersee, um neue Errungenschaften zu erlangen. <i>EUR 49,95</i>			
Lookout Games <i>01-F135</i>	1830: Schienenleger & Spekulanten <i>Francis Tresham</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 180 - 360 Minuten, ab 12 Jahren</i> Spieler erwerben in 1830 Aktien von Eisenbahngesellschaften und steuern als Mehrheitseigner deren Geschicke. Sie erweitern Schienennetze, investieren in Lokomotiven und entscheiden über Dividendenausschüttungen.			
	Agricola - Kennerspiel: Die Moorbauern <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Agricola - Kennerspiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Agricola - Kennerspiel: Die Moorbauern ist eine Neuauflage von Die Moorbauern für die Agricola-Version für Kennerspieler. Wie gewohnt müssen Spieler Wälder abholzen oder Torf stechen, bevor sie ihren Bauernhof ausbauen.			
	Agricola: Bubulcus Deck <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Agricola - Kennerspiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Agricola: Bubulcus Deck erweitert Agricola - Kennerspiel um 120 neue Karten. 60 Ausbildungen und 60 kleine Anschaffungen. Die Karten können mit den Karten des Grundspiels kombiniert werden oder diese ersetzen.			
	Caverna: Höhle gegen Höhle - 2. Epoche - Die Eisenzeit <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Caverna: Höhle gegen Höhle <i>1 - 2 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> Caverna: Höhle gegen Höhle - 2. Epoche - Die Eisenzeit erweitert Caverna um vier Runden, die nahtlos an eine Partie der ersten Epoche anschließen. Normalerweise spielt man beide Epochen hintereinander.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Caverna: Vergessene Völker <i>Uwe Rosenberg, Alex Wilber</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Caverna <i>1 - 7 Spieler, 30 - 210 Minuten, ab 12 Jahren</i> Caverna: Vergessene Völker bringt acht Völker mit je vier neuen Einrichtungen ins Spiel. Jeder kann wählen, ob er nach den Regeln des Grundspiels oder als eines der neuen Völker nach besonderen Regeln spielen möchte.			
	Hexenhaus <i>Phil Walker-Harding</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i> In Hexenhaus schlüpfen die Spieler in die Rolle der bösen Hexe aus den bekannten Märchen. Es gilt, Märchenfiguren mit den gebackenen Lebkuchen in das eigene Haus zu locken und so Siegpunkte zu sammeln.			
	Isle of Skye: Druiden <i>Andreas Pelikan, Alexander Pfister</i>	Sonstiges, Legespiel, Erweiterung für Isle of Skye <i>2 - 5 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i> Isle of Skye: Druiden erweitert Isle of Skye um Druidenplättchen. Das sind Landschaftsplättchen mit Steintafeln oder Schriftrollen. Steintafeln verleihen Sondereffekte, für Schriftrollen gelten Regeln wie im Grundspiel. <i>EUR 19,99</i>			
	Neom <i>Paul Sottosanti</i>	Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 13 Jahren</i> In Neom errichten die Spieler die Stadt der Zukunft. Wer geschickt Stadtbezirke kombiniert, gewinnbringend mit seinem Nachbarn verhandelt und effizient Ressourcen erwirtschaftet, gewinnt das Spiel. <i>EUR 42,99</i>			
	Nusfjord: Schollen Deck <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Nusfjord <i>1 - 5 Spieler, 20 - 100 Minuten, ab 12 Jahren</i> Nusfjord: Schollen Deck enthält 44 neue Gebäudekarten (Nummern 401 bis 454), eine Variante einer Ältestenkarte sowie 25 Goldmünzen aus Metall, mit denen die Pappmünzen aus dem Grundspiel ersetzt werden können.			
	Patchwork Express <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i> Wie bei Patchwork nähen Spieler auch bei Patchwork Express aus Flickern eine Decke. Im Unterschied zum Original sind die Spielertableaus kleiner und die Flicker größer. Außerdem gibt es spezielle Lückenfüller-Flicker. <i>EUR 21,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Piepmatz: Little Songbirds <i>Ben Pinchback, Matt Riddle</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Piepmatz: Little Songbirds spielen Spieler Karten aus, um an einem Futterhäuschen Körner und Vögel einzusammeln. Körner und Vogelpaare bringen Punkte. Einzelne Vögel nur, wenn Spieler die meisten einer Art besitzen. <i>EUR 12,99</i>			
Brain Games <i>01-F139</i>	Doodle Rush <i>Adam Porter</i>	Sonstiges, Zeichenspiel <i>3 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren</i> Doodle Rush <i>EUR 22,00</i>			
	Icecool2 <i>Brian Gomez</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel, Erweiterung für Icecool <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 6 Jahren</i> Icecool2 ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Icecool. Wenn man beide Spiele kombiniert, können Spieler im neuen Spielmodus "The Race" gegeneinander antreten und den Aufbau der Spielfläche variieren. <i>EUR 29,99</i>			
	Orc-lympics <i>Trevor Benjamin, David Thompson</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler</i> Orc-lympics <i>EUR 13,00</i>			
	Pikoko <i>Adam Porter</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> Pikoko <i>EUR 25,00</i>			
	Pyramid of Pengqueen <i>Marcel-André Casasola-Merkle</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Pyramid of Pengqueen ist eine Neuauflage von Fluch der Mumie. <i>EUR 30,00</i>			
Czech Games Edition <i>01-F145</i>	Adrenaline: Team Play DLC <i>Filip Neduk</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel, Erweiterung für Adrenaline <i>2 - 6 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> Adrenaline: Team Play DLC <i>EUR 0,426</i>			
	Codenames XXL <i>Vlaada Chvátil</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 14 Jahren</i> Codenames XXL ist eine eigenständige Codenames-Variante mit größeren Karten als im Originalspiel. Die Regeln sind identische mit denen von Codenames. Spieler versuchen nach wie vor, die gesuchten Wörter zu erraten.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Codenames: Disney Family Edition Vlaada Chvatil	Sonstiges, Kommunikationsspiel 2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren Codenames: Disney Family Edition EUR 25,00			
	Codenames: Pictures XXL Vlaada Chvatil	Sonstiges, Kommunikationsspiel 2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 10 Jahren Codenames: Pictures EUR 35,00			
	Pictomania: Second Edition Vlaada Chvatil	Sonstiges, Zeichenspiel 3 - 6 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren Pictomania: Second Edition			
	Trapwords	Sonstiges, Kommunikationsspiel 4 - 12 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren Trapwords EUR 15,00			
Backspindle Games 01-F148	MourneQuest Leonard Boyd, David Brashaw	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 80 - 120 Minuten, ab 10 Jahren MourneQuest EUR 0,426			
	Ninja Squad Yan Yegorov	2 - 4 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 10 Jahren Ninja Squad EUR 30,00			
NSKN Games 01-G124	Chronicles of Frost: All That Burns Blazej Kubacki	Kartenspiel, Deckbauspil 1 - 4 Spieler, 60 - 80 Minuten, ab 12 Jahren Chronicles of Frost: All That Burns			
	Die Würfelsiedler Dávid Turczi	Würfelspiel, Deckbauspil 1 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren Die Würfelsiedler ist ein Zivilisationsspiel, bei dem es um Würfel-Management, Ressourcensammeln und Gebietskontrolle geht. Spieler ziehen aus einem Beutel Würfel, würfeln diese und wählen dann Aktionen.			
	Dragonsgate College Thomas Vande Ginste, Wolf Plancke	Brettspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren Dragonsgate College ist eine Universität. Spieler wollen beweisen, dass ihre Schüler die besten sind, um den Dungeon von Dragonsgate zu erkunden. Damit ihnen das gelingt, werben sie Lehrer an und bauen Gebäude. EUR 38,00			
	Mistfall: Chronicles of Frost Blazej Kubacki	Kartenspiel, Deckbauspil 1 - 4 Spieler, 60 - 80 Minuten, ab 12 Jahren Mistfall: Chronicles of Frost			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Teotihuacan: Die Stadt der Götter <i>Daniele Tascini</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>1 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Teotihuacan: Die Stadt der Götter sind die Spieler die Nachkommen mächtiger Adelsfamilien und versuchen, ewigen Ruhm zu ernten, indem sie den Aufbau der Stadt Teotihuacán planen und ausführen.			
Cwali 01-G125	Factory Funner & Bigger <i>Corné van Moorsel</i>	<i>1 - 5 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 11 Jahren</i> Factory Funner EUR 44,00			
	Roll to the Top! <i>Corné van Moorsel, Peter Joustra</i>	Würfelspiel, Sammelspiel <i>2 - 5 Spieler, 15 - 25 Minuten, ab 9 Jahren</i> Roll to the Top! EUR 14,00			
	Roll to the Top! Special Challenges Pack <i>Corné van Moorsel, Peter Joustra</i>	Würfelspiel, Sammelspiel, Erweiterung für Roll to the Top! <i>2 - 5 Spieler, 15 - 25 Minuten, ab 9 Jahren</i> Roll to the Top! Special Challenges Pack EUR 6,00			
Bézier Games 01-G139	One Night Ultimate Super Villains <i>Ted Alspach, Akihisa Okui</i>	Bluffspiel <i>3 - 10 Spieler, 10 Minuten, ab 8 Jahren</i> One Night Ultimate Super Villains EUR 0,426			
	One Week Ultimate Werewolf <i>Ted Alspach, Akihisa Okui</i>	Sonstiges, Bluffspiel <i>3 - 7 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> One Week Ultimate Werewolf EUR 50,00			
	Ultimate Werewolf Legacy <i>Rob Daviau, Ted Alspach</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>8 - 16 Spieler, 13 - 60 Minuten</i> Ultimate Werewolf Legacy EUR 59,99			
	Werebeasts <i>Jeremie Kletzki</i>	Kartenspiel, Sammelspiel <i>3 - 10 Spieler, 15 Minuten, ab 8 Jahren</i> Werebeasts EUR 0,426			
	Werewords: Deluxe Edition <i>Ted Alspach</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 20 Spieler, 10 Minuten, ab 8 Jahren</i> Werewords: Deluxe Edition EUR 24,95			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Werwölfe: Vampirdämmerung <i>Ted Alspach, Akihisa Okui</i>	Sonstiges, Bluffspiel, Erweiterung für Werwölfe: Vollmondnacht <i>3 - 10 Spieler, 10 Minuten, ab 12 Jahren</i> Werwölfe: Vampirdämmerung ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Werwölfe: Vollmondnacht und Werwölfe: MorgenGrauen. Vampire wollen Dorfbewohner umbringen und umgekehrt. <i>EUR 12,99</i>			
	Whistle Stop: Rocky Mountains Expansion <i>Scott Caputo</i>	Brettspiel, Erweiterung für Whistle Stop <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 13 Jahren</i> Whistle Stop: Rocky Mountains Expansion ist eine Erweiterung für Whistle Stop. <i>EUR 25,00</i>			
Stonemaier Games <i>01-G139</i>	My Little Scythe <i>Hoby Chou</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel <i>1 - 6 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> My Little Scythe ist eine Scythe-Version für Familien. Spieler kontrollieren Tiere in einer Fantasiewelt. Mit den Tieren entdecken sie Aufgaben-Plättchen, Edelsteine und Äpfel und lernen Zaubersprüche sowie Fähigkeiten.			
	Scythe: Aufstieg der Fenris <i>Jamey Stegmaier, Ryan Lopez</i> <i>DeVinaspre</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel, Erweiterung für Scythe <i>1 - 7 Spieler, 75 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i> Scythe: Aufstieg der Fenris ist die dritte Scythe-Erweiterung. Sie kann als Kampagne mit aufeinander folgenden Episoden oder als Modul-Erweiterung gespielt werden. Die elf Module lassen sich beliebig kombinieren. <i>EUR 27,90</i>			
	Zwischen zwei Schlössern <i>Ben Rosset, Matthew O'Malley</i>	Sonstiges, Legespiel <i>3 - 7 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Zwischen zwei Schlössern ist der Nachfolger von Zwischen zwei Städten mit Elementen aus Die Schlösser des König Ludwigs. Alle Spieler bauen gemeinsam mit ihren jeweils linken und rechten Nachbarn ein Schloss. <i>EUR 39,90</i>			
White Wizard Games <i>01-G140</i>	Star Realms: Colony Wars <i>Robert Dougherty, Darwin Kastle</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Star Realms <i>2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren</i> Star Realms: Colony Wars ist ein eigenständiges Spiel mit achtzig Karten für zwei Personen. Es kann aber auch mit Star Realms kombiniert werden, wodurch bis zu vier Spieler um den Sieg im Weltraum kämpfen können. <i>EUR 12,00</i>			
	Star Realms: Cosmic Gambit Set <i>Robert Dougherty, Darwin Kastle</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Star Realms <i>2 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren</i> Star Realms: Cosmic Gambit Set <i>EUR 5,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Star Realms: Frontiers <i>Robert Dougherty, Darwin Kastle</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>1 - 4 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i> Star Realms: Frontiers ist ein eigenständiges Spiel im "Star Realms"-Universum. Spieler generieren mit ihren Karten entweder Geld, um neue Karten zu kaufen, oder Angriffspunkte, mit denen sie die Gegner attackieren.			
Igel Spiele 01-G157	Mein Schatz: Neuauflage <i>Oliver Igelhaut</i>	Kartenspiel, Zockerspiel <i>2 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i> Mein Schatz: Neuauflage ist, der Name verrät es schon, eine grafisch und inhaltlich überarbeitete Neuauflage von Mein Schatz. Wie gewohnt haben Spieler einen Schatz gefunden und verteilen die Fundstücke auf vier Haufen. <i>EUR 7,90</i>			
	Mount Memo <i>Oliver Igelhaut</i>	Kartenspiel, Merkspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i> In Mount Memo legen Spieler Karten mit Tieren und Blumen aus. Sie müssen sich merken, wie viele Tiere und Blumen auf Bergen oder im Wasser zu sehen sind. <i>EUR 7,90</i>			
	Wunschmaschine 2.0 <i>Oliver Igelhaut</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>3 - 7 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren</i> Wunschmaschine 2.0 ist eine grafisch und inhaltlich überarbeitete Neuauflage von Wunschmaschine. Wie gewohnt geht es darum, aus den Aussagen eines Spielleiters logisch abzuleiten, welche Wünsche er sich ausgesucht hat. <i>EUR 7,90</i>			
Ankama Games 02-A116	Boufbowl <i>Clem Seurat, Yann Uhart</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>2 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Boufbowl <i>USD 80,00</i>			
	Brothers <i>Christophe Boelinger</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i> Brothers <i>USD 20,00</i>			
	Dino Party <i>Antoine Rabreau, Henri Pym, Damien Marquis</i>	Brettspiel, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i> Dino Party <i>USD 30,00</i>			
	Henhouse Havoc	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Henhouse Havoc <i>USD 45,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Kingdom Run <i>Eric Claverie</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 25 Minuten, ab 7 Jahren</i> Kingdom Run USD 20,00			
	Tales of Glory <i>Romain Chastan</i>	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Tales of Glory			
Super Meeple 02-A122	Cuzco <i>Wolfgang Kramer, Michael Kiesling</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Cuzco ist eine überarbeitete Neuauflage von Java.			
	U.S. Telegraph <i>Marcel-André Casasola-Merkle</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> U.S. Telegraph ist eine überarbeitete Neuauflage von Attika.			
Irongames 02-B103	Pandoria <i>Bernd Eisenstein, Jeffrey D. Allers</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 10 Jahren</i> Pandoria			
Board & Dice 02-B106	5 Minute Chase <i>Dave Neale, Antony Proietti</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i> 5 Minute Chase EUR 15,00			
	A4 Quest <i>Pawel Niziolek, Michal Jagodzinski, Jaroslaw Wajs</i>	Brettspiel <i>1 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i> A4 Quest EUR 20,00			
	Blight Chronicles: Agent Decker <i>Manuel Correia, Matt Dembek</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>1 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> Blight Chronicles: Agent Decker			
	Escape Tales: The Awakening <i>Matt Dembek, Bartosz Idzikowski, Jakub Caban</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Escape Tales: The Awakening lösen Spieler Rätsel, kombinieren verschiedene Gegenstände miteinander und treffen immer wieder Entscheidungen, die die Geschichte und den Ausgang des Spiels verändern. EUR 25,00			
Grey Fox Games 02-B106	Champions of Midgard <i>Ole Steiness</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> In dem Brett- und Einsetzspiel Champions of Midgard verteidigen die Spieler als Wikinger einen Hafen und erhalten für ihre Heldentaten Siegpunkte. Wer die meisten Siegpunkte besitzt, gewinnt. EUR 45,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Hans im Glück Verlag 02-B110, 03-B113	Carcassonne: Safari Klaus-Jürgen Wrede	Sonstiges, Legespiel 2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 7 Jahren In Carcassonne: Safari begeben sich Spieler in die Steppe Afrikas und halten Ausschau nach Giraffen, Löwen, Affen, Elefanten und Zebras, die sich an Wasserlöchern versammeln. EUR 24,99			
	Lift Off Jeroen Vandersteen	Auf-die-Hand-Spiel 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren Lift Off			
	Stone Age: Jubiläumsausgabe Bernd Brunnhofer	Brettspiel, Sammelspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren Stone Age: Jubiläumsausgabe beinhaltet die bekannte "Stone Age"-Sommerversion und eine Winterversion, die mit einer Variante gespielt wird. Außerdem sind die zwei Mini-Erweiterungen "Die wilden Tiere" und "Die Iglus" enthalten. EUR 59,95			
Arclight Games 02-B122	Deca Slayer Seiji Kanai, Hisashi Hayashi	Kartenspiel 3 - 6 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 10 Jahren Deca Slayer			
Strange Machine Games 02-B122	Robotech: Ace Pilot Jeff Mechlinski	Würfelspiel 2 - 4 Spieler, 25 - 40 Minuten, ab 8 Jahren Robotech: Ace Pilot			
	Robotech: Attack on the SDF-1 Jeff Mechlinski, Darius Hambleton	1 - 6 Spieler, 120 - 160 Minuten, ab 12 Jahren Robotech: Attack on the SDF-1			
Giochi Uniti 02-B124	Monstrite	Brettspiel, Sonstiges 2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren Monstrite			
Galakta 02-B136	This War of Mine: Tales from the Ruined City Michal Oracz, Marek Mydel, Jakub Wisniewski	Brettspiel, Erweiterung für This War of Mine: Das Brettspiel 1 - 6 Spieler, 45 - 120 Minuten, ab 18 Jahren This War of Mine: Tales from the Ruined City EUR 40,00			
Corax Games 02-B145	Champions of Midgard Ole Steiness	Brettspiel, Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren In dem Brett- und Einsetzspiel Champions of Midgard verteidigen die Spieler als Wikinger einen Hafen und erhalten für ihre Heldentaten Siegpunkte. Wer die meisten Siegpunkte besitzt, gewinnt. EUR 45,00			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Chronicles of Crime <i>David Cicurel</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Chronicles of Crime lösen Spieler gemeinsam Kriminalfälle. Sie suchen dazu in einer Stadt nach Verdächtigen, Zeugen und Hinweisen. Im Grundspiel sind sechs unterschiedliche Kriminalfälle (Szenarien) enthalten.			
	Chronicles of Crime: Noir <i>David Cicurel</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Chronicles of Crime <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> Chronicles of Crime: Noir			
	Chronicles of Crime: VR Brillenaufsatz für Smartphone <i>David Cicurel</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Chronicles of Crime <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> Chronicles of Crime: VR Brillenaufsatz für Smartphone			
	Die rote Kralle <i>Antoine Noblet</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Die rote Kralle <i>EUR 17,00</i>			
	Half-Pint Heroes: Happy Hour <i>Roland Goslar, Søren Schaffstein, Johannes Goslar</i>	Kartenspiel, Stichspiel, Erweiterung für Half-Pint Heroes Half-Pint Heroes: Happy Hour			
	Trickerion: Dahlgaards Akademie <i>Dávid Turczi, Benjamin Tieman</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Trickerion: Meister der Magie <i>1 - 4 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i> Trickerion: Dahlgaards Akademie			
	Tudor <i>Jan Kirschner</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Tudor sind Spieler Emporkömmlinge am Hofe König Heinrich VIII. Sie wollen ihre Familienmitglieder in einflussreiche Ämter bringen und entsenden Höflinge in Audienzzimmer der Lords, um dort Aktionen zu nutzen.			
Rudy Games GmbH <i>02-C109</i>	Lost Galaxy <i>Manfred Lamplmair, Gertrude Kurzmann, Reinhard Kern</i>	Hybridspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i> Bei Lost Galaxy wollen Spieler möglichst viele Planeten ihrer Farbe sammeln. Je höher der Zahlenwert der Planeten, desto mehr Siegpunkte erhalten sie dafür. <i>EUR 16,03</i>			
	Scubi Sea Saga <i>Manfred Lamplmair, Gertrude Kurzmann, Reinhard Kern</i>	Hybridspiel, Suchspiel <i>2 - 5 Spieler, 25 - 35 Minuten, ab 6 Jahren</i> Tauche in Scubi Sea Saga ein in die Welt von Scubi dem Seepferdchen. Rette so viele Freunde von Scubi wie möglich. Dieses Logikspiel bereitet sowohl groß als auch klein große Freude.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
Korea Boardgames 02-C112	Cookie Box Jean-Claude Pellin	Sonstiges, Merkspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren Spieler wollen in Cookie Box als Keksvverkäufer, die Wünsche ihrer Kunden erfüllen. Jeder Spieler hat dafür neun Keksplättchen in unterschiedlichen Farben und Formen zur Verfügung, die richtig angeordnet werden müssen. EUR 12,00			
Mandoo Games 02-C112	Spring Rally H.J. Kook	Kartenspiel, Stichspiel 2 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 7 Jahren Spring Rally			
Pendragon Game Studio 02-C130	Way of the Panda Walter Obert, Andrea Mainini, Alberto Vendramini	Brettspiel, Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren Way of the Panda			
Spieltrieb 02-C148	Textura - Special Edition: Deutsch-polnische Geschichte als Spiel Daniel Bernsen, Ronald Hild	Sonstiges, Wissensspiel 3 - 10 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 14 Jahren Textura - Special Edition: Deutsch-polnische Geschichte als Spiel soll in Schulen und anderen Bildungseinrichtungen, Jugendliche in eine Auseinandersetzung mit deutscher und polnischer Geschichte bringen.			
Devir 02-D118	Checkpoint Charlie Jose Antonio Abascal Acebo	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 3 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 10 Jahren In Checkpoint Charlie wollen Spieler Katzen-Spione enttarnen. Damit ihnen das gelingt, sammeln sie Hinweise und kombinieren diese logisch miteinander. In der Anleitung werden verschiedene Spielvarianten beschrieben. EUR 18,00			
	Gretchinz! Roberto Fraga, Yohan Lemonnier	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren Gretchinz!			
ADC Blackfire Entertainment 02-D128	Star Realms: Colony Wars Robert Dougherty, Darwin Kastle	Kartenspiel, Deckbauspil, Erweiterung für Star Realms 2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren Star Realms: Colony Wars ist ein eigenständiges Spiel mit achtzig Karten für zwei Personen. Es kann aber auch mit Star Realms kombiniert werden, wodurch bis zu vier Spieler um den Sieg im Weltraum kämpfen können. EUR 12,00			
	Star Realms: Cosmic Gambit Set Robert Dougherty, Darwin Kastle	Kartenspiel, Deckbauspil, Erweiterung für Star Realms 2 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren Star Realms: Cosmic Gambit Set EUR 5,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Village Attacks Adam Smith	Brettspiel 1 - 5 Spieler, 30 - 180 Minuten, ab 14 Jahren Village Attacks EUR 80,00			
Spielworxx 02-D128	Captains of the Gulf Jason Dinger	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 75 - 120 Minuten, ab 12 Jahren Captains of the Gulf			
	Ground Floor: Zweite Edition David Short	Brettspiel, Einsetzspiel 1 - 5 Spieler, 90 - 150 Minuten, ab 12 Jahren Ground Floor: Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Ground Floor. Die Regeln wurden entschlackt, die Spielerzahl auf fünf Personen begrenzt. Zudem werden nun sieben statt neun Runden gespielt. EUR 79,00			
Formal Ferret Games 02-E102	High Rise Gil Hova	1 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren High Rise EUR 0,426			
	The Networks: Executives Gil Hova	Sonstiges, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für The Networks 1 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 13 Jahren The Networks: Executives EUR 0,426			
	The Networks: Telly Time Gil Hova	Sonstiges, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für The Networks 1 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 13 Jahren The Networks: Telly Time			
PD-Verlag 02-F110	Concordia: Venus Walther "Mac" Gerdts	Brettspiel, Phasenwahlspiel, Erweiterung für Concordia 2 - 6 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren In Concordia: Venus treten zwei Spieler gegen ein oder zwei andere Mannschaften an. Die Erweiterung enthält Material für einen sechsten Mitspieler und lässt sich mit dem Grundspiel und allen Erweiterungen kombinieren. EUR 64,80			
Final Frontier Games 02-F116	Rise to Nobility Toni Toshevski, Maja Matovska, Ivana Krstevski, Vojkan Krstevski	Brettspiel, Einsetzspiel 1 - 6 Spieler, 50 - 100 Minuten, ab 13 Jahren Rise to Nobility EUR 60,00			
Mighty Boards 02-F142	Petrichor: Die Blumen Dávid Turczi, David Chircop	Brettspiel, Eroberungsspiel, Erweiterung für Petrichor 1 - 5 Spieler, 20 - 100 Minuten Petrichor: Die Blumen			
Mindclash Games 02-F142	Cerebria: The Inside World	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren Cerebria: The Inside World			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Trickerion: Dahlgaards Akademie <i>Dávid Turczi, Benjamin Tieman</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Trickerion: Meister der Magie <i>1 - 4 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i> Trickerion: Dahlgaards Akademie			
Days of Wonder <i>03-B107</i>	The River <i>Sébastien Pauchon, Ismaël Perrin</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 40 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> In The River leiten Spieler eine Expedition, die auf der Suche nach neuen Siedlungsplätzen einen unerforschten Fluss stromaufwärts fährt. Ziel ist es, die beeindruckendste Siedlung am Ufer des Flusses zu errichten.			
	Zug um Zug: New York <i>Alan R. Moon</i>	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i> Zug um Zug: New York ist eine vereinfachte Version von Zug um Zug. Dieses Mal rasen die Spieler mit Taxis durch New York in den 1960er Jahren, um Sehenswürdigkeiten zu besuchen und Zielkarten zu erfüllen.			
Captain Macaque <i>03-B108</i>	Cortex Challenge 3	Kartenspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Cortex Challenge 3 enthält wie alle Cortex-Spiele unterschiedliche Rätselkarten. In dieser Version sind auch Duftkarten enthalten. Spieler müssen daran mit geschlossenen Augen riechen und erkennen, was so duftet.			
	Cortex Plus	Kartenspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Cortex Plus enthält wie alle Cortex-Spiele unterschiedliche Rätselkarten, unter anderem die Rätselkarten Tast-Herausforderung, Seltenheit, Lücke, Spiegelung und Zahnrad.			
	Moomery	Kartenspiel, Merkspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i> Bei Moomery bilden die Spieler aus den Spielkarten mit Kuhmotiven einen verdeckten Stapel. Dabei müssen sie sich merken, welche Karten doppelt vorkommen.			
	Visioo	Kartenspiel, Suchspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i> Visioo			
Repos Production <i>03-B109</i>	7 Wonders: Armada <i>Antoine Bauza</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für 7 Wonders <i>2 - 7 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> 7 Wonders Armada ist die vierte große Erweiterung für 7 Wonders. Sie erhöht die Interaktion zwischen den Spielern, indem sie offene Seekonflikte und Steuern einführt, die nicht auf Nachbarstädte beschränkt sind. <i>EUR 30,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Concept Kids: Tiere <i>Alain Rivollet, Gaëtan Beaujannot</i>	Brettspiel, Kommunikationsspiel <i>2 - 12 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 4 Jahren</i> Concept Kids: Tiere ist eine eigenständige Concept-Variante für Kinder mit 110 Tierkarten. Wie gewohnt legt ein Spieler Klötzchen auf Piktogramme und beschreibt so ohne Worte das gesuchte Tier. <i>EUR 25,00</i>			
	Just One <i>Ludovic Roudy, Bruno Sautter</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 7 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i> Bei Just One will ein Spieler ein geheimes Wort erraten. Um ihm dabei zu helfen, schreiben die übrigen je einen Hinweis auf ihre Tafeln. Gibt es identische Hinweise, bekommt der Ratende sie nicht zu sehen. <i>EUR 20,00</i>			
Mattel <i>03-B111</i>	Dos <i>Nick Hayes</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 7 Jahren</i> Dos ähnelt dem Kartenspiel Uno. Ziel ist es, als Erster 200 Punkte zu erzielen. Legt man als erster Spieler alle Karten ab, bekommt man Punkte für die Karten, die die Mitspieler noch nicht abgelegt haben. <i>EUR 9,49</i>			
	Escape Room in a Box: Das Werwolf-Experiment	<i>2 - 8 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 13 Jahren</i> Escape Room in a Box: Das Werwolf-Experiment <i>EUR 36,99</i>			
	Geister, Geister, Schatzsuchmeister! Gruselkeller-Erweiterung <i>Brian Yu</i>	Brettspiel, Laufspiel, Erweiterung für Geister, Geister, Schatzsuchmeister! <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> Geister, Geister, Schatzsuchmeister! Gruselkeller-Erweiterung			
	Kerplunk <i>René Soriano, Adolph Eddie Goldfarb</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i> Kerplunk erschien erstmals 1967 und wurde seitdem immer wieder neu aufgelegt. Ziel des Spiels ist es, mit viel Geschick die Stäbe aus dem Rohr zu ziehen und dabei so wenig Murmeln wie möglich fallen zu lassen. <i>EUR 7,99</i>			
	Phase 10: Das Brettspiel <i>Susanne Armbruster</i>	Brettspiel, Sammelspiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 7 Jahren</i> Phase 10: Das Brettspiel ist eine Variante des Kartenspiels Phase 10. Wie beim Original sammeln die Spieler Kartenkombinationen. Zusätzlich bewegen sie Figuren auf dem Spielplan und können so gewisse Aktionen ausführen.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	S.O.S. Dino-Alarm Jurassic World	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren</i> S.O.S. Dino-Alarm Jurassic World ist eine "S.O.S. Affenalarm"-Variante. Diesmal hängen an den Stäben keine Affen, sondern Raptoren. Wie gewohnt sollen beim Herausziehen der Stäbe möglichst keine Raptoren herunterfallen.			
	Scrabble 70 Jahre Jubiläumsedition <i>Alfred Mosher Butts</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i> Scrabble 70 Jahre Jubiläumsedition ist eine Scrabble-Sonderausgabe zum 70. Geburtstag des Spiels. Das Spielbrett ist, anders als beim Originalspiel, schwarz. Die Regeln sind identisch mit denen des Originalspiels. <i>EUR 45,99</i>			
	Scrabble Practice und Play	Brettspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 5 Jahren</i> Scrabble Practice und Play ist eine Scrabble-Version für Spieler, die englische Wörter lernen wollen. Auf Seite eins des Bretts sind englische Wörter aufgedruckt, Seite zwei ähnelt dem klassischen Scrabble-Brett. <i>EUR 24,99</i>			
	Scrabble Türme	Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, ab 10 Jahren</i> Scrabble Türme <i>EUR 20,99</i>			
	Uno ColorADD mit Farbsymbolen	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 10 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren</i> Uno ColorADD mit Farbsymbolen ist identisch mit Uno. Allerdings sind in dieser Version auf den Karten auch Symbole aufgedruckt. So können auch Menschen mit einer Rot-Grün-Schwäche oder Farbsinnstörungen mitspielen. <i>EUR 9,49</i>			
	Uno Junior Feuerwehrmann Sam	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 3 Jahren</i> Uno Junior Feuerwehrmann Sam ist eine "Uno Junior"-Variante mit "Feuerwehrmann Sam"-Thema. Wie beim Original gewinnt, wer als erster alle Handkarten abgelegt hat.			
	Uno Uni-Corns Kartenspiel	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 10 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren</i> Uno Uni-Corns Kartenspiel ist eine Uno-Variante mit Einhörnern auf den Karten. Die Regeln wurden nicht verändert. Ziel des Spiels ist es wie gewohnt, als erster Spieler alle Karten abzulegen. <i>EUR 12,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Voltage Brian Yu	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren Spieler legen in Voltage abwechselnd Karten auf beiden Seiten des Bretts ab. Liegen fünf Karten auf einer beliebigen Farbe, zeigt ein Pol-Marker (hoch oder niedrig), wer den Punkt gewinnt. Wer vier Punkte hat, gewinnt. EUR 15,99			
Hurrican 03-D102	Kero Prospero Hall	Würfelspiel, Sonstiges 2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren In Kero versuchen Spieler so schnell wie möglich die Ergebnisse zu erwürfeln, die sie jeweils brauchen. Dabei müssen sie abschätzen, wie lange sie ihr Glück versuchen oder wann sie besser aufhören. EUR 31,50			
	Naga Raja Bruno Cathala, Théo Rivière	2 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 10 Jahren Naga Raja			
Piatnik 03-D108	Atlantica Knut Happel, Christian Fiore	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren Spieler bergen in Atlantica als Forscher Schätze aus der versunkenen Stadt Atlantis. Sie heuern Taucher an und reservieren Plätze für die Schätze auf Schiffen. Sicher auf Schiffen verstaute Schätze bringen Siegpunkte. EUR 23,95			
	BeeSmart Hartwig Jakubik	Sonstiges, Suchspiel 2 - 5 Spieler, 15 Minuten, ab 5 Jahren Spieler suchen in BeeSmart den Platz auf einer sich immer neu zusammensetzenden Blumenwiese, in dessen Reihe es waagrecht und senkrecht die meisten Übereinstimmungen mit der aktuell gesuchten Farbe gibt. EUR 11,95			
	Checkpoint Charlie Jose Antonio Abascal Acebo	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 3 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 10 Jahren In Checkpoint Charlie wollen Spieler Katzen-Spione enttarnen. Damit ihnen das gelingt, sammeln sie Hinweise und kombinieren diese logisch miteinander. In der Anleitung werden verschiedene Spielvarianten beschrieben. EUR 18,00			
	Cookie Box Jean-Claude Pellin	Sonstiges, Merkspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren Spieler wollen in Cookie Box als Keksvverkäufer, die Wünsche ihrer Kunden erfüllen. Jeder Spieler hat dafür neun Keksplättchen in unterschiedlichen Farben und Formen zur Verfügung, die richtig angeordnet werden müssen. EUR 12,00			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Hello Dino	Brettspiel, Merkspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 Minuten, ab 5 Jahren</i> Bei Hello Dino stecken farbige Dino-Babys in Dino-Eiern. Die Spieler müssen die Eier auf dem Spielplan so versetzen, dass die Farbe der Dino-Babys mit der Farbe des Sektors auf dem Spielplan übereinstimmt. <i>EUR 26,95</i>			
	Honeycombs <i>Dave Clarke</i>	Sonstiges, Legespiel <i>1 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i> Bei Honeycombs legen Spieler Spielsteine aneinander. An jeder der sechs Seiten zeigen die Steine ein Symbol. Spieler müssen ihre Steine so kombinieren, dass alle Seiten, die sich berühren, das gleiche Symbol zeigen.			
	Jungle Trip <i>Brad Ross</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i> In Jungle Trip gewinnt, wer als Erster 15 Stiche besitzt. Spieler erhalten einen Stich, indem sie die höchste Zahlenkarte ausspielen. Spielen zwei Spieler die selbe Zahl aus, gewinnt ein anderer den Stich. <i>EUR 8,95</i>			
	MiniCity <i>Teodoro Mitidieri</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 35 Minuten, ab 7 Jahren</i> Spieler bringen als fleißige Arbeiter der Ameisenkolonie MiniCity verschiedenfarbige Futtersteine so schnell wie möglich in Vorratskammern. Sie müssen dabei die farblich zum Futterstein passenden Kammern ansteuern. <i>EUR 26,95</i>			
	Mouse in the House	Hybridspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 3 Jahren</i> In Mouse in the House hat eine Maus im Kinderzimmer Löcher genagt. Aber wo versteckt sie sich? Um das herauszufinden, würfeln Spieler und bohren mit einem Stäbchen in die Löcher. Wird die Maus aufgestöbert, quiekt sie. <i>EUR 12,95</i>			
	Oh Fortuna <i>Michael Feldkötter</i>	Würfelspiel <i>2 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Spieler müssen sich bei Oh Fortuna entscheiden, ob sie auf die Mächte der Luft oder des Meeres setzt. Ziel ist es, mit Würfelglück und Einsetzen von Fortunakarten als Erster eine bestimmte Punktezahl zu erreichen. <i>EUR 11,95</i>			
Gigamic <i>03-D109</i>	Kaosmos <i>Kane Klenko</i>	Legespiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i> Kaosmos			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Quoridor Junior <i>Mirko Marchesi</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i> Quoridor Junior ist eine Quoridor-Variante für Kinder. Wie gewohnt bewegen sie ihre Figuren durch ein Labyrinth. Wer als Erster seine Ziellinie erreicht, gewinnt das Spiel. <i>EUR 20,00</i>			
	Squadro <i>Adrián Jiménez Pascual</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i> Bei Squadro gewinnt, kontrolliert jeder Spieler fünf Steine einer Farbe. Wer zuerst vier seiner fünf Steine zurück auf ihre Startpositionen bringt, nachdem sie einmal das Spielbrett überquert haben, gewinnt das Spiel. <i>EUR 35,00</i>			
	Stumblewood <i>Sébastien Darras, Charles Bossart</i>	Brettspiel, Merkspiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i> Stumblewood			
	Yogi 2 <i>Behrooz Shahriari</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>4 - 16 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Yogi 2 <i>EUR 0,426</i>			
eggertspiele <i>03-D110</i>	Blackout: Hong Kong <i>Alexander Pfister</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 75 - 15 Minuten, ab 14 Jahren</i> Hong Kong wurde in Blackout: Hong Kong von einem Stromausfall lahmgelegt. Die Spieler managen die nur noch spärlich zu erhaltenen Waren sowie Spezialisten und Helfer, um die Stadt vor dem Chaos zu retten. <i>EUR 44,99</i>			
	Camel Up: Zweite Edition <i>Steffen Bogen</i>	Brettspiel, Wettspiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Camel Up: Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Camel Up. Die Grafik wurde ebenso überarbeitet wie die Würfelpyramide und das Spielbrett. In der Anleitung werden außerdem Spielvarianten beschrieben. <i>EUR 39,99</i>			
	Coimbra <i>Virginio Gigli</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Coimbra konkurrieren Spieler um Macht und Einfluss in der gleichnamigen Stadt. Durch den Würfeinsetzmechanismus des Spiels wirkt sich die die Wahl jedes Würfels auf Zugreihenfolge, Bestechungskosten, und das Einkommen aus.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Gespenster am Fenster Stefan Kloß, Anna Oppolzer	Sonstiges, Reaktionsspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren In Gespenster am Fenster taucht jede Runde ein neues Gespenst am Fenster auf. Spieler wollen es verscheuchen und suchen gleichzeitig den passenden Gespenster-Schatten. Wer diesen zuerst findet, bekommt einen Punkt.			
	Great Western Trail: Rails to the North Alexander Pfister	Brettspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Great Western Trail 2 - 4 Spieler, 75 - 150 Minuten, ab 12 Jahren Great Western Trail: Rails to the North erweitert Great Western Trail um eine Eisenbahnlinie in den Norden und Osten, unter anderen nach Detroit und New York. Zusätzlich gibt es neue Gebäude- und Bahnhofsvorsteherplättchen.			
Gmeiner-Verlag 03-D120	Chiffre Peer Sylvester	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 2 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren In Chiffre versuchen Spieler, das Geheimwort des Gegenspielers herauszufinden. Damit ihnen das gelingt, legen sie nach und nach Buchstabenkarten aus. EUR 12,00			
Hub Games 03-D120	Blank Henri Kermarrec	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren Blank beginnt mit vielen leeren Karten. Nach jeder Partie gestaltet der Sieger eine dieser Karten und bringt so neue, individuelle Regeln ins Spiel. Dadurch verändert sich das Spiel ständig. EUR 14,99			
	Holding On: The Troubled Life of Billy Kerr Rory O'Connor, Michael Fox (II)	Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 14 Jahren Holding On: The Troubled Life of Billy Kerr			
Huch! 03-D120	Cat Stax Bob Ferron	Knobelspiel, Legespiel 1 Spieler, 5 - 90 Minuten, ab 7 Jahren Bei Cat Stax müssen Spieler die angegebenen Katzen so auf einem Raster anordnen, dass die Tiere exakt die abgebildete Fläche bedecken. In der Schachtel sind Aufgabenkarten in verschiedenen Schwierigkeitsgraden enthalten. EUR 12,99			
	Das Farbenmonster - Das Spiel voller Gefühle Josep Maria Allué, Dani Gómez	Brettspiel, Kommunikationsspiel 2 - 5 Spieler, 25 - 20 Minuten, ab 4 Jahren In Das Farbenmonster - Das Spiel voller Gefühle sammeln Spieler Gefühlplättchen ein und wählen eine Flasche dafür aus. Dabei müssen sie von Situationen erzählen, in denen sie schon einmal das entsprechende Gefühl hatten. EUR 29,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Die kleine Hexe: Das turbulente Flug- und Suchspiel <i>Kai Haferkamp</i>	Sonstiges, Merkspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 Minuten, ab 5 Jahren</i> In Die kleine Hexe: Das turbulente Flug- und Suchspiel verteilen die Spieler Plättchen mit guten Taten im Raum. Im Spielverlauf müssen sie die unterschiedlichen guten Taten finden und mit dem magnetischen Besen einsammeln. <i>EUR 17,99</i>			
	Die kleine Hexe: Das verdrehte Memospiel <i>Kai Haferkamp</i>	Sonstiges, Merkspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 5 Jahren</i> In Die kleine Hexe: Das verdrehte Memospiel wollen Spieler die guten Taten auf ihren Spielfeldern unter verdeckten Plättchen auf dem Spielplan finden. Dazu stoppen im richtigen Moment die Hexe, die über dem Plan fliegt. <i>EUR 29,99</i>			
	Forum Trajanum <i>Stefan Feld</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Forum Trajanum verwaltet jeder Spieler eine eine von Kaiser Trajan gegründete Colonia. Spieler wollen ihre Colonia so optimal wie möglich entwickeln und gleichzeitig den Bau des Kaiserforums zu unterstützen. <i>EUR 49,99</i>			
	Guinness World Records Challenges	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 5 Spieler, ab 8 Jahren</i> Bei Guinness World Records Challenges müssen Spieler Fragen rund um Weltrekorde beantworten. Außerdem müssen sie Geschicklichkeitsaufgaben erfüllen. Wer mit drei gewonnenen Aufgaben die Ziellinie überquert, gewinnt. <i>EUR 30,99</i>			
	Haste Worte? Das Würfelspiel <i>Hartwig Jakubik</i>	Würfelspiel, Suchspiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Spieler müssen bei Haste Worte? Das Würfelspiel wie beim gleichnamigen Original Wörter finden. Symbolwürfel zeigen die Kategorien an, zu denen Spieler drei Wörter mit einem bestimmten Anfangsbuchstaben finden müssen. <i>EUR 19,99</i>			
	Key Flow <i>Richard Breese, Ian Vincent, Sebastian Bleasdale</i>	<i>2 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> Key Flow <i>EUR 49,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Outback <i>Michael Kiesling</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Spieler besiedeln das Outback mit Tieren. Sie legen die Tiere so in ihre Landschaft, dass sie möglichst viele Punkte bringen. Gleiche Tiere bringen mehr Punkte, wenn sie nebeneinander liegen als wenn sie getrennt sind. <i>EUR 27,99</i>			
	Sound Jack!	Hybridspiel, Wissensspiel <i>2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Bei Sound Jack! müssen Spieler Fragen zu Tonschnipseln beantworten. Woher kennt man bestimmte Lieder? Welche Tiere hört man? Wie heißt die Band zum Lied? Der elektronische "Game Master" führt Spieler durch das Spiel. <i>EUR 34,99</i>			
	Twin it! <i>Thomas Vuarchex, Nathalie Saunier, Rémi Saunier</i>	Kartenspiel, Reaktionsspiel <i>2 - 6 Spieler, 1 - 10 Minuten, ab 6 Jahren</i> In Twin it! liegen Karten offen auf dem Tisch, erst nur wenige, dann immer mehr. Spieler müssen zwei oder drei identische Karten finden. Je nach Variante spielen sie gegeneinander, zusammen oder in Teams. <i>EUR 19,99</i>			
	Welt der Kölner: Das Quiz - 2. Edition	Brettspiel, Wissensspiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Welt der Kölner 2. Edition <i>EUR 23,00</i>			
Hutter Trade <i>03-D120</i>	8Bit Box <i>Frank Crittin, Grégoire Largey</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 6 Jahren</i> Die 8Bit Box ist ähnlich wie eine Videospielekonsole eine Plattform, um unterschiedliche Brettspiele zu spielen. In der Schachtel sind drei Spiele enthalten: ein Pacman-Klon, ein Rennspiel und ein Sportspiel. <i>EUR 37,99</i>			
	Balla Balla	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 5 Jahren</i> Bei Balla Balla platzieren Spieler ihre weißen Kugeln auf bunten Kugeln, den Ballas. Jede weitere weiße Kugel erhöht den Druck auf die Ballas, die eine Traube bilden. Fällt eine weiße Kugel herunter, endet das Spiel. <i>EUR 28,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Blank <i>Henri Kermarrec</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i> Blank beginnt mit vielen leeren Karten. Nach jeder Partie gestaltet der Sieger eine dieser Karten und bringt so neue, individuelle Regeln ins Spiel. Dadurch verändert sich das Spiel ständig. <i>EUR 14,99</i>			
	Chiffre <i>Peer Sylvester</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Chiffre versuchen Spieler, das Geheimwort des Gegenspielers herauszufinden. Damit ihnen das gelingt, legen sie nach und nach Buchstabenkarten aus. <i>EUR 12,00</i>			
	Downforce <i>Wolfgang Kramer, Rob Daviau, Justin D. Jacobson</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> Downforce ist eine überarbeitete Neuauflage von Top Race. Wie gewohnt ersteigern Spieler Rennautos, bewegen ihre und fremde Autos mit Handkarten und wetten auf den Sieger des Rennens. <i>EUR 32,99</i>			
	Echt Jetzt?! Junior	Hybridspiel, Wissensspiel <i>2 - 5 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 5 Jahren</i> Die Sonne ist näher an der Erde als der Mond. Bei Echt Jetzt?! Junior müssen Spieler erraten, ob solche und andere Behauptungen wahr oder falsch sind. Durch das Spiel führt ein elektronisches Gerät. <i>EUR 35,99</i>			
	King of Tokyo/New York: Monster Pack - Anubis <i>Richard Garfield</i>	Würfelspiel, Zockerspiel, Erweiterung für King of Tokyo - Neuauflage <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> King of Tokyo/New York: Monster Pack - Anubis ist das dritte Monster-Paket. Es erweitert King of Tokyo und King of New York um das Monster Anubis sowie einen Schicksalswürfel. <i>EUR 13,99</i>			
	Knete Fete	Sonstiges, Sonstiges <i>4 - 99 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Bei Knete Fete kneten zwei Mannschaften um die Wette. In jeder Mannschaft gibt es einen Spieler, der für seine Kollegen einen von zahlreichen Begriffen knetet. Seine Mannschaftsmitglieder müssen diesen erraten <i>EUR 32,99</i>			
	Nessos <i>Takaaki Sayama, Toshiki Arao</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i> Nessos <i>EUR 13,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Raids <i>Brett J. Gilbert, Matthew Dunstan</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Raids segeln Spieler als Wiking von Insel zu Insel und konkurrieren um Orte und Gegenstände und attackieren Monster sowie sich gegenseitig. <i>EUR 39,99</i>			
Megableu <i>03-D120</i>	Balla Balla	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 5 Jahren</i> Bei Balla Balla platzieren Spieler ihre weißen Kugeln auf bunten Kugeln, den Ballas. Jede weitere weiße Kugel erhöht den Druck auf die Ballas, die eine Traube bilden. Fällt eine weiße Kugel herunter, endet das Spiel. <i>EUR 28,99</i>			
	Echt Jetzt?! Junior	Hybridspiel, Wissensspiel <i>2 - 5 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 5 Jahren</i> Die Sonne ist näher an der Erde als der Mond. Bei Echt Jetzt?! Junior müssen Spieler erraten, ob solche und andere Behauptungen wahr oder falsch sind. Durch das Spiel führt ein elektronisches Gerät. <i>EUR 35,99</i>			
	Knete Fete	Sonstiges, Sonstiges <i>4 - 99 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Bei Knete Fete kneten zwei Mannschaften um die Wette. In jeder Mannschaft gibt es einen Spieler, der für seine Kollegen einen von zahlreichen Begriffen knetet. Seine Mannschaftsmitglieder müssen diesen erraten <i>EUR 32,99</i>			
Ares Games <i>03-E100/02-C130</i>	Battlestar Galactica: Starship Battles <i>Andrea Angiolino, Andrea Mainini</i>	Miniaturenspiel <i>2 - 99 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> Battlestar Galactica: Starship Battles <i>EUR 50,00</i>			
	Master of the Galaxy <i>Konstantin Seleznev, Timofei Bokarev</i>	Brettspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 120 Minuten, ab 10 Jahren</i> Master of the Galaxy			
	Sword & Sorcery: Arcane Portal <i>Simone Romano, Nunzio Surace</i>	Miniaturenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Sword & Sorcery <i>1 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Sword & Sorcery: Arcane Portal <i>USD 50,00</i>			
	Sword & Sorcery: Darkness Falls <i>Simone Romano, Nunzio Surace</i>	Miniaturenspiel, Erweiterung für Sword & Sorcery <i>1 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Sword & Sorcery: Darkness Falls			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Wings of Glory: Tripods & Triplanes <i>Andrea Angiolino, Marco Maggi, Francesco Nepitello</i>	Miniaturenspiel 2 - 99 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren Wings of Glory: Tripods & Triplanes			
Matagot 03-E102	Meeple Circus <i>Cédric Millet</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren Bei Meeple Circus wollen die Spieler das Zirkus-Publikum beeindrucken. Damit ihnen das gelingt, stapeln sie Spielfiguren möglichst geschickt aufeinander. EUR 37,95			
	Micropolis <i>Bruno Cathala, Charles Chevallier</i>	Sonstiges, Legespiel 2 - 6 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 8 Jahren In Micropolis bauen Spieler einen Ameisenbau und wollen ihr Ameisenvolk wachsen lassen. Sie müssen Gänge graben, Früchte sammeln und Spezialistinnen rekrutieren, die sie unterstützen. EUR 27,95			
	Princess Jing <i>Roberto Fraga</i>	Bluffspiel 2 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Princess Jing EUR 40,00			
	Treasure Island <i>Marc Paquien</i>	Bluffspiel 2 - 6 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren Treasure Island EUR 50,00			
dV Giochi 03-E108	7 for the Queen <i>Lorenzo Tarabini</i>	3 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren 7 for the Queen EUR 13,00			
	Catalyst <i>Roberto Corbelli, Martino Chiacchiera, David Fröjmark, Per Abrahamsson, Sergio Roscini</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren Catalyst EUR 25,00			
	Deckscape: Das Geheimnis von Eldorado <i>Silvano Sorrentino, Martino Chiacchiera</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 1 - 6 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren Deckscape: Das Geheimnis von Eldorado ist ein "Escape the Room"-Spiel. Die Spieler versuchen gemeinsam, möglichst schnell unterschiedliche Rätsel zu lösen und so die Stadt aus Gold zu finden. EUR 9,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Abacusspiele 03-E114	Anno Domini: Kuriositäten <i>Urs Hostettler</i>	Kartenspiel, Wissensspiel <i>2 - 8 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Bei Anno Domini: Kuriositäten müssen historische Ereignisse in die chronologisch richtige Reihenfolge gebracht werden, wer zuerst keine Karten mehr hat, gewinnt. Das Set ergänzt die zuvor publizierten Themendecks. <i>EUR 13,99</i>			
	City of Rome <i>Brett J. Gilbert, Matthew Dunstan</i>	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> In City of Rome wollen Spieler als Baumeister der Antike die Stadt Rom neu errichten. Jeder arbeitet an seinem eigenen Entwurf und versucht durch geschickte Planung die wertvollste Stadt zu entwerfen. <i>EUR 24,99</i>			
	Deckscape: Das Geheimnis von Eldorado <i>Silvano Sorrentino, Martino Chiacchiera</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Deckscape: Das Geheimnis von Eldorado ist ein "Escape the Room"-Spiel. Die Spieler versuchen gemeinsam, möglichst schnell unterschiedliche Rätsel zu lösen und so die Stadt aus Gold zu finden. <i>EUR 9,99</i>			
	Party Bugs <i>Martino Chiacchiera</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Bei Party Bugs wollen Spieler Kakerlaken-Karten mit niedrigen Werten erhalten. Zwei Kakerlaken mit gleichem Wert können sie komplett loswerden. Der Spieler mit dem niedrigsten Gesamtwert in seiner Auslage gewinnt. <i>EUR 7,99</i>			
Ostia Spiele 03-E114	Riga: Lubeca-Erweiterung <i>Stefan Risthaus</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Riga <i>2 - 5 Spieler, 30 - 50 Minuten, ab 10 Jahren</i> Riga: Lubeca erweitert Riga um Gebäude, Ersatzkarten für die fehlerhaften Markthallen des Basisspiels sowie neue Warenarten. Für Pelze werden Höchstpreise gezahlt, Salz verdoppelt den Wert einer anderen Warenkarte. <i>EUR 6,00</i>			
	Viroid <i>Malte Meinecke</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i> Bei Viroid sind die Spieler Erreger und wollen zusammen die Menschheit auslöschen. Mit DNA-Punkten passen die Spieler ihre Erreger an aktuelle Bedingungen an und breiten sich so in weitere Länder aus. <i>EUR 100,00</i>			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Jumbo Spiele GmbH 03-E117	Forbidden City Reiner Knizia	Sonstiges, Legespiel 2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren In Forbidden City wollen Spieler ihren Einfluss im Kaiserpalast vergrößern. Reihum legen sie Fliesen in den Räumen des Palasts aus und versuchen, diese Räume genau dann zu schließen, wenn ihr Einfluss am größten ist. EUR 25,00			
	How to Rob a Bank Prospero Hall	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren How to Rob a Bank EUR 40,00			
	Isidore Hidde van Dijk	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 6 Jahren Isidore EUR 30,00			
Haba-Habermaaß GmbH 03-F102	Das verfluchte Piratengold Pau Moré Gómez	Brettspiel, Sammelspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren In Das verfluchte Piratengold gewinnt, wer die meisten Goldmünzen aus einem Säckchen zieht und in seiner Kiste verstaut. Im Säckchen befinden sich auch verfluchte Münzen, die den bösen Piraten Captain Black aktivieren.			
	Die Legende der Irrlichter Kai Haferkamp	Hybridspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 6 Jahren In Die Legende der Irrlichter lassen Spieler das LED-Spielfeld aufleuchten. Sie müssen sich die Anordnung der Lichter gut einprägen. Die blau leuchtenden Felder sind sicher. Die roten Irrlichter sollten sie meiden.			
	Drachenschreck Benjamin Schwer	2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren Spieler wollen in Drachenschreck Bewohner einer Burg befreien, die von Drachen belagert wird. Dazu müssen sie die richtigen Farben würfeln. Wer durch die Befreiung der Bewohner die meisten Sterne sammelt, gewinnt.			
	Erbsenzählen Thade Precht	Kartenspiel 2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 6 Jahren Durch Sortieren, Rechnen und Tauschen versuchen Spieler, bei Erbsenzählen Erbsenkarten mit Zahlen von 1 bis 6 in die richtige Reihenfolge zu bringen, um als Belohnung Riesenerbsen zu erhalten.			
	Fridos Beute Benjamin Schwer	2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren Fridos Beute			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Greif zu! Würfeln, schauen, schnappen Wolfgang Kramer	Sonstiges, Reaktionsspiel 2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 4 Jahren Greif zu! Würfeln, schauen, schnappen heißt es für Spieler, wenn Bilder auf Plättchen mit gewürfelten Symbolen übereinstimmen. Wer die meisten richtigen Plättchen schnappt und sammelt, gewinnt das Spiel.			
	Honga Günter Burkhardt	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Honga			
	Jahreszeiten	Sonstiges, Sonstiges ab 1 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 2 Jahren In Jahreszeiten ordnen Spieler jedem der fünf Baumplättchen die passenden Motivplättchen zu. Welche Blumen blühen im Frühjahr oder Sommer? Welche Früchte kann man im Herbst ernten?			
	Mix-Max-Rallye Tim Rogasch	2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren Mix-Max-Rallye EUR 6,95			
	Mountains Carlo A. Rossi	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Mountains			
	Schneck-di-wupp! Marie Fort, Wilfried Fort	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren Schneck-di-wupp!			
	Ziemlich Zügig Remo Conzadori, Martino Chiacchiera	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren Ziemlich Zügig - Ein buntes Zug-Sammelspiel EUR 9,95			
Rio Grande Games 03-F107	Beta Colony Ben Pinchback, Matt Riddle	Brettspiel, Phasenwahlspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren Beta Colony			
	Broadhorns: Early Trade on the Mississippi Jim Harmon	Brettspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren Broadhorns			
	Dominion: Nocturne Donald X. Vaccarino	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Dominion 2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 14 Jahren Dominion: Nocturne ist die elfte Erweiterung für Dominion. Sie enthält 500 neue Karten, darunter unter anderem 33 Nachtkarten, die nach der Kaufphase ausgespielt werden sowie Erbstücke, die das Start-Kupfergeld ersetzen.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Dominion: Renaissance <i>Donald X. Vaccarino</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Dominion <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 13 Jahren</i> Dominion: Renaissance ist die zwölfte Erweiterung zu Dominion. Sie enthält 300 Karten, Spielsteine, mit denen man Münzen und Aktionen für später speichern kann sowie Projekte, die Spielern Vorteile bringen. <i>USD 44,95</i>			
	Epoch: Early Inventors <i>Martyn F</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 90 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i> Epoch: Early Inventors			
	New Frontiers <i>Thomas "Tom" Lehmann</i>	Phasenwahlspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten</i> New Frontiers			
	Northern Pacific <i>Tom Russell</i>	Brettspiel <i>3 - 5 Spieler, 20 - 60 Minuten, ab 7 Jahren</i> Northern Pacific			
	Oktoberfest <i>Joshua Gerald Balvin</i>	Brettspiel <i>3 - 5 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Oktoberfest werden die Spieler zu Bierlieferanten, die darum wetteifern an einem in drei Phasen gegliederten Tag, die Festzelte mit den richtigen und gefragtesten Biersorten zu versorgen.			
Game Factory <i>03-F111</i>	13 Indizien <i>Andrés J. Voicu</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> London wird von Verbrechen erschüttert. Jedem Spieler wird ein Fall zugeteilt. Wer ihn lösen will, muss herausfinden, welche der 13 Indizien zu seinem Fall passen - bevor ein anderer Spieler ihm zuvorkommt. <i>EUR 22,99</i>			
	Claim 2 <i>Scott Almes</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>2 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i> Claim 2			
	Claim: Duell um den Thron! <i>Scott Almes</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>2 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Claim: Duell um den Thron! streiten fünf Fraktionen um die Nachfolge eines Königs. Die Spieler konkurrieren darum, wer die meisten Karten jeder Fraktion besitzt und diese damit kontrolliert. <i>EUR 9,99</i>			
	Das Maß aller Dinge <i>Arno Steinwender, Christoph Puhl</i>	Wissensspiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 14 Jahren</i> Das Maß aller Dinge <i>EUR 23,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Doodle Rush Adam Porter	Sonstiges, Zeichenspiel 3 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren Doodle Rush EUR 22,00			
	Frantic	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 8 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 12 Jahren Spieler versuchen bei Frantic als erster alle Handkarten auf einen gemeinsamen Ablagestapel abzulegen. Gelingt das einem Spieler, sollten die anderen wenig Karten mit niedrigen Zahlen auf deiner Hand haben. EUR 16,99			
	Punto Bernhard Weber	Kartenspiel, Legespiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren Bei Punto decken Spieler eine Karte ihrer Farbe auf und legen sie an eine Karte an. Falls eine ausliegende Karte weniger Punkte zeigt, kann man diese überdecken. Wer vier eigene Karten in eine Reihe bringt, gewinnt. EUR 5,99			
	Space Escape Matt Leacock	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren In Space Escape unterstützen Spieler gemeinsam Nacktmulle auf einer Weltraumstation, die von Schlangen angegriffen wird. Die Nacktmulle müssen Ausrüstung einsammeln und Rettungskapseln erreichen, bevor es zu spät ist. EUR 19,99			
Sweet November 03-G100	Les Poilus: Zu Befehl! Jean-Charles "Juan" Rodriguez, Fabien Riffaud	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Les Poilus 1 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren Les Poilus: Zu Befehl! erweitert Les Poilus mit neuen Missionskarten, Charakteren und einer Möglichkeit, den Schwierigkeitsgrad des Spiels festzulegen. EUR 17,50			
Drei Hasen in der Abendsonne 03-G101	Blöde Kuh Florian Racky	Kartenspiel 3 - 6 Spieler, 15 - 25 Minuten, ab 8 Jahren Blöde Kuh EUR 7,00			
	Monster-Bande Florian Biege	Sonstiges, Kommunikationsspiel 2 - 8 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 7 Jahren In Monster-Bande beschreibt ein Spieler seinen Mannschaftsmitgliedern ein Monster, idealerweise so, dass diese es identifizieren können. Zwei Würfel zeigen an, welche Monster-Merkmale er dabei nicht erwähnen darf. EUR 15,00			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Steffen-Spiele 03-G109	Ringo Julien Griffon	Sonstiges, Sonstiges 2 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 9 Jahren Wer bei Ringo an der Reihe ist, platziert eine seiner Scheiben in einen von je vier roten oder blauen Ringen und versetzt diesen. Ziel ist es, eine Reihe aus vier Scheiben oder Ringen seiner Farbe zu bilden. EUR 12,50			
	Takla Roland Preuß	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 7 Jahren Bei Takla errichten Spieler aus Holzklötzen eine freischwebende Brücke, die von ihrer Startlinie bis zu einer roten Kugel am Mittelstab reicht. Damit ihnen das Gelingt, müssen sie Gegengewichte geschickt platzieren. EUR 75,00			
	Zwoggel	Sonstiges, Legespiel 2 - 4 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Zwoggel EUR 12,50			
Helvetiq 03-G110	Kariba Reiner Knizia	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren Kariba spielt in Afrika. Spieler spielen Tierkarten aus und wollen möglichst viele davon gewinnen. In der Savanne herrscht das Gesetz des Stärkeren. Der Elefant ist der König, es sei denn, die Maus kommt vorbei.			
	Kartel Reiner Knizia	Sonstiges 2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren Kartel			
	Team UP! Sébastien Pauchon, Hadi Barkat	Sonstiges 1 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 7 Jahren Spieler wollen bei Team UP! gemeinsam Pakete möglichst kompakt auf eine Palette stapeln. Je mehr vollständige Etagen es gibt, desto mehr Punkte erhalten die Spieler. Die Höchstpunktzahl beträgt 25 Punkte.			
	TopSpin Martin Nedergaard Andersen	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren Mit Hilfe eines Kreisels schleudern Spieler in Topspin Murmeln in die Löcher auf dem Spielbrett. In der Anleitung werden zwei Spielvarianten beschrieben: Challenge und Battle.			
Granna 03-H101	Warsaw: City of Ruins Filip Milunski	Sonstiges, Legespiel 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren Capital			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
Schmidt Spiele 03-H102	Bibi Blocksberg: Der blubbernde Hexenkessel Kai Haferkamp	Hybridspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren In der Anleitung von Bibi Blocksberg: Der blubbernde Hexenkessel werden zwei Spielvarianten beschrieben: ein Memospiel und ein Aktionsspiel, bei dem Spieler Zutaten für einen Zaubertrank im Raum einsammeln müssen. EUR 24,99			
	Bingolino Günter Burkhardt, Elisabeth Burkhardt	Würfelspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren Spieler wollen bei Bingolino Zahlenreihen vervollständigen. Welche Zahlensteine sie umdrehen dürfen, geben Würfel vor. Spieler dürfen auswählen, ob sie mit einem, zwei, drei, vier oder fünf Würfeln würfeln wollen. EUR 14,99			
	Brikks Wolfgang Warsch	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Ziel bei Brikks ist es, Blöcke auf einem Blatt von oben nach unten fallen zu lassen. Ein Zahlen- markiert die senkrechte Spalte, ein Farbwürfel die waagerechte Reihe. Trifft ein Block ein Hindernis, bleibt er liegen. EUR 11,99			
	Forbidden Sky Matt Leacock	Sonstiges, Legespiel 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren In Forbidden Sky müssen Spieler eine Forschungsstation in den Wolken evakuieren. Gemeinsam legen sie Plättchen und machen sich auf den Weg über Plattformen, um die rettende Rakete rechtzeitig zu erreichen. EUR 31,99			
	Ganz schön clever! Ersatzblock Wolfgang Warsch	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel, Erweiterung für Ganz schön clever 1 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren Ganz schön clever! Ersatzblock ist ein Block für alle Spieler, die den Block im Originalspiel Ganz schön clever durchgespielt haben und Nachschub benötigen.			
	Knapp daneben! Andreas Kuhnekath-Häbler	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren Bei Knapp! daneben würfeln Spieler, kombinieren die gewürfelten Zahlen und tragen diese auf ihrem Wertungsblatt ein. Ziel ist es, dass Zahlen aufeinander folgen – jeweils um genau eins höher oder niedriger. EUR 6,80			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	König Grummelbart Kirsten Hiese	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren Im Schnipp-Spiel König Grummelbart wollen Spieler als Perlhuhn, Eule, Wiesel oder Dachs von Stufe zu Stufe einer Treppe springen und dabei Zutaten für einen Geburtstagstorte einsammeln. EUR 19,99			
	Petzi: Pfannkuchenparty Wolfgang Dirscherl	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren In Petzi: Pfannkuchenparty schleudern Spieler mit Katapulten Pfannkuchen auf die vorgegebenen Ziele. Treffen sie, können so ihre Figuren weiterrücken. Wer mit seiner Figur als erster Spieler das Ziel erreicht, gewinnt. EUR 19,99			
	Top Secret	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 4 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren In Top Secret nehmen Spieler als Agenten untereinander mit Augenzwinkern Kontakt auf. Die Mitspieler dürfen sie dabei nicht erwischen. War die Kontaktaufnahme erfolgreich, lassen die Spieler sich Botschaften zukommen. EUR 15,79			
	Wer weiss denn sowas?	Sonstiges, Wissensspiel 2 - 10 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren Wer weiss denn sowas? ist das Brettspiel zur gleichnamigen TV-Sendung. Die Spieler treten in zwei Teams gegeneinander an und stellen sich Fragen, auf die eigentlich niemand eine Antwort kennen kann. EUR 26,99			
	Über Stock und Stein Knut Happel, Christian Fiore	Würfelspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren In Über Stock und Stein wollen Spieler ein Fohlen vor Einbruch der Dunkelheit zurück zum Reiterhof bringen. Sie würfeln sie mit vier Würfeln und zusammen entscheiden, in welcher Reihenfolge die Würfel eingesetzt werden. EUR 19,99			
Amigo Spiel + Freizeit 03-H103	3x8 Knut Happel, Christian Fiore	Kartenspiel, Legespiel 2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren Bei 3x8 ist der Name Programm: Ziel des Spiels ist es, 3 Reihen mit 8 aufsteigenden Karten zu bilden. Gleichfarbige Karten dürfen gemeinsam abgelegt und Teile von Kartenreihen verschoben werden. EUR 7,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Biberclan Jörg von Räden	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Biberbande 2 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren Biberclan ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit Biberbande kombiniert werden. Jeder will Karten mit hohen Zahlen bekommen. Auch niedrigen Zahlen sind gut, denn für gleiche Zahlenkarten gibt es Bonuspunkte. EUR 7,99			
	Götterdämmerung Christof Schilling, Dr. Hans Joachim Höh	Kartenspiel, Bluffspiel 7 - 15 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren In Götterdämmerung gehören Spieler einer von zwei Fraktionen an: den Beschützern Asgards oder Verschwörern. Nur die Verschwörer kennen sich. Spieler wollen alle Spieler der anderen Fraktion in die Unterwelt verbannen. EUR 9,99			
	Icecool2 Brian Gomez	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel, Erweiterung für Icecool 2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 6 Jahren Icecool2 ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Icecool. Wenn man beide Spiele kombiniert, können Spieler im neuen Spielmodus "The Race" gegeneinander antreten und den Aufbau der Spielfläche variieren. EUR 29,99			
	Karate Tomate Reiner Knizia	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 3 - 10 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren Spieler wollen in Karate Tomate die meisten Pokale sammeln. Sie brauchen aber auch Küchenmesser, um gegnerisches Gemüse aus dem Weg zu räumen. Wer die wenigstens Messer besitzt, verliert, egal, wie viele Pokale er hat. EUR 14,99			
	Lifestyle	Würfelspiel, Sonstiges 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren Bei Lifestyle wollen Spieler wertvolle Karten erwürfeln und den imposantesten Lebensstil an den Tag legen. Häuser und Autos bringen Punkte. Haustiere bringen Chips, die für hilfreiche Aktionen eingesetzt werden können. EUR 9,99			
	Lighthouse Run Jim Harmon	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Spieler wollen in Lighthouse Run als Segler möglichst schnell den Hafen erreichen. bevor ein Unwetter losbricht. Leuchttürme helfen ihnen, sicher zu navigieren - doch nur wenn sie beleuchtet, sind geht die Fahrt voran EUR 29,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Speed Cups 6 Haim Shafir	Sonstiges, Reaktionsspiel, Erweiterung für Speed Cups 2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren Spieler stapeln bei Speed Cups 6 bunte Becher aufeinander. Es ist ein eigenständiges Spiel und erweitert gleichzeitig das Grundspiel, das nun mit bis zu zehn Spieler gespielt werden kann um zwölf neuen Aktionskarten. EUR 19,99			
	Storiez Jürgen Heel	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren Bei Storiez spinnen Spieler inspiriert durch Motivkarten gemeinsam eine Geschichte – bis ein Spieler die anderen herausfordert: Nun müssen die anderen es gemeinsam schaffen, die Motive auf den Karten wiederzugeben. EUR 9,99			
	X-Code Kasper Lapp	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 8 Spieler, 15 Minuten, ab 10 Jahren In X-Code wollen Spieler in drei Minuten einen zwölfstelligen Code knacken. Damit ihnen das gelingt, tauschen sie Code-Karten. Um eine Zahl zu knacken, muss ein Spieler ein Set mit drei Karten dieser Zahl ablegen. EUR 29,99			
Alea 03-H110	Carpe Diem Stefan Feld	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren In Carpe Diem wollen Spieler das profitabelste Stadtviertel im alten Rom aufbauen, um bei den Wertungen möglichst viele Siegpunkte zu erzielen. Damit ihnen das gelingt, sammeln sie Plättchen. EUR 39,99			
	Puerto Rico: Das Kartenspiel Andreas Seyfarth	Kartenspiel, Phasenwahlspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 10 Jahren Puerto Rico: Das Kartenspiel ist eine Neuauflage von San Juan inklusive der Erweiterung "Die neuen Gebäude". Wie gewohnt errichten die Spieler Gebäude und Plantagen, ernten Rohstoffe und verschiffen diese.			
Ravensburger Spieleverlag 03-H110	Break Free	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren In Break Free müssen Spieler so schnell wie möglich sich befreien und verschlossene Handschellen öffnen. Dabei durlaufen sie verschiedene Stufen, von leicht bis schwer. EUR 29,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Carpe Diem Stefan Feld	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren In Carpe Diem wollen Spieler das profitabelste Stadtviertel im alten Rom aufbauen, um bei den Wertungen möglichst viele Siegpunkte zu erzielen. Damit ihnen das gelingt, sammeln sie Plättchen. EUR 39,99			
	Cool Runnings Olivier Mahy	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 25 - 40 Minuten, ab 8 Jahren Bei Cool Runnings sind die Spielfiguren echte Eiswürfel. Es gewinnt der Spieler, der seinen Eiswürfel als Erster ins Ziel bringt. Oder der als Letzter übrigbleibt, während die anderen weggetaut sind. EUR 27,99			
	Duell der Super-Quizzer	Hybridspiel, Wissensspiel 1 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren In Duell der Super-Quizzer müssen Spieler Fragen aus den Kategorien Alltag und Freizeit, Natur und Tiere, Geschichte und Geografie sowie Sport, Mensch und Körper beantworten. Der tiptoi führt dabei durch das Spiel. EUR 30,00			
	Impact: Battle of Elements Dieter Nüßle	Würfelspiel, Sonstiges 2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren Impact: Battle of Elements ist eine Neuauflage von Der große Wurf. Spieler werfen Elementwürfel in eine Arena. Sind Elemente mehrfach zu sehen, bekommen sie diese Würfel zurück. Wer zuletzt Würfel besitzt, gewinnt. EUR 19,99			
	Kakerlacula Inka Brand, Markus Brand	Hybridspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 6 Jahren In Kakerlacula würfeln sich Spieler von Raum zu Raum und wollen, in jedem eine Kerze anzünden. Begegnen sie einer Kakerlake, müssen sie zurück zum Start. Gelegentlich katapultieren Spieler diese in einer Mondwand. EUR 39,99			
	Puerto Rico: Das Kartenspiel Andreas Seyfarth	Kartenspiel, Phasenwahlspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 10 Jahren Puerto Rico: Das Kartenspiel ist eine Neuauflage von San Juan inklusive der Erweiterung "Die neuen Gebäude". Wie gewohnt errichten die Spieler Gebäude und Plantagen, ernten Rohstoffe und verschiffen diese.			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	The Wall	Sonstiges, Wissensspiel 3 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren The Wall EUR 49,99			
	Trans Europa & Trans America Franz-Benno Delonge	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren Trans Europa & Trans America ist eine Neuauflage von Trans Europa und Trans America. In dem Spiel sind die Spielpläne Zentraleuropa und USA enthalten. Wie gewohnt errichten die Spieler Bahnverbindungen. EUR 27,99			
	Wer war's? Limitierte Jubiläumsausgabe Reiner Knizia	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 6 Jahren Wer war's? Limitierte Jubiläumsausgabe enthält das Brettspiel Wer war's sowie das gleichnamige Kartenspiel. Wie gewohnt suchen die Spieler zusammen mithilfe sprechender Tiere den Dieb eines magischen Rings. EUR 49,99			
	Werwölfe: Vampirdämmerung Ted Alspach, Akihisa Okui	Sonstiges, Bluffspiel, Erweiterung für Werwölfe: Vollmondnacht 3 - 10 Spieler, 10 Minuten, ab 12 Jahren Werwölfe: Vampirdämmerung ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Werwölfe: Vollmondnacht und Werwölfe: MorgenGrauen. Vampire wollen Dorfbewohner umbringen und umgekehrt. EUR 12,99			
	Wettlauf nach El Dorado: Helden & Dämonen Reiner Knizia	Brettspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Wettlauf nach El Dorado 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren Wettlauf nach El Dorado: Helden & Dämonen erweitert das Grundspiel um 3 doppelseitige Geländetafeln und 60 Expeditionskarten. Die Tafeln enthalten Dämonen-Felder, auf denen Spieler verflucht werden können. EUR 25,99			
	KNOW!	Hybridspiel, Wissensspiel 3 - 6 Spieler, 5 - 999 Minuten, ab 10 Jahren Bei KNOW! müssen Spieler Fragen beantworten. Welche Fragen das sind, bestimmt der Google Assistant. So kommen auch tagesaktuelle Fragen ins Spiel. Zum Beispiel: Brauche ich morgen einen Regenschirm? EUR 37,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Sphinx Spieleverlag 03-J100	Mosquitozz Christopher Mann, Stefan Bürger	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren In Mosquitozz versuchen die Spieler, sich vor den Angriffen eines stechwütigen Mückenschwarms zu schützen. Wenn alle Abwehrmittel auf Karten aufgebraucht sind, können sie sich nur noch mit den eigenen Händen wehren.			
Hasbro 03-J107	Monopoly Junior Die Unglaublichen 2	Brettspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 5 Jahren Monopoly Junior Die Unglaublichen 2 ist eine Monopoly-Junior-Variante mit "Die Unglaublichen 2"-Thema. Spieler kaufen Grundstücke aus dem gleichnamigen Film. Landet ein Mitspieler bei ihnen, kassieren sie Miete.			
	Monopoly: Mogeln und Mäuscheln	Brettspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 8 Jahren Heimlich Geld aus der Bank nehmen? Beim Würfeln mogeln? Wer bei Monopoly: Mogeln und Mäuscheln am besten mäuschelt, ist im Vorteil. Wer erwischt wird, muss mit der im Spiel enthaltenen Handschelle ins Gefängnis.			
	Pie Face Kanone	Sonstiges, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 5 Jahren Pie Face Kanone ist ein eigenständiges "Pie Face"-Spiel. Die Kanone wird mit Sahne befüllt, um den Schaum gezielt dem Mitspieler ins Gesicht zu schleudern. Dieser versucht, das Geschoss mit der Hand abzublocken. EUR 28,12			
Noris Spiele 03-J108	20Q	Hybridspiel, Sonstiges 1 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 8 Jahren Bei 20Q errät ein Taschencomputer einen Begriff, den sich der Spieler ausgedacht hat. Dem Computer reichen zwanzig Fragen aus, um den gesuchten Begriff herauszufinden. EUR 19,99			
	Blocky Mountains Gerhard Junker	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 1 - 4 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 5 Jahren Bei dem Geschicklichkeitsspiel Blocky Mountains bewegen die Spieler einen Bären und einen Bergsteiger über bunte Holzklötzchen – allerdings nicht mit den Fingern, sondern mit zwei Stäben. EUR 29,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Escape Room: Das Spiel - Dentist	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Escape Room: Das Spiel <i>2 - 5 Spieler, 60 Minuten, ab 16 Jahren</i> Escape Room: Das Spiel - Dentist ist eine Erweiterung für Escape Room. Wie gewohnt müssen Spieler in 60 Minuten Rätsel lösen, diesmal in einer Zahnarztpraxis. Der Chrono Decoder aus dem Grundspiel wird benötigt. <i>EUR 12,99</i>			
	Escape Room: Das Spiel - Secret Agent	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Escape Room: Das Spiel <i>2 - 5 Spieler, 60 Minuten, ab 16 Jahren</i> Escape Room: Das Spiel - Secret Agent ist eine Erweiterung für Escape Room: Das Spiel. Wie gewohnt müssen Spieler in 60 Minuten Rätsel lösen, diesmal als Agenten. Der Chrono Decoder aus dem Grundspiel wird benötigt. <i>EUR 12,99</i>			
Zoch Verlag <i>03-J108</i>	Die Goldsäulen von Menara <i>Oliver Richtberg</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel, Erweiterung für Menara <i>1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> Die Goldsäulen von Menara ist eine Mini-Erweiterung für Menara. Die zwei Goldsäulen sind kürzer als normale Säulen und gelten als Säulen beliebiger Farbe. Einmal platziert, dürfen sie nicht mehr bewegt werden.			
	Heckmeck Deluxe <i>Reiner Knizia</i>	Würfelspiel, Sammelspiel, Erweiterung für Heckmeck am Bratwurmeck <i>2 - 7 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Heckmeck Deluxe enthält die Spiele Heckmeck am Bratwurmeck sowie die Erweiterung Heckmeck Extrawurm. Wie gewohnt wollen sich Spieler mit Würfeln Bratwurm-Portionen sichern. <i>EUR 17,00</i>			
	Pechvogel <i>Peter Jürgensen</i>	Würfelspiel <i>2 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i> Pechvogel <i>EUR 11,00</i>			
	Trollfjord <i>Kristian Amundsen Østby, Eilif Svensson</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Trollfjord <i>EUR 25,00</i>			
	Vollpfosten <i>Antony Proietti</i>	Sonstiges, Reaktionsspiel <i>3 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren</i> Bei Vollpfosten würfeln Spieler mit zwei bis fünf Würfeln. Ein Würfel zeigt an, welchen von sechs Pfosten in der Tischmitte sie schnell greifen müssen. Die anderen Würfel zeigen an, wie Spieler das machen müssen. <i>EUR 17,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Lautapelit 03-J113	Eclipse: Second Dawn for the Galaxy Touko Tahkokallio	Brettspiel 2 - 6 Spieler, 60 - 300 Minuten, ab 14 Jahren Eclipse: Second Dawn for the Galaxy			
Spin Master 03-K106	Hail Hydra Nick Metzler	Schlussfolgerungsspiel 5 - 8 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 14 Jahren Hail Hydra			
	The Cat Game Dustin DePenning, Nick Hayes	Sonstiges, Zeichenspiel 3 - 99 Spieler, 30 - 350 Minuten, ab 8 Jahren In The Cat Game zeichnen Spieler Begriffe aus drei Kategorien (Filme, berühmte Persönlichkeiten und Tätigkeiten). Die Mitspieler müssen die Begriffe erraten. Beim Zeichnen nutzen die Spieler Katzenfiguren. EUR 20,00			
Alderac Entertainment Group 03-K107	Cat Lady Josh Wood	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Spieler wählen bei Cat Lady aus einem 3x3-Raster eine Spalte oder Zeile mit Katzen- und Gegenstands-Karten und nehmen die gewählten Karten auf die Hand. Ziel ist es, bestimmte Gegenstände und Katzen zu sammeln. EUR 27,49			
	Greedy Kingdoms Bruno Faidutti, Hayato Kisaragi	Kartenspiel, Bluffspiel 2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 14 Jahren Zwei benachbarte Königreiche liegen bei Greedy Kingdoms im Streit. Welcher König ist wohl berühmter und bedeutender? Klarer Fall, ein Palast muss her –oder besser gleich zwei davon...			
	Magical Treehouse Hiroki Kasawa	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel 3 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 6 Jahren Magical Treehouse			
	Mystic Vale: Conclave John D. Clair	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Mystic Vale 5 - 6 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 14 Jahren Mystic Vale: Conclave			
	Mystic Vale: Der große Manasturm John D. Clair	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Mystic Vale 2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren Mystic Vale: Der große Manasturm erweitert Mystic Vale um Aufwertungen, Unterstützungen und Anführer. Zudem können die Manaplättchen aus dem Grundspiel gegen Amulette ausgetauscht werden, die Spielern Vorteile bringen EUR 19,95			
	Mystic Vale: Twilight Garden Expansion John D. Clair	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Mystic Vale 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 14 Jahren Mystic Vale: Twilight Garden Expansion EUR 39,99			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Smash Up! Oops You did it again? <i>Paul Peterson</i>	Kartenspiel, Eroberungsspiel, Erweiterung für Smash Up <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 14 Jahren</i> Smash Up! Oops You did it again? <i>EUR 24,99</i>			
	Smash Up: The Bigger Geekier Box <i>Paul Peterson</i>	Kartenspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 14 Jahren</i> Smash Up: The Bigger Geekier Box			
	Space Base <i>John D. Clair</i>	Würfelspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i> Space Base			
	Thunderstone Quest <i>Mike Elliott, Mark Wootton, Bryan Reese</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> Thunderstone Quest ist ein eigenständiges Spiel aus der Thunderstone-Familie. Wie gewohnt kämpfen Spieler mit Karten gegen Monster. Neu ist, dass das Spiel über mehrere Szenarien hinweg eine Geschichte erzählt.			
	Trainmaker <i>Chris Leder</i>	Würfelspiel, Zockerspiel <i>1 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 14 Jahren</i> Trainmaker			
	War Chest <i>David Thompson, Trevor Benjamin</i>	Brettspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren</i> In War Chest konkurrieren Spieler um die Vormachtstellung auf dem Spielbrett. In jeder Runde ziehen sie drei Einheiten aus einem Beuten und benutzt diese, um Aktionen auszuführen.			
Ludonaute <i>03-K113</i>	Atlandice <i>Scott Huntington, Shaun Graham</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i> Atlandice <i>EUR 28,00</i>			
	Colt Express: Bandits – Belle <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Belle ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Belle bewegt sich immer dorthin, wo es die meisten Juwelen gibt und bringt alle anderen Banditen dazu, sich in ihre Richtung zu bewegen. <i>EUR 6,00</i>			
	Colt Express: Bandits – Cheyenne <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Cheyenne ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Cheyenne bewegt sich schneller als jede andere Figur. Wenn sie Geld stiehlt, nimmt sie eine Geldkassette von den anderen Banditen. <i>EUR 6,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Colt Express: Bandits – Django <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Django ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Django schießt auf alles in Sichtweite. Er kann mehrere Banditen gleichzeitig angreifen und mehrere Kugeln mit einem Schuss abgeben. <i>EUR 6,00</i>			
	Colt Express: Bandits – Doc <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Doc ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Doc ist ein Pokerspieler. Wenn er Spieler bei einem Pokerspiel mitschleppt, können sie viel gewinnen, aber auch viel verlieren. <i>EUR 6,00</i>			
	Colt Express: Bandits – Ghost <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Ghost ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Ghost bewegt sich immer auf eine spezielle Geldkassette zu. Wenn er schießt, trifft er außerdem alle Banditen in der Sichtlinie. <i>EUR 6,00</i>			
	Colt Express: Bandits – Tuco <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Colt Express: Bandits – Tuco ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Tuco möchte es vermeiden, dem Marshal zu begegnen. Sie waren früher mal befreundet, sind nun aber erbitterte Feinde. <i>EUR 6,00</i>			
	Sentinels <i>Romain Gaschet, Eric Jumel</i>	Kartenspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i> Sentinels			
2F-Spiele <i>03-L104</i>	Fatal <i>Friedemann Friese</i>	Kartenspiel <i>3 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 10 Jahren</i> Fatal <i>EUR 14,00</i>			
	Feiner Sand <i>Friedemann Friese</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Feiner Sand wollen Spieler die höchste, größte und beste Sandburg am Strand bauen. Jeder baut mit dem Material, das er hat. Wer schafft es als erster, all sein Material aufzubreuchen und im Sandburgenbau zu siegen? <i>EUR 28,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Foppen: Zweite Edition <i>Friedemann Friese</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>4 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Foppen: Zweite Edition ist eine Neuauflage von Foppen für bis zu 8 Spieler. Wie gewohnt spielen Spieler Stich für Stich Karten aus. Wer die niedrigste Karte legt, muss aussetzen. Wer keine Karten mehr besitzt, gewinnt.			
	Futuropia <i>Friedemann Friese</i>	Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Futuropia wollen Spieler eine sich vollständig selbstversorgende Wohnanlage möglichst effizient gestalten. Je mehr Menschen in der Wohnanlage nicht mehr arbeiten müssen, desto besser. <i>EUR 45,00</i>			
What's Your Game? <i>03-M100</i>	Nippon: Keiretsu	Brettspiel, Erweiterung für Nippon <i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Nippon: Keiretsu			
	Primus <i>José Carlos "Costa" Santos</i>	Aktionspunktespiel <i>2 - 4 Spieler, 80 - 160 Minuten, ab 8 Jahren</i> Primus			
	Railroad Revolution: Railroad Evolution <i>Stefania Niccolini, Marco Canetta</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Railroad Revolution <i>1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> Railroad Revolution: Railroad Evolution ist eine Erweiterung für Railroad Revolution.			
Goliath Deutschland <i>03-M104</i>	Banana Joe	<i>2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 4 Jahren</i> Der kleine Affe Banana Joe schlummert in seiner Bananenpalme. Spieler versuchen, ihm so viele Bananen wie möglich zu klauen. Wenn Joe in die Höhe hüpf, müssen die Spieler ihn fangen. <i>EUR 29,99</i>			
	Hydrostrike	Hybridspiel, Geschicklichkeitsspiel <i>2 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i> Hydrostrike ist eine Mischung aus Flipper und Airhockey. Spieler drücken Tasten an ihrer Seite des Spielgeräts und wollen so den Ball ins gegnerische Tor schießen. Bei jedem Tor macht ein Spritzer Wasser den Gegner nass. <i>EUR 27,99</i>			
	Kai die Krabbe	Hybridspiel, Bewegungsspiel <i>1 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i> Kai die Krabbe krabbelt durch das Zimmer. Alle Spieler jagen ihr gleichzeitig hinterher und wollen sie mit ihrer Angel fangen. Wer Kai fängt, bekommt ein Sandwich. Wer am Ende die meisten Sandwiches besitzt, gewinnt. <i>EUR 29,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Matschbirne	Sonstiges, Zeichenspiel <i>2 - 99 Spieler, ab 7 Jahren</i> Bei Matschbirne müssen Spieler mit einem Stift am Kopf oder an den Knien Begriffe zeichnen. In der Anleitung werden zwei Varianten beschrieben. Entweder jeder spielt für sich oder es treten Mannschaften gegeneinander an. <i>EUR 24,99</i>			
	Senor Pepper	Kartenspiel, Reaktionsspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren</i> Senor Pepper <i>EUR 21,99</i>			
	Sequence Classic	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 12 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 7 Jahren</i> Sequence Classic ist eine Neuauflage von Sequence. Wie gewohnt spielen Spieler Karten aus und legen Chips auf die entsprechenden Kartenbilder auf dem Spielplan. Es gewinnt, wer zwei Reihen mit je fünf Chips besitzt. <i>EUR 24,99</i>			
	Triominos Color	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 3 Jahren</i> Triominos Color ist eine Triominos-Variante für Kleinkinder. Die Spielsteine sind statt mit Zahlen in jeder Ecke mit Farben versehen. Spieler legen die Steine wie aneinander. Dabei müssen die Farben übereinstimmen. <i>EUR 21,99</i>			
	Triominos Electronic <i>Allan Cowan</i>	Hybridspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i> Triominos Electronic ist eine eigenständige Triomino-Variante mit elektronischem Startstein, der jedes Mal eine andere, zufällige Zahlenkombination anzeigt. In den Stein ist auch ein Zeitgeber integriert. <i>EUR 32,99</i>			
	Triominos Tour Edition	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i> Triominos Tour Edition ist eine Triomino-Reisevariante in einer Metallschachtel. Spieler legen wie gewohnt Dreiecke aneinander. Dabei müssen die Seiten übereinstimmen. Wer keine Steine mehr besitzt, gewinnt. <i>EUR 12,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Triominos Tropical	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 6 Jahren</i> Triominos Tropical ist eine eigenständige Triominos-Variante. Die bunten Spielsteine liegen diesmal nicht in einer Schachtel, sondern in einer Tasche, die es in drei Farben gibt. <i>EUR 22,99</i>			
	Verdammt Nochmal: 50 Shades of Shit	Kartenspiel, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Verdammt Nochmal <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 18 Jahren</i> Verdammt Nochmal - 50 Shades of Shit ist ein eigenständiges Spiel mit 200 Karten und eine Erweiterung für Verdammt Nochmal. Wie gewohnt müssen Spieler erraten, welche Situationen wie schlimm sind. <i>EUR 18,99</i>			
	Verdammt Nochmal: Echt Beschissen	Kartenspiel, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Verdammt Nochmal <i>2 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 18 Jahren</i> Verdammt Nochmal: Echt Beschissen ist ein eigenständiges Spiel mit 200 Karten und eine Erweiterung für Verdammt Nochmal. Wie gewohnt müssen Spieler entscheiden, wie schlimm bestimmte Situationen sind. <i>EUR 18,99</i>			
Blue Orange Games 03-M107	Baïam	<i>1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 7 Jahren</i> Baïam			
	Blue Lagoon <i>Reiner Knizia</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Blue Lagoon <i>EUR 30,00</i>			
	Brain Connect <i>Roberto Fraga</i>	Knobelspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i> Brain Connect ist ein Schiebepuzzles. <i>EUR 20,00</i>			
	Burg Kritzelstein <i>Ludovic Maublanc, Corentin Lebrat</i>	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i> Bei Burg Kritzelstein errichten Spieler eine Burg mit Mauern, Türmen und Bewohnern. Würfelergebnisse bringen Rohstoffe. Wenn alle benötigten Rohstoffe vorhanden sind, können Spieler bestimmte Burgabschnitte zeichnen.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Cubeez Yehuda "Treo Game Designers" Mualem, Yair "Treo Game Designers" Avraham, Uzi "Treo Game Designers" Avraham Goldberg	Würfelspiel, Suchspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren In Cubeez besitzt jeder Spieler drei Würfel . Darauf sind unterschiedliche Augen und Münder abgebildet. Ziel des Spiels ist es, die Würfel möglichst schnell so zu drehen, dass das gesuchte Gesicht zu sehen ist. EUR 16,00			
	Eye 'n' Seek	Kartenspiel, Suchspiel 2 - 6 Spieler, ab 8 Jahren Eye 'n' Seek EUR 16,00			
	Happy Bunny Peggy Brown	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 4 Jahren Bei Happy Bunny müssen alle Spieler zusammenarbeiten. Gemeinsam wollen sie einem Hasen helfen, Möhren zu finden, die er seiner Familie mitbringen kann. Die Möhren stecken in der Schachtel und Spieler ziehen sie heraus. EUR 21,90			
	Kang Claude Leroy	Brettspiel 2 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren Kang			
	Kingdomino: Zeitalter der Giganten Bruno Cathala	Sonstiges, Legespiel, Erweiterung für Kingdomino 2 - 5 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Kingdomino: Zeitalter der Giganten erweitert Kingdomino um neue Giganten-Plättchen sowie Material für einen fünften Spieler. Die Giganten decken Kronen ab und kosten die Spieler somit Siegpunkte. EUR 14,95			
	Maki Stack Jonathan "Jeff" Jeffrey Lai	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren In Maki Stack errichten Spieler einen Turm aus Sushi, Tellern und Sojasoßenflaschen. Dabei benutzen Sie ihre Finger als Stäbchen, spielen alleine oder treten in Mannschaften gegeneinander an.			
	Planet Urtis Šulinskas	Sonstiges, Legespiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren In Planet konstruiert jeder Spieler seinen eigenen Planeten. Zu Beginn des Spiels ist dieser öd, doch in jeder Runde kommt ein Landschaftsteil mit unterschiedlichen Geländen hinzu.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Pool Party <i>Brad Ross, Ivy Strauss, Gary Strauss</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i> In Pool Party versuchen Spieler reihum, ihre neun Taucher in einen wackeligen Pool springen zu lassen. Tummeln sich zu viele Schwimmer im Wasser, läuft das Schwimmbecken über und spült alle Badegäste wieder nach draußen. <i>EUR 19,95</i>			
	Rolling Bandits <i>Brett J. Gilbert, Trevor Benjamin</i>	Würfelspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Rolling Bandits <i>EUR 16,00</i>			
	Scarabya <i>Bruno Cathala, Ludovic Maublanc</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i> Scarabya			
	Tofu Kingdom <i>Kuraki Mura</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>3 - 8 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i> Tofu Kingdom			
	Where's Mr. Wolf? <i>Marie Fort, Wilfried Fort</i>	Brettspiel, Merkspiel <i>1 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i> In Where's Mr. Wolf? helfen Spieler Tieren, in ihre Ställe zurückzukommen, bevor ein Wolf auftaucht. Dazu drehen sie Plättchen um. Decken sie ein Tierplättchen auf, müssen sie sich erinnern, in welchen Stall es gehört. <i>EUR 21,90</i>			
Iello <i>03-M109</i>	8Bit Box <i>Frank Crittin, Grégoire Largey</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 6 Jahren</i> Die 8Bit Box ist ähnlich wie eine Videospielekonsole eine Plattform, um unterschiedliche Brettspiele zu spielen. In der Schachtel sind drei Spiele enthalten: ein Pacman-Klon, ein Rennspiel und ein Sportspiel. <i>EUR 37,99</i>			
	Downforce <i>Wolfgang Kramer, Rob Daviau, Justin D. Jacobson</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> Downforce ist eine überarbeitete Neuauflage von Top Race. Wie gewohnt ersteigern Spieler Rennautos, bewegen ihre und fremde Autos mit Handkarten und wetten auf den Sieger des Rennens. <i>EUR 32,99</i>			
	High Risk	High Risk <i>EUR 14,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	King of Tokyo/New York: Monster Pack - Anubis <i>Richard Garfield</i>	Würfelspiel, Zockerspiel, Erweiterung für King of Tokyo - Neuauflage <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> King of Tokyo/New York: Monster Pack - Anubis ist das dritte Monster-Paket. Es erweitert King of Tokyo und King of New York um das Monster Anubis sowie einen Schicksalswürfel. <i>EUR 13,99</i>			
	Nessos <i>Takaaki Sayama, Toshiki Arao</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i> Nessos <i>EUR 13,99</i>			
	Raids <i>Brett J. Gilbert, Matthew Dunstan</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Raids segeln Spieler als Wiking von Insel zu Insel und konkurrieren um Orte und Gegenstände und attackieren Monster sowie sich gegenseitig. <i>EUR 39,99</i>			
Edition Spielwiese <i>03-M110</i>	Farben <i>Apolline Jove</i>	Kartenspiel, Merkspiel <i>3 - 5 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i> Spieler ordnen bei diesem Spiel Wörter eine Farbe zu und erzählen dazu passende Geschichten. Wer sich am besten merken kann, wer welche Farbe bei welchem Wort verwendet hat gewinnt das Spiel. <i>EUR 9,95</i>			
	Spring Meadow <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Legespiel <i>1 - 4 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Bei Spring Meadow wollen Spieler den eigenen, anfangs schneebedeckten Gebirgsplan, durch das Legen von grünen Wiesenplättchen erblühen lassen. Dabei begegnen sie Murmeltiere, deren Höhleneingänge frei bleiben müssen. <i>EUR 39,95</i>			
	The Boldest <i>Sophia Wagner</i>	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> In The Boldest erkunden Spieler einen Wald mit Robotergegnern, Gegenständen und Artefakten. Sie müssen ihre 17 Starthelden möglichst geschickt einsetzen, um Monster zu besiegen oder Artefakte aus dem Wald zu bergen.			
Next Move Games <i>03-M110</i>	Azul: Die Buntglasfenster von Sintra <i>Michael Kiesling</i>	Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Azul: Die Buntglasfenster von Sintra <i>EUR 39,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Reef <i>Emerson Matsuuchi</i>	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Reef EUR 39,99			
	Reef: Kings of the Coral <i>Emerson Matsuuchi</i>	Brettspiel, Erweiterung für Reef 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Reef: Kings of the Coral EUR 9,99			
Plan B Games 03-M110	Century: Fernöstliche Wunder <i>Emerson Matsuuchi</i>	Brettspiel, Erweiterung für Century: Die Gewürzstraße 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Century: Fernöstliche Wunder ist der zweiten Teil der Century-Triologie. Es ist ein eigenständiges Spiel und erweitert Century: Die Gewürzstraße. Spieler sind Händler und konkurrieren um Ruhm und Profit auf Gewürzinseln. EUR 34,95			
Pretzel Games 03-M110	Men at Work <i>Rita Modl</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Men at Work EUR 49,99			
Pegasus Spiele 03-M110, 03-M105	13 Minuten <i>Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen</i>	Kartenspiel, Eroberungsspiel 2 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 10 Jahren Spieler lenken in 13 Minuten die Geschicke der zwei Supermächte USA und die UdSSR. Sie müssen die Balance schaffen, Macht und Einfluss aufzubauen, einen Krieg aber zu verhindern.			
	Adventure Island <i>Michael Palm, Lukas Zach</i>	2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren Adventure Island EUR 29,95			
	Azul: Die Buntglasfenster von Sintra <i>Michael Kiesling</i>	Sonstiges 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Azul: Die Buntglasfenster von Sintra EUR 39,99			
	Blackout: Hong Kong <i>Alexander Pfister</i>	Brettspiel, Sonstiges 1 - 4 Spieler, 75 - 15 Minuten, ab 14 Jahren Hong Kong wurde in Blackout: Hong Kong von einem Stromausfall lahmgelegt. Die Spieler managen die nur noch spärlich zu erhaltenen Waren sowie Spezialisten und Helfer, um die Stadt vor dem Chaos zu retten. EUR 44,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Boss Monster: Aufstieg der Minibosse <i>Johnny O'Neal, Chris O'Neal</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Boss Monster: Baue deinen Dungeon! <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Boss Monster: Aufstieg der Minibosse ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit allen anderen Boss-Monster-Ausgaben kombiniert werden. Wie gewohnt errichten Spieler ein Höhle und wollen darin Helden töten. <i>EUR 14,95</i>			
	Brains Family: Burgen & Drachen <i>Reiner Knizia</i>	Knobelspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Aufgabenkarten zeigen in Brains Family: Burgen & Drachen Positionen von Drachen und Burgen auf den Spielbrettern an. Alle Spieler versuchen gleichzeitig, mit Wegeplättchen ihren Ritter zu allen Burgen reisen zu lassen.			
	Camel Up: Zweite Edition <i>Steffen Bogen</i>	Brettspiel, Wettspiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Camel Up: Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Camel Up. Die Grafik wurde ebenso überarbeitet wie die Würfelpyramide und das Spielbrett. In der Anleitung werden außerdem Spielvarianten beschrieben. <i>EUR 39,99</i>			
	Castle Rampage <i>Matthias Cramer</i>	Kartenspiel <i>2 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Castle Rampage <i>EUR 9,95</i>			
	Cat Lady <i>Josh Wood</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Spieler wählen bei Cat Lady aus einem 3x3-Raster eine Spalte oder Zeile mit Katzen- und Gegenstands-Karten und nehmen die gewählten Karten auf die Hand. Ziel ist es, bestimmte Gegenstände und Katzen zu sammeln. <i>EUR 27,49</i>			
	Chartea Cthulhiana <i>Heiko Gill, Mike Mason</i>	Chartea Cthulhiana			
	Coimbra <i>Virginio Gigli</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Coimbra konkurrieren Spieler um Macht und Einfluss in der gleichnamigen Stadt. Durch den Würfleinsetzmechanismus des Spiels wirkt sich die die Wahl jedes Würfels auf Zugreihenfolge, Bestechungskosten, und das Einkommen aus.			
	Crown of Emara <i>Benjamin Schwer</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i> Crown of Emara <i>EUR 39,95</i>			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Curli Kuller <i>Marco Teubner</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 4 Jahren</i> Bei Curli Kuller versuchen die Spieler, Pflanzen mit ihren Schnecken "umzukullern". Wer acht Pflanzen in seiner Farbe gesammelt hat, gewinnt das Spiel.			
	Deadline <i>Adam West, Dan Schnake</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> In dem Detektivspiel Deadline müssen Spieler gemeinsam die richtigen Symbole ausspielen, um Orte zu untersuchen und Personen zu befragen. Am Ende des Spiels sollten sie so viele Fragen wie möglich richtig beantworten. <i>EUR 30,00</i>			
	Detective <i>Ignacy Trzewiczek, Przemyslaw Rymer, Jakub Lapot</i>	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 5 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 16 Jahren</i> Spieler wollen in Detective als Teammitglieder der Antares National Investigation Agency mysteriöse Verbrechen lösen. Sie wollen fünf verschiedenen Fälle lösen, die miteinander verbunden sind. <i>EUR 39,95</i>			
	Dragon Master <i>Reiner Knizia</i>	Kartenspiel, Legespiel <i>2 Spieler, 5 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> In Dragon Master legen Spieler abwechselnd Drachenkarten zu einem 4x4-Raster aus. Ein Spieler wertet horizontale Reihen, der andere vertikale. Der Spieler mit dem niedrigsten Punktwert in einer seiner Reihen verliert.			
	Eclipse: Second Dawn for the Galaxy <i>Touko Takahallio</i>	Brettspiel <i>2 - 6 Spieler, 60 - 300 Minuten, ab 14 Jahren</i> Eclipse: Second Dawn for the Galaxy			
	Farben <i>Apolline Jove</i>	Kartenspiel, Merkspiel <i>3 - 5 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i> Spieler ordnen bei diesem Spiel Wörter eine Farbe zu und erzählen dazu passende Geschichten. Wer sich am besten merken kann, wer welche Farbe bei welchem Wort verwendet hat gewinnt das Spiel. <i>EUR 9,95</i>			
	First Martians: Abenteuer auf dem roten Planeten <i>Ignacy Trzewiczek</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> First Martians: Abenteuer auf dem roten Planeten ist der Nachfolger zu Robinson Crusoe. Die Spieler müssen diesmal nicht auf einer einsamen Insel überleben, sondern auf einem einsamen Planeten, dem Mars.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Gespenster am Fenster Stefan Kloß, Anna Oppolzer	Sonstiges, Reaktionsspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren In Gespenster am Fenster taucht jede Runde ein neues Gespenst am Fenster auf. Spieler wollen es verscheuchen und suchen gleichzeitig den passenden Gespenster-Schatten. Wer diesen zuerst findet, bekommt einen Punkt.			
	Great Western Trail: Rails to the North Alexander Pfister	Brettspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Great Western Trail 2 - 4 Spieler, 75 - 150 Minuten, ab 12 Jahren Great Western Trail: Rails to the North erweitert Great Western Trail um eine Eisenbahnlinie in den Norden und Osten, unter anderen nach Detroit und New York. Zusätzlich gibt es neue Gebäude- und Bahnhofsvorsteherplättchen.			
	Imperials Settlers - Die haben angefangen Ignacy Trzewiczek	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Imperial Settlers 1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren Imperials Settlers - Die haben angefangen EUR 8,99			
	Istanbul Big Box Rüdiger Dorn	Brettspiel, Laufspiel 2 - 5 Spieler, 40 - 90 Minuten, ab 10 Jahren Istanbul Big Box enthält das Grundspiel Istanbul und die zwei Erweiterungen "Brief & Siegel" sowie "Mokka & Bakschisch". Dadurch ist es möglich, das Spiel auf einem 5x5-Felder großen Basar zu spielen. EUR 39,95			
	Jump Drive Thomas "Tom" Lehmann	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 10 Jahren Jump Drive EUR 19,95			
	Kinder-Rommé: Bauernhoftiere Nicola Riehemann	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren Kinder-Rommé: Bauernhoftiere ist eine Rommé-Variante für Kinder. Einen Kopf und ein Hinterteil braucht es, damit man ein Tier auslegen darf. Mit Bäuchen kann man das Tier dann beliebig verlängern.			
	Kingdomino: Zeitalter der Giganten Bruno Cathala	Sonstiges, Legespiel, Erweiterung für Kingdomino 2 - 5 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Kingdomino: Zeitalter der Giganten erweitert Kingdomino um neue Giganten-Plättchen sowie Material für einen fünften Spieler. Die Giganten decken Kronen ab und kosten die Spieler somit Siegpunkte. EUR 14,95			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Krasse Kacke <i>Jonathan Favre-Godal</i>	Kartenspiel, Reaktionsspiel <i>2 - 6 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i> Wer hat ein Häufchen in der Küche hinterlassen? In Krasse Kacke wollen Spieler möglichst schnell den Verdacht von ihren eigenen sechs Haustieren ablenken und die Tiere der Mitspieler beschuldigen. <i>EUR 9,95</i>			
	Mage Knight: Ultimate Edition <i>Vlaada Chvatil</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 5 Spieler, 60 - 240 Minuten, ab 14 Jahren</i> Mage Knight: Ultimate Edition enthält Mage Knight sowie die drei Erweiterungen Die verschollene Legion, Krang und Tezlas Vermächtnis. <i>EUR 99,95</i>			
	Magic Maze: Kids <i>Kasper Lapp</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i> Magic Maze: Kids ist eine "Magic Maze"-Variante für Kinder. Wie gewohnt bewegen die Spieler ohne miteinander zu sprechen gemeinsam Figuren über das Brett und wollen mit diesen verschiedene Ziele erreichen. <i>EUR 29,95</i>			
	Meeple Circus <i>Cédric Millet</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> Bei Meeple Circus wollen die Spieler das Zirkus-Publikum beeindrucken. Damit ihnen das gelingt, stapeln sie Spielfiguren möglichst geschickt aufeinander. <i>EUR 37,95</i>			
	Men at Work <i>Rita Modl</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Men at Work <i>EUR 49,99</i>			
	Micropolis <i>Bruno Cathala, Charles Chevallier</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> In Micropolis bauen Spieler einen Ameisenbau und wollen ihr Ameisenvolk wachsen lassen. Sie müssen Gänge graben, Früchte sammeln und Spezialistinnen rekrutieren, die sie unterstützen. <i>EUR 27,95</i>			
	Monolith Arena <i>Michal Oracz</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Monolith Arena <i>EUR 39,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Munchkin 9: Jurassic Snark Steve Jackson (US)	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Munchkin 3 - 6 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 12 Jahren Munchkin 9: Jurassic Snark EUR 12,95			
	Munchkin Quest Big Box Steve Jackson (US)	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 150 - 180 Minuten, ab 12 Jahren Munchkin Quest Big Box EUR 49,95			
	Munchkin Starfinder Andrew Hackard	Kartenspiel 3 - 6 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 10 Jahren Munchkin Starfinder EUR 14,95			
	Mystic Vale: Der große Manasturm John D. Clair	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Mystic Vale 2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren Mystic Vale: Der große Manasturm erweitert Mystic Vale um Aufwertungen, Unterstützungen und Anführer. Zudem können die Manaplättchen aus dem Grundspiel gegen Amulette ausgetauscht werden, die Spielern Vorteile bringen EUR 19,95			
	Mythos Tales Tim Uren, Jason Maxwell	1 - 10 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren Mythos Tales			
	Paper Tales Masato Uesugi	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren Spieler bauen in Paper Tales ihr Königreich aus. Sie setzen mit ihren Handkarten Einheiten ein und bauen Gebäude. Siegpunkte erhalten sie durch Kämpfe, Gebäude und Kartenfähigkeiten. EUR 29,95			
	Penny Papers Adventures: Die Totenkopfsinsel Henri Kermarrec	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren In Penny Papers Adventures: Die Totenkopfsinsel nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Gefahren abwehren, die Gegner in ihren Plan malen können. EUR 9,95			
	Penny Papers Adventures: Im Tal des Wiraqocha Henri Kermarrec	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren Penny Papers Adventures: The Valley of Wiraqocha nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Schlangen entkommen, die Gegner in ihren Plan malen können. EUR 9,95			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Penny Papers Adventures: Im Tempel von Apikhabou <i>Henri Kermarrec</i>	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 99 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i> In Penny Papers Adventures: Im Tempel von Apikhabou nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Mumien abwehren, die Gegner in ihren Plan malen können. <i>EUR 9,95</i>			
	Polar Party <i>Anja Dreier-Brückner, Liesbeth Bos</i>	<i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i> In Polar Party formen Spieler zu Beginn des Spiels selbst Eisberge aus Tyvek, einem Vliesstoffmaterial, das wie Papier aussieht, aber robuster ist. Während des Spiels versuchen sie so viele Fische wie möglich zu sammeln. <i>EUR 24,95</i>			
	Pool Party <i>Brad Ross, Ivy Strauss, Gary Strauss</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i> In Pool Party versuchen Spieler reihum, ihre neun Taucher in einen wackeligen Pool springen zu lassen. Tummeln sich zu viele Schwimmer im Wasser, läuft das Schwimmbecken über und spült alle Badegäste wieder nach draußen. <i>EUR 19,95</i>			
	Pummeleinhorn: Der Superkeks <i>Seiji Kanai</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Pummeleinhorn: Der Superkeks ist eine "Love Letter"-Variante mit Pummeleinhorn-Thema. Anders als beim Original wollen Spieler nicht das Herz einer Prinzessin erobern, sondern dem Pummeleinhorn einen Keks bringen. <i>EUR 9,95</i>			
	Pummeleinhorn: Die fiesen Keksdiebe <i>Ted Alspach</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>6 - 24 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 8 Jahren</i> Pummeleinhorn: Die fiesen Keksdiebe ist eine Werwolf-Variante mit Pummeleinhorn-Thema. Spieler, die Dorfbewohner sind, müssen die Keksdiebe enttarnen. Die Keksdiebe wollen das verhindern und die Dorfbewohner heimsuchen. <i>EUR 9,95</i>			
	Pummeleinhorn: Mampf Mampf <i>Peter Neugebauer</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Pummeleinhorn - Mampf Mampf ist eine Mau-Mau-Variante. Wie gewohnt spielen Spieler Karten aus, die in Farbe oder Zahl mit der obersten Karte übereinstimmen Neu sind die Sonderkarten Keksdose, Keks und Pummelfee. <i>EUR 9,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Race for the Galaxy: Zweite Edition <i>Thomas "Tom" Lehmann</i>	Kartenspiel, Phasenwahlspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> Race for the Galaxy: Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Race for the Galaxy mit neuen Startwelten, überarbeitete Karten und einer Hilfestellung für Farbblinde. <i>EUR 29,95</i>			
	Reef: Kings of the Coral <i>Emerson Matsuuchi</i>	Brettspiel, Erweiterung für Reef <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Reef: Kings of the Coral <i>EUR 9,99</i>			
	Roll Player <i>Keith Matejka</i>	Würfelspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Roll Player wetteifern Spieler darum, den besten Abenteurer zu erschaffen, der je gelebt hat. Jede Runde würfeln sie farbige Würfel und wählen Würfel aus, um die Attribute ihres Charakters zu verbessern. <i>EUR 39,95</i>			
	Round the World <i>Daniel Danzer</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> In Round the World decken Spieler Karten auf und versuchen, Reiserouten zu bauen, die mit der gleichen Farbe beginnen und enden. Solange eine Route offen ist, dürfen Mitspieler dieser Karten hinzufügen oder sie klauen.			
	Sagrada <i>Daryl Andrews, Adrian Adamescu</i>	Würfelspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Spieler sind in Sagrada Kunsthandwerker und wollen durch geschicktes Anordnen bunter Würfel das prächtigste Kirchenfenster gestalten. Sie müssen begehrte Glasteile vor den Mitspielern ergattern und geschickt verbauen. <i>EUR 34,95</i>			
	Sei kein Frosch <i>Florian Racky</i>	Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i> In Sei kein Frosch wollen Spieler möglichst viele Fliegen fangen. Sie lassen ihre Frösche auf neun Seerosen umherreisen. Zwischen den Blüten liegen verdeckte Karten, die beim Überspringen aufgedeckt werden.			
	Shadowrun: Schattenland <i>Tobias Hamelmann</i>	Brettspiel <i>3 - 6 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Shadowrun: Schattenland <i>EUR 19,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	☹️
	Showtime! Stefan Kloß, Anna Oppolzer	2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren Bei Showtime! müssen Spieler Kinobesucher geschickt platzieren. Einige Besucher wollen mit ihrem Partner zusammensitzen, einige in der ersten Reihe. Wessen Besucher nach drei Runden den größten Spaß hatten, gewinnt. EUR 24,95			
	Smash Up - Abenteuerliche Legenden Paul Peterson	Kartenspiel, Eroberungsspiel 2 - 4 Spieler, ab 12 Jahren Smash Up - Abenteuerliche Legenden EUR 9,95			
	Spirit Island R. Eric Reuss	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren In Spirit Island wollen Spieler als Geister eine Insel vor der Kolonialisierung beschützen. Jedem Geist stehen andere Fähigkeiten zur Verfügung, doch nur Hand in Hand werden sie ihre Heimat verteidigen			
	Spring Meadow Uwe Rosenberg	Brettspiel, Legespiel 1 - 4 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 10 Jahren Bei Spring Meadow wollen Spieler den eigenen, anfangs schneebedeckten Gebirgsplan, durch das Legen von grünen Wiesenplättchen erblühen lassen. Dabei begegnen sie Murmeltiere, deren Höhleneingänge frei bleiben müssen. EUR 39,95			
	Talisman: Legendäre Abenteuer Michael Palm, Lukas Zach	1 - 6 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Spieler wollen bei Talisman: Legendäre Abenteuer verhindern, dass Mächte des Bösen ein Artefakt mit großer Kraft erlangen. Es ist hinter einem Portal verborgen, das nur mit Hilfe eines Talismans betreten werden kann. EUR 34,95			
	The Boldest Sophia Wagner	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 10 Jahren In The Boldest erkunden Spieler einen Wald mit Robotergegnern, Gegenständen und Artefakten. Sie müssen ihre 17 Starhelden möglichst geschickt einsetzen, um Monster zu besiegen oder Artefakte aus dem Wald zu bergen.			
	Werwölfe; Zweite Edition	Kartenspiel 6 - 24 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 8 Jahren Werwölfe; Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Werwölfe. Wie gewohnt wollen Dorfbewohner Werwölfe finden EUR 9,95			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
moses. Verlag 03-M115	#no secrets Arno Steinwender	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 3 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 14 Jahren Bei #no secrets beantworten Spieler eine von zwei Fragen mit "Ja" oder "Nein". Welche Frage sie beantworten, geben Teamkarten vor, die zunächst geheim sind. Spieler wollen anhand der Antworten ihre Teammitglieder finden.			
	Black Stories: Bloody Cases Edition Corinna Harder	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 2 - 99 Spieler, 1 - 120 Minuten, ab 12 Jahren Black Stories: Bloody Cases Edition sind rabenschwarze Geschichten, die sich tatsächlich zugetragen haben. Die Mitspieler befragen den Spielleiter, um herauszufinden, was genau passiert ist. EUR 9,50			
	Black Stories: Das mörderische Drehbuch Georg Schumacher	3 - 99 Spieler, 2 - 222 Minuten, ab 12 Jahren black stories – Das mörderische Drehbuch			
	Black Stories: Sebastian Fitzek Edition Sebastian Fitzek	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 2 - 99 Spieler, 1 - 120 Minuten, ab 12 Jahren Black Stories: Sebastian Fitzek Edition sind wie alle Black Stories rabenschwarze Geschichten, diesmal aus dem Thriller-Kosmos von Fitzek. Die Mitspieler befragen den Spielleiter, um herauszufinden, was passiert ist.			
	Let's quiz again Arno Steinwender	Kartenspiel, Wissensspiel 3 - 6 Spieler, 30 Minuten, ab 12 Jahren Bei Let's quiz again wählen Spieler in jeder Runde eine Quizkarte aus. Mal beantwortest sie diese alleine, mal im Team. Wer eine richtige Antwort gibt, bekommt Punkte. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.			
	Schaben jagen Marco Teubner	Knobelspiel 1 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren Schaben jagen			
	Schusselige Schurken Luca Bellini	Kartenspiel, Merkspiel 3 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren In Schusselige Schurken öffnen die Spieler 18 Schatzkammern. In einigen Schatzkammern sind Fallen versteckt. Um die Fallen zu entschärfen, müssen Spieler Geheimzeichen machen oder Codewörter sagen.			
	Te-Trix Christof Tisch	Würfelspiel, Sonstiges 1 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 12 Jahren Bei Te-Trix würfelt ein Spieler mit vier Symbol-Würfeln und bildet aus den Würfeln eine geometrische Form, zum Beispiel eine L-Form. Anschließend tragen alle Spieler die Symbole in exakt dieser Form auf ihrem Blatt ein.			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Team Wordz Carlo Emanuele Lanzavecchia	Sonstiges, Suchspiel 2 - 10 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren Spieler wollen bei Team Wordz im Zweierteam zwei unterschiedliche Wörter zu jeder Kategorie-Karte finden, um viele Punkte zu bekommen. Sie dürfen aber nur Kategorien werten, in denen beide je ein Wort nennen konnten. EUR 16,95			
	Trumpfen - Spielen - Quizzen - Dinos Elke Vogel	Kartenspiel, Sonstiges 1 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren Trumpfen - Spielen - Quizzen - Dinos ist ein Kartenspiel. Mit den Dinosaurier-Karten kann man unterschiedliche Spiele spielen - ein Quartett-Spiel, ein Quiz-Spiel und verschiedene Mini-Spiele.			
	Trumpfen - Spielen - Quizzen - Pferde und Ponys Elke Vogel	Kartenspiel, Sonstiges 1 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren Trumpfen - Spielen - Quizzen - Pferde und Ponys ist ein Kartenspiel. Mit den Pferde-Karten kann man unterschiedliche Spiele spielen - ein Quartett-Spiel, ein Quiz-Spiel und verschiedene Mini-Spiele.			
	school stories Corinna Harder	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 2 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren school stories			
Quined Games 03-M117	Carson City: Big Box Xavier Georges	Brettspiel, Eroberungsspiel 2 - 6 Spieler, 90 - 180 Minuten, ab 12 Jahren Carson City: Big Box enthält das Grundspiel Carson City mit einem überarbeiteten Spielbrett, die Erweiterungen Carson City: Gold & Guns und Carson City: Horses & Heroes sowie die Promokarte Carson City: The Indian. EUR 85,00			
	Carson City: The Card Game Xavier Georges	Kartenspiel, Stichspiel 1 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren Carson City: The Card Game			
	Raiatea Jan Schmidt	Brettspiel, Phasenwahlspiel 3 - 5 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren In Raiatea sind Spieler Mitgliedern des religiösen Geheimbundes der Arioi. Während des Spiels bauen sie mit ihren Kontrahenten an den kolossalen To'o-Statuen, um die Gunst des Gottes Oro zu gewinnen. EUR 50,00			
	The Game Changers Frank Quispel	Kartenspiel, Sonstiges 2 - 99 Spieler, 5 - 999 Minuten, ab 8 Jahren The Game Changers			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
White Goblin Games 03-M118	Bali: Temple of Shiva Klaus-Jürgen Wrede	Kartenspiel, Sammelspiel, Erweiterung für Bali 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren Bali: Temple of Shiva			
	Claim 2 Scott Almes	Kartenspiel, Stichspiel 2 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren Claim 2			
R&D Games 03-O101	Key Flow Richard Breese, Ian Vincent, Sebastian Bleasdale	2 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren Key Flow EUR 49,99			
FryxGames 03-O103	Terraforming Mars: Colonies Jacob Fryxelius, Jonathan Fryxelius	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Terraforming Mars 1 - 5 Spieler, 180 - 2010 Minuten, ab 12 Jahren Terraforming Mars: Colonies			
	Terraforming Mars: Prelude Jacob Fryxelius	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Terraforming Mars 1 - 5 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren Terraforming Mars: Prelude erweitert Terraforming Mars um neue Karten, die den Spielstart verändern. Die Erweiterung enthält außerdem fünf neue Konzerne und sieben neue Projekte.			
Bankiiz Editions 03-O106	Banquet Royal Alain Rivollet	Brettspiel, Merkspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren Banquet Royal EUR 25,00			
Catch Up Games 03-O106	Paper Tales Masato Uesugi	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren Spieler bauen in Paper Tales ihr Königreich aus. Sie setzen mit ihren Handkarten Einheiten ein und bauen Gebäude. Siegpunkte erhalten sie durch Kämpfe, Gebäude und Kartenfähigkeiten. EUR 29,95			
La Boite de Jeu 03-O106	Huns François-Nicolas "Fneup" Parachini	Auf-die-Hand-Spiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 14 Jahren Huns			
Stronghold Games 03-O111	Fist of Dragonstones: Tavern Edition Bruno Faidutti, Michael Schacht	Sonstiges, Bietspiel 3 - 6 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren Fist of Dragonstones: Tavern Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Drachenfaust.			
	Gespenster am Fenster Stefan Kloß, Anna Oppolzer	Sonstiges, Reaktionsspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren In Gespenster am Fenster taucht jede Runde ein neues Gespenst am Fenster auf. Spieler wollen es verscheuchen und suchen gleichzeitig den passenden Gespenster-Schatten. Wer diesen zuerst findet, bekommt einen Punkt.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Kanban: Driver's Edition <i>Vital Lacerda</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Kanban: Driver's Edition			
	Terraforming Mars: Prelude <i>Jacob Fryxellius</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Terraforming Mars <i>1 - 5 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Terraforming Mars: Prelude erweitert Terraforming Mars um neue Karten, die den Spielstart verändern. Die Erweiterung enthält außerdem fünf neue Konzerne und sieben neue Projekte.			
Portal Games 03-O118	Alien Artifacts: Die Entdeckung <i>Violetta Kijowska, Marcin Senior Ropka</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Alien Artifacts <i>2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> Alien Artifacts: Die Entdeckung erweitert Alien Artifacts um 50 neue Karten. Die Erweiterung erzählt die Geschichte des Universums weiter und führt einen neuen Kartentyp ein: Alien Ressourcen. <i>EUR 12,00</i>			
	Detective <i>Ignacy Trzewiczek, Przemyslaw Rymer, Jakub Lapot</i>	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 5 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 16 Jahren</i> Spieler wollen in Detective als Teammitglieder der Antares National Investigation Agency mysteriöse Verbrechen lösen. Sie wollen fünf verschiedenen Fälle lösen, die miteinander verbunden sind. <i>EUR 39,95</i>			
	First Martians: Abenteuer auf dem roten Planeten <i>Ignacy Trzewiczek</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> First Martians: Abenteuer auf dem roten Planeten ist der Nachfolger zu Robinson Crusoe. Die Spieler müssen diesmal nicht auf einer einsamen Insel überleben, sondern auf einem einsamen Planeten, dem Mars.			
	Imperials Settlers - Die haben angefangen <i>Ignacy Trzewiczek</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Imperial Settlers <i>1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> Imperials Settlers - Die haben angefangen <i>EUR 8,99</i>			
	Monolith Arena <i>Michal Oracz</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Monolith Arena <i>EUR 39,95</i>			
Sit down! 03-O120	Bad Bones <i>Marc D. Acres, David Flies</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> In Bad Bones belagern Untote das Königreich der Spieler. Die Spieler stellen Truppen auf, bauen Mauern, legen Fallen, bereiten magische Zauber vor und wecken einen Drachen, um das Reich zu verteidigen. <i>EUR 39,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Gravity Superstar <i>Julian Allain</i>	Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 7 Jahren</i> Bei Gravity Superstar werden die Spielfiguren von der Schwerkraft beeinflusst, die sie fallen lässt bis eine Plattform sie stoppt. Während der Bewegung kann eine Figur Punkte sammeln und Gegner aus dem Spielfeld werfen. <i>EUR 29,99</i>			
	Magic Maze: Kids <i>Kasper Lapp</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i> Magic Maze: Kids ist eine "Magic Maze"-Variante für Kinder. Wie gewohnt bewegen die Spieler ohne miteinander zu sprechen gemeinsam Figuren über das Brett und wollen mit diesen verschiedene Ziele erreichen. <i>EUR 29,95</i>			
	Penny Papers Adventures: Die Totenkopfsinsel <i>Henri Kermarrec</i>	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i> In Penny Papers Adventures: Die Totenkopfsinsel nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Gefahren abwehren, die Gegner in ihren Plan malen können. <i>EUR 9,95</i>			
	Penny Papers Adventures: Im Tal des Wiraqucha <i>Henri Kermarrec</i>	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i> Penny Papers Adventures: The Valley of Wiraqocha nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Schlangen entkommen, die Gegner in ihren Plan malen können. <i>EUR 9,95</i>			
	Penny Papers Adventures: Im Tempel von Apikhabou <i>Henri Kermarrec</i>	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 99 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i> In Penny Papers Adventures: Im Tempel von Apikhabou nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Mumien abwehren, die Gegner in ihren Plan malen können. <i>EUR 9,95</i>			
Schwerkraft Verlag <i>03-P114</i>	Architekten des Westfrankenreichs <i>Shem Phillips, Sam "S J" Macdonald</i>	Brettspiel <i>1 - 5 Spieler, 60 - 80 Minuten, ab 12 Jahren</i> Architekten des Westfrankenreichs			
	AuZtralia <i>Martin Wallace</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 13 Jahren</i> In AuZtralia wollen Spieler in in Australien Fuß fassen, einen Hafen anlegen und das eigene Eisenbahn-Netz ausbauen. Es handelt sich jedoch nicht um das tatsächliche Australien, sondern eine alternativen Welt.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Die Würfelsiedler <i>Dávid Turczi</i>	Würfelspiel, Deckbauspiel <i>1 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Die Würfelsiedler ist ein Zivilisationsspiel, bei dem es um Würfel-Management, Ressourcensammeln und Gebietskontrolle geht. Spieler ziehen aus einem Beutel Würfel, würfeln diese und wählen dann Aktionen.			
	Entdecker der Nordsee <i>Shem Phillips</i>	Brettspiel, Legespiel <i>1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Entdecker der Nordsee sind Spieler Wikinger auf Entdeckungsfahrt. Sie erhalten Spieler Siegpunkte, indem sie Inseln kontrollieren, Vieh abliefern, Siedlungen plündern und Außenposten bauen.			
	Entdecker der Nordsee: Fjorde der Furcht <i>Shem Phillips</i>	Brettspiel, Erweiterung für Entdecker der Nordsee <i>1 - 5 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Entdecker der Nordsee: Fjorde der Furcht erweitert Entdecker der Nordsee um zwei neue Markersorten (Schiffswracks und Festungen), neue Gebäude (Mühle, Werkstatt und Baracke) sowie Material für einen weiteren Spieler.			
	Ex Libris <i>Adam P. McIver</i>	Kartenspiel, Einsetzspiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> Ex Libris <i>EUR 50,00</i>			
	Gipfel: Aufstieg in eisige Höhen <i>Conor McGoey</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 45 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i> Gipfel: Aufstieg in eisige Höhen <i>EUR 68,00</i>			
	Nah und Fern <i>Ryan Laukat</i>	<i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 13 Jahren</i> Nah und Fern			
	Oben und Unten: Unterwald und Wüstenlabyrinth <i>Ryan Laukat</i>	Erweiterung für Oben und Unten <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Oben und Unten: Unterwald und Wüstenlabyrinth erweitert Oben und Unten um ein neues Buch der Begegnungen mit 137 Einträgen sowie neue Regeln für Vorräte, Aufträge, Bewohnerzustände und Werkzeuge.			
	Petrichor: Die Blumen <i>Dávid Turczi, David Chircop</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel, Erweiterung für Petrichor <i>1 - 5 Spieler, 20 - 100 Minuten</i> Petrichor: Die Blumen			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Reise zu Osiris <i>W. David MacKenzie</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Reise zu Osiris errichten die Spieler Monumente entlang des Nils, um den verstorbenen Pharao zu ehren. Sie erwirtschaften Rohstoffe, erbitten die Gunst der Götter, führen Karawanen an und treiben Handel.			
	Reise zu Osiris: Statthalter & Gesandte <i>W. David MacKenzie</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Reise zu Osiris <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> Reise zu Osiris: Statthalter & Gesandte erweitert Reise zu Osiris. Jedes der vier Erweiterungs-Module (Statthalter, Aufträge, Gesandte und Gunst des Ra) kann dem Grundspiel einzeln hinzugefügt werden.			
	Subatomar <i>John Coveyou</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> Spieler wollen in Subatomar Elemente erschaffen. Jeder beginnt mit einem Deck aus Up/Down-Quark- und Photon/Gammastrahlungs-Karten, aus denen subatomare Teilchen entstehen, die wiederum zu Elementen kombiniert werden. <i>EUR 35,00</i>			
	Tal der Kaufleute 2: Die Ära der Handelsmeister <i>Sami Laakso</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> Dale of Merchants 2 <i>EUR 20,00</i>			
	Tal der Kaufleute: Die Gilde der außergewöhnlichen Händler <i>Sami Laakso</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Tal der Kaufleute: Die Gilde der außergewöhnlichen Händler sind Spieler Händler. Sie verbessern erst ihre Kartendecks mit neuen Karten und müssen sich dann wieder von diesen trennen, um ihren Marktstand zu bestücken. <i>EUR 22,00</i>			
	Teotihuacan: Die Stadt der Götter <i>Daniele Tascini</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>1 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Teotihuacan: Die Stadt der Götter sind die Spieler die Nachkommen mächtiger Adelsfamilien und versuchen, ewigen Ruhm zu ernten, indem sie den Aufbau der Stadt Teotihuacán planen und ausführen.			
	Terraforming Mars: Prelude <i>Jacob Fryxelius</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Terraforming Mars <i>1 - 5 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Terraforming Mars: Prelude erweitert Terraforming Mars um neue Karten, die den Spielstart verändern. Die Erweiterung enthält außerdem fünf neue Konzerne und sieben neue Projekte.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Indie Boards & Cards 03-Q102	Exodus: Paris Nouveau <i>Martin Wallace</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>4 - 6 Spieler, ab 14 Jahren</i> Exodus: Paris Nouveau			
	Grifters: Nexus <i>Dave Fulton, Jacob Tlapek</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 14 Jahren</i> Grifters: Nexus ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Grifters.			
Kosmos 03-Q104	Catan: Der Aufstieg der Inka <i>Klaus Teuber, Benjamin Teuber</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>3 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Catan: Der Aufstieg der Inka ist ein eigenständiges Catan-Spiel. Wie gewohnt errichten Spieler Wege, Siedlungen und Städte, diesmal jedoch in Südamerika. Die Siedlungen können außerdem vom Urwald überwuchert werden. <i>EUR 39,99</i>			
	Die Legenden von Andor: Die verschollenen Legenden - Alte Geister <i>Dorothea Michels, Matthias Miller</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Die Legenden von Andor <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> Die Legenden von Andor: Die verschollenen Legenden - Alte Geister enthält drei neue Legenden für das Grundspiel für bis zu vier Spieler. Mit „Neue Helden“ oder „Dunkle Helden“ können bis zu sechs Spieler mitspielen. <i>EUR 19,99</i>			
	Escape Tales: The Awakening <i>Matt Dembek, Bartosz Idzikowski, Jakub Caban</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Escape Tales: The Awakening lösen Spieler Rätsel, kombinieren verschiedene Gegenstände miteinander und treffen immer wieder Entscheidungen, die die Geschichte und den Ausgang des Spiels verändern. <i>EUR 25,00</i>			
	Exit - Das Spiel: Das mysteriöse Museum <i>Inka Brand, Markus Brand, Ralph Querfurth</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> Bei Exit - Das Spiel: Das mysteriöse Museum suchen Spieler zusammen einen Ausweg aus dem naturhistorischen Museum Florenz. Dazu lösen sie Rätsel mit Hilfe einer Drehscheibe. Das Spiel erinnert an ein Live Escape Game. <i>EUR 12,99</i>			
	Exit - Das Spiel: Die Geisterbahn des Schreckens <i>Inka Brand, Markus Brand</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel <i>45 - 90 Minuten</i> Exit - Das Spiel: Die Geisterbahn des Schreckens			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Exit - Das Spiel: Katakomben des Grauens <i>Inka Brand, Markus Brand, Ralph Querfurth</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 16 Jahren</i> In Exit - Das Spiel: Katakomben des Grauens wollen Spieler aus den Katakomben von Paris entkommen. Damit ihnen das gelingt, lösen sie Rätsel mit Hilfe einer Drehscheibe. Das Spiel erinnert an ein Live Escape Game. <i>EUR 19,99</i>			
	Exit Kids: Code Breaker	Hybridspiel <i>1 - 4 Spieler, 15 Minuten, ab 7 Jahren</i> In Exit Kids: Code Breaker wollen Spieler zusammen möglichst schnell den Code eines elektronischen Schlosses knacken. Manchmal hilft ihnen dabei ihre Detektivausrüstung: eine UV-Lampe, ein Spiegel und ein Rotfilter. <i>EUR 34,99</i>			
	Imhotep: Das Duell <i>Phil Walker-Harding</i>	<i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Imhotep: Das Duell konkurrieren Spieler als Nofretete und Echnaton um den Sieg. Sie platzieren ihre Figuren, um die wertvollsten Plättchen von sechs Booten zu entladen und so Monumente zu errichten. <i>EUR 16,99</i>			
	Lost Cities: Unter Rivalen <i>Reiner Knizia</i>	Kartenspiel, Bietspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> Lost Cities: Unter Rivalen ist eine Lost-Cities-Variante für bis zu vier Personen. Die Spieler bieten mit Gold auf die Expeditionskarten. Nur wer zum richtigen Zeitpunkt zuschlägt, wird erfolgreich sein. <i>EUR 12,99</i>			
	Roll for Adventure <i>Brett J. Gilbert, Matthew Dunstan</i>	Würfelspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Roll for Adventure kämpfen die Spieler gemeinsam gegen einen dunklen Lord. Sie wollen Machtsteine in ihren Besitz bringen, um ein magisches Amulett zu vollenden. Gelingt ihnen das, gewinnen sie das Spiel. <i>EUR 29,99</i>			
	Tribes <i>Rustan Håkansson</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i> Spieler führen in Tribes ihren Stamm in die Bronzezeit. Sie erkunden Land, das sie besiedeln können und erhalten so Zugriff auf Ressourcen, die ihnen neue Entdeckungen und Erfindungen ermöglichen. <i>EUR 34,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Word Slam Family <i>Inka Brand, Markus Brand</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Word Slam <i>3 - 99 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> Word Slam Family ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Word Slam und Word Slam Midnight. Spieler versuchen wie gewohnt, Begriffe zu erraten, die mit dem Einsatz von Wortkarten erklärt werden. <i>EUR 12,99</i>			
	Word Slam Midnight <i>Inka Brand, Markus Brand</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Word Slam <i>3 - 99 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 18 Jahren</i> Word Slam Midnight ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Word Slam und Word Slam Family. Spieler versuchen diesmal, besonders schwere Begriffe zu erraten, die mit Wortkarten erklärt werden. <i>EUR 12,99</i>			
KaleidosGames <i>03-Q112</i>	VektoRace <i>Spartaco Albertarelli, Davide Ghelfi</i>	Miniaturenspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> VektoRace			
Horrible Games <i>04-A108</i>	Alone <i>Lorenzo Silva, Andrea Crespi</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 13 Jahren</i> Alone ist ein Dungeon Crawler, der in der Zukunft spielt.			
	Potion Explosion: The 6th Student <i>Stefano Castelli, Lorenzo Silva, Andrea Crespi</i>	Sonstiges, Sammelspiel, Erweiterung für Potion Explosion <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Potion Explosion: The 6th Student <i>EUR 25,00</i>			
	Railroad Ink: Knallrot <i>Lorenzo Silva, Hjalmar Hach</i>	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Spieler zeichnen in Railroad Ink: Knallrot durch Auswahl von Würfeln Straßen und Schienen auf ihrem Plan ein. Im Grundspiel errichten sie ein umfangreiches Verkehrsnetz. In Knallrot stören Lava- und Meteorwürfel.			
	Railroad Ink: Tiefblau <i>Lorenzo Silva, Hjalmar Hach</i>	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Spieler zeichnen in Railroad Ink: Tiefblau durch Auswahl von Würfeln Straßen und Schienen auf ihrem Plan ein. Im Grundspiel errichten sie ein umfangreiches Verkehrsnetz. In Tiefblau kommen See- und Flusswürfel ins Spiel.			
EmperorS4 Games <i>04-C104</i>	Discovery: The Era of Voyage	<i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Discovery: The Era of Voyage <i>EUR 22,00</i>			
	Realm of Sand <i>Ji Hua Wei</i>	<i>1 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Realm of Sand			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Walking in Burano <i>Wei-Min Ling</i>	Kartenspiel <i>1 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> Walking in Burano <i>EUR 22,00</i>			
Post Scriptum <i>04-C113</i>	Wendake: New Allies <i>Danilo Sabia, P.S. Martensen</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel, Erweiterung für Wendake <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> Wendake: New Allies <i>EUR 25,00</i>			
Feuerland Spiele <i>04-C116</i>	Ein Fest für Odin: Die Norweger <i>Uwe Rosenberg, Gernot Köpke</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Ein Fest für Odin <i>1 - 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Ein Fest für Odin: Die Norweger erweitert der Spiel Ein Fest für Odin unter anderem um einen modularen Spielplan, vier neue Entdeckungspläne, zwei neue Tierarten und persönliche Handwerksschuppen. <i>EUR 29,90</i>			
	Fuji <i>Wolfgang Warsch</i>	Würfelspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Fuji flüchten Spieler vor tödlichen Lavaströmen. Schaffen sie es alle, das rettende Dorf zu erreichen, bevor eines ihres Gruppenmitglieder entweder der Lava oder der Erschöpfung zum Opfer fällt? <i>EUR 27,90</i>			
	Gloomhaven <i>Isaac Childres</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Gloomhaven arbeiten Spieler als Abenteurer mit individuellen Fähigkeiten zusammen. Sie erforschen bedrohliche Dungeons und Ruinen. In mehreren Szenarien erleben sie eine Geschichte, die sich immer weiter verzweigt. <i>EUR 159,90</i>			
	Magnastorm <i>Bauldric & Friends</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 100 Minuten, ab 12 Jahren</i> Spieler wollen auf dem Planeten Magnastorm ihre Rohstoffabbaumaschinen, einsetzen. In jedem Zug können sie entweder eine einfache Aktion ausführen oder sich Einfluss auf einen hilfreichen Commander erkaufen. <i>EUR 54,90</i>			
	Scythe: Aufstieg der Fenris <i>Jamey Stegmaier, Ryan Lopez</i> <i>DeVinaspre</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel, Erweiterung für Scythe <i>1 - 7 Spieler, 75 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i> Scythe: Aufstieg der Fenris ist die dritte Scythe-Erweiterung. Sie kann als Kampagne mit aufeinander folgenden Episoden oder als Modul-Erweiterung gespielt werden. Die elf Module lassen sich beliebig kombinieren. <i>EUR 27,90</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Tuscany: Essential Edition <i>Jamey Stegmaier, Alan Stone</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Viticulture: Essential Edition <i>1 - 6 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Tuscany: Essential Edition erweitert Viticulture um drei neue Module, einen erweiterten Spielplan, Bauwerkskarten und Spezialarbeiter. Die Module können in beliebiger Kombination verwendet werden. <i>EUR 29,90</i>			
	Viticulture: Besuch aus dem Rheingau <i>Jamey Stegmaier, Tido Lorenz</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Viticulture: Essential Edition <i>1 - 6 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i> Viticulture: Besuch aus dem Rheingau erweitert Viticulture um neue Besucherkarten, je 40 für den Sommer und Winter. Sie können anstelle der bisherigen Karten verwendet werden und enthalten weniger Siegpunkte. <i>EUR 12,90</i>			
	Zwischen zwei Schlössern <i>Ben Rosset, Matthew O'Malley</i>	Sonstiges, Legespiel <i>3 - 7 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Zwischen zwei Schlössern ist der Nachfolger von Zwischen zwei Städten mit Elementen aus Die Schlösser des König Ludwigs. Alle Spieler bauen gemeinsam mit ihren jeweils linken und rechten Nachbarn ein Schloss. <i>EUR 39,90</i>			
Funky Sheep <i>04-C117</i>	Badass Force <i>Ghislain Masson</i>	Kartenspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i> Badass Force			
Gamelyn Games <i>04-C118</i>	Tiny Epic Defenders: Second Edition <i>Scott Almes</i>	<i>1 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 14 Jahren</i> Tiny Epic Defenders: Second Edition			
	Tiny Epic Defenders: The Dark War <i>Scott Almes</i>	Erweiterung für Tiny Epic Defenders: Second Edition <i>1 - 4 Spieler, 20 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> Tiny Epic Defenders: The Dark War			
	Tiny Epic Zombie <i>Scott Almes</i>	<i>1 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren</i> Tiny Epic Zombie			
Big Potato <i>04-C119</i>	Bucket of Doom	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>4 - 20 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 17 Jahren</i> Bei Bucket of Doom ziehen Spieler Objekt- und eine Verderbenskarte, auf der eine bedrohliche Lage geschildert ist. Dann wählen sie ein Objekt aus und erzählen, wie ihnen damit die Flucht aus der Situation gelingt. <i>EUR 20,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Comet 04-D100	Fruit Friends Takaaki Sayama, Toshiki Arao	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 14 Jahren Fruit Friends EUR 15,00			
Freaky Design 04-D100	Monster Empire F. Ephraim	Brettspiel 3 - 8 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren Monster Empire EUR 42,00			
I Cannot Live By Myself 04-D100	Mayfly Kyu Takai	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 9 Jahren Mayfly EUR 11,00			
Japon Brand 04-D100	5 Colors John Bannister	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren 5 Colors EUR 13,00			
	Animale Tattica Susumu Kawasaki	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 10 Jahren Animale Tattica EUR 15,00			
	Eye My Favorite Things Daiki "Nilgiri" Aoyama	Kartenspiel, Stichspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren Eye My Favorite Things EUR 19,00			
	Family Trade Naoyuki Hirayama, Kenichiro Kawaguchi	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 6 Jahren Family Trade EUR 21,00			
	Find Idol! Diggers Ryo Nakamura	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 6 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 14 Jahren Find Idol! Diggers EUR 12,00			
	Fruit Friends Takaaki Sayama, Toshiki Arao	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 14 Jahren Fruit Friends EUR 15,00			
	Halloween Party Yasushi "Kuro" Kuroda	Kartenspiel, Sammelspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren Halloween Party EUR 21,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Helltoken: Remote Control Robot <i>Kyo Tumuki, Melon Uminekozawa</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 3 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i> Helltoken: Remote Control Robot EUR 29,00			
	Kuan <i>Hajime Watanabe</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 5 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Kuan EUR 16,00			
	Mayfly <i>Kyu Takai</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 9 Jahren</i> Mayfly EUR 11,00			
	Monster Empire <i>F. Ephraim</i>	Brettspiel <i>3 - 8 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> Monster Empire EUR 42,00			
	Richest Rascal <i>Nakiku Sotogamo</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>ab 4 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 14 Jahren</i> Richest Rascal EUR 13,00			
	School Fair Cafe Club! <i>Yukihisa Tsubu</i>	Einsetzspiel <i>3 - 5 Spieler, 50 - 60 Minuten, ab 14 Jahren</i> School Fair Cafe Club! EUR 31,00			
	Shibuya <i>Yusuke Sato</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i> Shibuya EUR 20,00			
	Story of Kizuna and "Luciola cruciata" <i>Takehiro Shimazu</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i> Story of Kizuna and "Luciola cruciata" EUR 31,00			
	airship city <i>Masaki Suga</i>	Brettspiel <i>3 - 4 Spieler, 75 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> airship city EUR 50,00			
KUA 04-D100	Kuan <i>Hajime Watanabe</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 5 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Kuan EUR 16,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Kawasaki Factory 04-D100	Animale Tattica Susumu Kawasaki	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 10 Jahren Animale Tattica EUR 15,00			
Librage 04-D100	Family Trade Naoyuki Hirayama, Kenichiro Kawaguchi	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 6 Jahren Family Trade EUR 21,00			
Manifest Destiny 04-D100	Halloween Party Yasushi "Kuro" Kuroda	Kartenspiel, Sammelspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren Halloween Party EUR 21,00			
New Board Game Party 04-D100	Shibuya Yusuke Sato	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren Shibuya EUR 20,00			
ORUCAgames 04-D100	Richest Rascal Nakiku Sotogamo	Kartenspiel, Stichspiel ab 4 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 14 Jahren Richest Rascal EUR 13,00			
Ouchi Games 04-D100	5 Colors John Bannister	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren 5 Colors EUR 13,00			
Ram Clear 04-D100	Helltoken: Remote Control Robot Kyo Tumuki, Melon Uminekozawa	Brettspiel, Sonstiges 2 - 3 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren Helltoken: Remote Control Robot EUR 29,00			
Surume Days 04-D100	Eye My Favorite Things Daiki "Nilgiri" Aoyama	Kartenspiel, Stichspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren Eye My Favorite Things EUR 19,00			
Talasil Games 04-D100	Story of Kizuna and "Luciola cruciata" Takehiro Shimazu	Brettspiel 1 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren Story of Kizuna and "Luciola cruciata" EUR 31,00			
Tohoku Wisteria 04-D100	School Fair Cafe Club! Yukihisa Tsubu	Einsetzspiel 3 - 5 Spieler, 50 - 60 Minuten, ab 14 Jahren School Fair Cafe Club! EUR 31,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
analog lunchbox 04-D100	airship city Masaki Suga	Brettspiel 3 - 4 Spieler, 75 - 120 Minuten, ab 14 Jahren airship city EUR 50,00			
radiuthree 04-D100	Find Idol! Diggers Ryo Nakamura	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 6 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 14 Jahren Find Idol! Diggers EUR 12,00			
Abba Games 04-D108	Oziland Pablo Castillo, Helena Mayorga	Sonstiges, Legespiel 2 - 6 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Oziland EUR 15,00			
Game Brewer 04-D109	Architectura Pavel Atamanchuk	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Architectura EUR 15,00			
	Castellum Erik Scheele	Brettspiel, Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren Castellum EUR 20,00			
	Festo! Arve Daniel Fühler	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 9 Jahren Festo! EUR 34,00			
	Gügong Andreas Steding	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren Gügong (The Forbidden City) EUR 49,00			
Tasty Minstrel Games (TMG) 04-D109	Trade on the Tigris Geoffrey Engelstein, Ryan Sturm	3 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren Trade on the Tigris			
Alley Cat Games 04-D111	Dice Hospital Mike Nudd, Stan Kordonskiy	Brettspiel, Einsetzspiel 1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren Dice Hospital EUR 47,00			
Splotter Spellen 04-D116	Kiek: 20 years of Splotter Joris Wiersinga	3 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren Kiek: 20 years of Splotter EUR 20,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Blam! 04-D119	Celestia: A Little Initiative Aaron Weissblum	Sonstiges, Zockerspiel, Erweiterung für Celestia 2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren Celestia: A Little Initiative USD 10,00			
Blue Cocker 04-D119	Welcome to your perfect home Benoit Turpin	1 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren Welcome to your perfect home EUR 0,426			
2Tomatoes 04-D122	New Corp Order Miguel Bruque	Kartenspiel 1 - 4 Spieler, 25 - 45 Minuten, ab 12 Jahren New Corp Order EUR 35,00			
	Peak Oil: Spillover Heiko Günther, Tobias Gohrbandt	Brettspiel, Erweiterung für Peak Oil 2 - 5 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren Peak Oil: Spillover EUR 12,00			
	Togas & Daggers Enrique Dueñas González	2 - 5 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren Togas & Daggers EUR 0,426			
Sierra Madre Games 04-D124	Greenland: Third Edition Phil Eklund, Philipp Klarmann	Brettspiel 1 - 3 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren Greenland EUR 35,00			
	Neanderthal: Second Edition Phil Eklund	Kartenspiel 1 - 3 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren Neanderthal: Second Edition EUR 35,00			
	Pax Emancipation Phil Eklund	Sonstiges 1 - 3 Spieler, 120 - 240 Minuten, ab 14 Jahren Pax Emancipation EUR 40,00			
Mayday Games 04-E102	Bad Doctor Eric Magnan, Dan Germain	Sonstiges, Legespiel 2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren Bad Doctor			
	Cahoots Jay E. Treat	Kartenspiel, Stichspiel 3 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 12 Jahren Cahoots			
	Poetry Slam Adam Wyse	Sonstiges, Kommunikationsspiel 3 - 10 Spieler, 25 - 45 Minuten, ab 10 Jahren Poetry Slam			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Inside Up Games 04-F102	Gipfel: Aufstieg in eisige Höhen Conor McGoey	Brettspiel 1 - 6 Spieler, 45 - 180 Minuten, ab 14 Jahren Gipfel: Aufstieg in eisige Höhen EUR 68,00			
	Gorus Maximus Conor McGoey	Kartenspiel, Stichspiel 1 - 8 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 13 Jahren Gorus Maximus			
Lucky Duck Games 04-F110	Chronicles of Crime David Cicurel	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel 1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren In Chronicles of Crime lösen Spieler gemeinsam Kriminalfälle. Sie suchen dazu in einer Stadt nach Verdächtigen, Zeugen und Hinweisen. Im Grundspiel sind sechs unterschiedliche Kriminalfälle (Szenarien) enthalten.			
	Chronicles of Crime: Noir David Cicurel	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Chronicles of Crime 1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren Chronicles of Crime: Noir			
	Chronicles of Crime: VR Brillenaufsatz für Smartphone David Cicurel	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Chronicles of Crime 1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren Chronicles of Crime: VR Brillenaufsatz für Smartphone			
	Fruit Ninja: Combo Party Julien Vergonjeanne	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 3 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Fruit Ninja: Combo Party basiert auf dem gleichnamigen Videospiel. Spieler sammeln Siegpunkte, indem sie mit Fruchtkarten Kombostapel bilden. Wer am Ende die meisten Siegpunkte besitzt, gewinnt.			
	Jetpack Joyride Michal Golebiowski	1 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren Jetpack Joyride EUR 0,426			
	Mutants: Genetic Gladiators Sen-Foong Lim, Jessey Wright	Kartenspiel, Deckbauspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 10 Jahren Mutants: Genetic Gladiators			
Cephalofair Games 04-F116	Founders of Gloomhaven Isaac Childres	Brettspiel, Sonstiges 1 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren Founders of Gloomhaven ist ein eigenständiges Spiel in der Welt von Gloomhaven. Spieler errichten Gebäude und damit nach und nach die Stadt Gloomhaven. Dabei konkurrieren sie um Macht und Einfluss. EUR 70,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Gloomhaven <i>Isaac Childres</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Gloomhaven arbeiten Spieler als Abenteurer mit individuellen Fähigkeiten zusammen. Sie erforschen bedrohliche Dungeons und Ruinen. In mehreren Szenarien erleben sie eine Geschichte, die sich immer weiter verzweigt. <i>EUR 159,90</i>			
	Gloomhaven: Forgotten Circles <i>Isaac Childres, Marcel Cwertetschka</i>	Brettspiel, Erweiterung für Gloomhaven <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Gloomhaven: Forgotten Circles erweitert Gloomhaven um zwanzig neue Szenarien, die nach den Ereignissen der ursprünglichen Kampagne spielen. Die Erweiterung enthält außerdem sieben neue Monstertypen und 14 Gegenstände.			
Eagle-Gryphon Games <i>04-I102</i>	Escape Plan <i>Vital Lacerda</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 5 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> Escape Plan			
	Fleet: The Dice Game <i>Ben Pinchback, Matt Riddle</i>	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i> Fleet: The Dice Game			
	Infamous <i>Hassan Lopez</i>	<i>2 - 5 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 8 Jahren</i> Infamous			
	Titan Dice <i>Michael Eskue, Lisa Eskue</i>	Würfelspiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Titan Dice			
Snowdale Design <i>04-I122</i>	Tal der Kaufleute 2: Die Ära der Handelsmeister <i>Sami Laakso</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> Dale of Merchants 2 <i>EUR 20,00</i>			
	Tal der Kaufleute: Die Gilde der außergewöhnlichen Händler <i>Sami Laakso</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Tal der Kaufleute: Die Gilde der außergewöhnlichen Händler sind Spieler Händler. Sie verbessern erst ihre Kartendecks mit neuen Karten und müssen sich dann wieder von diesen trennen, um ihren Marktstand zu bestücken. <i>EUR 22,00</i>			
A-Muse-Ment <i>04-J107</i>	Tales of the Northlands: The Sagas of Noggin the Nog <i>Nick Case</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 120 - 150 Minuten, ab 8 Jahren</i> Tales of the Northlands: The Sagas of Noggin the Nog <i>EUR 70,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Pandasaurus Games 04-J112	Dinosaur Island: Totally Liquid <i>Jonathan Gilmour, Brian Lewis, Ian Moss</i>	Brettspiel, Erweiterung für Dinosaur Island <i>1 - 5 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 8 Jahren</i> Dinosaur Island: Totally Liquid			
	Duelosaur Island <i>Ian Moss</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Duelosaur Island			
	Nyctophobia <i>Catherine Stippell</i>	Brettspiel, Merkspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten</i> Nyctophobia			
AdveRunde Spieleverlag 05-B112	DunkelRunde <i>Lars-Michael Stock</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 70 Minuten, ab 6 Jahren</i> DunkelRunde			
	ImpeRunde <i>Lars-Michael Stock</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>3 - 6 Spieler, 180 - 400 Minuten, ab 14 Jahren</i> ImpeRunde			
APE Games 05-C117	Moa <i>Martin Wallace</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>3 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Moa			
	Rice Dice <i>Philip duBarry</i>	Würfelspiel, Einsetzspiel <i>1 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Rice Dice			
	The Stygian Society <i>Kevin Wilson</i>	<i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> The Stygian Society			
Oink Games 05-D100	Flotsam Fight <i>Tomoyuki Maruta</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i> Flotsam Fight ist eine Neuauflage von Bye-Bye Lemming.			
	Moneybags <i>Jun Sasaki, Yoshiteru Shinohara</i>	Sonstiges, Bluffspiel <i>3 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 9 Jahren</i> Moneybags			
	TomaTomato <i>Taisei Kato</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>3 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i> TomaTomato			
	Void <i>Jun Sasaki</i>	Sonstiges, Sonstiges <i>1 - 99 Spieler, 1 - 999 Minuten, ab 16 Jahren</i> Void ist Kunst. Es enthält Spielmaterial aber keine Regeln. Spieler sollen mit dem Material Spielszene erstellen, fotografieren und die Bilder online veröffentlichen. Wer die meisten Likes erhält, gewinnt.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Zogen <i>Anja Wrede, Christoph Cantzler</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i> Zogen			
2D6.EE <i>05-D114</i>	1918: Death on the Rails <i>Aigar Alaveer, Martti Lauri</i>	Miniaturenspiel, Aktionspunktespiel <i>2 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> 1918: Death on the Rails <i>EUR 55,00</i>			
Aporta Games <i>05-D126</i>	Rebel Nox <i>Kristian Amundsen Østby, Eilif Svensson, Anna Wermlund, Helge Meissner</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>4 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren</i> Rebel Nox			
	Santa Maria: American Kingdoms <i>Kristian Amundsen Østby, Eilif Svensson</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Santa Maria <i>1 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> Santa Maria: American Kingdoms <i>EUR 28,00</i>			
PSC Games <i>05-E110</i>	Lincoln <i>Martin Wallace</i>	Brettspiel <i>2 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> Lincoln			
Skellig Games <i>05-E114</i>	Concerto <i>Uwe Bursik</i>	<i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i> Concerto			
Roxley Games <i>05-E118</i>	Brass: Birmingham <i>Martin Wallace, Matt Tolman, Gavan Brown</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel <i>2 - 4 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i> Brass: Birmingham ist eine Weiterentwicklung von Brass: Lancashire. Wie gewohnt errichten Spieler Kanäle, Gleise sowie Industrieanlagen. Die Wertung, die Aktionsmöglichkeiten und weitere Regeln wurden jedoch verändert.			
	Brass: Lancashire <i>Martin Wallace</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel <i>2 - 4 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i> Brass: Lancashire ist eine überarbeitete Neuauflage von Brass. Wie gewohnt sind Spieler Unternehmer zur Zeit der industriellen Revolution und errichten Kanälen und Eisenbahnstrecken sowie Industrieanlagen.			
	Dice Throne: Season Two <i>Manny Trembley, Nate Chatellier</i>	<i>2 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i> Dice Throne: Season Two			
	Gorilla Marketing <i>Adam Wyse</i>	Kommunikationsspiel <i>3 - 8 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i> Gorilla Marketing			
MEBO Games <i>05-E120</i>	Arraial <i>Nuno Bizarro Sentieiro, Paulo Soledade</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i> Arraial			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	☹️
Ludonova 05-F106	Ceylon Suzanne Zinsli, Christopher Zinsli	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 10 Jahren Ceylon			
	Hollywood Golden Age Reiner Knizia	Brettspiel, Bietspiel 3 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren Hollywood Golden Age ist eine Neuauflage von Traumfabrik			
Capstone Games 05-G108	Pipeline Ryan Courtney	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 120 - 135 Minuten, ab 12 Jahren Pipeline			
	The Estates Klaus Zoch	Brettspiel, Bietspiel 2 - 5 Spieler, 40 - 60 Minuten, ab 10 Jahren The Estates ist eine überarbeitete Neuauflage von Neue Heimat.			
Osprey Games 05-G124	Cryptid Ruth Veevers, Hal Duncan	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 50 Minuten, ab 10 Jahren Cryptid			
	Wildlands Martin Wallace	Miniaturenspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 14 Jahren Wildlands			
Forbidden Games 05-G128	Railroad Rivals Glenn Drover	Auf-die-Hand-Spiel 1 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren Railroad Rivals			
homunculus verlag 05-H115	Escape Dysturbia: Mörderischer Maskenball Joseph Felix Ernst, Sebastian Frenzel, Laura Jacobi, Philip Krömer, Michael Meinke	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel 1 - 8 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren In Escape Dysturbia: Mörderischer Maskenball wollen Spieler das Verschwinden von Henrik de Graafs aufklären. Dazu besuchen sie einen Maskenball und wollen verzweigten Machenschaften durchschauen . EUR 15,90			
	Prof. Irrwitz präsentiert: Stadt, Land, Fluss abstrus	Sonstiges, Suchspiel 2 - 99 Spieler, 5 - 90 Minuten Prof. Irrwitz präsentiert: Stadt, Land, Fluss abstrus ist eine "Stadt, Land Fluss"-Variante. In 72 Kategorien, geordnet nach Themen und Schwierigkeitsgrad, sind Allgemein- und Bücherwissen sowie Sprachgefühl gefragt. EUR 12,00			
Cryptozoic Entertainment 05-H116	Bronze Konstantin Domashev	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren Bronze			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	DC Spyfall	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 3 - 8 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 13 Jahren DC Spyfall			
	Pantone: The Game Scott Rogers	Kartenspiel 2 - 20 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren Pantone: The Game			
	The Walking Dead: No Sanctuary - Expansion 1 - What Lies Ahead Brady Sadler, Adam Sadler	Brettspiel, Erweiterung für The Walking Dead: No Sanctuary 1 - 4 Spieler, 45 - 120 Minuten, ab 15 Jahren The Walking Dead: No Sanctuary - Expansion 1 - What Lies Ahead EUR 34,99			
	The Walking Dead: No Sanctuary – Expansion 2 - Killer Within Brady Sadler, Adam Sadler	Brettspiel, Erweiterung für The Walking Dead: No Sanctuary 1 - 4 Spieler, 45 - 120 Minuten The Walking Dead: No Sanctuary – Expansion 2 - Killer Within EUR 34,99			
Board Game Circus 05-H118	Ruchlos: Die Schrecken der Karibik Roland Macdonald	Kartenspiel, Deckbauspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren In Ruchlos: Die Schrecken der Karibik wollen Spieler als Piraten Legenden der Karibik werden. Sie plündern, heuern mit Gold eine Crew an und kapern Schiffe. Wie bei Poker sammeln sie dazu bestimmte Kartenkombinationen. EUR 25,00			
	To War! Alexandr Gorets	Kartenspiel, Sonstiges 2 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 8 Jahren In To War! versuchen Spieler, am Ende einer Schlacht die größte Armee auf dem Feld zu haben. Alternativ können sie schon vorher gewinnen, indem ihnen während des Spiels der Durchbruch in das gegnerische Lager gelingt.			
Facade Games 05-H118	Deadwood 1876 Travis Hancock	Sonstiges 2 - 9 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 13 Jahren Deadwood 1876			
Loyalist Games 05-H118	Pepper & Carrot: The Potion Contest Guillermo H. Nuñez	1 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren Pepper & Carrot: The Potion Contest			
Red Genie Board Games 05-H118	The Brigade Ben Hoban, Alex Wynnter	Brettspiel, Aktionspunktespiel 1 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren The Brigade			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Genius Games 05-I111	Subatomar John Coveyou	Kartenspiel, Deckbauspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren Spieler wollen in Subatomar Elemente erschaffen. Jeder beginnt mit einem Deck aus Up/Down-Quark- und Photon/Gammastrahlungs-Karten, aus denen subatomare Teilchen entstehen, die wiederum zu Elementen kombiniert werden. EUR 35,00			
Games Workshop 06-C106	Blitz Bowl James M. Hewitt	Brettspiel 2 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren Blitz Bowl			
	Space Marine Adventures: Labyrinth of the Necrons	Miniaturenspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren Space Marine Adventures: Labyrinth of the Necrons EUR 34,99			
	The Lord of the Rings: Quest to Mount Doom	Miniaturenspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren The Lord of the Rings: Quest to Mount Doom EUR 44,99			
King Raccoon Games 06-F114	Tsukuyumi: Full Moon Down Felix Mertikat	Brettspiel, Eroberungsspiel 3 - 5 Spieler, 90 - 150 Minuten, ab 14 Jahren Tsukuyumi: Full Moon Down			
WizKids 06-I107	Bumúntú Timothy J. Blank	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren Bumúntú			
	Deadline Adam West, Dan Schnake	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren In dem Detektivspiel Deadline müssen Spieler gemeinsam die richtigen Symbole ausspielen, um Orte zu untersuchen und Personen zu befragen. Am Ende des Spiels sollten sie so viele Fragen wie möglich richtig beantworten. EUR 30,00			
	Dungeons & Dragons: 2018 Adventure System Board Game	Brettspiel 1 - 5 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren Dungeons & Dragons: 2018 Adventure System Board Game			
	Fungeon Party Brian Lewis, Marissa Misura, David McGregor, Thomas "Tom" Jones	Würfelspiel, Geschicklichkeitsspiel 2 - 5 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 14 Jahren Fungeon Party EUR 29,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Fury of Dracula - Fourth edition <i>Stephen Hand, Kevin Wilson, Frank Brooks</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 5 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i> Fury of Dracula - Fourth edition			
	Magic- The Gathering; Heroes of Dominaria Board Game	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler</i> Magic- The Gathering; Heroes of Dominaria Board Game			
Mogel-Verlag GA-10	Belratti <i>Michael Loth</i>	Kartenspiel <i>2 - 7 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 9 Jahren</i> Belratti			
AdMagic Games	Royal Cup: Firemaker <i>Aryo Winterblack, Julia Posch</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>4 - 14 Spieler, 15 - 50 Minuten, ab 18 Jahren</i> Royal Cup: Firemaker ist ein Trink- und Kennenlernspiel. Spieler ziehen Karten und müssen die Aufgaben darauf erfüllen. Ziehen sie eine Firemaker-Karte, müssen sie einen Schluck trinken oder ein Kleidungsstück ausziehen.			
	Royal Cup: Icebreaker <i>Aryo Winterblack, Julia Posch</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>4 - 14 Spieler, 15 - 50 Minuten, ab 16 Jahren</i> Royal Cup: Icebreaker ist ein Trink- und Kennenlernspiel. Spieler ziehen reihum Karten und müssen die Aufgaben darauf erfüllen. Ziehen sie eine Icebreaker-Karte, müssen sie einen Schluck trinken.			
Arcane Wonders	Critical Mass: Patriot vs Iron Curtain <i>Kevin Chang</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren</i> Critical Mass: Patriot vs Iron Curtain USD 25,00			
	Critical Mass: Raijin vs Archon <i>Kevin Chang</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren</i> Critical Mass: Raijin vs Archon USD 25,00			
	Goodcritters <i>Fabian Zimmermann</i>	Kartenspiel, Verhandlungsspiel <i>4 - 8 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i> Goodcritters ist eine überarbeitete Neuauflage von Tiefe Taschen.			
	Onitama: Way of the Wind <i>Shimpei Sato</i>	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Onitama <i>2 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Onitama: Way of the Wind			
	RWBY: Combat Ready <i>Bryan Pope, Benjamin Pope</i>	<i>2 - 5 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i> RWBY: Combat Ready			
	Senshi <i>Dan Manfredini</i>	Sonstiges, Sammelspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 14 Jahren</i> Senshi			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Argentum Verlag	El Gaucho: Das Kartenspiel <i>Arve Daniel Fühler</i>	Kartenspiel El Gaucho: Das Kartenspiel			
	Gnomenparlament <i>Channing Jones</i>	4 - 8 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren Gnomenparlament EUR 0,426			
	Saami <i>Aaron Haag</i>	Brettspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren Saami			
Argyx Games	Apocalypse: Sign of the Cross <i>Mathias Daval, Johanna Pernot</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel 1 - 5 Spieler, 120 - 240 Minuten, ab 16 Jahren Apocalypse - sign of the cross			
Artana	Lovelace & Babbage <i>Scott Almes</i>	2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 14 Jahren Lovelace & Babbage EUR 0,426			
	Speakeasy Blues <i>Daryl Andrews, Adrian Adamescu</i>	Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten Speakeasy Blues			
Asmadi Games	1001 Odysseys <i>Chris Cleslik</i>	1 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 14 Jahren 1001 Odysseys			
	One Deck Galaxy	One Deck Galaxy			
Asyncron Games	Fief France <i>Philippe Mouchebeuf</i>	Brettspiel 3 - 6 Spieler, 120 - 240 Minuten, ab 14 Jahren Fief France ist eine überarbeitete Neuauflage von Fief: France 1429 mit Frankreich-Spielplan und Hafen-Regeln.			
	Pelegrinus <i>Julien Nigon</i>	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren In Pelegrinus konkurrieren Spieler um religiösen Einfluss in Europa. Sie errichten Abteien, buhlen um die Gunst des Papstes, sammeln Reliquien und bringen Pilgerwege unter ihre Kontrolle.			
Atlas Games	Clades <i>Jonathan Tweet</i>	Kartenspiel Clades			
	Clades Prehistoric <i>Jonathan Tweet</i>	Kartenspiel Clades Prehistoric			
	Cogs and Commissars <i>Matt Haga</i>	Kartenspiel 2 - 5 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 14 Jahren Cogs and Commissars			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Blackrock Games	Coco Papagei	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 3 - 10 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 18 Jahren In Coco Papagei liest ein Spieler eine der 120 Fragekarten laut vor. Die Frage enthält eine Lücke. Die anderen Spieler legen je eine Antwortkarte, um die Frage lustig oder kreativ zu vervollständigen.			
Blaubart Verlag	Mörderische Dinnerparty: Galopp in den Tod	Rollenspiel, Kommunikationsspiel 6 - 8 Spieler, 360 - 480 Minuten, ab 16 Jahren Galopp in den Tod ist ein Krimidinner für 6 bis 8 Personen mit zwei Zusatzrollen. Es spielt 1972 in Großbritannien. Ein Jockey stürzt bei einem Pferderennen. Wer hat dem Pferd eine giftige Substanz gespritzt? EUR 35,99			
CMON	Die Welt von SMOG: Aufstieg von Moloch Christophe Madura, David Rakoto, Michael Shinall, Fel Barros	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 14 Jahren Die Welt von SMOG: Aufstieg von Moloch			
	Gizmos Phil Walker-Harding	Sonstiges, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren In Gizmos sammeln Spieler farbige Energiekugeln aus einem Energiespender, um Erfindungen zu konstruieren. Wer seine Erfindungen am klügsten kombiniert und mit Kettenreaktionen die meisten Siegpunkte generiert, gewinnt.			
	Kick-Ass: The Board Game Roberto Pestrin, Maurizio Vergendo, Hjalmar Hach	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 18 Jahren Kick-Ass: The Board Game			
	Narcos: The Board Game Fel Barros, Renato Silva Sasdelli	Brettspiel 2 - 5 Spieler Narcos: The Board Game			
	Rising Sun: Kami Unbound Eric M. Lang	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Rising Sun 3 - 5 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren Rising Sun - Kami Unbound erweitert Rising Sun um das Jahreszeitkarten-Set Gebirge. Wie jedes Set kann es beim Spielaufbau den Basis-Jahreszeitkarten hinzugefügt werden. Das Set ermöglicht Kombinationen mit den Kami.			
	The Others: Habgier Eric M. Lang	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins 2 - 5 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren The Others: Habgier			
	The Others: Völlerei Eric M. Lang	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins 2 - 5 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren The Others - Völlerei (Erw.)			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	The Others: Zorn <i>Eric M. Lang</i>	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins <i>2 - 5 Spieler, ab 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> The Others: Zorn			
	Wacky Races: The Board Game <i>Andrea Chiarvesio, Fabio Tola</i>	<i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten</i> Wacky Races: The Board Game <i>EUR 0,426</i>			
	Zombicide: Green Horde <i>Raphaël Guiton, Jean-Baptiste Lullien, Nicolas Raoult</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i> Zombicide: Green Horde ist eine eigenständige Fortsetzung von Zombicide: Black Plague . Spieler kämpfen im Mittelalter gegen Ork-Zombies. Das Spiel besteht aus 10 Quests auf 10 unterschiedlichen Spielplänen,			
	Zombicide: Invader <i>Raphaël Guiton, Jean-Baptiste Lullien, Nicolas Raoult</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i> Zombicide: Invader			
Calliope Games	Everyone loves a Parade <i>Michael Mulvihill</i>	Kartenspiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 50 Minuten, ab 8 Jahren</i> Everyone loves a Parade			
	Ship Shape <i>Rob Daviau</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 50 Minuten, ab 8 Jahren</i> Ship Shape			
	SpyMaster <i>Seth Johnson</i>	<i>2 - 6 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i> SpyMaster			
Clementoni	Genial Daneben	Brettspiel, Wissensspiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i> Genial Daneben <i>EUR 35,99</i>			
	Memo Game: Spirit	Sonstiges, Merkspiel <i>ab 4 Jahren</i> Memo Game Spirit <i>EUR 9,99</i>			
	Memo kompakt: Mickey and the Roadster Racers	Sonstiges, Merkspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 4 Jahren</i> Memo kompakt: Mickey and the Roadster Racers ist ein Memo-Spiel mit 80 Plättchen. Aufgabe der Spieler ist es wie bei vielen anderen Memo-Spielen auch, zusammengehörige Plättchen zu finden und in einem Zug aufzudecken. <i>EUR 4,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Cocktail Games	Pikto Chikasuzu	Sonstiges, Zeichenspiel 3 - 6 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 12 Jahren Pikto			
Daily Magic Games	Crabs!	Kartenspiel, Sammelspiel 3 - 5 Spieler, 20 - 35 Minuten, ab 12 Jahren Crabs! EUR 12,00			
	Horizons Levi Mote	Aktionspunktespiel 2 - 5 Spieler, 45 - 100 Minuten, ab 8 Jahren Horizons			
	Horizons: Extermination Levi Mote	Aktionspunktespiel, Erweiterung für Horizons 2 - 5 Spieler, 45 - 100 Minuten, ab 8 Jahren Horizons: Extermination			
	Reise zu Osiris W. David MacKenzie	Brettspiel, Einsetzspiel 2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren In Reise zu Osiris errichten die Spieler Monumente entlang des Nils, um den verstorbenen Pharao zu ehren. Sie erwirtschaften Rohstoffe, erbitten die Gunst der Götter, führen Karawanen an und treiben Handel.			
	Reise zu Osiris: Statthalter & Gesandte W. David MacKenzie	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Reise zu Osiris 2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren Reise zu Osiris: Statthalter & Gesandte erweitert Reise zu Osiris. Jedes der vier Erweiterungs-Module (Statthalter, Aufträge, Gesandte und Gunst des Ra) kann dem Grundspiel einzeln hinzugefügt werden.			
Druid City Games	Grimm Forest Tim Eisner	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 6 Minuten, ab 8 Jahren Grimm Forest			
Eigenverlag	Adellos Till Engel	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren Adellos EUR 25,00			
	Deep War	Kartenspiel, Deckbauspiel 2 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren Deep War			
	Wir wünschen euch viel Spaß auf der Spiel 2018!	Sonstiges, Kommunikationsspiel 1 - 180000 Spieler, 1 - 2100 Minuten Wir wünschen euch viel Spaß auf der Spiel 2018. Genießt die vier Tage, spielt schön und seid nett zueinander. Wir sehen uns vor Ort.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Elf Creek Games	Atlantis Rising: Second Edition <i>Galen Ciscell</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 10 Jahren</i> Atlantis Rising: Second Edition			
Emma Games	Epoch: Early Inventors <i>Martyn F</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 90 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i> Epoch: Early Inventors			
Fata Morgana Spiele	Anno Domini: Kuriositäten <i>Urs Hostettler</i>	Kartenspiel, Wissensspiel <i>2 - 8 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i> Bei Anno Domini: Kuriositäten müssen historische Ereignisse in die chronologisch richtige Reihenfolge gebracht werden, wer zuerst keine Karten mehr hat, gewinnt. Das Set ergänzt die zuvor publizierten Themendecks. <i>EUR 13,99</i>			
Floodgate Games	Bad Maps <i>Tim Armstrong (II)</i>	Laufspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 13 Jahren</i> Bad Maps			
	Bosk	<i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 13 Jahren</i> Bosk			
	News@11 <i>Jonathan Gilmour, Ian Moss, Travis Magrum, John R. Burns</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>4 - 11 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i> News@11			
	Sagrada <i>Daryl Andrews, Adrian Adamescu</i>	Würfelspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i> Spieler sind in Sagrada Kunsthandwerker und wollen durch geschicktes Anordnen bunter Würfel das prächtigste Kirchenfenster gestalten. Sie müssen begehrte Glasteile vor den Mitspielern ergattern und geschickt verbauen. <i>EUR 34,95</i>			
Foxmind Games	The Potion <i>Kasper Lapp</i>	Sonstiges, Bluffspiel <i>3 - 7 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> The Potion ist eine überarbeitete Neuauflage von Pok.			
Gamewright	Cahoots <i>Ken Gruhl</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i> Bei Cahoots versuchen Spieler gemeinsam Karten auf vier Stapel abzulegen. Beim Ablegen müssen Zahlen oder Farben übereinstimmen. Außerdem dürfen Spieler nicht darüber sprechen, welche Karten sie auf der Hand halten.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Forbidden Sky <i>Matt Leacock</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Forbidden Sky müssen Spieler eine Forschungsstation in den Wolken evakuieren. Gemeinsam legen sie Plättchen und machen sich auf den Weg über Plattformen, um die rettende Rakete rechtzeitig zu erreichen. <i>EUR 31,99</i>			
	Sneaky Cards 2 <i>Cody Borst</i>	Kartenspiel, Sonstiges <i>1 - 99 Spieler, 1 - 999 Minuten, ab 12 Jahren</i> Sneaky Cards 2			
	Squirmish <i>Steven Stwalley</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Squirmish			
Garphill Games	Architekten des Westfrankenreichs <i>Shem Phillips, Sam "S J" Macdonald</i>	Brettspiel <i>1 - 5 Spieler, 60 - 80 Minuten, ab 12 Jahren</i> Architekten des Westfrankenreichs			
	Entdecker der Nordsee <i>Shem Phillips</i>	Brettspiel, Legespiel <i>1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Entdecker der Nordsee sind Spieler Wikinger auf Entdeckungsfahrt. Sie erhalten Spieler Siegpunkte, indem sie Inseln kontrollieren, Vieh abliefern, Siedlungen plündern und Außenposten bauen.			
Grail Games	Yellow & Yangtze <i>Reiner Knizia</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 14 Jahren</i> Yellow & Yangtze ist der Nachfolger von Euphrat & Tigris. Die Regeln wurden überarbeitet, das Thema nach China verlegt. Spieler sammeln in fünf Kategorien Punkte, am Ende zählt jedoch nur die schwächste Kategorie.			
Greater Than Games	Spirit Island <i>R. Eric Reuss</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i> In Spirit Island wollen Spieler als Geister eine Insel vor der Kolonialisierung beschützen. Jedem Geist stehen andere Fähigkeiten zur Verfügung, doch nur Hand in Hand werden sie ihre Heimat verteidigen			
Green Couch Games	Filler <i>Jonathan Chaffer</i>	Kartenspiel <i>2 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Filler			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
IMC Toys	Geheimnis-Detektor	Hybridspiel, Kommunikationsspiel <i>2 - 99 Spieler, ab 8 Jahren</i> Bei Geheimnis Detektor platziert ein Spieler seine Finger auf dem Detektor und legt ein Kopfband an. Ein zweiter Spieler stellt nun "Ja"-, "Nein"-Fragen. Erkennt die Maschine eine Lüge, verliert derjenige einen Punkt. <i>EUR 34,99</i>			
Jakks Pacific	Pull My Finger	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 99 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 4 Jahren</i> In Pull My Finger ziehen Spieler einen Affen am Finger. Dadurch bekommt dieser Blähungen. Es verliert der Spieler, in dessen Zug der Affe pupsen muss. Wie oft Spieler am Finger ziehen müssen, gibt eine Drehscheibe vor. <i>EUR 19,99</i>			
Jolly Roger Games	Eiserner Vorhang <i>Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen</i>	Kartenspiel <i>2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i> Eiserner Vorhang <i>EUR 15,00</i>			
Kolossal Games	Starfish Kingdoms <i>Roberta Taylor</i>	Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> Starfish Kingdoms			
Lifestyle Boardgames	Narabi <i>Daniel Fehr</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>3 - 5 Spieler, 1 - 15 Minuten, ab 10 Jahren</i> Narabi			
Logis	Pyjama-Drama <i>Dirk Andreas Taube</i>	Kartenspiel, Merkspiel <i>3 - 6 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i> Pyjama-Drama			
Looney Labs	Anatomy Fluxx <i>Andrew Looney</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Anatomy Fluxx ist ein eigenständiges Spiel aus der Fluxx-Familie mit Medizin-Thema. Wie bei Fluxx ziehen Spieler in ihrem Zug eine Karte und legen eine ab. Weitere Regeln und das Spielziel geben ausgespielte Karten vor.			
	Fairy Tale Fluxx <i>Andrew Looney</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Fairy Tale Fluxx ist ein Spiel aus der Fluxx-Familie mit Märchen-Thema. Wie bei Fluxx ziehen Spieler in ihrem Zug eine Karte und legen eine ab. Weitere Regeln und das Spielziel geben ausgespielte Karten vor.			
	Firefly Fluxx Upgrade Pack <i>Andrew Looney</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Firefly Fluxx <i>2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Firefly Fluxx Upgrade Pack			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	Fluxx: Creeper Pack <i>Andrew Looney</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Fluxx <i>2 - 5 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Fluxx: Creeper Pack			
	Get the MacGuffin <i>Andrew Looney</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 11 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 8 Jahren</i> Get the MacGuffin			
	Mary Engelbreit Loonacy <i>Andrew Looney</i>	Kartenspiel, Reaktionsspiel <i>2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i> Mary Engelbreit Loonacy			
	Star Trek Fluxx <i>Andrew Looney</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Star Trek Fluxx ist ein Spiel aus der Fluxx-Familie mit "Star Trek"-Thema. Wie bei Fluxx ziehen Spieler in ihrem Zug eine Karte und legen eine ab. Weitere Regeln und das Spielziel geben ausgespielte Karten vor.			
	Star Trek Fluxx: Bridge Expansion <i>Andrew Looney</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Star Trek Fluxx <i>2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Star Trek Fluxx: Bridge Expansion			
	Star Trek: The Next Generation Fluxx <i>Andrew Looney</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i> Star Trek: The Next Generation Fluxx ist ein eigenständiges Spiel aus der Fluxx-Familie. Wie bei Fluxx ziehen Spieler eine Karte und legen eine ab. Weitere Regeln und das Spielziel geben ausgespielte Karten vor.			
Mondo Games	Fight Club: The Home Game <i>Luke Byers</i>	Kartenspiel, Deckbauspil <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 17 Jahren</i> Fight Club: The Home Game			
	Jurassic Park: The Chaos Gene <i>Luke Byers</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> Jurassic Park: The Chaos Gene			
North Star Games	Dude <i>Jeph Stahl, Beau Beckett</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>3 - 6 Spieler, 1 - 5 Minuten, ab 13 Jahren</i> Dude			
	Funky Chicken <i>Quentin Weir, Ken Gruhl, Satish Pillalamarri</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Lucky Lachs <i>3 - 6 Spieler, 2 - 5 Minuten, ab 6 Jahren</i> Funky Chicken ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit Lucky Lachs kombiniert werden. Spieler decken wie bei Lucky Lachs Karten mit Aktionen auf und suchen einen Mitspieler, der die gleiche Aktion aufgedeckt hat.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	Monster Match <i>Quentin Weir, Ken Gruhl</i>	Sonstiges, Suchspiel <i>2 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 6 Jahren</i> Monster Match			
	Oceans: An Evolution Game <i>Dominic Crapuchettes, Dmitry Knorre, Sergey Machin, Nick Bentley</i>	<i>2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i> Oceans: An Evolution Game			
	Paint the Roses <i>Ben Goldman</i>	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 11 Jahren</i> Paint the Roses			
	Say Anything <i>Dominic Crapuchettes, Satish Pillalamarri</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 8 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 13 Jahren</i> Say Anything			
	Say Anything Uncensored <i>Dominic Crapuchettes, Satish Pillalamarri</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 8 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 18 Jahren</i> Say Anything Uncensored			
One Draw	Greedy Kingdoms <i>Bruno Faidutti, Hayato Kisaragi</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 14 Jahren</i> Zwei benachbarte Königreiche liegen bei Greedy Kingdoms im Streit. Welcher König ist wohl berühmter und bedeutender? Klarer Fall, ein Palast muss her –oder besser gleich zwei davon...			
Plaid Hat Games	Comanauts <i>Jerry Hawthorne</i>	<i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> Comanauts			
	Der Herr der Träume <i>Jerry Hawthorne</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 7 Jahren</i> Stuffed Fables			
	Guardians <i>Callin Flores</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 13 Jahren</i> Guardians			
	Neon Gods <i>Isaac Vega</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>ab 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> Neon Gods			
	Specter Ops: Broken Covenant <i>Emerson Matsuuchi</i>	Brettspiel <i>2 - 5 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 14 Jahren</i> Specter Ops: Broken Covenant			
	Starship Samurai <i>Isaac Vega</i>	<i>2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i> Starship Samurai			
Pressman Toy Corporation	The Oregon Trail Game: Journey to Willamette Valley <i>Daryl Andrews</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, ab 13 Jahren</i> The Oregon Trail Game: Journey to Willamette Valley			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Privateer Press	Monsterpocalypse Hobby Miniatures Game	<p>Miniaturenspiel 45 - 90 Minuten</p> <p>Monsterpocalypse Hobby Miniatures Game</p>			
Red Raven Games	Haven <i>Alf Seegert</i>	<p>Kartenspiel 2 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</p> <p>Haven</p>			
	Megaland <i>Ryan Laukat, Malorie Laukat</i>	<p>Zockerspiel 2 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</p> <p>Megaland</p>			
	Nah und Fern <i>Ryan Laukat</i>	<p>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 13 Jahren</p> <p>Nah und Fern</p>			
	Oben und Unten: Unterwald und Wüstenlabyrinth <i>Ryan Laukat</i>	<p>Erweiterung für Oben und Unten 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</p> <p>Oben und Unten: Unterwald und Wüstenlabyrinth erweitert Oben und Unten um ein neues Buch der Begegnungen mit 137 Einträgen sowie neue Regeln für Vorräte, Aufträge, Bewohnerzustände und Werkzeuge.</p>			
SchilMil Games, Ltd.	AuZtralia <i>Martin Wallace</i>	<p>Brettspiel, Einsetzspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 13 Jahren</p> <p>In AuZtralia wollen Spieler in in Australien Fuß fassen, einen Hafen anlegen und das eigene Eisenbahn-Netz ausbauen. Es handelt sich jedoch nicht um das tatsächliche Australien, sondern eine alternativen Welt.</p>			
Selbstbausatz	Repulse	<p>Kartenspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</p> <p>Repulse</p>			
Serious Poulp	The 7th Continent: What Goes Up, Must Come Down <i>Ludovic Roudy, Bruno Sautter</i>	<p>Brettspiel, Erweiterung für The 7th Continent 1 - 4 Spieler, 5 - 999 Minuten, ab 14 Jahren</p> <p>The 7th Continent: What Goes Up, Must Come Down</p>			
Splash Toys	Marble Demons	<p>Hybridspiel, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</p> <p>Marble Demons</p> <p style="text-align: right;">EUR 39,99</p>			
Starling Games	Everdell <i>James A. Wilson</i>	<p>Kartenspiel 1 - 4 Spieler, 40 - 80 Minuten, ab 13 Jahren</p> <p>Everdell</p>			
Steve Jackson Games	Blob Lobber <i>Brett Myers</i>	<p>Kartenspiel 2 - 4 Spieler, ab 6 Jahren</p> <p>Blob Lobber</p>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Stone Blade Entertainment	Shards of Infinity <i>Justin Gary, Gary Arant</i>	Kartenspiel, Deckbauspil <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten</i> Shards of Infinity			
Sun Tzu Games	Burning Rome <i>Emil Larsen</i>	Kartenspiel, Deckbauspil <i>2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 14 Jahren</i> In Burning Rome kämpfen die Spieler in der Antike mit Armeen um den Sieg auf dem Schlachtfeld. In der Anleitung werden zwei Spielvarianten beschrieben: Schnelle Kämpfe und Antike Schlachten.			
Switch Games	Deca Slayer <i>Seiji Kanai, Hisashi Hayashi</i>	Kartenspiel <i>3 - 6 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 10 Jahren</i> Deca Slayer			
Thunderworks Games	Roll Player <i>Keith Matejka</i>	Würfelspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i> In Roll Player wetteifern Spieler darum, den besten Abenteurer zu erschaffen, der je gelebt hat. Jede Runde würfeln sie farbige Würfel und wählen Würfel aus, um die Attribute ihres Charakters zu verbessern. <i>EUR 39,95</i>			
USAopoly	Codenames Harry Potter <i>Vlaada Chvatil</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 Spieler, 15 - 30 Minuten</i> Codenames Harry Potter ist eine Lizenzausgabe von Codenames Duet. Wie gewohnt geben sich Spieler gegenseitig Hinweise und versuchen so, zusammen alle ausliegenden Wort- und Bilderkarten zu identifizieren. <i>USD 24,95</i>			
	Codenames: Disney Family Edition <i>Vlaada Chvatil</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i> Codenames: Disney Family Edition <i>EUR 25,00</i>			
	Monopoly: Warhammer 40.000	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler</i> Monopoly: Warhammer 40.000			
	Samurai Jack: Back to the Past <i>Andrew Wolf</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 13 Jahren</i> Samurai Jack: Back to the Past <i>USD 35,00</i>			
Ultra PRO	Shards of Infinity <i>Justin Gary, Gary Arant</i>	Kartenspiel, Deckbauspil <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten</i> Shards of Infinity			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Van Ryder Games	Der Unterhändler <i>A. J. Porfirio</i>	Kartenspiel <i>1 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 15 Jahren</i> In Der Unterhändler verhandeln Spieler mit einem Geiselnnehmer. Sie wollen die Krise beenden und die Geiseln befreien; entweder, indem sie den Geiselnnehmer festnehmen oder ihn - als letztes Mittel - umbringen. <i>EUR 19,95</i>			
	The Big Score <i>A. J. Porfirio, Chase Williams, Jason Mowery</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> The Big Score <i>USD 50,00</i>			
	The Big Score: Crack the Safe <i>Chase Williams, Jason Mowery</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i> The Big Score: Crack the Safe <i>USD 10,00</i>			
Wiggles 3D	5-Minute Dungeon: Curses! Foiled Again! <i>Connor Reid</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für 5-Minute Dungeon <i>2 - 6 Spieler, 5 Minuten, ab 8 Jahren</i> 5-Minute Dungeon: Curses! Foiled Again!			
Wizards of the Coast	Transformers Trading Card Game	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 Spieler, ab 8 Jahren</i> Transformers Trading Card Game			
Worthington Games	Lincoln <i>Martin Wallace</i>	Brettspiel <i>2 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i> Lincoln			
plusgestaltung	Zappenduster <i>Alexander Kranz-Mars</i>	Sonstiges, Merkspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i> Zappenduster ist ein Memo-Spiel, bei dem die Karten im Dunkeln leuchten. Wie gewohnt müssen die Spieler Karten aufdecken und Kartenpaare finden.			