

## Herbst-Neuheiten 2018 mit Kurzbeschreibungen, sortiert nach Verlagen




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>2D6.EE</b> 05-D114	<b>1918: Death on the Rails</b> Aigar Alaveer, Martti Lauri	<p>Miniaturenspiel, Aktionspunktespiel</p> <p>2 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</p> <p>1918: Death on the Rails</p> <p style="text-align: right;">EUR 55,00</p>			
<b>2F-Spiele</b> 03-L104	<b>Fatal</b> Friedemann Friese	<p>Kartenspiel</p> <p>3 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 10 Jahren</p> <p>Fatal</p> <p style="text-align: right;">EUR 14,00</p>			
	<b>Feiner Sand</b> Friedemann Friese	<p>Kartenspiel, Deckbauspiel</p> <p>1 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</p> <p>In Feiner Sand wollen Spieler die höchste, größte und beste Sandburg am Strand bauen. Jeder baut mit dem Material, das er hat. Wer schafft es als erster, all sein Material aufzubrechen und im Sandburgenbau zu siegen?</p> <p style="text-align: right;">EUR 28,00</p>			
	<b>Foppen: Zweite Edition</b> Friedemann Friese	<p>Kartenspiel, Stichspiel</p> <p>4 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</p> <p>Foppen: Zweite Edition ist eine Neuauflage von Foppen für bis zu 8 Spieler. Wie gewohnt spielen Spieler Stich für Stich Karten aus. Wer die niedrigste Karte legt, muss aussetzen. Wer keine Karten mehr besitzt, gewinnt.</p>			
	<b>Futuropia</b> Friedemann Friese	<p>Sonstiges</p> <p>1 - 4 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 12 Jahren</p> <p>In Futuropia wollen Spieler eine sich vollständig selbstversorgende Wohnanlage möglichst effizient gestalten. Je mehr Menschen in der Wohnanlage nicht mehr arbeiten müssen, desto besser.</p> <p style="text-align: right;">EUR 45,00</p>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>2Tomatoes</b> 04-D122	<b>New Corp Order</b> <i>Miguel Bruque</i>	Kartenspiel 1 - 4 Spieler, 25 - 45 Minuten, ab 12 Jahren  New Corp Order  EUR 35,00			
	<b>Peak Oil: Spillover</b> <i>Heiko Günther, Tobias Gohrbandt</i>	Brettspiel, Erweiterung für Peak Oil 2 - 5 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren  Peak Oil: Spillover  EUR 12,00			
	<b>Togas &amp; Daggers</b> <i>Enrique Dueñas González</i>	2 - 5 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  Togas & Daggers  EUR 0,426			
<b>A-Muse-Ment</b> 04-J107	<b>Tales of the Northlands: The Sagas of Noggin the Nog</b> <i>Nick Case</i>	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 120 - 150 Minuten, ab 8 Jahren  Tales of the Northlands: The Sagas of Noggin the Nog  EUR 70,00			
<b>ADC Blackfire Entertainment</b> 02-D128	<b>Star Realms: Colony Wars</b> <i>Robert Dougherty, Darwin Kastle</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Star Realms 2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren  Star Realms: Colony Wars ist ein eigenständiges Spiel mit achtzig Karten für zwei Personen. Es kann aber auch mit Star Realms kombiniert werden, wodurch bis zu vier Spieler um den Sieg im Weltraum kämpfen können.  EUR 12,00			
	<b>Star Realms: Cosmic Gambit Set</b> <i>Robert Dougherty, Darwin Kastle</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Star Realms 2 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren  Star Realms: Cosmic Gambit Set  EUR 5,00			
	<b>Village Attacks</b> <i>Adam Smith</i>	Brettspiel 1 - 5 Spieler, 30 - 180 Minuten, ab 14 Jahren  Village Attacks  EUR 80,00			
<b>APE Games</b> 05-C117	<b>Moa</b> <i>Martin Wallace</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel 3 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Moa			
	<b>Rice Dice</b> <i>Philip duBarry</i>	Würfelspiel, Einsetzspiel 1 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren  Rice Dice			
	<b>The Stygian Society</b> <i>Kevin Wilson</i>	2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren  The Stygian Society			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Abacusspiele</b> 03-E114	<b>Anno Domini: Kuriositäten</b> <i>Urs Hostettler</i>	Kartenspiel, Wissensspiel <i>2 - 8 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Bei Anno Domini: Kuriositäten müssen historische Ereignisse in die chronologisch richtige Reihenfolge gebracht werden, wer zuerst keine Karten mehr hat, gewinnt. Das Set ergänzt die zuvor publizierten Themendecks.  <i>EUR 13,99</i>			
	<b>City of Rome</b> <i>Brett J. Gilbert, Matthew Dunstan</i>	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In City of Rome wollen Spieler als Baumeister der Antike die Stadt Rom neu errichten. Jeder arbeitet an seinem eigenen Entwurf und versucht durch geschickte Planung die wertvollste Stadt zu entwerfen.  <i>EUR 24,99</i>			
	<b>Deckscape: Das Geheimnis von Eldorado</b> <i>Silvano Sorrentino, Martino Chiacchiera</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Deckscape: Das Geheimnis von Eldorado ist ein "Escape the Room"-Spiel. Die Spieler versuchen gemeinsam, möglichst schnell unterschiedliche Rätsel zu lösen und so die Stadt aus Gold zu finden.  <i>EUR 9,99</i>			
	<b>Party Bugs</b> <i>Martino Chiacchiera</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei Party Bugs wollen Spieler Kakerlaken-Karten mit niedrigen Werten erhalten. Zwei Kakerlaken mit gleichem Wert können sie komplett loswerden. Der Spieler mit dem niedrigsten Gesamtwert in seiner Auslage gewinnt.  <i>EUR 7,99</i>			
<b>Abba Games</b> 04-D108	<b>Oziland</b> <i>Pablo Castillo, Helena Mayorga</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Oziland  <i>EUR 15,00</i>			
<b>AdMagic Games</b>	<b>Royal Cup: Firemaker</b> <i>Aryo Winterblack, Julia Posch</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>4 - 14 Spieler, 15 - 50 Minuten, ab 18 Jahren</i>  Royal Cup: Firemaker ist ein Trink- und Kennenlernspiel. Spieler ziehen Karten und müssen die Aufgaben darauf erfüllen. Ziehen sie eine Firemaker-Karte, müssen sie einen Schluck trinken oder ein Kleidungsstück ausziehen.			
	<b>Royal Cup: Icebreaker</b> <i>Aryo Winterblack, Julia Posch</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>4 - 14 Spieler, 15 - 50 Minuten, ab 16 Jahren</i>  Royal Cup: Icebreaker ist ein Trink- und Kennenlernspiel. Spieler ziehen reihum Karten und müssen die Aufgaben darauf erfüllen. Ziehen sie eine Icebreaker-Karte, müssen sie einen Schluck trinken.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>AdveRunde</b> <b>Spieleverlag</b> 05-B112	<b>DunkelRunde</b> <i>Lars-Michael Stock</i>	Brettspiel, Laufspiel 2 - 6 Spieler, 20 - 70 Minuten, ab 6 Jahren  DunkelRunde			
	<b>ImpeRunde</b> <i>Lars-Michael Stock</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel 3 - 6 Spieler, 180 - 400 Minuten, ab 14 Jahren  ImpeRunde			
<b>Alderac</b> <b>Entertainment</b> <b>Group</b> 03-K107	<b>Cat Lady</b> <i>Josh Wood</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Spieler wählen bei Cat Lady aus einem 3x3-Raster eine Spalte oder Zeile mit Katzen- und Gegenstands-Karten und nehmen die gewählten Karten auf die Hand. Ziel ist es, bestimmte Gegenstände und Katzen zu sammeln.  <i>EUR 27,49</i>			
	<b>Greedy Kingdoms</b> <i>Bruno Faidutti, Hayato Kisaragi</i>	Kartenspiel, Bluffspiel 2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 14 Jahren  Zwei benachbarte Königreiche liegen bei Greedy Kingdoms im Streit. Welcher König ist wohl berühmter und bedeutender? Klarer Fall, ein Palast muss her –oder besser gleich zwei davon...			
	<b>Magical Treehouse</b> <i>Hiroki Kasawa</i>	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel 3 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 6 Jahren  Magical Treehouse			
	<b>Mystic Vale: Conclave</b> <i>John D. Clair</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Mystic Vale 5 - 6 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 14 Jahren  Mystic Vale: Conclave			
	<b>Mystic Vale: Der große Manasturm</b> <i>John D. Clair</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Mystic Vale 2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren  Mystic Vale: Der große Manasturm erweitert Mystic Vale um Aufwertungen, Unterstützungen und Anführer. Zudem können die Manaplättchen aus dem Grundspiel gegen Amulette ausgetauscht werden, die Spielern Vorteile bringen  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Mystic Vale: Twilight Garden Expansion</b> <i>John D. Clair</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Mystic Vale 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 14 Jahren  Mystic Vale: Twilight Garden Expansion  <i>EUR 39,99</i>			
	<b>Smash Up! Oops You did it again?</b> <i>Paul Peterson</i>	Kartenspiel, Eroberungsspiel, Erweiterung für Smash Up 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 14 Jahren  Smash Up! Oops You did it again?  <i>EUR 24,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Smash Up: The Bigger Geekier Box</b> <i>Paul Peterson</i>	Kartenspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Smash Up: The Bigger Geekier Box			
	<b>Space Base</b> <i>John D. Clair</i>	Würfelspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Space Base			
	<b>Thunderstone Quest</b> <i>Mike Elliott, Mark Wootton, Bryan Reese</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Thunderstone Quest ist ein eigenständiges Spiel aus der Thunderstone-Familie. Wie gewohnt kämpfen Spieler mit Karten gegen Monster. Neu ist, dass das Spiel über mehrere Szenarien hinweg eine Geschichte erzählt.			
	<b>Trainmaker</b> <i>Chris Leder</i>	Würfelspiel, Zockerspiel <i>1 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Trainmaker			
	<b>War Chest</b> <i>David Thompson, Trevor Benjamin</i>	Brettspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In War Chest konkurrieren Spieler um die Vormachtstellung auf dem Spielbrett. In jeder Runde ziehen sie drei Einheiten aus einem Beuten und benutzt diese, um Aktionen auszuführen.			
<b>Alea</b> 03-H110	<b>Carpe Diem</b> <i>Stefan Feld</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Carpe Diem wollen Spieler das profitabelste Stadtviertel im alten Rom aufbauen, um bei den Wertungen möglichst viele Siegpunkte zu erzielen. Damit ihnen das gelingt, sammeln sie Plättchen.  <i>EUR 39,99</i>			
	<b>Puerto Rico: Das Kartenspiel</b> <i>Andreas Seyfarth</i>	Kartenspiel, Phasenwahlspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Puerto Rico: Das Kartenspiel ist eine Neuauflage von San Juan inklusive der Erweiterung "Die neuen Gebäude". Wie gewohnt errichten die Spieler Gebäude und Plantagen, ernten Rohstoffe und verschiffen diese.			
<b>Alley Cat Games</b> 04-D111	<b>Dice Hospital</b> <i>Mike Nudd, Stan Kordonskiy</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Dice Hospital  <i>EUR 47,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
Amigo Spiel + Freizeit 03-H103	<b>3x8</b> <i>Knut Happel, Christian Fiore</i>	Kartenspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei 3x8 ist der Name Programm: Ziel des Spiels ist es, 3 Reihen mit 8 aufsteigenden Karten zu bilden. Gleichfarbige Karten dürfen gemeinsam abgelegt und Teile von Kartenreihen verschoben werden.  <i>EUR 7,99</i>			
	<b>Biberclan</b> <i>Jörg von Rüden</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Biberbande <i>2 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Biberclan ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit Biberbande kombiniert werden. Jeder will Karten mit hohen Zahlen bekommen. Auch niedrigen Zahlen sind gut, denn für gleiche Zahlenkarten gibt es Bonuspunkte.  <i>EUR 7,99</i>			
	<b>Götterdämmerung</b> <i>Christof Schilling, Dr. Hans Joachim Höh</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>7 - 15 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Götterdämmerung gehören Spieler einer von zwei Fraktionen an: den Beschützern Asgards oder Verschwörern. Nur die Verschwörer kennen sich. Spieler wollen alle Spieler der anderen Fraktion in die Unterwelt verbannen.  <i>EUR 9,99</i>			
	<b>Icecool2</b> <i>Brian Gomez</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel, Erweiterung für Icecool <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Icecool2 ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Icecool. Wenn man beide Spiele kombiniert, können Spieler im neuen Spielmodus "The Race" gegeneinander antreten und den Aufbau der Spielfläche variieren.  <i>EUR 29,99</i>			
	<b>Karate Tomate</b> <i>Reiner Knizia</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>3 - 10 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler wollen in Karate Tomate die meisten Pokale sammeln. Sie brauchen aber auch Küchenmesser, um gegnerisches Gemüse aus dem Weg zu räumen. Wer die wenigstens Messer besitzt, verliert, egal, wie viele Pokale er hat.  <i>EUR 14,99</i>			
	<b>Lifestyle</b>	Würfelspiel, Sonstiges <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Bei Lifestyle wollen Spieler wertvolle Karten erwürfeln und den imposantesten Lebensstil an den Tag legen. Häuser und Autos bringen Punkte. Haustiere bringen Chips, die für hilfreiche Aktionen eingesetzt werden können.  <i>EUR 9,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Lighthouse Run</b> Jim Harmon	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Spieler wollen in Lighthouse Run als Segler möglichst schnell den Hafen erreichen. bevor ein Unwetter losbricht. Leuchttürme helfen ihnen, sicher zu navigieren - doch nur wenn sie beleuchtet, sind geht die Fahrt voran  EUR 29,99			
	<b>Speed Cups 6</b> Haim Shafir	Sonstiges, Reaktionsspiel, Erweiterung für Speed Cups 2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Spieler stapeln bei Speed Cups 6 bunte Becher aufeinander. Es ist ein eigenständiges Spiel und erweitert gleichzeitig das Grundspiel, das nun mit bis zu zehn Spieler gespielt werden kann um zwölf neuen Aktionskarten.  EUR 19,99			
	<b>Storiez</b> Jürgen Heel	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  Bei Storiez spinnen Spieler inspiriert durch Motivkarten gemeinsam eine Geschichte – bis ein Spieler die anderen herausfordert: Nun müssen die anderen es gemeinsam schaffen, die Motive auf den Karten wiederzugeben.  EUR 9,99			
	<b>X-Code</b> Kasper Lapp	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 8 Spieler, 15 Minuten, ab 10 Jahren  In X-Code wollen Spieler in drei Minuten einen zwölfstelligen Code knacken. Damit ihnen das gelingt, tauschen sie Code-Karten. Um eine Zahl zu knacken, muss ein Spieler ein Set mit drei Karten dieser Zahl ablegen.  EUR 29,99			
<b>Ankama Games</b> 02-A116	<b>Boufbowl</b> Clem Seurat, Yann Uhart	Brettspiel, Aktionspunktespiel 2 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren  Boufbowl  USD 80,00			
	<b>Brothers</b> Christophe Boelinger	Sonstiges, Legespiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren  Brothers  USD 20,00			
	<b>Dino Party</b> Antoine Rabreau, Henri Pym, Damien Marquis	Brettspiel, Geschicklichkeitsspiel 2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Dino Party  USD 30,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Henhouse Havoc</b>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Henhouse Havoc  <i>USD 45,00</i>			
	<b>Kingdom Run</b> <i>Eric Claverie</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 25 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Kingdom Run  <i>USD 20,00</i>			
	<b>Tales of Glory</b> <i>Romain Chastan</i>	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Tales of Glory			
<b>Aporta Games</b> <i>05-D126</i>	<b>Rebel Nox</b> <i>Kristian Amundsen Østby, Eilif Svensson, Anna Wermlund, Helge Meissner</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>4 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Rebel Nox			
	<b>Santa Maria: American Kingdoms</b> <i>Kristian Amundsen Østby, Eilif Svensson</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Santa Maria <i>1 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Santa Maria: American Kingdoms  <i>EUR 28,00</i>			
<b>Arcane Wonders</b>	<b>Critical Mass: Patriot vs Iron Curtain</b> <i>Kevin Chang</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Critical Mass: Patriot vs Iron Curtain  <i>USD 25,00</i>			
	<b>Critical Mass: Raijin vs Archon</b> <i>Kevin Chang</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Critical Mass: Raijin vs Archon  <i>USD 25,00</i>			
	<b>Goodcritters</b> <i>Fabian Zimmermann</i>	Kartenspiel, Verhandlungsspiel <i>4 - 8 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Goodcritters ist eine überarbeitete Neuauflage von Tiefe Taschen.			
	<b>Onitama: Way of the Wind</b> <i>Shimpei Sato</i>	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Onitama <i>2 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Onitama: Way of the Wind			
	<b>RWBY: Combat Ready</b> <i>Bryan Pope, Benjamin Pope</i>	<i>2 - 5 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i>  RWBY: Combat Ready			
	<b>Senshi</b> <i>Dan Manfredini</i>	Sonstiges, Sammelspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Senshi			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Arclight Games</b> 02-B122	<b>Deca Slayer</b> Seiji Kanai, Hisashi Hayashi	Kartenspiel 3 - 6 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 10 Jahren  Deca Slayer			
<b>Ares Games</b> 03-E100/02-C130	<b>Battlestar Galactica: Starship Battles</b> Andrea Angiolino, Andrea Mainini	Miniaturenspiel 2 - 99 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  Battlestar Galactica: Starship Battles  EUR 50,00			
	<b>Master of the Galaxy</b> Konstantin Seleznev, Timofei Bokarev	Brettspiel, Deckbauspil 2 - 4 Spieler, 45 - 120 Minuten, ab 10 Jahren  Master of the Galaxy			
	<b>Sword &amp; Sorcery: Arcane Portal</b> Simone Romano, Nunzio Surace	Miniaturenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Sword & Sorcery 1 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Sword & Sorcery: Arcane Portal  USD 50,00			
	<b>Sword &amp; Sorcery: Darkness Falls</b> Simone Romano, Nunzio Surace	Miniaturenspiel, Erweiterung für Sword & Sorcery 1 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Sword & Sorcery: Darkness Falls			
	<b>Wings of Glory: Tripods &amp; Triplanes</b> Andrea Angiolino, Marco Maggi, Francesco Nepitello	Miniaturenspiel 2 - 99 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Wings of Glory: Tripods & Triplanes			
<b>Argentum Verlag</b>	<b>El Gaucho: Das Kartenspiel</b> Arve Daniel Fühler	Kartenspiel  El Gaucho: Das Kartenspiel			
	<b>Gnomenparlament</b> Channing Jones	4 - 8 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren  Gnomenparlament  EUR 0,426			
	<b>Saami</b> Aaron Haag	Brettspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Saami			
<b>Argyx Games</b>	<b>Apocalypse: Sign of the Cross</b> Mathias Daval, Johanna Pernot	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel 1 - 5 Spieler, 120 - 240 Minuten, ab 16 Jahren  Apocalypse - sign of the cross			
<b>Artana</b>	<b>Lovelace &amp; Babbage</b> Scott Almes	2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 14 Jahren  Lovelace & Babbage  EUR 0,426			
	<b>Speakeasy Blues</b> Daryl Andrews, Adrian Adamescu	Einsetzungsspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten  Speakeasy Blues			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Artipia Games 01-D137	<b>A Thief's Fortune</b> Sotirios Tsantilas, Konstantinos Kokkinis	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  A Thief's Fortune  EUR 39,00			
	<b>Fields of Green: Grand Fair</b> Vangelis Bagiartakis	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Fields of Green 1 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren  Fields of Green: Grand Fair  EUR 24,00			
	<b>Kitchen Rush: Piece of Cake</b> Vangelis Bagiartakis, Dávid Turczi	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Kitchen Rush 1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren  Kitchen Rush: Piece of Cake  EUR 29,00			
Asmadi Games	<b>1001 Odysseys</b> Chris Cleslik	1 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 14 Jahren  1001 Odysseys			
	<b>One Deck Galaxy</b>	One Deck Galaxy			
Asmodee Deutschland 01-B103/03-B108	<b>1830: Schienenleger &amp; Spekulanten</b> Francis Tresham	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 180 - 360 Minuten, ab 12 Jahren  Spieler erwerben in 1830 Aktien von Eisenbahngesellschaften und steuern als Mehrheitseigner deren Geschicke. Sie erweitern Schienennetze, investieren in Lokomotiven und entscheiden über Dividendenausschüttungen.			
	<b>7 Wonders: Armada</b> Antoine Bauza	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für 7 Wonders 2 - 7 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren  7 Wonders Armada ist die vierte große Erweiterung für 7 Wonders. Sie erhöht die Interaktion zwischen den Spielern, indem sie offene Seekonflikte und Steuern einführt, die nicht auf Nachbarstädte beschränkt sind.  EUR 30,00			
	<b>A Tale of Pirates</b> Daniele Tascini, Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen	Hybridspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 30 Minuten, ab 8 Jahren  In A Tale of Pirates brechen Spieler als Piraten mit ihrem Schiff zu Abenteuern auf. Sie müssen sich verschiedenen Herausforderungen stellen, zum Beispiel Verfolgern entkommen oder das Schiff vor Seeungeheuern schützen.			
	<b>Arkham Horror: Dritte Edition</b> Richard Launius, Kevin Wilson, Nikki Valens	1 - 6 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren  Arkham Horror: Dritte Edition			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Bucket of Doom</b>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>4 - 20 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 17 Jahren</i>  Bei Bucket of Doom ziehen Spieler Objekt- und eine Verderbenskarte, auf der eine bedrohliche Lage geschildert ist. Dann wählen sie ein Objekt aus und erzählen, wie ihnen damit die Flucht aus der Situation gelingt.  <i>EUR 20,00</i>			
	<b>Burg Kritzelstein</b> <i>Ludovic Maublanc, Corentin Lebrat</i>	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Bei Burg Kritzelstein errichten Spieler eine Burg mit Mauern, Türmen und Bewohnern. Würfelergebnisse bringen Rohstoffe. Wenn alle benötigten Rohstoffe vorhanden sind, können Spieler bestimmte Burgabschnitte zeichnen.			
	<b>Coco Papagei</b>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>3 - 10 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 18 Jahren</i>  In Coco Papagei liest ein Spieler eine der 120 Fragekarten laut vor. Die Frage enthält eine Lücke. Die anderen Spieler legen je eine Antwortkarte, um die Frage lustig oder kreativ zu vervollständigen.			
	<b>Codenames XXL</b> <i>Vlaada Chvatil</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Codenames XXL ist eine eigenständige Codenames-Variante mit größeren Karten als im Originalspiel. Die Regeln sind identische mit denen von Codenames. Spieler versuchen nach wie vor, die gesuchten Wörter zu erraten.			
	<b>Colt Express: Bandits – Belle</b> <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Colt Express: Bandits – Belle ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Belle bewegt sich immer dorthin, wo es die meisten Juwelen gibt und bringt alle anderen Banditen dazu, sich in ihre Richtung zu bewegen.  <i>EUR 6,00</i>			
	<b>Colt Express: Bandits – Cheyenne</b> <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Colt Express: Bandits – Cheyenne ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Cheyenne bewegt sich schneller als jede andere Figur. Wenn sie Geld stiehlt, nimmt sie eine Geldkassette von den anderen Banditen.  <i>EUR 6,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Colt Express: Bandits – Django</b> <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Colt Express: Bandits – Django ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Django schießt auf alles in Sichtweite. Er kann mehrere Banditen gleichzeitig angreifen und mehrere Kugeln mit einem Schuss abgeben.  <i>EUR 6,00</i>			
	<b>Colt Express: Bandits – Doc</b> <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Colt Express: Bandits – Doc ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Doc ist ein Pokerspieler. Wenn er Spieler bei einem Pokerspiel mitschleppt, können sie viel gewinnen, aber auch viel verlieren.  <i>EUR 6,00</i>			
	<b>Colt Express: Bandits – Ghost</b> <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Colt Express: Bandits – Ghost ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Ghost bewegt sich immer auf eine spezielle Geldkassette zu. Wenn er schießt, trifft er außerdem alle Banditen in der Sichtlinie.  <i>EUR 6,00</i>			
	<b>Colt Express: Bandits – Tuco</b> <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Colt Express: Bandits – Tuco ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Tuco möchte es vermeiden, dem Marshal zu begegnen. Sie waren früher mal befreundet, sind nun aber erbitterte Feinde.  <i>EUR 6,00</i>			
	<b>Concept Kids: Tiere</b> <i>Alain Rivollet, Gaëtan Beaujannot</i>	Brettspiel, Kommunikationsspiel <i>2 - 12 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Concept Kids: Tiere ist eine eigenständige Concept-Variante für Kinder mit 110 Tierkarten. Wie gewohnt legt ein Spieler Klötzchen auf Piktogramme und beschreibt so ohne Worte das gesuchte Tier.  <i>EUR 25,00</i>			
	<b>Cortex Challenge 3</b>	Kartenspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Cortex Challenge 3 enthält wie alle Cortex-Spiele unterschiedliche Rätselkarten. In dieser Version sind auch Duftkarten enthalten. Spieler müssen daran mit geschlossenen Augen riechen und erkennen, was so duftet.			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Cortex Plus</b>	Kartenspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Cortex Plus enthält wie alle Cortex-Spiele unterschiedliche Rätselkarten, unter anderem die Rätselkarten Tast-Herausforderung, Seltenheit, Lücke, Spiegelung und Zahnrad.			
	<b>Der Herr der Träume</b> <i>Jerry Hawthorne</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Stuffed Fables			
	<b>Die Welt von SMOG: Aufstieg von Moloch</b> <i>Christophe Madura, David Rakoto, Michael Shinall, Fel Barros</i>	Brettspiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Die Welt von SMOG: Aufstieg von Moloch			
	<b>Discover: Zu unentdeckten Landen</b> <i>Corey Konieczka</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Discover entdecken Spieler eine Welt. Jede Ausgabe des Spiels ist einzigartig und unterscheidet sich von allen anderen Ausgaben. Das Hauptziel ist es, am Leben zu bleiben. Jeder, der bis zum Ende überlebt, gewinnt.			
	<b>Dixit: 10th Anniversary</b> <i>Jean-Louis Roubira</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>3 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Dixit: 10th Anniversary ist eine Dixit-Sonderausgabe. Alle Illustratoren früherer Erweiterungen wurden eingeladen, Karten zu gestalten. Wie gewohnt denken sich Spieler zu den Karten Assoziationen aus.			
	<b>Dragonsgate College</b> <i>Thomas Vande Ginste, Wolf Plancke</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Dragonsgate College ist eine Universität. Spieler wollen beweisen, dass ihre Schüler die besten sind, um den Dungeon von Dragonsgate zu erkunden. Damit ihnen das gelingt, werben sie Lehrer an und bauen Gebäude.  <i>EUR 38,00</i>			
	<b>Eldritch Horror: Masken des Nyarlathotep - Erweiterung</b> <i>Tim Uren, Nikki Valens, Dane Beltrami</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Eldritch Horror <i>1 - 8 Spieler, 120 - 240 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Eldritch Horror: Masken des Nyarlathotep - Erweiterung ist eine Erweiterung für Eldritch Horror. Neu sind persönliche Geschichten, die für jeden Charakter einzigartig sind, und eine Kampagne mit neuen Herausforderungen.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Exploding Kittens: NSFW Edition</b> <i>Shane Small, Matthew Inman, Elan Lee</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Exploding Kittens <i>2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 18 Jahren</i>  Exploding Kittens: NSFW Edition ist eine Erweiterung für Exploding Kittens und ein eigenständiges Spiel. Die NSFW-Edition enthält 56 neue Karten, unter anderem mit verknoteten Genitalien und Pinguinen mit Durchfall.			
	<b>Fallout</b> <i>Andrew Fischer, Nathan I Hajek</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Fallout ist das Brettspiel zur gleichnamigen Computerspielreihe. Spieler erforschen in verschiedenen Szenarien gemeinsam im 23. Jahrhundert die Welt, die von einem Atomkrieg verwüstete wurde.			
	<b>Fruit Ninja: Combo Party</b> <i>Julien Vergonjeanne</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Fruit Ninja: Combo Party basiert auf dem gleichnamigen Videospiel. Spieler sammeln Siegpunkte, indem sie mit Fruchtkarten Kombostapel bilden. Wer am Ende die meisten Siegpunkte besitzt, gewinnt.			
	<b>Gizmos</b> <i>Phil Walker-Harding</i>	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Gizmos sammeln Spieler farbige Energiekugeln aus einem Energiespender, um Erfindungen zu konstruieren. Wer seine Erfindungen am klügsten kombiniert und mit Kettenreaktionen die meisten Siegpunkte generiert, gewinnt.			
	<b>Hexenhaus</b> <i>Phil Walker-Harding</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Hexenhaus schlüpfen die Spieler in die Rolle der bösen Hexe aus den bekannten Märchen. Es gilt, Märchenfiguren mit den gebackenen Lebkuchen in das eigene Haus zu locken und so Siegpunkte zu sammeln.			
	<b>Isle of Skye: Druiden</b> <i>Andreas Pelikan, Alexander Pfister</i>	Sonstiges, Legespiel, Erweiterung für Isle of Skye <i>2 - 5 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Isle of Skye: Druiden erweitert Isle of Skye um Druidenplättchen. Das sind Landschaftsplättchen mit Steintafeln oder Schriftrollen. Steintafeln verleihen Sondereffekte, für Schriftrollen gelten Regeln wie im Grundspiel.  <i>EUR 19,99</i>			
	<b>Just One</b> <i>Ludovic Roudy, Bruno Sautter</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 7 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei Just One will ein Spieler ein geheimes Wort erraten. Um ihm dabei zu helfen, schreiben die übrigen je einen Hinweis auf ihre Tafeln. Gibt es identische Hinweise, bekommt der Ratende sie nicht zu sehen.  <i>EUR 20,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Kampf um Rokugan</b> <i>Tom Jolly, Molly Glover</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Kampf um Rokugan konkurrieren Spieler um Territorien. Sie stellen Streitkräfte auf, um damit die Kontrolle über Provinzen zu erlangen, die ihnen Ehre verleihen und ihren Einfluss im Land vergrößern.			
	<b>Kero</b> <i>Prospero Hall</i>	Würfelspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Kero versuchen Spieler so schnell wie möglich die Ergebnisse zu erwürfeln, die sie jeweils brauchen. Dabei müssen sie abschätzen, wie lange sie ihr Glück versuchen oder wann sie besser aufhören.  <i>EUR 31,50</i>			
	<b>KeyForge: Ruf der Archonten</b> <i>Richard Garfield</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Bei KeyForge: Ruf der Archonten konkurrieren Spieler mit ihrem Kartendecks darum, drei Schlüssel zu erschaffen. Es gibt keine zwei identischen Decks. Jedes Deck ist komplett, unveränderlich und weltweit einmalig.			
	<b>Les Poilus: Zu Befehl!</b> <i>Jean-Charles "Juan" Rodriguez, Fabien Riffaud</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Les Poilus <i>1 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Les Poilus: Zu Befehl! erweitert Les Poilus mit neuen Missionskarten, Charakteren und einer Möglichkeit, den Schwierigkeitsgrad des Spiels festzulegen.  <i>EUR 17,50</i>			
	<b>Moomery</b>	Kartenspiel, Merkspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Bei Moomery bilden die Spieler aus den Spielkarten mit Kuhmotiven einen verdeckten Stapel. Dabei müssen sie sich merken, welche Karten doppelt vorkommen.			
	<b>Neom</b> <i>Paul Sottosanti</i>	Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 13 Jahren</i>  In Neom errichten die Spieler die Stadt der Zukunft. Wer geschickt Stadtbezirke kombiniert, gewinnbringend mit seinem Nachbarn verhandelt und effizient Ressourcen erwirtschaftet, gewinnt das Spiel.  <i>EUR 42,99</i>			
	<b>Newton</b> <i>Simone Luciani, Nestore Mangone</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 100 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Newton			
	<b>Nyctophobia</b> <i>Catherine Stippell</i>	Brettspiel, Merkspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten</i>  Nyctophobia			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Orbis</b> <i>Tim Armstrong (II)</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Orbis wollen Spieler als Götter die perfekte Welt erschaffen. Jede Welt besteht aus einer Pyramide mit 14 Landschaften. Beim Anlegen müssen Spieler die Farben der Landschaften berücksichtigen.  <i>EUR 30,00</i>			
	<b>Pandemic: 10 Jahre Jubiläumsedition</b> <i>Matt Leacock</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Pandemic: 10 Jahre Jubiläumsedition ist eine Pandemie-Sonderausgabe in einem Metallkoffer, mit Miniaturen und überarbeiteten Grafiken. Die Regeln sind identisch mit denen des Grundspiels.			
	<b>Patchwork Express</b> <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Wie bei Patchwork nähren Spieler auch bei Patchwork Express aus Flickern eine Decke. Im Unterschied zum Original sind die Spielertableaus kleiner und die Flicker größer. Außerdem gibt es spezielle Lückenfüller-Flicker.  <i>EUR 21,99</i>			
	<b>Pictomania: Second Edition</b> <i>Vlaada Chvatil</i>	Sonstiges, Zeichenspiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Pictomania: Second Edition			
	<b>Piepmatz: Little Songbirds</b> <i>Ben Pinchback, Matt Riddle</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Piepmatz: Little Songbirds spielen Spieler Karten aus, um an einem Futterhäuschen Körner und Vögel einzusammeln. Körner und Vogelpaare bringen Punkte. Einzelne Vögel nur, wenn Spieler die meisten einer Art besitzen.  <i>EUR 12,99</i>			
	<b>Planet</b> <i>Urtis Šulinskas</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Planet konstruiert jeder Spieler seinen eigenen Planeten. Zu Beginn des Spiels ist dieser öd, doch in jeder Runde kommt ein Landschaftsteil mit unterschiedlichen Geländen hinzu.			
	<b>Railroad Ink: Knallrot</b> <i>Lorenzo Silva, Hjalmar Hach</i>	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler zeichnen in Railroad Ink: Knallrot durch Auswahl von Würfeln Straßen und Schienen auf ihrem Plan ein. Im Grundspiel errichten sie ein umfangreiches Verkehrsnetz. In Knallrot stören Lava- und Meteorwürfel.			






Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Railroad Ink: Tiefblau</b> <i>Lorenzo Silva, Hjalmar Hach</i>	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler zeichnen in Railroad Ink: Tiefblau durch Auswahl von Würfeln Straßen und Schienen auf ihrem Plan ein. Im Grundspiel errichten sie ein umfangreiches Verkehrsnetz. In Tiefblau kommen See- und Flusswürfel ins Spiel.			
	<b>Shadows: Amsterdam</b> <i>William Aubert</i>	Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Shadows: Amsterdam			
	<b>Sid Meier's Civilization: Ein Neues Zeitalter</b> <i>James Kniffen</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Sid Meier's Civilization: Ein Neues Zeitalter sind Spieler Anführer, die ihr Volk von der Antike in die Zukunft führen wollen. Sie erweitern ihren Einflussbereich, erforschen Technologien und bauen Weltwunder.			
	<b>Solenia</b> <i>Sébastien Dujardin</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Solenia müssen Spieler auf einem Planeten Waren mit einem Luftschiff von der Nacht- zur Tagseite liefern und umgekehrt. Sie spielen Karten aus, übernehmen Produktionsinseln oder Städte und erfüllen Aufträge.  <i>EUR 36,00</i>			
	<b>Star Wars X-Wing - Miniaturen-Spiel - Zweite Edition</b> <i>Jason Little</i>	Miniaturenspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Star Wars X-Wing - Miniaturen-Spiel - Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Star Wars X-Wing. Die Regeln würden überarbeitet. Unter anderem spielt nun die Macht eine größere Rolle.			
	<b>T.I.M.E Stories: Die Bruderschaft der Küste</b> <i>Manuel Rozoy</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für T.I.M.E. Stories <i>2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In T.I.M.E Stories: Die Bruderschaft der Küste finden die Ereignisse aus Santo Tomás de Aquino ihre Fortsetzung. Im Jahr 1685 N.Z. müssen Spieler sich in der Karibik vor Piraten in Acht nehmen.			
	<b>T.I.M.E. Stories: Das Hadal-Projekt</b> <i>Kevin Delp, Melissa Delp</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für T.I.M.E. Stories <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  T.I.M.E. Stories: Das Hadal-Projekt			
	<b>Tags</b> <i>Spartaco Albertarelli</i>	Sonstiges <i>2 - 12 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Tags			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>The Others: Habgier</b> <i>Eric M. Lang</i>	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins <i>2 - 5 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  The Others: Habgier			
	<b>The Others: Völlerei</b> <i>Eric M. Lang</i>	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins <i>2 - 5 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  The Others - Völlerei (Erw.)			
	<b>The Others: Zorn</b> <i>Eric M. Lang</i>	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins <i>2 - 5 Spieler, ab 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  The Others: Zorn			
	<b>The River</b> <i>Sébastien Pauchon, Ismaël Perrin</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 40 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In The River leiten Spieler eine Expedition, die auf der Suche nach neuen Siedlungsplätzen einen unerforschten Fluss stromaufwärts fährt. Ziel ist es, die beeindruckendste Siedlung am Ufer des Flusses zu errichten.			
	<b>Timeline: Classic</b> <i>Frédéric Henry</i>	Kartenspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Timeline: Classic			
	<b>Timeline: Ereignisse</b> <i>Frédéric Henry</i>	Kartenspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Timeline: Ereignisse			
	<b>Timeline: Erfindungen</b> <i>Frédéric Henry</i>	Kartenspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Timeline: Erfindungen			
	<b>Tsukuyumi: Full Moon Down</b> <i>Felix Mertikat</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>3 - 5 Spieler, 90 - 150 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Tsukuyumi: Full Moon Down			
	<b>Twilight Imperium: Vierte Edition</b> <i>Christian T. Petersen, Corey Konieczka, Dane Beltrami</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler, 240 - 480 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Twilight Imperium: Vierte Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Twilight Imperium. Der Spieleinstieg wurde vereinfacht. Wie gewohnt konkurrieren Spieler mit ihren Fraktionen um die Vorherrschaft in einer Galaxie.			
	<b>Tyrannen des Unterreichs</b> <i>Peter Lee, Rodney Thompson, Andrew Veen</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Tyrannen des Unterreichs rekrutieren Spieler Drachen, Kultisten und dämonische Handlanger und erstellen so ein Kartendeck. Mit ihren Karten attackieren sie Gegner und infiltrieren deren Festen.  <i>EUR 80,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Unlock! Exotic Adventures</b> <i>Cyril Demaegd</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Unlock! Exotic Adventures enthält die drei neuen Unlock-Abenteuer Nacht voller Schrecken, Scheherazades letzte Geschichte und Expedition Challenger. Wie gewohnt müssen Spieler unter Zeitdruck gemeinsam Rätsel lösen.			
	<b>Visioo</b>	Kartenspiel, Suchspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Visioo			
	<b>Way of the Panda</b> <i>Walter Obert, Andrea Mainini, Alberto Vendramini</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Way of the Panda			
	<b>Zombicide: Green Horde</b> <i>Raphaël Guiton, Jean-Baptiste Lullien, Nicolas Raoult</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Zombicide: Green Horde ist eine eigenständige Fortsetzung von Zombicide: Black Plague . Spieler kämpfen im Mittelalter gegen Ork-Zombies. Das Spiel besteht aus 10 Quests auf 10 unterschiedlichen Spielplänen,			
	<b>Zug um Zug: New York</b> <i>Alan R. Moon</i>	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Zug um Zug: New York ist eine vereinfachte Version von Zug um Zug. Dieses Mal rasen die Spieler mit Taxis durch New York in den 1960er Jahren, um Sehenswürdigkeiten zu besuchen und Zielkarten zu erfüllen.			
	<b>iDventure Detective Stories - Fall 1: Das Feuer in Adlerstein</b>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 5 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In iDventure Detective Stories - Fall 1: Das Feuer in Adlerstein müssen Spieler einen Fall lösen Das Spiel findet mit realen Gegenständen statt, es sind aber auch ein Internetzugang und ein Facebook-Konto erforderlich.			
	<b>iDventure Detective Stories - Fall 2: Der unvollendete Fall von Holmes</b>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 5 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In iDventure Detective Stories - Fall 2: Der unvollendete Fall von Holmes lösen Spieler verschiedene Rätseln. Es handelt sich um eine Mischung aus einem interaktiven Computerspiel und einem echten Live-Escape Game.			
<b>Asyncon Games</b>	<b>Fief France</b> <i>Philippe Mouchebeuf</i>	Brettspiel <i>3 - 6 Spieler, 120 - 240 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Fief France ist eine überarbeitete Neuauflage von Fief: France 1429 mit Frankreich-Spielplan und Hafen-Regeln.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Pelegrinus</b> Julien Nigon	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren  In Pelegrinus konkurrieren Spieler um religiösen Einfluss in Europa. Sie errichten Abteien, buhlen um die Gunst des Papstes, sammeln Reliquien und bringen Pilgerwege unter ihre Kontrolle.			
Atlas Games	<b>Clades</b> Jonathan Tweet	Kartenspiel  Clades			
	<b>Clades Prehistoric</b> Jonathan Tweet	Kartenspiel  Clades Prehistoric			
	<b>Cogs and Commissars</b> Matt Haga	Kartenspiel 2 - 5 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 14 Jahren  Cogs and Commissars			
Backspindle Games 01-F148	<b>MourneQuest</b> Leonard Boyd, David Brashaw	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 80 - 120 Minuten, ab 10 Jahren  MourneQuest  EUR 0,426			
	<b>Ninja Squad</b> Yan Yegorov	2 - 4 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 10 Jahren  Ninja Squad  EUR 30,00			
Bankiiz Editions 03-O106	<b>Banquet Royal</b> Alain Rivollet	Brettspiel, Merkspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren  Banquet Royal  EUR 25,00			
Big Potato 04-C119	<b>Bucket of Doom</b>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 4 - 20 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 17 Jahren  Bei Bucket of Doom ziehen Spieler Objekt- und eine Verderbenskarte, auf der eine bedrohliche Lage geschildert ist. Dann wählen sie ein Objekt aus und erzählen, wie ihnen damit die Flucht aus der Situation gelingt.  EUR 20,00			
Blackrock Games	<b>Coco Papagei</b>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 3 - 10 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 18 Jahren  In Coco Papagei liest ein Spieler eine der 120 Fragekarten laut vor. Die Frage enthält eine Lücke. Die anderen Spieler legen je eine Antwortkarte, um die Frage lustig oder kreativ zu vervollständigen.			
Blam! 04-D119	<b>Celestia: A Little Initiative</b> Aaron Weissblum	Sonstiges, Zockerspiel, Erweiterung für Celestia 2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Celestia: A Little Initiative  USD 10,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Blaubart Verlag</b>	<b>Mörderische Dinnerparty: Galopp in den Tod</b>	Rollenspiel, Kommunikationsspiel <i>6 - 8 Spieler, 360 - 480 Minuten, ab 16 Jahren</i>  Galopp in den Tod ist ein Krimidinner für 6 bis 8 Personen mit zwei Zusatzrollen. Es spielt 1972 in Großbritannien. Ein Jockey stürzt bei einem Pferderennen. Wer hat dem Pferd eine giftige Substanz gespritzt?  <i>EUR 35,99</i>			
<b>Blue Cocker</b> <i>04-D119</i>	<b>Welcome to your perfect home</b> <i>Benoit Turpin</i>	<i>1 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Welcome to your perfect home  <i>EUR 0,426</i>			
<b>Blue Orange Games</b> <i>03-M107</i>	<b>Baïam</b>	<i>1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Baïam			
	<b>Blue Lagoon</b> <i>Reiner Knizia</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Blue Lagoon  <i>EUR 30,00</i>			
	<b>Brain Connect</b> <i>Roberto Fraga</i>	Knobelspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Brain Connect ist ein Schiebepuzzles.  <i>EUR 20,00</i>			
	<b>Burg Kritzelstein</b> <i>Ludovic Maublanc, Corentin Lebrat</i>	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Bei Burg Kritzelstein errichten Spieler eine Burg mit Mauern, Türmen und Bewohnern. Würfelerggebnisse bringen Rohstoffe. Wenn alle benötigten Rohstoffe vorhanden sind, können Spieler bestimmte Burgabschnitte zeichnen.			
	<b>Cubeez</b> <i>Yehuda "Treo Game Designers" Mualem, Yair "Treo Game Designers" Avraham, Uzi "Treo Game Designers" Avraham Goldberg</i>	Würfelspiel, Suchspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  In Cubeez besitzt jeder Spieler drei Würfel . Darauf sind unterschiedliche Augen und Münden abgebildet. Ziel des Spiels ist es, die Würfel möglichst schnell so zu drehen, dass das gesuchte Gesicht zu sehen ist.  <i>EUR 16,00</i>			
	<b>Eye 'n' Seek</b>	Kartenspiel, Suchspiel <i>2 - 6 Spieler, ab 8 Jahren</i>  Eye 'n' Seek  <i>EUR 16,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Happy Bunny</b> <i>Peggy Brown</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Bei Happy Bunny müssen alle Spieler zusammenarbeiten. Gemeinsam wollen sie einem Hasen helfen, Möhren zu finden, die er seiner Familie mitbringen kann. Die Möhren stecken in der Schachtel und Spieler ziehen sie heraus.  <i>EUR 21,90</i>			
	<b>Kang</b> <i>Claude Leroy</i>	Brettspiel <i>2 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Kang			
	<b>Kingdomino: Zeitalter der Giganten</b> <i>Bruno Cathala</i>	Sonstiges, Legespiel, Erweiterung für Kingdomino <i>2 - 5 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Kingdomino: Zeitalter der Giganten erweitert Kingdomino um neue Giganten-Plättchen sowie Material für einen fünften Spieler. Die Giganten decken Kronen ab und kosten die Spieler somit Siegpunkte.  <i>EUR 14,95</i>			
	<b>Maki Stack</b> <i>Jonathan "Jeff" Jeffrey Lai</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren</i>  In Maki Stack errichten Spieler einen Turm aus Sushi, Tellern und Sojasoßenflaschen. Dabei benutzen Sie ihre Finger als Stäbchen, spielen alleine oder treten in Mannschaften gegeneinander an.			
	<b>Planet</b> <i>Urtis Šulinskis</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Planet konstruiert jeder Spieler seinen eigenen Planeten. Zu Beginn des Spiels ist dieser öd, doch in jeder Runde kommt ein Landschaftsteil mit unterschiedlichen Geländen hinzu.			
	<b>Pool Party</b> <i>Brad Ross, Ivy Strauss, Gary Strauss</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  In Pool Party versuchen Spieler reihum, ihre neun Taucher in einen wackeligen Pool springen zu lassen. Tummeln sich zu viele Schwimmer im Wasser, läuft das Schwimmbecken über und spült alle Badegäste wieder nach draußen.  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Rolling Bandits</b> <i>Brett J. Gilbert, Trevor Benjamin</i>	Würfelspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Rolling Bandits  <i>EUR 16,00</i>			
	<b>Scarabya</b> <i>Bruno Cathala, Ludovic Maublanc</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Scarabya			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Tofu Kingdom</b> <i>Kuraki Mura</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>3 - 8 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Tofu Kingdom			
	<b>Where's Mr. Wolf?</b> <i>Marie Fort, Wilfried Fort</i>	Brettspiel, Merkspiel <i>1 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i>  In Where's Mr. Wolf? helfen Spieler Tieren, in ihre Ställe zurückzukommen, bevor ein Wolf auftaucht. Dazu drehen sie Plättchen um. Decken sie ein Tierplättchen auf, müssen sie sich erinnern, in welchen Stall es gehört.  <i>EUR 21,90</i>			
<b>Board &amp; Dice</b> <i>02-B106</i>	<b>5 Minute Chase</b> <i>Dave Neale, Antony Proietti</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  5 Minute Chase  <i>EUR 15,00</i>			
	<b>A4 Quest</b> <i>Pawel Niziolek, Michal Jagodzinski, Jaroslaw Wajs</i>	Brettspiel <i>1 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  A4 Quest  <i>EUR 20,00</i>			
	<b>Blight Chronicles: Agent Decker</b> <i>Manuel Correia, Matt Dembek</i>	Kartenspiel, Deckbauspil <i>1 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Blight Chronicles: Agent Decker			
	<b>Escape Tales: The Awakening</b> <i>Matt Dembek, Bartosz Idzikowski, Jakub Caban</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Escape Tales: The Awakening lösen Spieler Rätsel, kombinieren verschiedene Gegenstände miteinander und treffen immer wieder Entscheidungen, die die Geschichte und den Ausgang des Spiels verändern.  <i>EUR 25,00</i>			
<b>Board Game Circus</b> <i>05-H118</i>	<b>Ruchlos: Die Schrecken der Karibik</b> <i>Roland Macdonald</i>	Kartenspiel, Deckbauspil <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Ruchlos: Die Schrecken der Karibik wollen Spieler als Piraten Legenden der Karibik werden. Sie plündern, heuern mit Gold eine Crew an und kapern Schiffe. Wie bei Poker sammeln sie dazu bestimmte Kartenkombinationen.  <i>EUR 25,00</i>			
	<b>To War!</b> <i>Alexandr Gorets</i>	Kartenspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In To War! versuchen Spieler, am Ende einer Schlacht die größte Armee auf dem Feld zu haben. Alternativ können sie schon vorher gewinnen, indem ihnen während des Spiels der Durchbruch in das gegnerische Lager gelingt.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Brain Games</b> 01-F139	<b>Doodle Rush</b> Adam Porter	Sonstiges, Zeichenspiel 3 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren  Doodle Rush  EUR 22,00			
	<b>Icecool2</b> Brian Gomez	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel, Erweiterung für Icecool 2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 6 Jahren  Icecool2 ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Icecool. Wenn man beide Spiele kombiniert, können Spieler im neuen Spielmodus "The Race" gegeneinander antreten und den Aufbau der Spielfläche variieren.  EUR 29,99			
	<b>Orc-lympics</b> Trevor Benjamin, David Thompson	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler  Orc-lympics  EUR 13,00			
	<b>Pikoko</b> Adam Porter	Kartenspiel, Stichspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  Pikoko  EUR 25,00			
	<b>Pyramid of Pengqueen</b> Marcel-André Casasola-Merkle	Brettspiel, Laufspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Pyramid of Pengqueen ist eine Neuauflage von Fluch der Mumie.  EUR 30,00			
<b>Bézier Games</b> 01-G139	<b>One Night Ultimate Super Villains</b> Ted Alspach, Akihisa Okui	Bluffspiel 3 - 10 Spieler, 10 Minuten, ab 8 Jahren  One Night Ultimate Super Villains  EUR 0,426			
	<b>One Week Ultimate Werewolf</b> Ted Alspach, Akihisa Okui	Sonstiges, Bluffspiel 3 - 7 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  One Week Ultimate Werewolf  EUR 50,00			
	<b>Ultimate Werewolf Legacy</b> Rob Daviau, Ted Alspach	Kartenspiel, Bluffspiel 8 - 16 Spieler, 13 - 60 Minuten  Ultimate Werewolf Legacy  EUR 59,99			
	<b>Werebeasts</b> Jeremie Kletzkin	Kartenspiel, Sammelspiel 3 - 10 Spieler, 15 Minuten, ab 8 Jahren  Werebeasts  EUR 0,426			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Werewords: Deluxe Edition</b> <i>Ted Alspach</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 20 Spieler, 10 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Werewords: Deluxe Edition  <i>EUR 24,95</i>			
	<b>Werwölfe: Vampirdämmerung</b> <i>Ted Alspach, Akihisa Okui</i>	Sonstiges, Bluffspiel, Erweiterung für Werwölfe: Vollmondnacht <i>3 - 10 Spieler, 10 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Werwölfe: Vampirdämmerung ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Werwölfe: Vollmondnacht und Werwölfe: MorgenGrauen. Vampire wollen Dorfbewohner umbringen und umgekehrt.  <i>EUR 12,99</i>			
	<b>Whistle Stop: Rocky Mountains Expansion</b> <i>Scott Caputo</i>	Brettspiel, Erweiterung für Whistle Stop <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Whistle Stop: Rocky Mountains Expansion ist eine Erweiterung für Whistle Stop.  <i>EUR 25,00</i>			
CMON	<b>Die Welt von SMOG: Aufstieg von Moloch</b> <i>Christophe Madura, David Rakoto, Michael Shinall, Fel Barros</i>	Brettspiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Die Welt von SMOG: Aufstieg von Moloch			
	<b>Gizmos</b> <i>Phil Walker-Harding</i>	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Gizmos sammeln Spieler farbige Energiekugeln aus einem Energiespender, um Erfindungen zu konstruieren. Wer seine Erfindungen am klügsten kombiniert und mit Kettenreaktionen die meisten Siegpunkte generiert, gewinnt.			
	<b>Kick-Ass: The Board Game</b> <i>Roberto Pestrin, Maurizio Vergendo, Hjalmar Hach</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 18 Jahren</i>  Kick-Ass: The Board Game			
	<b>Narcos: The Board Game</b> <i>Fel Barros, Renato Silva Sasdelli</i>	Brettspiel <i>2 - 5 Spieler</i>  Narcos: The Board Game			
	<b>Rising Sun: Kami Unbound</b> <i>Eric M. Lang</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Rising Sun <i>3 - 5 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Rising Sun - Kami Unbound erweitert Rising Sun um das Jahreszeitkarten-Set Gebirge. Wie jedes Set kann es beim Spielaufbau den Basis-Jahreszeitkarten hinzugefügt werden. Das Set ermöglicht Kombinationen mit den Kami.			
	<b>The Others: Habgier</b> <i>Eric M. Lang</i>	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins <i>2 - 5 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  The Others: Habgier			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>The Others: Völlerei</b> <i>Eric M. Lang</i>	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins <i>2 - 5 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  The Others - Völlerei (Erw.)			
	<b>The Others: Zorn</b> <i>Eric M. Lang</i>	Brettspiel, Erweiterung für The Others: 7 Sins <i>2 - 5 Spieler, ab 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  The Others: Zorn			
	<b>Wacky Races: The Board Game</b> <i>Andrea Chiarvesio, Fabio Tola</i>	<i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten</i>  Wacky Races: The Board Game  <i>EUR 0,426</i>			
	<b>Zombicide: Green Horde</b> <i>Raphaël Guiton, Jean-Baptiste Lullien, Nicolas Raoult</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Zombicide: Green Horde ist eine eigenständige Fortsetzung von Zombicide: Black Plague . Spieler kämpfen im Mittelalter gegen Ork-Zombies. Das Spiel besteht aus 10 Quests auf 10 unterschiedlichen Spielplänen,			
	<b>Zombicide: Invader</b> <i>Raphaël Guiton, Jean-Baptiste Lullien, Nicolas Raoult</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Zombicide: Invader			
<b>Calliope Games</b>	<b>Everyone loves a Parade</b> <i>Michael Mulvihill</i>	Kartenspiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 50 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Everyone loves a Parade			
	<b>Ship Shape</b> <i>Rob Daviau</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 50 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Ship Shape			
	<b>SpyMaster</b> <i>Seth Johnson</i>	<i>2 - 6 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i>  SpyMaster			
<b>Capstone Games</b> <i>05-G108</i>	<b>Pipeline</b> <i>Ryan Courtney</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 120 - 135 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Pipeline			
	<b>The Estates</b> <i>Klaus Zoch</i>	Brettspiel, Bietspiel <i>2 - 5 Spieler, 40 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  The Estates ist eine überarbeitete Neuauflage von Neue Heimat.			
<b>Captain Macaque</b> <i>03-B108</i>	<b>Cortex Challenge 3</b>	Kartenspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Cortex Challenge 3 enthält wie alle Cortex-Spiele unterschiedliche Rätselkarten. In dieser Version sind auch Duftkarten enthalten. Spieler müssen daran mit geschlossenen Augen riechen und erkennen, was so duftet.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Cortex Plus</b>	Kartenspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Cortex Plus enthält wie alle Cortex-Spiele unterschiedliche Rätselkarten, unter anderem die Rätselkarten Tast-Herausforderung, Seltenheit, Lücke, Spiegelung und Zahnrad.			
	<b>Moomery</b>	Kartenspiel, Merkspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Bei Moomery bilden die Spieler aus den Spielkarten mit Kuhmotiven einen verdeckten Stapel. Dabei müssen sie sich merken, welche Karten doppelt vorkommen.			
	<b>Visioo</b>	Kartenspiel, Suchspiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Visioo			
<b>Catch Up Games</b> <i>03-O106</i>	<b>Paper Tales</b> <i>Masato Uesugi</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Spieler bauen in Paper Tales ihr Königreich aus. Sie setzen mit ihren Handkarten Einheiten ein und bauen Gebäude. Siegpunkte erhalten sie durch Kämpfe, Gebäude und Kartenfähigkeiten.  <i>EUR 29,95</i>			
<b>Cephalofair Games</b> <i>04-F116</i>	<b>Founders of Gloomhaven</b> <i>Isaac Childres</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Founders of Gloomhaven ist ein eigenständiges Spiel in der Welt von Gloomhaven. Spieler errichten Gebäude und damit nach und nach die Stadt Gloomhaven. Dabei konkurrieren sie um Macht und Einfluss.  <i>EUR 70,00</i>			
	<b>Gloomhaven</b> <i>Isaac Childres</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Gloomhaven arbeiten Spieler als Abenteurer mit individuellen Fähigkeiten zusammen. Sie erforschen bedrohliche Dungeons und Ruinen. In mehreren Szenarien erleben sie eine Geschichte, die sich immer weiter verzweigt.  <i>EUR 159,90</i>			
	<b>Gloomhaven: Vergessene Kreise</b> <i>Isaac Childres, Marcel Cwertetschka</i>	Brettspiel, Erweiterung für Gloomhaven <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Gloomhaven: Vergessene Kreise erweitert Gloomhaven um zwanzig neue Szenarien, die nach den Ereignissen der ursprünglichen Kampagne spielen. Die Erweiterung enthält außerdem sieben neue Monstertypen und 14 Gegenstände.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Clementoni	<b>Genial Daneben</b>	Brettspiel, Wissensspiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Genial Daneben  <i>EUR 35,99</i>			
	<b>Memo Game: Spirit</b>	Sonstiges, Merkspiel <i>ab 4 Jahren</i>  Memo Game Spirit  <i>EUR 9,99</i>			
	<b>Memo kompakt: Mickey and the Roadster Racers</b>	Sonstiges, Merkspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Memo kompakt: Mickey and the Roadster Racers ist ein Memo-Spiel mit 80 Plättchen. Aufgabe der Spieler ist es wie bei vielen anderen Memo-Spielen auch, zusammengehörige Plättchen zu finden und in einem Zug aufzudecken.  <i>EUR 4,99</i>			
Cocktail Games	<b>Pikto</b> <i>Chikasuzu</i>	Sonstiges, Zeichenspiel <i>3 - 6 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Pikto			
Comet <i>04-D100</i>	<b>Fruit Friends</b> <i>Takaaki Sayama, Toshiki Arao</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Fruit Friends  <i>EUR 15,00</i>			
Cool Mini or Not <i>01-F122</i>	<b>Les Poilus: Zu Befehl!</b> <i>Jean-Charles "Juan" Rodriguez, Fabien Riffaud</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Les Poilus <i>1 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Les Poilus: Zu Befehl! erweitert Les Poilus mit neuen Missionskarten, Charakteren und einer Möglichkeit, den Schwierigkeitsgrad des Spiels festzulegen.  <i>EUR 17,50</i>			
Corax Games <i>02-B145</i>	<b>Champions of Midgard</b> <i>Ole Steiness</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In dem Brett- und Einsetzspiel Champions of Midgard verteidigen die Spieler als Wikinger einen Hafen und erhalten für ihre Heldentaten Siegpunkte. Wer die meisten Siegpunkte besitzt, gewinnt.  <i>EUR 45,00</i>			
	<b>Chronicles of Crime</b> <i>David Cicurel</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Chronicles of Crime lösen Spieler gemeinsam Kriminalfälle. Sie suchen dazu in einer Stadt nach Verdächtigen, Zeugen und Hinweisen. Im Grundspiel sind sechs unterschiedliche Kriminalfälle (Szenarien) enthalten.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Chronicles of Crime: Noir</b> <i>David Cicurel</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Chronicles of Crime <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Chronicles of Crime: Noir			
	<b>Chronicles of Crime: VR Brillenaufsatz für Smartphone</b> <i>David Cicurel</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Chronicles of Crime <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Chronicles of Crime: VR Brillenaufsatz für Smartphone			
	<b>Die rote Kralle</b> <i>Antoine Noblet</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Die rote Kralle  <i>EUR 17,00</i>			
	<b>Half-Pint Heroes: Happy Hour</b> <i>Roland Goslar, Søren Schaffstein, Johannes Goslar</i>	Kartenspiel, Stichspiel, Erweiterung für Half-Pint Heroes  Half-Pint Heroes: Happy Hour			
	<b>Trickerion: Dahlgaards Akademie</b> <i>Dávid Turczi, Benjamin Tieman</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Trickerion: Meister der Magie <i>1 - 4 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Trickerion: Dahlgaards Akademie			
	<b>Tudor</b> <i>Jan Kirschner</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Tudor sind Spieler Emporkömmlinge am Hofe König Heinrich VIII. Sie wollen ihre Familienmitglieder in einflussreiche Ämter bringen und entsenden Höflinge in Audienzzimmer der Lords, um dort Aktionen zu nutzen.			
<b>Cranio Creations</b> 01-A118	<b>A Tale of Pirates</b> <i>Daniele Tascini, Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen</i>	Hybridspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In A Tale of Pirates brechen Spieler als Piraten mit ihrem Schiff zu Abenteuern auf. Sie müssen sich verschiedenen Herausforderungen stellen, zum Beispiel Verfolgern entkommen oder das Schiff vor Seeungeheuern schützen.			
	<b>Barrage</b> <i>Simone Luciani, Tommaso Battista</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Barrage  <i>EUR 0,426</i>			
	<b>Gnominia</b> <i>Stefano Castelli</i>	Deckbauspiel <i>1 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Gnominia verwalten die Spieler ein Gnom-Dorf und konkurrieren mit anderen Gnom-Dörfern um Ruhm und Ehre.			
	<b>Jungle Race</b> <i>Simone Luciani</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Jungle Race			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Newton</b> <i>Simone Luciani, Nestore Mangone</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 100 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Newton			
	<b>Penk!</b> <i>Simone Luciani</i>	Würfelspiel, Sammelspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Penk!			
	<b>Walls of York</b> <i>Emiliano "Wentu" Venturini</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Walls of York			
<b>Cryptozoic Entertainment</b> <i>05-H116</i>	<b>Bronze</b> <i>Konstantin Domashev</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Bronze			
	<b>DC Spyfall</b>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>3 - 8 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 13 Jahren</i>  DC Spyfall			
	<b>Pantone: The Game</b> <i>Scott Rogers</i>	Kartenspiel <i>2 - 20 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Pantone: The Game			
	<b>The Walking Dead: No Sanctuary - Expansion 1 - What Lies Ahead</b> <i>Brady Sadler, Adam Sadler</i>	Brettspiel, Erweiterung für The Walking Dead: No Sanctuary <i>1 - 4 Spieler, 45 - 120 Minuten, ab 15 Jahren</i>  The Walking Dead: No Sanctuary - Expansion 1 - What Lies Ahead  <i>EUR 34,99</i>			
	<b>The Walking Dead: No Sanctuary – Expansion 2 - Killer Within</b> <i>Brady Sadler, Adam Sadler</i>	Brettspiel, Erweiterung für The Walking Dead: No Sanctuary <i>1 - 4 Spieler, 45 - 120 Minuten</i>  The Walking Dead: No Sanctuary – Expansion 2 - Killer Within  <i>EUR 34,99</i>			
<b>Cwali</b> <i>01-G125</i>	<b>Factory Funner &amp; Bigger</b> <i>Corné van Moorsel</i>	<i>1 - 5 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 11 Jahren</i>  Factory Funner  <i>EUR 44,00</i>			
	<b>Roll to the Top!</b> <i>Corné van Moorsel, Peter Joustra</i>	Würfelspiel, Sammelspiel <i>2 - 5 Spieler, 15 - 25 Minuten, ab 9 Jahren</i>  Roll to the Top!  <i>EUR 14,00</i>			
	<b>Roll to the Top! Special Challenges Pack</b> <i>Corné van Moorsel, Peter Joustra</i>	Würfelspiel, Sammelspiel, Erweiterung für Roll to the Top! <i>2 - 5 Spieler, 15 - 25 Minuten, ab 9 Jahren</i>  Roll to the Top! Special Challenges Pack  <i>EUR 6,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Czech Games Edition 01-F145</b>	<b>Adrenaline: Team Play DLC</b> <i>Filip Neduk</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel, Erweiterung für Adrenaline <i>2 - 6 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Adrenaline: Team Play DLC  <i>EUR 0,426</i>			
	<b>Codenames XXL</b> <i>Vlaada Chvatil</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Codenames XXL ist eine eigenständige Codenames-Variante mit größeren Karten als im Originalspiel. Die Regeln sind identische mit denen von Codenames. Spieler versuchen nach wie vor, die gesuchten Wörter zu erraten.			
	<b>Codenames: Disney Family Edition</b> <i>Vlaada Chvatil</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Codenames: Disney Family Edition  <i>EUR 25,00</i>			
	<b>Codenames: Pictures XXL</b> <i>Vlaada Chvatil</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Codenames: Pictures  <i>EUR 35,00</i>			
	<b>Pictomania: Second Edition</b> <i>Vlaada Chvatil</i>	Sonstiges, Zeichenspiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Pictomania: Second Edition			
	<b>Trapwords</b>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>4 - 12 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Trapwords  <i>EUR 15,00</i>			
<b>Daily Magic Games</b>	<b>Crabs!</b>	Kartenspiel, Sammelspiel <i>3 - 5 Spieler, 20 - 35 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Crabs!  <i>EUR 12,00</i>			
	<b>Horizons</b> <i>Levi Mote</i>	Aktionspunktespiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 100 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Horizons			
	<b>Horizons: Extermination</b> <i>Levi Mote</i>	Aktionspunktespiel, Erweiterung für Horizons <i>2 - 5 Spieler, 45 - 100 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Horizons: Extermination			
	<b>Reise zu Osiris</b> <i>W. David MacKenzie</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Reise zu Osiris errichten die Spieler Monumente entlang des Nils, um den verstorbenen Pharao zu ehren. Sie erwirtschaften Rohstoffe, erbitten die Gunst der Götter, führen Karawanen an und treiben Handel.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Reise zu Osiris: Statthalter &amp; Gesandte</b> <i>W. David MacKenzie</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Reise zu Osiris <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Reise zu Osiris: Statthalter & Gesandte erweitert Reise zu Osiris. Jedes der vier Erweiterungs-Module (Statthalter, Aufträge, Gesandte und Gunst des Ra) kann dem Grundspiel einzeln hinzugefügt werden.			
<b>Days of Wonder</b> <i>03-B107</i>	<b>The River</b> <i>Sébastien Pauchon, Ismaël Perrin</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 40 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In The River leiten Spieler eine Expedition, die auf der Suche nach neuen Siedlungsplätzen einen unerforschten Fluss stromaufwärts fährt. Ziel ist es, die beeindruckendste Siedlung am Ufer des Flusses zu errichten.			
	<b>Zug um Zug: New York</b> <i>Alan R. Moon</i>	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Zug um Zug: New York ist eine vereinfachte Version von Zug um Zug. Dieses Mal rasen die Spieler mit Taxis durch New York in den 1960er Jahren, um Sehenswürdigkeiten zu besuchen und Zielkarten zu erfüllen.			
<b>Devir</b> <i>02-D118</i>	<b>Checkpoint Charlie</b> <i>Jose Antonio Abascal Acebo</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>3 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Checkpoint Charlie wollen Spieler Katzen-Spione enttarnen. Damit ihnen das gelingt, sammeln sie Hinweise und kombinieren diese logisch miteinander. In der Anleitung werden verschiedene Spielvarianten beschrieben.  <i>EUR 18,00</i>			
	<b>Gretchinz!</b> <i>Roberto Fraga, Yohan Lemonnier</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Gretchinz!			
<b>Drawlab Entertainment</b> <i>01-C137</i>	<b>Say Whaaat?!</b> <i>Mike Petty</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 10 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Say Whaaat?!  <i>EUR 10,00</i>			
<b>Drei Hasen in der Abendsonne</b> <i>03-G101</i>	<b>Blöde Kuh</b> <i>Florian Racky</i>	Kartenspiel <i>3 - 6 Spieler, 15 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Blöde Kuh  <i>EUR 7,00</i>			
	<b>Monster-Bande</b> <i>Florian Biege</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 8 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 7 Jahren</i>  In Monster-Bande beschreibt ein Spieler seinen Mannschaftsmitgliedern ein Monster, idealerweise so, dass diese es identifizieren können. Zwei Würfel zeigen an, welche Monster-Merkmale er dabei nicht erwähnen darf.  <i>EUR 15,00</i>			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Druid City Games	<b>Grimm Forest</b> Tim Eisner	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 6 Minuten, ab 8 Jahren  Grimm Forest			
Eagle-Gryphon Games 04-I102	<b>Escape Plan</b> Vital Lacerda	Brettspiel, Sonstiges 2 - 5 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren  Escape Plan			
	<b>Fleet: The Dice Game</b> Ben Pinchback, Matt Riddle	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren  Fleet: The Dice Game			
	<b>Infamous</b> Hassan Lopez	2 - 5 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 8 Jahren  Infamous			
	<b>Titan Dice</b> Michael Eskue, Lisa Eskue	Würfelspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Titan Dice			
Edition Spielwiese 03-M110	<b>Farben</b> Apolline Jove	Kartenspiel, Merkspiel 3 - 5 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren  Spieler ordnen bei diesem Spiel Wörter eine Farbe zu und erzählen dazu passende Geschichten. Wer sich am besten merken kann, wer welche Farbe bei welchem Wort verwendet hat gewinnt das Spiel.  EUR 9,95			
	<b>Spring Meadow</b> Uwe Rosenberg	Brettspiel, Legespiel 1 - 4 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Bei Spring Meadow wollen Spieler den eigenen, anfangs schneebedeckten Gebirgsplan, durch das Legen von grünen Wiesenplättchen erblühen lassen. Dabei begegnen sie Murmeltiere, deren Höhleneingänge frei bleiben müssen.  EUR 39,95			
	<b>The Boldest</b> Sophia Wagner	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 10 Jahren  In The Boldest erkunden Spieler einen Wald mit Robotergegnern, Gegenständen und Artefakten. Sie müssen ihre 17 Starhelden möglichst geschickt einsetzen, um Monster zu besiegen oder Artefakte aus dem Wald zu bergen.			
Eigenverlag	<b>Adellos</b> Till Engel	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Adellos  EUR 25,00			
	<b>Deep War</b>	Kartenspiel, Deckbauspiel 2 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  Deep War			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Wir wünschen euch viel Spaß auf der Spiel 2018!</b>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>1 - 180000 Spieler, 1 - 2100 Minuten</i>  Wir wünschen euch viel Spaß auf der Spiel 2018. Genießt die vier Tage, spielt schön und seid nett zueinander. Wir sehen uns vor Ort.			
<b>Elf Creek Games</b>	<b>Atlantis Rising: Second Edition</b> <i>Galen Ciscell</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Atlantis Rising: Second Edition			
<b>Emma Games</b>	<b>Epoch: Early Inventors</b> <i>Martyn F</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 90 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Epoch: Early Inventors			
<b>EmperorS4 Games</b> <i>04-C104</i>	<b>Discovery: The Era of Voyage</b>	<i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Discovery: The Era of Voyage  <i>EUR 22,00</i>			
	<b>Realm of Sand</b> <i>Ji Hua Wei</i>	<i>1 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Realm of Sand			
	<b>Walking in Burano</b> <i>Wei-Min Ling</i>	Kartenspiel <i>1 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Walking in Burano  <i>EUR 22,00</i>			
<b>Facade Games</b> <i>05-H118</i>	<b>Deadwood 1876</b> <i>Travis Hancock</i>	Sonstiges <i>2 - 9 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Deadwood 1876			
<b>Fantasy Flight Games</b> <i>01-B103</i>	<b>Arkham Horror: Dritte Edition</b> <i>Richard Launius, Kevin Wilson, Nikki Valens</i>	<i>1 - 6 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Arkham Horror: Dritte Edition			
	<b>Discover: Zu unentdeckten Landen</b> <i>Corey Konieczka</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Discover entdecken Spieler eine Welt. Jede Ausgabe des Spiels ist einzigartig und unterscheidet sich von allen anderen Ausgaben. Das Hauptziel ist es, am Leben zu bleiben. Jeder, der bis zum Ende überlebt, gewinnt.			
	<b>Eldritch Horror: Masken des Nyarlathotep - Erweiterung</b> <i>Tim Uren, Nikki Valens, Dane Beltrami</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Eldritch Horror <i>1 - 8 Spieler, 120 - 240 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Eldritch Horror: Masken des Nyarlathotep - Erweiterung ist eine Erweiterung für Eldritch Horror. Neu sind persönliche Geschichten, die für jeden Charakter einzigartig sind, und eine Kampagne mit neuen Herausforderungen.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	☹️
	<b>Fallout</b> <i>Andrew Fischer, Nathan I Hajek</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Fallout ist das Brettspiel zur gleichnamigen Computerspielreihe. Spieler erforschen in verschiedenen Szenarien gemeinsam im 23. Jahrhundert die Welt, die von einem Atomkrieg verwüstete wurde.			
	<b>Kampf um Rokugan</b> <i>Tom Jolly, Molly Glover</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Kampf um Rokugan konkurrieren Spieler um Territorien. Sie stellen Streitkräfte auf, um damit die Kontrolle über Provinzen zu erlangen, die ihnen Ehre verleihen und ihren Einfluss im Land vergrößern.			
	<b>KeyForge: Ruf der Archonten</b> <i>Richard Garfield</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Bei KeyForge: Ruf der Archonten konkurrieren Spieler mit ihrem Kartendecks darum, drei Schlüssel zu erschaffen. Es gibt keine zwei identischen Decks. Jedes Deck ist komplett, unveränderlich und weltweit einmalig.			
	<b>Sid Meier's Civilization: Ein Neues Zeitalter</b> <i>James Kniffen</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Sid Meier's Civilization: Ein Neues Zeitalter sind Spieler Anführer, die ihr Volk von der Antike in die Zukunft führen wollen. Sie erweitern ihren Einflussbereich, erforschen Technologien und bauen Weltwunder.			
	<b>Star Wars X-Wing - Miniaturen-Spiel - Zweite Edition</b> <i>Jason Little</i>	Miniaturenspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Star Wars X-Wing - Miniaturen-Spiel - Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Star Wars X-Wing. Die Regeln würden überarbeitet. Unter anderem spielt nun die Macht eine größere Rolle.			
	<b>Twilight Imperium: Vierte Edition</b> <i>Christian T. Petersen, Corey Konieczka, Dane Beltrami</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler, 240 - 480 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Twilight Imperium: Vierte Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Twilight Imperium. Der Spieleinstieg wurde vereinfacht. Wie gewohnt konkurrieren Spieler mit ihren Fraktionen um die Vorherrschaft in einer Galaxie.			
<b>Fata Morgana Spiele</b>	<b>Anno Domini: Kuriositäten</b> <i>Urs Hostettler</i>	Kartenspiel, Wissensspiel <i>2 - 8 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Bei Anno Domini: Kuriositäten müssen historische Ereignisse in die chronologisch richtige Reihenfolge gebracht werden, wer zuerst keine Karten mehr hat, gewinnt. Das Set ergänzt die zuvor publizierten Themendecks.  <i>EUR 13,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
Feuerland Spiele 04-C116	<b>Ein Fest für Odin: Die Norweger</b> <i>Uwe Rosenberg, Gernot Köpke</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Ein Fest für Odin <i>1 - 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Ein Fest für Odin: Die Norweger erweitert der Spiel Ein Fest für Odin unter anderem um einen modularen Spielplan, vier neue Entdeckungspläne, zwei neue Tierarten und persönliche Handwerksschuppen.  <i>EUR 29,90</i>			
	<b>Fuji</b> <i>Wolfgang Warsch</i>	Würfelspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Fuji flüchten Spieler vor tödlichen Lavaströmen. Schaffen sie es alle, das rettende Dorf zu erreichen, bevor eines ihres Gruppenmitglieder entweder der Lava oder der Erschöpfung zum Opfer fällt?  <i>EUR 27,90</i>			
	<b>Gloomhaven</b> <i>Isaac Childres</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Gloomhaven arbeiten Spieler als Abenteurer mit individuellen Fähigkeiten zusammen. Sie erforschen bedrohliche Dungeons und Ruinen. In mehreren Szenarien erleben sie eine Geschichte, die sich immer weiter verzweigt.  <i>EUR 159,90</i>			
	<b>Magnastorm</b> <i>Bauldric &amp; Friends</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 100 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Spieler wollen auf dem Planeten Magnastorm ihre Rohstoffabbaumaschinen, einsetzen. In jedem Zug können sie entweder eine einfache Aktion ausführen oder sich Einfluss auf einen hilfreichen Commander erkaufen.  <i>EUR 54,90</i>			
	<b>Scythe: Aufstieg der Fenris</b> <i>Jamey Stegmaier, Ryan Lopez</i> <i>DeVinaspre</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel, Erweiterung für Scythe <i>1 - 7 Spieler, 75 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Scythe: Aufstieg der Fenris ist die dritte Scythe-Erweiterung. Sie kann als Kampagne mit aufeinander folgenden Episoden oder als Modul-Erweiterung gespielt werden. Die elf Module lassen sich beliebig kombinieren.  <i>EUR 27,90</i>			
	<b>Tuscany: Essential Edition</b> <i>Jamey Stegmaier, Alan Stone</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Viticulture: Essential Edition <i>1 - 6 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Tuscany: Essential Edition erweitert Viticulture um drei neue Module, einen erweiterten Spielplan, Bauwerkskarten und Spezialarbeiter. Die Module können in beliebiger Kombination verwendet werden.  <i>EUR 29,90</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Viticulture: Besuch aus dem Rheingau</b> <i>Jamey Stegmaier, Tido Lorenz</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Viticulture: Essential Edition <i>1 - 6 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Viticulture: Besuch aus dem Rheingau erweitert Viticulture um neue Besucherkarten, je 40 für den Sommer und Winter. Sie können anstelle der bisherigen Karten verwendet werden und enthalten weniger Siegpunkte.  <i>EUR 12,90</i>			
	<b>Zwischen zwei Schlössern</b> <i>Ben Rosset, Matthew O'Malley</i>	Sonstiges, Legespiel <i>3 - 7 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Zwischen zwei Schlössern ist der Nachfolger von Zwischen zwei Städten mit Elementen aus Die Schlösser des König Ludwigs. Alle Spieler bauen gemeinsam mit ihren jeweils linken und rechten Nachbarn ein Schloss.  <i>EUR 39,90</i>			
<b>Final Frontier Games</b> 02-F116	<b>Rise to Nobility</b> <i>Toni Toshevski, Maja Matovska, Ivana Krstevski, Vojkan Krstevski</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>1 - 6 Spieler, 50 - 100 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Rise to Nobility  <i>EUR 60,00</i>			
<b>Floodgate Games</b>	<b>Bad Maps</b> <i>Tim Armstrong (II)</i>	Laufspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Bad Maps			
	<b>Bosk</b>	<i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Bosk			
	<b>News@11</b> <i>Jonathan Gilmour, Ian Moss, Travis Magrum, John R. Burns</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>4 - 11 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  News@11			
	<b>Sagrada</b> <i>Daryl Andrews, Adrian Adamescu</i>	Würfelspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler sind in Sagrada Kunsthandwerker und wollen durch geschicktes Anordnen bunter Würfel das prächtigste Kirchenfenster gestalten. Sie müssen begehrte Glasteile vor den Mitspielern ergattern und geschickt verbauen.  <i>EUR 34,95</i>			
<b>Forbidden Games</b> 05-G128	<b>Railroad Rivals</b> <i>Glenn Drover</i>	Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Railroad Rivals			
<b>Formal Ferret Games</b> 02-E102	<b>High Rise</b> <i>Gil Hova</i>	<i>1 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  High Rise  <i>EUR 0,426</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>The Networks: Executives</b> Gil Hova	Sonstiges, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für The Networks 1 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 13 Jahren  The Networks: Executives  EUR 0,426			
	<b>The Networks: Telly Time</b> Gil Hova	Sonstiges, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für The Networks 1 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 13 Jahren  The Networks: Telly Time			
<b>Foxmind Games</b>	<b>The Potion</b> Kasper Lapp	Sonstiges, Bluffspiel 3 - 7 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  The Potion ist eine überarbeitete Neuauflage von Pok.			
<b>Freaky Design</b> 04-D100	<b>Monster Empire</b> F. Ephraim	Brettspiel 3 - 8 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  Monster Empire  EUR 42,00			
<b>Frosted Games</b> 01-D124	<b>13 Minuten</b> Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen	Kartenspiel, Eroberungsspiel 2 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 10 Jahren  Spieler lenken in 13 Minuten die Geschicke der zwei Supermächte USA und die UdSSR. Sie müssen die Balance schaffen, Macht und Einfluss aufzubauen, einen Krieg aber zu verhindern.			
	<b>Ausgespielt! Der Messe-Krimi</b> Stephan Kessler	Rollenspiel, Kommunikationsspiel 7 - 8 Spieler, 120 - 160 Minuten, ab 12 Jahren  Ausgespielt! Der Messe-Krimi ist ein Krimispiel, bei dem Spieler in verschiedene Rollen schlüpfen und einen Mörder identifizieren wollen. Der Mörder hat einen Blogger auf der Messe Spiel umgebracht und will untertauchen.  EUR 24,00			
	<b>Brettspiel Adventskalender 2018</b>	Der Brettspiel-Adventskalender 2018 enthält Erweiterungen für 25 Spiele, unter anderem für Codenames, Dixit, Elfenland, Great Western Trail, Luxor, Menara und Rajas of the Ganges.  EUR 54,99			
	<b>Der Unterhändler</b> A. J. Porfirio	Kartenspiel 1 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 15 Jahren  In Der Unterhändler verhandeln Spieler mit einem Geiselnnehmer. Sie wollen die Krise beenden und die Geiseln befreien; entweder, indem sie den Geiselnnehmer festnehmen oder ihn - als letztes Mittel - umbringen.  EUR 19,95			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Der Vetterkrieg</b> <i>David J. Mortimer</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Der Vetterkrieg übernehmen Spieler die Rolle der Häuser Lancaster und York. Sie wollen England durch geschicktes Beeinflussen der Regionen oder durch taktisches Können in Schlachten unter ihre Kontrolle bringen.  <i>EUR 15,00</i>			
	<b>Deutscher Spielepreis 2018 Goodie-Box</b>	Sonstiges, Sonstiges  Deutscher Spielepreis 2018 Goodie-Box  <i>EUR 12,00</i>			
	<b>Eiserner Vorhang</b> <i>Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen</i>	Kartenspiel <i>2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Eiserner Vorhang  <i>EUR 15,00</i>			
	<b>Paper Tales</b> <i>Masato Uesugi</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Spieler bauen in Paper Tales ihr Königreich aus. Sie setzen mit ihren Handkarten Einheiten ein und bauen Gebäude. Siegpunkte erhalten sie durch Kämpfe, Gebäude und Kartenfähigkeiten.  <i>EUR 29,95</i>			
	<b>Reykholt</b> <i>Uwe Rosenberg</i>	Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten</i>  Reykholt			
	<b>Roanoke</b> <i>Andreas "Ode" Odendahl</i>	Roanoke			
	<b>Trick 'n Trouble</b> <i>Fukuroudou "Fukutarou"</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>3 Spieler, 15 - 30 Minuten</i>  Trick 'n Trouble  <i>EUR 15,00</i>			
<b>FryxGames</b> <i>03-O103</i>	<b>Terraforming Mars: Colonies</b> <i>Jacob Fryxelius, Jonathan Fryxelius</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Terraforming Mars <i>1 - 5 Spieler, 180 - 2010 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Terraforming Mars: Colonies			
	<b>Terraforming Mars: Prelude</b> <i>Jacob Fryxelius</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Terraforming Mars <i>1 - 5 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Terraforming Mars: Prelude erweitert Terraforming Mars um neue Karten, die den Spielstart verändern. Die Erweiterung enthält außerdem fünf neue Konzerne und sieben neue Projekte.			
<b>Funky Sheep</b> <i>04-C117</i>	<b>Badass Force</b> <i>Ghislain Masson</i>	Kartenspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Badass Force			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Galakta</b> 02-B136	<b>This War of Mine: Tales from the Ruined City</b> <i>Michal Oracz, Marek Mydel, Jakub Wisniewski</i>	Brettspiel, Erweiterung für This War of Mine: Das Brettspiel 1 - 6 Spieler, 45 - 120 Minuten, ab 18 Jahren  This War of Mine: Tales from the Ruined City  EUR 40,00			
<b>Gale Force Nine</b> 01-D101	<b>Aliens: Another Glorious Day in the Corps!</b> <i>Andrew Haught</i>	Brettspiel 1 - 6 Spieler, 30 - 120 Minuten  Aliens: Another Glorious Day in the Corps!  EUR 50,00			
	<b>Tyrannen des Unterreichs</b> <i>Peter Lee, Rodney Thompson, Andrew Veen</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren  In Tyrannen des Unterreichs rekrutieren Spieler Drachen, Kultisten und dämonische Handlanger und erstellen so ein Kartendeck. Mit ihren Karten attackieren sie Gegner und infiltrieren deren Festen.  EUR 80,00			
	<b>Vault of Dragons</b>	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren  Vault of Dragons			
<b>Game Brewer</b> 04-D109	<b>Architectura</b> <i>Pavel Atamanchuk</i>	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Architectura  EUR 15,00			
	<b>Castellum</b> <i>Erik Scheele</i>	Brettspiel, Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren  Castellum  EUR 20,00			
	<b>Festo!</b> <i>Arve Daniel Fühler</i>	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 9 Jahren  Festo!  EUR 34,00			
	<b>Gügong</b> <i>Andreas Steding</i>	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Gügong (The Forbidden City)  EUR 49,00			
<b>Game Factory</b> 03-F111	<b>13 Indizien</b> <i>Andrés J. Voicu</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel 2 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  London wird von Verbrechen erschüttert. Jedem Spieler wird ein Fall zugeteilt. Wer ihn lösen will, muss herausfinden, welche der 13 Indizien zu seinem Fall passen - bevor ein anderer Spieler ihm zuvorkommt.  EUR 22,99			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Claim 2</b> Scott Almes	Kartenspiel, Stichspiel 2 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren  Claim 2			
	<b>Claim: Duell um den Thron!</b> Scott Almes	Kartenspiel, Stichspiel 2 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren  In Claim: Duell um den Thron! streiten fünf Fraktionen um die Nachfolge eines Königs. Die Spieler konkurrieren darum, wer die meisten Karten jeder Fraktion besitzt und diese damit kontrolliert.  EUR 9,99			
	<b>Das Maß aller Dinge</b> Arno Steinwender, Christoph Puhl	Wissensspiel 2 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 14 Jahren  Das Maß aller Dinge  EUR 23,00			
	<b>Doodle Rush</b> Adam Porter	Sonstiges, Zeichenspiel 3 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren  Doodle Rush  EUR 22,00			
	<b>Frantic</b>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 8 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 12 Jahren  Spieler versuchen bei Frantic als erster alle Handkarten auf einen gemeinsamen Ablagestapel abzulegen. Gelingt das einem Spieler, sollten die anderen wenig Karten mit niedrigen Zahlen auf deiner Hand haben.  EUR 16,99			
	<b>Punto</b> Bernhard Weber	Kartenspiel, Legespiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren  Bei Punto decken Spieler eine Karte ihrer Farbe auf und legen sie an eine Karte an. Falls eine ausliegende Karte weniger Punkte zeigt, kann man diese überdecken. Wer vier eigene Karten in eine Reihe bringt, gewinnt.  EUR 5,99			
	<b>Space Escape</b> Matt Leacock	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren  In Space Escape unterstützen Spieler gemeinsam Nacktmulle auf einer Weltraumstation, die von Schlangen angegriffen wird. Die Nacktmulle müssen Ausrüstung einsammeln und Rettungskapseln erreichen, bevor es zu spät ist.  EUR 19,99			
<b>Gamelyn Games</b> 04-C118	<b>Tiny Epic Defenders: Second Edition</b> Scott Almes	1 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 14 Jahren  Tiny Epic Defenders: Second Edition			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Tiny Epic Defenders: The Dark War</b> Scott Almes	Erweiterung für Tiny Epic Defenders: Second Edition 1 - 4 Spieler, 20 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  Tiny Epic Defenders: The Dark War			
	<b>Tiny Epic Zombie</b> Scott Almes	1 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren  Tiny Epic Zombie			
<b>Games Workshop</b> 06-C106	<b>Blitz Bowl</b> James M. Hewitt	Brettspiel 2 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  Blitz Bowl			
	<b>Space Marine Adventures: Labyrinth of the Necrons</b>	Miniaturenspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren  Space Marine Adventures: Labyrinth of the Necrons EUR 34,99			
	<b>The Lord of the Rings: Quest to Mount Doom</b>	Miniaturenspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  The Lord of the Rings: Quest to Mount Doom EUR 44,99			
<b>Gamewright</b>	<b>Cahoots</b> Ken Gruhl	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren  Bei Cahoots versuchen Spieler gemeinsam Karten auf vier Stapel abzulegen. Beim Ablegen müssen Zahlen oder Farben übereinstimmen. Außerdem dürfen Spieler nicht darüber sprechen, welche Karten sie auf der Hand halten.			
	<b>Forbidden Sky</b> Matt Leacock	Sonstiges, Legespiel 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  In Forbidden Sky müssen Spieler eine Forschungsstation in den Wolken evakuieren. Gemeinsam legen sie Plättchen und machen sich auf den Weg über Plattformen, um die rettende Rakete rechtzeitig zu erreichen. EUR 31,99			
	<b>Sneaky Cards 2</b> Cody Borst	Kartenspiel, Sonstiges 1 - 99 Spieler, 1 - 999 Minuten, ab 12 Jahren  Sneaky Cards 2			
	<b>Squirmish</b> Steven Stwalley	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Squirmish			
<b>Garphill Games</b>	<b>Architekten des Westfrankenreichs</b> Shem Phillips, Sam "S J" Macdonald	Brettspiel 1 - 5 Spieler, 60 - 80 Minuten, ab 12 Jahren  Architekten des Westfrankenreichs			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Entdecker der Nordsee</b> <i>Shem Phillips</i>	Brettspiel, Legespiel <i>1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Entdecker der Nordsee sind Spieler Wikinger auf Entdeckungsfahrt. Sie erhalten Spieler Siegpunkte, indem sie Inseln kontrollieren, Vieh abliefern, Siedlungen plündern und Außenposten bauen.			
<b>Genius Games</b> <i>05-I111</i>	<b>Subatomar</b> <i>John Coveyou</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Spieler wollen in Subatomar Elemente erschaffen. Jeder beginnt mit einem Deck aus Up/Down-Quark- und Photon/Gammastrahlungs-Karten, aus denen subatomare Teilchen entstehen, die wiederum zu Elementen kombiniert werden.  <i>EUR 35,00</i>			
<b>Gigamic</b> <i>03-D109</i>	<b>Kaosmos</b> <i>Kane Klenko</i>	Legespiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Kaosmos			
	<b>Quoridor Junior</b> <i>Mirko Marchesi</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Quoridor Junior ist eine Quoridor-Variante für Kinder. Wie gewohnt bewegen sie ihre Figuren durch ein Labyrinth. Wer als Erster seine Ziellinie erreicht, gewinnt das Spiel.  <i>EUR 20,00</i>			
	<b>Squadro</b> <i>Adrián Jiménez Pascual</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei Squadro gewinnt, kontrolliert jeder Spieler fünf Steine einer Farbe. Wer zuerst vier seiner fünf Steine zurück auf ihre Startpositionen bringt, nachdem sie einmal das Spielbrett überquert haben, gewinnt das Spiel.  <i>EUR 35,00</i>			
	<b>Stumblewood</b> <i>Sébastien Darras, Charles Bossart</i>	Brettspiel, Merkspiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Stumblewood			
	<b>Yogi 2</b> <i>Behrooz Shahriari</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>4 - 16 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Yogi 2  <i>EUR 0,426</i>			
<b>Giochi Uniti</b> <i>02-B124</i>	<b>Monstrite</b>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Monstrite			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Gmeiner-Verlag</b> 03-D120	<b>Chiffre</b> Peer Sylvester	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 2 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren  In Chiffre versuchen Spieler, das Geheimwort des Gegenspielers herauszufinden. Damit ihnen das gelingt, legen sie nach und nach Buchstabenkarten aus.  EUR 12,00			
<b>Golden Egg Games</b> 01-D143	<b>Dice &amp; Dragons</b> Elad Goldsteen	Würfelspiel 1 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Dice & Dragons  EUR 15,00			
<b>Goliath Deutschland</b> 03-M104	<b>Banana Joe</b>	2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 4 Jahren  Der kleine Affe Banana Joe schlummert in seiner Bananenpalme. Spieler versuchen, ihm so viele Bananen wie möglich zu klauen. Wenn Joe in die Höhe hüpfte, müssen die Spieler ihn fangen.  EUR 29,99			
	<b>Hydrostrike</b>	Hybridspiel, Geschicklichkeitsspiel 2 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 7 Jahren  Hydrostrike ist eine Mischung aus Flipper und Airhockey. Spieler drücken Tasten an ihrer Seite des Spielgeräts und wollen so den Ball ins gegnerische Tor schießen. Bei jedem Tor macht ein Spritzer Wasser den Gegner nass.  EUR 27,99			
	<b>Kai die Krabbe</b>	Hybridspiel, Bewegungsspiel 1 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren  Kai die Krabbe krabbelt durch das Zimmer. Alle Spieler jagen ihr gleichzeitig hinterher und wollen sie mit ihrer Angel fangen. Wer Kai fängt, bekommt ein Sandwich. Wer am Ende die meisten Sandwiches besitzt, gewinnt.  EUR 29,99			
	<b>Matschbirne</b>	Sonstiges, Zeichenspiel 2 - 99 Spieler, ab 7 Jahren  Bei Matschbirne müssen Spieler mit einem Stift am Kopf oder an den Knien Begriffe zeichnen. In der Anleitung werden zwei Varianten beschrieben. Entweder jeder spielt für sich oder es treten Mannschaften gegeneinander an.  EUR 24,99			
	<b>Senor Pepper</b>	Kartenspiel, Reaktionsspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren  Senor Pepper  EUR 21,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Sequence Classic</b>	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 12 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Sequence Classic ist eine Neuauflage von Sequence. Wie gewohnt spielen Spieler Karten aus und legen Chips auf die entsprechenden Kartenbilder auf dem Spielplan. Es gewinnt, wer zwei Reihen mit je fünf Chips besitzt.  <i>EUR 24,99</i>			
	<b>Triominos Color</b>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 3 Jahren</i>  Triominos Color ist eine Triominos-Variante für Kleinkinder. Die Spielsteine sind statt mit Zahlen in jeder Ecke mit Farben versehen. Spieler legen die Steine wie aneinander. Dabei müssen die Farben übereinstimmen.  <i>EUR 21,99</i>			
	<b>Triominos Electronic</b> <i>Allan Cowan</i>	Hybridspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Triominos Electronic ist eine eigenständige Triomino-Variante mit elektronischem Startstein, der jedes Mal eine andere, zufällige Zahlenkombination anzeigt. In den Stein ist auch ein Zeitgeber integriert.  <i>EUR 32,99</i>			
	<b>Triominos Tour Edition</b>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Triominos Tour Edition ist eine Triomino-Reisevariante in einer Metallschachtel. Spieler legen wie gewohnt Dreiecke aneinander. Dabei müssen die Seiten übereinstimmen. Wer keine Steine mehr besitzt, gewinnt.  <i>EUR 12,99</i>			
	<b>Triominos Tropical</b>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Triominos Tropical ist eine eigenständige Triominos-Variante. Die bunten Spielsteine liegen diesmal nicht in einer Schachtel, sondern in einer Tasche, die es in drei Farben gibt.  <i>EUR 22,99</i>			
	<b>Verdammt Nochmal: 50 Shades of Shit</b>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Verdammt Nochmal <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 18 Jahren</i>  Verdammt Nochmal - 50 Shades of Shit ist ein eigenständiges Spiel mit 200 Karten und eine Erweiterung für Verdammt Nochmal. Wie gewohnt müssen Spieler erraten, welche Situationen wie schlimm sind.  <i>EUR 18,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Verdammt Nochmal: Echt Beschissen</b>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Verdammt Nochmal <i>2 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 18 Jahren</i>  Verdammt Nochmal: Echt Beschissen ist ein eigenständiges Spiel mit 200 Karten und eine Erweiterung für Verdammt Nochmal. Wie gewohnt müssen Spieler entscheiden, wie schlimm bestimmte Situationen sind.  <i>EUR 18,99</i>			
<b>Grail Games</b>	<b>Yellow &amp; Yangtze</b> <i>Reiner Knizia</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Yellow & Yangtze ist der Nachfolger von Euphrat & Tigris. Die Regeln wurden überarbeitet, das Thema nach China verlegt. Spieler sammeln in fünf Kategorien Punkte, am Ende zählt jedoch nur die schwächste Kategorie.			
<b>Granna</b> <i>03-H101</i>	<b>Warsaw: City of Ruins</b> <i>Filip Milunski</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Capital			
<b>Greater Than Games</b>	<b>Spirit Island</b> <i>R. Eric Reuss</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Spirit Island wollen Spieler als Geister eine Insel vor der Kolonialisierung beschützen. Jedem Geist stehen andere Fähigkeiten zur Verfügung, doch nur Hand in Hand werden sie ihre Heimat verteidigen			
<b>Green Couch Games</b>	<b>Filler</b> <i>Jonathan Chaffer</i>	Kartenspiel <i>2 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Filler			
<b>Grey Fox Games</b> <i>02-B106</i>	<b>Champions of Midgard</b> <i>Ole Steiness</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In dem Brett- und Einsetzspiel Champions of Midgard verteidigen die Spieler als Wikinger einen Hafen und erhalten für ihre Heldentaten Siegpunkte. Wer die meisten Siegpunkte besitzt, gewinnt.  <i>EUR 45,00</i>			
<b>Haba-Habermaaß GmbH</b> <i>03-F102</i>	<b>Das verfluchte Piratengold</b> <i>Pau Moré Gómez</i>	Brettspiel, Sammelspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  In Das verfluchte Piratengold gewinnt, wer die meisten Goldmünzen aus einem Säckchen zieht und in seiner Kiste verstaut. Im Säckchen befinden sich auch verfluchte Münzen, die den bösen Piraten Captain Black aktivieren.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Die Legende der Irrlichter</b> <i>Kai Haferkamp</i>	Hybridspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i>  In Die Legende der Irrlichter lassen Spieler das LED-Spielfeld aufleuchten. Sie müssen sich die Anordnung der Lichter gut einprägen. Die blau leuchtenden Felder sind sicher. Die roten Irrlichter sollten sie meiden.			
	<b>Drachenschreck</b> <i>Benjamin Schwer</i>	<i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Spieler wollen in Drachenschreck Bewohner einer Burg befreien, die von Drachen belagert wird. Dazu müssen sie die richtigen Farben würfeln. Wer durch die Befreiung der Bewohner die meisten Sterne sammelt, gewinnt.			
	<b>Erbsenzählen</b> <i>Thade Precht</i>	Kartenspiel <i>2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Durch Sortieren, Rechnen und Tauschen versuchen Spieler, bei Erbsenzählen Erbsenkarten mit Zahlen von 1 bis 6 in die richtige Reihenfolge zu bringen, um als Belohnung Riesenerbsen zu erhalten.			
	<b>Fridos Beute</b> <i>Benjamin Schwer</i>	<i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Fridos Beute			
	<b>Greif zu! Würfeln, schauen, schnappen</b> <i>Wolfgang Kramer</i>	Sonstiges, Reaktionsspiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Greif zu! Würfeln, schauen, schnappen heißt es für Spieler, wenn Bilder auf Plättchen mit gewürfelten Symbolen übereinstimmen. Wer die meisten richtigen Plättchen schnappt und sammelt, gewinnt das Spiel.			
	<b>Honga</b> <i>Günter Burkhardt</i>	Brettspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Honga			
	<b>Jahreszeiten</b>	Sonstiges, Sonstiges <i>ab 1 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 2 Jahren</i>  In Jahreszeiten ordnen Spieler jedem der fünf Baumplättchen die passenden Motivplättchen zu. Welche Blumen blühen im Frühjahr oder Sommer? Welche Früchte kann man im Herbst ernten?			
	<b>Mix-Max-Rallye</b> <i>Tim Rogasch</i>	<i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Mix-Max-Rallye  EUR 6,95			
	<b>Mountains</b> <i>Carlo A. Rossi</i>	Brettspiel <i>2 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Mountains			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Schneck-di-wupp!</b> <i>Marie Fort, Wilfried Fort</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Schneck-di-wupp!			
	<b>Ziemlich Zügig</b> <i>Remo Conzadori, Martino Chiacchiera</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Ziemlich Zügig - Ein buntes Zug-Sammelspiel  <i>EUR 9,95</i>			
<b>Hans im Glück Verlag</b> <i>02-B110, 03-B113</i>	<b>Carcassonne: Safari</b> <i>Klaus-Jürgen Wrede</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 7 Jahren</i>  In Carcassonne: Safari begeben sich Spieler in die Steppe Afrikas und halten Ausschau nach Giraffen, Löwen, Affen, Elefanten und Zebras, die sich an Wasserlöchern versammeln.  <i>EUR 24,99</i>			
	<b>Lift Off</b> <i>Jeroen Vandersteen</i>	Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Lift Off			
	<b>Stone Age: Jubiläumsausgabe</b> <i>Bernd Brunnhofer</i>	Brettspiel, Sammelspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Stone Age: Jubiläumsausgabe beinhaltet die bekannte "Stone Age"-Sommerversion und eine Winterversion, die mit einer Variante gespielt wird. Außerdem sind die zwei Mini-Erweiterungen "Die wilden Tiere" und "Die Iglus" enthalten.  <i>EUR 59,95</i>			
<b>Hasbro</b> <i>03-J107</i>	<b>Monopoly Junior Die Unglaublichen 2</b>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Monopoly Junior Die Unglaublichen 2 ist eine Monopoly-Junior-Variante mit "Die Unglaublichen 2"-Thema. Spieler kaufen Grundstücke aus dem gleichnamigen Film. Landet ein Mitspieler bei ihnen, kassieren sie Miete.			
	<b>Monopoly: Mogeln und Mauscheln</b>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Heimlich Geld aus der Bank nehmen? Beim Würfeln mogeln? Wer bei Monopoly: Mogeln und Mauscheln am besten mauschelt, ist im Vorteil. Wer erwischt wird, muss mit der im Spiel enthaltenen Handschelle ins Gefängnis.			
	<b>Pie Face Kanone</b>	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Pie Face Kanone ist ein eigenständiges "Pie Face"-Spiel. Die Kanone wird mit Sahne befüllt, um den Schaum gezielt dem Mitspieler ins Gesicht zu schleudern. Dieser versucht, das Geschoss mit der Hand abzublocken.  <i>EUR 28,12</i>			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>HeidelBÄR Games</b> 01-B103/03-B108	<b>Tags</b> <i>Spartaco Albertarelli</i>	Sonstiges 2 - 12 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  Tags			
	<b>Volt</b> <i>Emerson Matsuuchi</i>	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren  Volt			
<b>Helvetiq</b> 03-G110	<b>Kariba</b> <i>Reiner Knizia</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren  Kariba spielt in Afrika. Spieler spielen Tierkarten aus und wollen möglichst viele davon gewinnen. In der Savanne herrscht das Gesetz des Stärkeren. Der Elefant ist der König, es sei denn, die Maus kommt vorbei.			
	<b>Kartel</b> <i>Reiner Knizia</i>	Sonstiges 2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Kartel			
	<b>Team UP!</b> <i>Sébastien Pauchon, Hadi Barkat</i>	Sonstiges 1 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 7 Jahren  Spieler wollen bei Team UP! gemeinsam Pakete möglichst kompakt auf eine Palette stapeln. Je mehr vollständige Etagen es gibt, desto mehr Punkte erhalten die Spieler. Die Höchstpunktzahl beträgt 25 Punkte.			
	<b>TopSpin</b> <i>Martin Nedergaard Andersen</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Mit Hilfe eines Kreisels schleudern Spieler in Topspin Murneln in die Löcher auf dem Spielbrett. In der Anleitung werden zwei Spielvarianten beschrieben: Challenge und Battle.			
<b>Hobby World</b> 01-E151	<b>Architectura</b> <i>Pavel Atamanchuk</i>	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Architectura  EUR 15,00			
	<b>DC Spyfall</b>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 3 - 8 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 13 Jahren  DC Spyfall			
	<b>Spyfall: Time Travel</b> <i>Alexandr Ushan</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 2 - 8 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 13 Jahren  Spyfall: Time Travel			
	<b>Sunflower Valley</b> <i>Wouter van Strien</i>	Sonstiges 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  Sunflower Valley			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Horrible Games</b> 04-A108	<b>Alone</b> Lorenzo Silva, Andrea Crespi	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 13 Jahren  Alone ist ein Dungeon Crawler, der in der Zukunft spielt.			
	<b>Potion Explosion: The 6th Student</b> Stefano Castelli, Lorenzo Silva, Andrea Crespi	Sonstiges, Sammelspiel, Erweiterung für Potion Explosion 2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Potion Explosion: The 6th Student  EUR 25,00			
	<b>Railroad Ink: Knallrot</b> Lorenzo Silva, Hjalmar Hach	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Spieler zeichnen in Railroad Ink: Knallrot durch Auswahl von Würfeln Straßen und Schienen auf ihrem Plan ein. Im Grundspiel errichten sie ein umfangreiches Verkehrsnetz. In Knallrot stören Lava- und Meteorwürfel.			
	<b>Railroad Ink: Tiefblau</b> Lorenzo Silva, Hjalmar Hach	Sonstiges, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Spieler zeichnen in Railroad Ink: Tiefblau durch Auswahl von Würfeln Straßen und Schienen auf ihrem Plan ein. Im Grundspiel errichten sie ein umfangreiches Verkehrsnetz. In Tiefblau kommen See- und Flusswürfel ins Spiel.			
<b>Hub Games</b> 03-D120	<b>Blank</b> Henri Kermarrec	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren  Blank beginnt mit vielen leeren Karten. Nach jeder Partie gestaltet der Sieger eine dieser Karten und bringt so neue, individuelle Regeln ins Spiel. Dadurch verändert sich das Spiel ständig.  EUR 14,99			
	<b>Holding On: The Troubled Life of Billy Kerr</b> Rory O'Connor, Michael Fox (II)	Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 14 Jahren  Holding On: The Troubled Life of Billy Kerr			
<b>Huch!</b> 03-D120	<b>Cat Stax</b> Bob Ferron	Knobelspiel, Legespiel 1 Spieler, 5 - 90 Minuten, ab 7 Jahren  Bei Cat Stax müssen Spieler die angegebenen Katzen so auf einem Raster anordnen, dass die Tiere exakt die abgebildete Fläche bedecken. In der Schachtel sind Aufgabenkarten in verschiedenen Schwierigkeitsgraden enthalten.  EUR 12,99			
	<b>Das Farbenmonster - Das Spiel voller Gefühle</b> Josep Maria Allué, Dani Gómez	Brettspiel, Kommunikationsspiel 2 - 5 Spieler, 25 - 20 Minuten, ab 4 Jahren  In Das Farbenmonster - Das Spiel voller Gefühle sammeln Spieler Gefühlspättchen ein und wählen eine Flasche dafür aus. Dabei müssen sie von Situationen erzählen, in denen sie schon einmal das entsprechende Gefühl hatten.  EUR 29,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Die kleine Hexe: Das turbulente Flug- und Suchspiel</b> <i>Kai Haferkamp</i>	Sonstiges, Merkspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 Minuten, ab 5 Jahren</i>  In Die kleine Hexe: Das turbulente Flug- und Suchspiel verteilen die Spieler Plättchen mit guten Taten im Raum. Im Spielverlauf müssen sie die unterschiedlichen guten Taten finden und mit dem magnetischen Besen einsammeln.  <i>EUR 17,99</i>			
	<b>Die kleine Hexe: Das verdrehte Memospiel</b> <i>Kai Haferkamp</i>	Sonstiges, Merkspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 5 Jahren</i>  In Die kleine Hexe: Das verdrehte Memospiel wollen Spieler die guten Taten auf ihren Spielfeldern unter verdeckten Plättchen auf dem Spielplan finden. Dazu stoppen im richtigen Moment die Hexe, die über dem Plan fliegt.  <i>EUR 29,99</i>			
	<b>Forum Trajanum</b> <i>Stefan Feld</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Forum Trajanum verwaltet jeder Spieler eine eine von Kaiser Trajan gegründete Colonia. Spieler wollen ihre Colonia so optimal wie möglich entwickeln und gleichzeitig den Bau des Kaiserforums zu unterstützen.  <i>EUR 49,99</i>			
	<b>Guinness World Records Challenges</b>	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 5 Spieler, ab 8 Jahren</i>  Bei Guinness World Records Challenges müssen Spieler Fragen rund um Weltrekorde beantworten. Außerdem müssen sie Geschicklichkeitsaufgaben erfüllen. Wer mit drei gewonnenen Aufgaben die Ziellinie überquert, gewinnt.  <i>EUR 30,99</i>			
	<b>Haste Worte? Das Würfelspiel</b> <i>Hartwig Jakubik</i>	Würfelspiel, Suchspiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Spieler müssen bei Haste Worte? Das Würfelspiel wie beim gleichnamigen Original Wörter finden. Symbolwürfel zeigen die Kategorien an, zu denen Spieler drei Wörter mit einem bestimmten Anfangsbuchstaben finden müssen.  <i>EUR 19,99</i>			
	<b>Key Flow</b> <i>Richard Breese, Ian Vincent, Sebastian Bleasdale</i>	<i>2 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Key Flow  <i>EUR 49,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Outback</b> <i>Michael Kiesling</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler besiedeln das Outback mit Tieren. Sie legen die Tiere so in ihre Landschaft, dass sie möglichst viele Punkte bringen. Gleiche Tiere bringen mehr Punkte, wenn sie nebeneinander liegen als wenn sie getrennt sind.  <i>EUR 27,99</i>			
	<b>Sound Jack!</b>	Hybridspiel, Wissensspiel <i>2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei Sound Jack! müssen Spieler Fragen zu Tonschnipseln beantworten. Woher kennt man bestimmte Lieder? Welche Tiere hört man? Wie heißt die Band zum Lied? Der elektronische "Game Master" führt Spieler durch das Spiel.  <i>EUR 34,99</i>			
	<b>Twin it!</b> <i>Thomas Vuarchex, Nathalie Saunier, Rémi Saunier</i>	Kartenspiel, Reaktionsspiel <i>2 - 6 Spieler, 1 - 10 Minuten, ab 6 Jahren</i>  In Twin it! liegen Karten offen auf dem Tisch, erst nur wenige, dann immer mehr. Spieler müssen zwei oder drei identische Karten finden. Je nach Variante spielen sie gegeneinander, zusammen oder in Teams.  <i>EUR 19,99</i>			
	<b>Welt der Kölner: Das Quiz - 2. Edition</b>	Brettspiel, Wissensspiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Welt der Kölner 2. Edition  <i>EUR 23,00</i>			
<b>Hurrican</b> <i>03-D102</i>	<b>Kero</b> <i>Prospero Hall</i>	Würfelspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Kero versuchen Spieler so schnell wie möglich die Ergebnisse zu erwürfeln, die sie jeweils brauchen. Dabei müssen sie abschätzen, wie lange sie ihr Glück versuchen oder wann sie besser aufhören.  <i>EUR 31,50</i>			
	<b>Naga Raja</b> <i>Bruno Cathala, Théo Rivière</i>	<i>2 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Naga Raja			
<b>Hutter Trade</b> <i>03-D120</i>	<b>8Bit Box</b> <i>Frank Crittin, Grégoire Largey</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Die 8Bit Box ist ähnlich wie eine Videospielekonsole eine Plattform, um unterschiedliche Brettspiele zu spielen. In der Schachtel sind drei Spiele enthalten: ein Pacman-Klon, ein Rennspiel und ein Sportspiel.  <i>EUR 37,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Balla Balla</b>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Bei Balla Balla platzieren Spieler ihre weißen Kugeln auf bunten Kugeln, den Ballas. Jede weitere weiße Kugel erhöht den Druck auf die Ballas, die eine Traube bilden. Fällt eine weiße Kugel herunter, endet das Spiel.  <i>EUR 28,99</i>			
	<b>Blank</b> <i>Henri Kermarrec</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Blank beginnt mit vielen leeren Karten. Nach jeder Partie gestaltet der Sieger eine dieser Karten und bringt so neue, individuelle Regeln ins Spiel. Dadurch verändert sich das Spiel ständig.  <i>EUR 14,99</i>			
	<b>Chiffre</b> <i>Peer Sylvester</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Chiffre versuchen Spieler, das Geheimwort des Gegenspielers herauszufinden. Damit ihnen das gelingt, legen sie nach und nach Buchstabenkarten aus.  <i>EUR 12,00</i>			
	<b>Downforce</b> <i>Wolfgang Kramer, Rob Daviau, Justin D. Jacobson</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Downforce ist eine überarbeitete Neuauflage von Top Race. Wie gewohnt ersteigern Spieler Rennautos, bewegen ihre und fremde Autos mit Handkarten und wetten auf den Sieger des Rennens.  <i>EUR 32,99</i>			
	<b>Echt Jetzt?! Junior</b>	Hybridspiel, Wissensspiel <i>2 - 5 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Die Sonne ist näher an der Erde als der Mond. Bei Echt Jetzt?! Junior müssen Spieler erraten, ob solche und andere Behauptungen wahr oder falsch sind. Durch das Spiel führt ein elektronisches Gerät.  <i>EUR 35,99</i>			
	<b>King of Tokyo/New York: Monster Pack - Anubis</b> <i>Richard Garfield</i>	Würfelspiel, Zockerspiel, Erweiterung für King of Tokyo - Neuauflage <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  King of Tokyo/New York: Monster Pack - Anubis ist das dritte Monster-Paket. Es erweitert King of Tokyo und King of New York um das Monster Anubis sowie einen Schicksalswürfel.  <i>EUR 13,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Knete Fete</b>	Sonstiges, Sonstiges <i>4 - 99 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei Knete Fete kneten zwei Mannschaften um die Wette. In jeder Mannschaft gibt es einen Spieler, der für seine Kollegen einen von zahlreichen Begriffen knetet. Seine Mannschaftsmitglieder müssen diesen erraten  <i>EUR 32,99</i>			
	<b>Nessos</b> <i>Takaaki Sayama, Toshiki Arao</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Nessos  <i>EUR 13,99</i>			
	<b>Raids</b> <i>Brett J. Gilbert, Matthew Dunstan</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Raids segeln Spieler als Wiking von Insel zu Insel und konkurrieren um Orte und Gegenstände und attackieren Monster sowie sich gegenseitig.  <i>EUR 39,99</i>			
<b>I Cannot Live By Myself</b> <i>04-D100</i>	<b>Mayfly</b> <i>Kyu Takai</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 9 Jahren</i>  Mayfly  <i>EUR 11,00</i>			
<b>IMC Toys</b>	<b>Geheimnis-Detektor</b>	Hybridspiel, Kommunikationsspiel <i>2 - 99 Spieler, ab 8 Jahren</i>  Bei Geheimnis Detektor platziert ein Spieler seine Finger auf dem Detektor und legt ein Kopfband an. Ein zweiter Spieler stellt nun "Ja"-, "Nein"-Fragen. Erkennt die Maschine eine Lüge, verliert derjenige einen Punkt.  <i>EUR 34,99</i>			
<b>lello</b> <i>03-M109</i>	<b>8Bit Box</b> <i>Frank Crittin, Grégoire Largey</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>3 - 6 Spieler, 15 - 45 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Die 8Bit Box ist ähnlich wie eine Videospielekonsole eine Plattform, um unterschiedliche Brettspiele zu spielen. In der Schachtel sind drei Spiele enthalten: ein Pacman-Klon, ein Rennspiel und ein Sportspiel.  <i>EUR 37,99</i>			
	<b>Downforce</b> <i>Wolfgang Kramer, Rob Daviau, Justin D. Jacobson</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Downforce ist eine überarbeitete Neuauflage von Top Race. Wie gewohnt ersteigern Spieler Rennautos, bewegen ihre und fremde Autos mit Handkarten und wetten auf den Sieger des Rennens.  <i>EUR 32,99</i>			
	<b>High Risk</b>	High Risk  <i>EUR 14,00</i>			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>King of Tokyo/New York: Monster Pack - Anubis</b> <i>Richard Garfield</i>	Würfelspiel, Zockerspiel, Erweiterung für King of Tokyo - Neuauflage <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  King of Tokyo/New York: Monster Pack - Anubis ist das dritte Monster-Paket. Es erweitert King of Tokyo und King of New York um das Monster Anubis sowie einen Schicksalswürfel.  <i>EUR 13,99</i>			
	<b>Nessos</b> <i>Takaaki Sayama, Toshiki Arao</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Nessos  <i>EUR 13,99</i>			
	<b>Raids</b> <i>Brett J. Gilbert, Matthew Dunstan</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Raids segeln Spieler als Wiking von Insel zu Insel und konkurrieren um Orte und Gegenstände und attackieren Monster sowie sich gegenseitig.  <i>EUR 39,99</i>			
<b>Igel Spiele</b> <i>01-G157</i>	<b>Mein Schatz: Neuauflage</b> <i>Oliver Igelhaut</i>	Kartenspiel, Zockerspiel <i>2 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Mein Schatz: Neuauflage ist, der Name verrät es schon, eine grafisch und inhaltlich überarbeitete Neuauflage von Mein Schatz. Wie gewohnt haben Spieler einen Schatz gefunden und verteilen die Fundstücke auf vier Haufen.  <i>EUR 7,90</i>			
	<b>Mount Memo</b> <i>Oliver Igelhaut</i>	Kartenspiel, Merkspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  In Mount Memo legen Spieler Karten mit Tieren und Blumen aus. Sie müssen sich merken, wie viele Tiere und Blumen auf Bergen oder im Wasser zu sehen sind.  <i>EUR 7,90</i>			
	<b>Wunschmaschine 2.0</b> <i>Oliver Igelhaut</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>3 - 7 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Wunschmaschine 2.0 ist eine grafisch und inhaltlich überarbeitete Neuauflage von Wunschmaschine. Wie gewohnt geht es darum, aus den Aussagen eines Spielleiters logisch abzuleiten, welche Wünsche er sich ausgesucht hat.  <i>EUR 7,90</i>			
<b>Indie Boards &amp; Cards</b> <i>03-Q102</i>	<b>Exodus: Paris Nouveau</b> <i>Martin Wallace</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>4 - 6 Spieler, ab 14 Jahren</i>  Exodus: Paris Nouveau			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Grifters: Nexus</b> <i>Dave Fulton, Jacob Tlapek</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Grifters: Nexus ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Grifters.			
<b>Inside Up Games</b> <i>04-F102</i>	<b>Gipfel: Aufstieg in eisige Höhen</b> <i>Conor McGoey</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 45 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Gipfel: Aufstieg in eisige Höhen  <i>EUR 68,00</i>			
	<b>Gorus Maximus</b> <i>Conor McGoey</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>1 - 8 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Gorus Maximus			
<b>Irongames</b> <i>02-B103</i>	<b>Pandoria</b> <i>Bernd Eisenstein, Jeffrey D. Allers</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Pandoria			
<b>Jakks Pacific</b>	<b>Pull My Finger</b>	Sonstiges, Sonstiges <i>2 - 99 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 4 Jahren</i>  In Pull My Finger ziehen Spieler einen Affen am Finger. Dadurch bekommt dieser Blähungen. Es verliert der Spieler, in dessen Zug der Affe pupsen muss. Wie oft Spieler am Finger ziehen müssen, gibt eine Drehscheibe vor.  <i>EUR 19,99</i>			
<b>Japon Brand</b> <i>04-D100</i>	<b>5 Colors</b> <i>John Bannister</i>	Kartenspiel, Sammelspiel <i>2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren</i>  5 Colors  <i>EUR 13,00</i>			
	<b>Animale Tattica</b> <i>Susumu Kawasaki</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Animale Tattica  <i>EUR 15,00</i>			
	<b>Eye My Favorite Things</b> <i>Daiki "Nilgiri" Aoyama</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Eye My Favorite Things  <i>EUR 19,00</i>			
	<b>Family Trade</b> <i>Naoyuki Hirayama, Kenichiro Kawaguchi</i>	Kartenspiel, Sammelspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Family Trade  <i>EUR 21,00</i>			
	<b>Find Idol! Diggers</b> <i>Ryo Nakamura</i>	Kartenspiel, Sammelspiel <i>2 - 6 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Find Idol! Diggers  <i>EUR 12,00</i>			






Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Fruit Friends</b> <i>Takaaki Sayama, Toshiki Arao</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 5 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Fruit Friends  EUR 15,00			
	<b>Halloween Party</b> <i>Yasushi "Kuro" Kuroda</i>	Kartenspiel, Sammelspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Halloween Party  EUR 21,00			
	<b>Helltoken: Remote Control Robot</b> <i>Kyo Tumuki, Melon Uminekozawa</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 3 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Helltoken: Remote Control Robot  EUR 29,00			
	<b>Kuan</b> <i>Hajime Watanabe</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 5 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Kuan  EUR 16,00			
	<b>Mayfly</b> <i>Kyu Takai</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 9 Jahren</i>  Mayfly  EUR 11,00			
	<b>Monster Empire</b> <i>F. Ephraim</i>	Brettspiel <i>3 - 8 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Monster Empire  EUR 42,00			
	<b>Richest Rascal</b> <i>Nakiku Sotogamo</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>ab 4 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Richest Rascal  EUR 13,00			
	<b>School Fair Cafe Club!</b> <i>Yukihisa Tsubu</i>	Einsetzspiel <i>3 - 5 Spieler, 50 - 60 Minuten, ab 14 Jahren</i>  School Fair Cafe Club!  EUR 31,00			
	<b>Shibuya</b> <i>Yusuke Sato</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Shibuya  EUR 20,00			
	<b>Story of Kizuna and "Luciola cruciata"</b> <i>Takehiro Shimazu</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Story of Kizuna and "Luciola cruciata"  EUR 31,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>airship city</b> <i>Masaki Suga</i>	Brettspiel <i>3 - 4 Spieler, 75 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  airship city  <i>EUR 50,00</i>			
<b>Jolly Roger Games</b>	<b>Eiserner Vorhang</b> <i>Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen</i>	Kartenspiel <i>2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Eiserner Vorhang  <i>EUR 15,00</i>			
<b>Jumbo Spiele GmbH</b> <i>03-E117</i>	<b>Forbidden City</b> <i>Reiner Knizia</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Forbidden City wollen Spieler ihren Einfluss im Kaiserpalast vergrößern. Reihum legen sie Fliesen in den Räumen des Palasts aus und versuchen, diese Räume genau dann zu schließen, wenn ihr Einfluss am größten ist.  <i>EUR 25,00</i>			
	<b>How to Rob a Bank</b> <i>Prospero Hall</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  How to Rob a Bank  <i>EUR 40,00</i>			
	<b>Isidore</b> <i>Hidde van Dijk</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Isidore  <i>EUR 30,00</i>			
<b>KUA</b> <i>04-D100</i>	<b>Kuan</b> <i>Hajime Watanabe</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 Spieler, 5 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Kuan  <i>EUR 16,00</i>			
<b>KaleidosGames</b> <i>03-Q112</i>	<b>VektoRace</b> <i>Spartaco Albertarelli, Davide Ghelfi</i>	Miniaturenspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  VektoRace			
<b>Kawasaki Factory</b> <i>04-D100</i>	<b>Animale Tattica</b> <i>Susumu Kawasaki</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Animale Tattica  <i>EUR 15,00</i>			
<b>King Raccoon Games</b> <i>06-F114</i>	<b>Tsukuyumi: Full Moon Down</b> <i>Felix Mertikat</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>3 - 5 Spieler, 90 - 150 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Tsukuyumi: Full Moon Down			
<b>Kolossal Games</b>	<b>Starfish Kingdoms</b> <i>Roberta Taylor</i>	Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Starfish Kingdoms			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
<b>Korea Boardgames</b> 02-C112	<b>Cookie Box</b> Jean-Claude Pellin	Sonstiges, Merkspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Spieler wollen in Cookie Box als Keksvverkäufer, die Wünsche ihrer Kunden erfüllen. Jeder Spieler hat dafür neun Keksplättchen in unterschiedlichen Farben und Formen zur Verfügung, die richtig angeordnet werden müssen.  EUR 12,00			
<b>Kosmos</b> 03-Q104	<b>Catan: Der Aufstieg der Inka</b> Klaus Teuber, Benjamin Teuber	Brettspiel, Sonstiges 3 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Catan: Der Aufstieg der Inka ist ein eigenständiges Catan-Spiel. Wie gewohnt errichten Spieler Wege, Siedlungen und Städte, diesmal jedoch in Südamerika. Die Siedlungen können außerdem vom Urwald überwuchert werden.  EUR 39,99			
	<b>Die Legenden von Andor: Die verschollenen Legenden - Alte Geister</b> Dorothea Michels, Matthias Miller	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Die Legenden von Andor 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren  Die Legenden von Andor: Die verschollenen Legenden - Alte Geister enthält drei neue Legenden für das Grundspiel für bis zu vier Spieler. Mit „Neue Helden“ oder „Dunkle Helden“ können bis zu sechs Spieler mitspielen.  EUR 19,99			
	<b>Escape Tales: The Awakening</b> Matt Dembek, Bartosz Idzikowski, Jakub Caban	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 1 - 4 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 12 Jahren  In Escape Tales: The Awakening lösen Spieler Rätsel, kombinieren verschiedene Gegenstände miteinander und treffen immer wieder Entscheidungen, die die Geschichte und den Ausgang des Spiels verändern.  EUR 25,00			
	<b>Exit - Das Spiel: Das mysteriöse Museum</b> Inka Brand, Markus Brand, Ralph Querfurth	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel 1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren  Bei Exit - Das Spiel: Das mysteriöse Museum suchen Spieler zusammen einen Ausweg aus dem naturhistorischen Museum Florenz. Dazu lösen sie Rätsel mit Hilfe einer Drehscheibe. Das Spiel erinnert an ein Live Escape Game.  EUR 12,99			
	<b>Exit - Das Spiel: Die Geisterbahn des Schreckens</b> Inka Brand, Markus Brand	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel 45 - 90 Minuten  Exit - Das Spiel: Die Geisterbahn des Schreckens			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Exit - Das Spiel: Katakomben des Grauens</b> <i>Inka Brand, Markus Brand, Ralph Querfurth</i>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 16 Jahren</i>  In Exit - Das Spiel: Katakomben des Grauens wollen Spieler aus den Katakomben von Paris entkommen. Damit ihnen das gelingt, lösen sie Rätsel mit Hilfe einer Drehscheibe. Das Spiel erinnert an ein Live Escape Game.  <i>EUR 19,99</i>			
	<b>Exit Kids: Code Breaker</b>	Hybridspiel <i>1 - 4 Spieler, 15 Minuten, ab 7 Jahren</i>  In Exit Kids: Code Breaker wollen Spieler zusammen möglichst schnell den Code eines elektronischen Schlosses knacken. Manchmal hilft ihnen dabei ihre Detektivausrüstung: eine UV-Lampe, ein Spiegel und ein Rotfilter.  <i>EUR 34,99</i>			
	<b>Imhotep: Das Duell</b> <i>Phil Walker-Harding</i>	<i>2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Imhotep: Das Duell konkurrieren Spieler als Nofretete und Echnaton um den Sieg. Sie platzieren ihre Figuren, um die wertvollsten Plättchen von sechs Booten zu entladen und so Monumente zu errichten.  <i>EUR 16,99</i>			
	<b>Lost Cities: Unter Rivalen</b> <i>Reiner Knizia</i>	Kartenspiel, Bietspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Lost Cities: Unter Rivalen ist eine Lost-Cities-Variante für bis zu vier Personen. Die Spieler bieten mit Gold auf die Expeditionskarten. Nur wer zum richtigen Zeitpunkt zuschlägt, wird erfolgreich sein.  <i>EUR 12,99</i>			
	<b>Roll for Adventure</b> <i>Brett J. Gilbert, Matthew Dunstan</i>	Würfelspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Roll for Adventure kämpfen die Spieler gemeinsam gegen einen dunklen Lord. Sie wollen Machtsteine in ihren Besitz bringen, um ein magisches Amulett zu vollenden. Gelingt ihnen das, gewinnen sie das Spiel.  <i>EUR 29,99</i>			
	<b>Tribes</b> <i>Rustan Håkansson</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Spieler führen in Tribes ihren Stamm in die Bronzezeit. Sie erkunden Land, das sie besiedeln können und erhalten so Zugriff auf Ressourcen, die ihnen neue Entdeckungen und Erfindungen ermöglichen.  <i>EUR 34,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Word Slam Family</b> <i>Inka Brand, Markus Brand</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Word Slam <i>3 - 99 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Word Slam Family ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Word Slam und Word Slam Midnight. Spieler versuchen wie gewohnt, Begriffe zu erraten, die mit dem Einsatz von Wortkarten erklärt werden.  <i>EUR 12,99</i>			
	<b>Word Slam Midnight</b> <i>Inka Brand, Markus Brand</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Word Slam <i>3 - 99 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 18 Jahren</i>  Word Slam Midnight ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Word Slam und Word Slam Family. Spieler versuchen diesmal, besonders schwere Begriffe zu erraten, die mit Wortkarten erklärt werden.  <i>EUR 12,99</i>			
<b>Krimsus</b> <b>Krimskrams-Kiste</b> <i>01-B136</i>	<b>Beutelschneider</b> <i>Mark Sienholz, Ralf Sandfuchs</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>3 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Beutelschneider  <i>EUR 10,00</i>			
<b>La Boite de Jeu</b> <i>03-O106</i>	<b>Huns</b> <i>François-Nicolas "Fneup" Parachini</i>	Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Huns			
<b>Lautapelit</b> <i>03-J113</i>	<b>Eclipse: Second Dawn for the Galaxy</b> <i>Touko Tahkokallio</i>	Brettspiel <i>2 - 6 Spieler, 60 - 300 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Eclipse: Second Dawn for the Galaxy			
<b>Libellud</b> <i>01-F103</i>	<b>Dixit: 10th Anniversary</b> <i>Jean-Louis Roubira</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>3 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Dixit: 10th Anniversary ist eine Dixit-Sonderausgabe. Alle Illustratoren früherer Erweiterungen wurden eingeladen, Karten zu gestalten. Wie gewohnt denken sich Spieler zu den Karten Assoziationen aus.			
	<b>Shadows: Amsterdam</b> <i>William Aubert</i>	Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Shadows: Amsterdam			
<b>Librage</b> <i>04-D100</i>	<b>Family Trade</b> <i>Naoyuki Hirayama, Kenichiro Kawaguchi</i>	Kartenspiel, Sammelspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Family Trade  <i>EUR 21,00</i>			
<b>Lifestyle</b> <b>Boardgames</b>	<b>Narabi</b> <i>Daniel Fehr</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>3 - 5 Spieler, 1 - 15 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Narabi			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
<b>Logis</b>	<b>Pyjama-Drama</b> <i>Dirk Andreas Taube</i>	Kartenspiel, Merkspiel <i>3 - 6 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Pyjama-Drama			
<b>Lookout Games</b> <i>01-F135</i>	<b>1830: Schienenleger &amp; Spekulanten</b> <i>Francis Tresham</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 180 - 360 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Spieler erwerben in 1830 Aktien von Eisenbahngesellschaften und steuern als Mehrheitseigner deren Geschicke. Sie erweitern Schienennetze, investieren in Lokomotiven und entscheiden über Dividendenausschüttungen.			
	<b>Agricola - Kennerspiel: Die Moorbauern</b> <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Agricola - Kennerspiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Agricola - Kennerspiel: Die Moorbauern ist eine Neuauflage von Die Moorbauern für die Agricola-Version für Kennerspieler. Wie gewohnt müssen Spieler Wälder abholzen oder Torf stechen, bevor sie ihren Bauernhof ausbauen.			
	<b>Agricola: Bubulcus Deck</b> <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Agricola - Kennerspiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Agricola: Bubulcus Deck erweitert Agricola - Kennerspiel um 120 neue Karten. 60 Ausbildungen und 60 kleine Anschaffungen. Die Karten können mit den Karten des Grundspiels kombiniert werden oder diese ersetzen.			
	<b>Caverna: Höhle gegen Höhle - 2. Epoche - Die Eisenzeit</b> <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Caverna: Höhle gegen Höhle <i>1 - 2 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Caverna: Höhle gegen Höhle - 2. Epoche - Die Eisenzeit erweitert Caverna um vier Runden, die nahtlos an eine Partie der ersten Epoche anschließen. Normalerweise spielt man beide Epochen hintereinander.			
	<b>Caverna: Vergessene Völker</b> <i>Uwe Rosenberg, Alex Wilber</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Caverna <i>1 - 7 Spieler, 30 - 210 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Caverna: Vergessene Völker bringt acht Völker mit je vier neuen Einrichtungen ins Spiel. Jeder kann wählen, ob er nach den Regeln des Grundspiels oder als eines der neuen Völker nach besonderen Regeln spielen möchte.			
	<b>Hexenhaus</b> <i>Phil Walker-Harding</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Hexenhaus schlüpfen die Spieler in die Rolle der bösen Hexe aus den bekannten Märchen. Es gilt, Märchenfiguren mit den gebackenen Lebkuchen in das eigene Haus zu locken und so Siegpunkte zu sammeln.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Isle of Skye: Druiden</b> <i>Andreas Pelikan, Alexander Pfister</i>	Sonstiges, Legespiel, Erweiterung für Isle of Skye <i>2 - 5 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Isle of Skye: Druiden erweitert Isle of Skye um Druidenplättchen. Das sind Landschaftsplättchen mit Steintafeln oder Schriftrollen. Steintafeln verleihen Sondereffekte, für Schriftrollen gelten Regeln wie im Grundspiel.  <i>EUR 19,99</i>			
	<b>Neom</b> <i>Paul Sottosanti</i>	Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 13 Jahren</i>  In Neom errichten die Spieler die Stadt der Zukunft. Wer geschickt Stadtbezirke kombiniert, gewinnbringend mit seinem Nachbarn verhandelt und effizient Ressourcen erwirtschaftet, gewinnt das Spiel.  <i>EUR 42,99</i>			
	<b>Nusfjord: Schollen Deck</b> <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Nusfjord <i>1 - 5 Spieler, 20 - 100 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Nusfjord: Schollen Deck enthält 44 neue Gebäudekarten (Nummern 401 bis 454), eine Variante einer Ältestenkarte sowie 25 Goldmünzen aus Metall, mit denen die Pappmünzen aus dem Grundspiel ersetzt werden können.			
	<b>Patchwork Express</b> <i>Uwe Rosenberg</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Wie bei Patchwork nähern Spieler auch bei Patchwork Express aus Flickern eine Decke. Im Unterschied zum Original sind die Spielertableaus kleiner und die Flickern größer. Außerdem gibt es spezielle Lückenfüller-Flickern.  <i>EUR 21,99</i>			
	<b>Piepmatz: Little Songbirds</b> <i>Ben Pinchback, Matt Riddle</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Piepmatz: Little Songbirds spielen Spieler Karten aus, um an einem Futterhäuschen Körner und Vögel einzusammeln. Körner und Vogelpaare bringen Punkte. Einzelne Vögel nur, wenn Spieler die meisten einer Art besitzen.  <i>EUR 12,99</i>			
<b>Looney Labs</b>	<b>Anatomy Fluxx</b> <i>Andrew Looney</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Anatomy Fluxx ist ein eigenständiges Spiel aus der Fluxx-Familie mit Medizin-Thema. Wie bei Fluxx ziehen Spieler in ihrem Zug eine Karte und legen eine ab. Weitere Regeln und das Spielziel geben ausgespielte Karten vor.			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Fairy Tale Fluxx</b> Andrew Looney	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Fairy Tale Fluxx ist ein Spiel aus der Fluxx-Familie mit Märchen-Thema. Wie bei Fluxx ziehen Spieler in ihrem Zug eine Karte und legen eine ab. Weitere Regeln und das Spielziel geben ausgespielte Karten vor.			
	<b>Firefly Fluxx Upgrade Pack</b> Andrew Looney	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Firefly Fluxx 2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Firefly Fluxx Upgrade Pack			
	<b>Fluxx: Creeper Pack</b> Andrew Looney	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Fluxx 2 - 5 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Fluxx: Creeper Pack			
	<b>Get the MacGuffin</b> Andrew Looney	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 11 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 8 Jahren  Get the MacGuffin			
	<b>Mary Engelbreit Loonacy</b> Andrew Looney	Kartenspiel, Reaktionsspiel 2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren  Mary Engelbreit Loonacy			
	<b>Star Trek Fluxx</b> Andrew Looney	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Star Trek Fluxx ist ein Spiel aus der Fluxx-Familie mit "Star Trek"-Thema. Wie bei Fluxx ziehen Spieler in ihrem Zug eine Karte und legen eine ab. Weitere Regeln und das Spielziel geben ausgespielte Karten vor.			
	<b>Star Trek Fluxx: Bridge Expansion</b> Andrew Looney	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Star Trek Fluxx 2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Star Trek Fluxx: Bridge Expansion			
	<b>Star Trek: The Next Generation Fluxx</b> Andrew Looney	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Star Trek: The Next Generation Fluxx ist ein eigenständiges Spiel aus der Fluxx-Familie. Wie bei Fluxx ziehen Spieler eine Karte und legen eine ab. Weitere Regeln und das Spielziel geben ausgespielte Karten vor.			
<b>Loyalist Games</b> 05-H118	<b>Pepper &amp; Carrot: The Potion Contest</b> Guillermo H. Nuñez	1 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  Pepper & Carrot: The Potion Contest			
<b>Lucky Duck Games</b> 04-F110	<b>Chronicles of Crime</b> David Cicurel	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel 1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren  In Chronicles of Crime lösen Spieler gemeinsam Kriminalfälle. Sie suchen dazu in einer Stadt nach Verdächtigen, Zeugen und Hinweisen. Im Grundspiel sind sechs unterschiedliche Kriminalfälle (Szenarien) enthalten.			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Chronicles of Crime: Noir</b> <i>David Cicurel</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Chronicles of Crime <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Chronicles of Crime: Noir			
	<b>Chronicles of Crime: VR Brillenaufsatz für Smartphone</b> <i>David Cicurel</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Chronicles of Crime <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Chronicles of Crime: VR Brillenaufsatz für Smartphone			
	<b>Fruit Ninja: Combo Party</b> <i>Julien Vergonjeanne</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>3 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Fruit Ninja: Combo Party basiert auf dem gleichnamigen Videospiel. Spieler sammeln Siegpunkte, indem sie mit Fruchtkarten Kombostapel bilden. Wer am Ende die meisten Siegpunkte besitzt, gewinnt.			
	<b>Jetpack Joyride</b> <i>Michal Golebiowski</i>	<i>1 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Jetpack Joyride  <i>EUR 0,426</i>			
	<b>Mutants: Genetic Gladiators</b> <i>Sen-Foong Lim, Jessey Wright</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Mutants: Genetic Gladiators			
<b>Ludonaute</b> 03-K113	<b>Atlandice</b> <i>Scott Huntington, Shaun Graham</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Atlandice  <i>EUR 28,00</i>			
	<b>Colt Express: Bandits – Belle</b> <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Colt Express: Bandits – Belle ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Belle bewegt sich immer dorthin, wo es die meisten Juwelen gibt und bringt alle anderen Banditen dazu, sich in ihre Richtung zu bewegen.  <i>EUR 6,00</i>			
	<b>Colt Express: Bandits – Cheyenne</b> <i>Christophe Raimbault</i>	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Colt Express: Bandits – Cheyenne ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Cheyenne bewegt sich schneller als jede andere Figur. Wenn sie Geld stiehlt, nimmt sie eine Geldkassette von den anderen Banditen.  <i>EUR 6,00</i>			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Colt Express: Bandits – Django</b> Christophe Raimbault	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express 2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Colt Express: Bandits – Django ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Django schießt auf alles in Sichtweite. Er kann mehrere Banditen gleichzeitig angreifen und mehrere Kugeln mit einem Schuss abgeben.  EUR 6,00			
	<b>Colt Express: Bandits – Doc</b> Christophe Raimbault	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express 2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Colt Express: Bandits – Doc ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Doc ist ein Pokerspieler. Wenn er Spieler bei einem Pokerspiel mitschleppt, können sie viel gewinnen, aber auch viel verlieren.  EUR 6,00			
	<b>Colt Express: Bandits – Ghost</b> Christophe Raimbault	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express 2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Colt Express: Bandits – Ghost ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Ghost bewegt sich immer auf eine spezielle Geldkassette zu. Wenn er schießt, trifft er außerdem alle Banditen in der Sichtlinie.  EUR 6,00			
	<b>Colt Express: Bandits – Tuco</b> Christophe Raimbault	Sonstiges, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Colt Express 2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Colt Express: Bandits – Tuco ist eine Mini-Erweiterung für Colt Express. Tuco möchte es vermeiden, dem Marshal zu begegnen. Sie waren früher mal befreundet, sind nun aber erbitterte Feinde.  EUR 6,00			
	<b>Sentinels</b> Romain Gaschet, Eric Jumel	Kartenspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren  Sentinels			
<b>Ludonova</b> 05-F106	<b>Ceylon</b> Suzanne Zinsli, Christopher Zinsli	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 10 Jahren  Ceylon			
	<b>Hollywood Golden Age</b> Reiner Knizia	Brettspiel, Bietspiel 3 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren  Hollywood Golden Age ist eine Neuauflage von Traumfabrik			
<b>MEBO Games</b> 05-E120	<b>Arraial</b> Nuno Bizarro Sentieiro, Paulo Soledade	Brettspiel, Aktionspunktespiel 1 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren  Arraial			
<b>Mandoo Games</b> 02-C112	<b>Spring Rally</b> H.J. Kook	Kartenspiel, Stichspiel 2 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 7 Jahren  Spring Rally			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Manifest Destiny</b> 04-D100	<b>Halloween Party</b> Yasushi "Kuro" Kuroda	Kartenspiel, Sammelspiel 3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 14 Jahren  Halloween Party  EUR 21,00			
<b>Marflow Games</b> 01-F132	<b>18BL - Bergisches Land</b> Hans-Peter Heep	Brettspiel 3 - 6 Spieler, 180 - 270 Minuten, ab 14 Jahren  18BL - Bergisches Land			
<b>Matagot</b> 03-E102	<b>Meeple Circus</b> Cédric Millet	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  Bei Meeple Circus wollen die Spieler das Zirkus-Publikum beeindrucken. Damit ihnen das gelingt, stapeln sie Spielfiguren möglichst geschickt aufeinander.  EUR 37,95			
	<b>Micropolis</b> Bruno Cathala, Charles Chevallier	Sonstiges, Legespiel 2 - 6 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  In Micropolis bauen Spieler einen Ameisenbau und wollen ihr Ameisenvolk wachsen lassen. Sie müssen Gänge graben, Früchte sammeln und Spezialistinnen rekrutieren, die sie unterstützen.  EUR 27,95			
	<b>Princess Jing</b> Roberto Fraga	Bluffspiel 2 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Princess Jing  EUR 40,00			
	<b>Treasure Island</b> Marc Paquien	Bluffspiel 2 - 6 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Treasure Island  EUR 50,00			
<b>Mattel</b> 03-B111	<b>Dos</b> Nick Hayes	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 7 Jahren  Dos ähnelt dem Kartenspiel Uno. Ziel ist es, als Erster 200 Punkte zu erzielen. Legt man als erster Spieler alle Karten ab, bekommt man Punkte für die Karten, die die Mitspieler noch nicht abgelegt haben.  EUR 9,49			
	<b>Escape Room in a Box: Das Werwolf-Experiment</b>	2 - 8 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 13 Jahren  Escape Room in a Box: Das Werwolf-Experiment  EUR 36,99			
	<b>Geister, Geister, Schatzsuchmeister! Gruselkeller-Erweiterung</b> Brian Yu	Brettspiel, Laufspiel, Erweiterung für Geister, Geister, Schatzsuchmeister! 2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  Geister, Geister, Schatzsuchmeister! Gruselkeller-Erweiterung			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Kerplunk</b> <i>René Soriano, Adolph Eddie Goldfarb</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Kerplunk erschien erstmals 1967 und wurde seitdem immer wieder neu aufgelegt. Ziel des Spiels ist es, mit viel Geschick die Stäbe aus dem Rohr zu ziehen und dabei so wenig Murmeln wie möglich fallen zu lassen.  <i>EUR 7,99</i>			
	<b>Phase 10: Das Brettspiel</b> <i>Susanne Armbruster</i>	Brettspiel, Sammelspiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Phase 10: Das Brettspiel ist eine Variante des Kartenspiels Phase 10. Wie beim Original sammeln die Spieler Kartenkombinationen. Zusätzlich bewegen sie Figuren auf dem Spielplan und können so gewisse Aktionen ausführen.			
	<b>S.O.S. Dino-Alarm Jurassic World</b>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren</i>  S.O.S. Dino-Alarm Jurassic World ist eine "S.O.S. Affenalarm"-Variante. Diesmal hängen an den Stäben keine Affen, sondern Raptoren. Wie gewohnt sollen beim Herausziehen der Stäbe möglichst keine Raptoren herunterfallen.			
	<b>Scrabble 70 Jahre Jubiläumsedition</b> <i>Alfred Mosher Butts</i>	Brettspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Scrabble 70 Jahre Jubiläumsedition ist eine Scrabble-Sonderausgabe zum 70. Geburtstag des Spiels. Das Spielbrett ist, anders als beim Originalspiel, schwarz. Die Regeln sind identisch mit denen des Originalspiels.  <i>EUR 45,99</i>			
	<b>Scrabble Practice und Play</b>	Brettspiel, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Scrabble Practice und Play ist eine Scrabble-Version für Spieler, die englische Wörter lernen wollen. Auf Seite eins des Bretts sind englische Wörter aufgedruckt, Seite zwei ähnelt dem klassischen Scrabble-Brett.  <i>EUR 24,99</i>			
	<b>Scrabble Türme</b>	Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, ab 10 Jahren</i>  Scrabble Türme  <i>EUR 20,99</i>			
	<b>Uno ColorADD mit Farbsymbolen</b>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 10 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Uno ColorADD mit Farbsymbolen ist identisch mit Uno. Allerdings sind in dieser Version auf den Karten auch Symbole aufgedruckt. So können auch Menschen mit einer Rot-Grün-Schwäche oder Farbsinnstörungen mitspielen.  <i>EUR 9,49</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Uno Junior Feuerwehmann Sam</b>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 3 Jahren</i>  Uno Junior Feuerwehmann Sam ist eine "Uno Junior"-Variante mit "Feuerwehmann Sam"-Thema". Wie beim Original gewinnt, wer als erster alle Handkarten abgelegt hat.			
	<b>Uno Uni-Corns Kartenspiel</b>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 10 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Uno Uni-Corns Kartenspiel ist eine Uno-Variante mit Einhörnern auf den Karten. Die Regeln wurden nicht verändert. Ziel des Spiels ist es wie gewohnt, als erster Spieler alle Karten abzulegen.  <i>EUR 12,99</i>			
	<b>Voltage</b> <i>Brian Yu</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Spieler legen in Voltage abwechselnd Karten auf beiden Seiten des Bretts ab. Liegen fünf Karten auf einer beliebigen Farbe, zeigt ein Pol-Marker (hoch oder niedrig), wer den Punkt gewinnt. Wer vier Punkte hat, gewinnt.  <i>EUR 15,99</i>			
<b>Mayday Games</b> <i>04-E102</i>	<b>Bad Doctor</b> <i>Eric Magnan, Dan Germain</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Bad Doctor			
	<b>Cahoots</b> <i>Jay E. Treat</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>3 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Cahoots			
	<b>Poetry Slam</b> <i>Adam Wyse</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 10 Spieler, 25 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Poetry Slam			
<b>Megableu</b> <i>03-D120</i>	<b>Balla Balla</b>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Bei Balla Balla platzieren Spieler ihre weißen Kugeln auf bunten Kugeln, den Ballas. Jede weitere weiße Kugel erhöht den Druck auf die Ballas, die eine Traube bilden. Fällt eine weiße Kugel herunter, endet das Spiel.  <i>EUR 28,99</i>			
	<b>Echt Jetzt?! Junior</b>	Hybridspiel, Wissensspiel <i>2 - 5 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Die Sonne ist näher an der Erde als der Mond. Bei Echt Jetzt?! Junior müssen Spieler erraten, ob solche und andere Behauptungen wahr oder falsch sind. Durch das Spiel führt ein elektronisches Gerät.  <i>EUR 35,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Knete Fete</b>	Sonstiges, Sonstiges 4 - 99 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Bei Knete Fete kneten zwei Mannschaften um die Wette. In jeder Mannschaft gibt es einen Spieler, der für seine Kollegen einen von zahlreichen Begriffen knetet. Seine Mannschaftsmitglieder müssen diesen erraten  EUR 32,99			
<b>Mighty Boards</b> 02-F142	<b>Petrichor: Die Blumen</b> Dávid Turczi, David Chircop	Brettspiel, Eroberungsspiel, Erweiterung für Petrichor 1 - 5 Spieler, 20 - 100 Minuten  Petrichor: Die Blumen			
<b>Mind Fitness Games</b> 01-C143	<b>Quinque</b> Jozsef Dorsonczky	Brettspiel 2 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 7 Jahren  Quinque  EUR 16,00			
	<b>Travelin'</b> Eli Lester	2 - 5 Spieler, 20 - 50 Minuten, ab 14 Jahren  Travelin'  EUR 0,426			
	<b>Verona Twist</b> Jozsef Dorsonczky	2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 9 Jahren  Verona Twist  EUR 16,00			
<b>Mindclash Games</b> 02-F142	<b>Cerebria: The Inside World</b>	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren  Cerebria: The Inside World			
	<b>Trickerion: Dahlgaards Akademie</b> Dávid Turczi, Benjamin Tieman	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Trickerion: Meister der Magie 1 - 4 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 14 Jahren  Trickerion: Dahlgaards Akademie			
<b>Mogel-Verlag</b> GA-10	<b>Belratti</b> Michael Loth	Kartenspiel 2 - 7 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 9 Jahren  Belratti			
<b>Mondo Games</b>	<b>Fight Club: The Home Game</b> Luke Byers	Kartenspiel, Deckbauspiel 2 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 17 Jahren  Fight Club: The Home Game			
	<b>Jurassic Park: The Chaos Gene</b> Luke Byers	Brettspiel, Aktionspunktespiel 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren  Jurassic Park: The Chaos Gene			
<b>Mücke Spiele</b> 01-C121	<b>Keine lahmen Agamen</b> Günter Peter	Kartenspiel, Stichspiel 2 - 5 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  Keine lahmen Agamen  EUR 15,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Professor Dreistein</b>	2 - 4 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 5 Jahren  Professor Dreistein			
	<b>¡Adios Calavera!: Character Expansion 2</b> Martin Schlegel	Brettspiel, Laufspiel, Erweiterung für ¡Adios Calavera! 2 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  ¡Adios Calavera!: Character Expansion 2  EUR 5,00			
	<b>¡Adios Calavera!: Character Expansion 3</b> Martin Schlegel	Brettspiel, Laufspiel, Erweiterung für ¡Adios Calavera! 2 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  ¡Adios Calavera!: Character Expansion 3  EUR 5,00			
	<b>¡Adios Calavera!: The Three Player Expansion</b> Martin Schlegel	Brettspiel, Laufspiel, Erweiterung für ¡Adios Calavera! 3 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  ¡Adios Calavera!: The Three Player Expansion  EUR 10,00			
<b>NSKN Games</b> 01-G124	<b>Chronicles of Frost: All That Burns</b> Blazej Kubacki	Kartenspiel, Deckbauspil 1 - 4 Spieler, 60 - 80 Minuten, ab 12 Jahren  Chronicles of Frost: All That Burns			
	<b>Die Würfelsiedler</b> Dávid Turczi	Würfelspiel, Deckbauspil 1 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Die Würfelsiedler ist ein Zivilisationsspiel, bei dem es um Würfel-Management, Ressourcensammeln und Gebietskontrolle geht. Spieler ziehen aus einem Beutel Würfel, würfeln diese und wählen dann Aktionen.			
	<b>Dragonsgate College</b> Thomas Vande Ginste, Wolf Plancke	Brettspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Dragonsgate College ist eine Universität. Spieler wollen beweisen, dass ihre Schüler die besten sind, um den Dungeon von Dragonsgate zu erkunden. Damit ihnen das gelingt, werben sie Lehrer an und bauen Gebäude.  EUR 38,00			
	<b>Mistfall: Chronicles of Frost</b> Blazej Kubacki	Kartenspiel, Deckbauspil 1 - 4 Spieler, 60 - 80 Minuten, ab 12 Jahren  Mistfall: Chronicles of Frost			
	<b>Teotihuacan: Die Stadt der Götter</b> Daniele Tascini	Brettspiel, Einsetzspiel 1 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren  In Teotihuacan: Die Stadt der Götter sind die Spieler die Nachkommen mächtiger Adelfamilien und versuchen, ewigen Ruhm zu ernten, indem sie den Aufbau der Stadt Teotihuacán planen und ausführen.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>New Board Game</b> <b>Party</b> 04-D100	<b>Shibuya</b> Yusuke Sato	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren  Shibuya  EUR 20,00			
<b>Next Move Games</b> 03-M110	<b>Azul: Die Buntglasfenster von Sintra</b> Michael Kiesling	Sonstiges 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Azul: Die Buntglasfenster von Sintra  EUR 39,99			
	<b>Reef</b> Emerson Matsuuchi	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Reef  EUR 39,99			
	<b>Reef: Kings of the Coral</b> Emerson Matsuuchi	Brettspiel, Erweiterung für Reef 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Reef: Kings of the Coral  EUR 9,99			
<b>Noris Spiele</b> 03-J108	<b>20Q</b>	Hybridspiel, Sonstiges 1 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 8 Jahren  Bei 20Q errät ein Taschencomputer einen Begriff, den sich der Spieler ausgedacht hat. Dem Computer reichen zwanzig Fragen aus, um den gesuchten Begriff herauszufinden.  EUR 19,99			
	<b>Blocky Mountains</b> Gerhard Junker	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 1 - 4 Spieler, 5 - 30 Minuten, ab 5 Jahren  Bei dem Geschicklichkeitsspiel Blocky Mountains bewegen die Spieler einen Bären und einen Bergsteiger über bunte Holzklötzchen – allerdings nicht mit den Fingern, sondern mit zwei Stäben.  EUR 29,99			
	<b>Escape Room: Das Spiel - Dentist</b>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Escape Room: Das Spiel 2 - 5 Spieler, 60 Minuten, ab 16 Jahren  Escape Room: Das Spiel - Dentist ist eine Erweiterung für Escape Room. Wie gewohnt müssen Spieler in 60 Minuten Rätsel lösen, diesmal in einer Zahnarztpraxis. Der Chrono Decoder aus dem Grundspiel wird benötigt.  EUR 12,99			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Escape Room: Das Spiel - Secret Agent</b>	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel, Erweiterung für Escape Room: Das Spiel <i>2 - 5 Spieler, 60 Minuten, ab 16 Jahren</i>  Escape Room: Das Spiel - Secret Agent ist eine Erweiterung für Escape Room: Das Spiel. Wie gewohnt müssen Spieler in 60 Minuten Rätsel lösen, diesmal als Agenten. Der Chrono Decoder aus dem Grundspiel wird benötigt.  <i>EUR 12,99</i>			
<b>North Star Games</b>	<b>Dude</b> <i>Jeph Stahl, Beau Beckett</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel <i>3 - 6 Spieler, 1 - 5 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Dude			
	<b>Funky Chicken</b> <i>Quentin Weir, Ken Gruhl, Satish Pillalamarri</i>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel, Erweiterung für Lucky Lachs <i>3 - 6 Spieler, 2 - 5 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Funky Chicken ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit Lucky Lachs kombiniert werden. Spieler decken wie bei Lucky Lachs Karten mit Aktionen auf und suchen einen Mitspieler, der die gleiche Aktion aufgedeckt hat.			
	<b>Monster Match</b> <i>Quentin Weir, Ken Gruhl</i>	Sonstiges, Suchspiel <i>2 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Monster Match			
	<b>Oceans: An Evolution Game</b> <i>Dominic Crapuchettes, Dmitry Knorre, Sergey Machin, Nick Bentley</i>	<i>2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Oceans: An Evolution Game			
	<b>Paint the Roses</b> <i>Ben Goldman</i>	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 11 Jahren</i>  Paint the Roses			
	<b>Say Anything</b> <i>Dominic Crapuchettes, Satish Pillalamarri</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>3 - 8 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Say Anything			
	<b>Say Anything Uncensored</b> <i>Dominic Crapuchettes, Satish Pillalamarri</i>	Sonstiges, Kommunikationsspiel <i>2 - 8 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 18 Jahren</i>  Say Anything Uncensored			
<b>Nürnberger Spielkarten Verlag</b> <i>01-C131</i>	<b>Alle gegen Rudi</b> <i>Reinhard Staupe</i>	Würfelspiel, Laufspiel <i>1 - 4 Spieler, 5 - 10 Minuten, ab 4 Jahren</i>  In Alle gegen Rudi treten Spieler zusammen gegen eine Maus an. Sie würfeln zwei Würfel und bewegen ihre Tiere oder die Maus entsprechend der gewürfelten Symbole. Kommen die Spieler vor der Maus ins Ziel, gewinnen sie.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Level 13</b> Wolfgang Warsch	Kartenspiel, Legespiel, Erweiterung für The Mind 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  Level 13 ist eine Mini-Erweiterung für The Mind. Sie besteht aus einer einzigen Karte, dem 13. Level. Die Mini-Erweiterung wurde erstmals auf der Messe Spiel 2018 verteilt.			
	<b>Li-La-Laut</b> Reinhard Staupe	Kartenspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren  In jeder Runde macht bei Li-La-Laut ein Spieler ein Geräusch. Je lauter das Geräusch, desto weiter fährt ein Auto. Die anderen Spieler müssen anhand der Lautstärke des Geräusches tippen, wie weit das Auto fährt.			
	<b>Quantum</b> Reinhard Staupe, Stefan Kloß, Anna Oppolzer	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 9 Jahren  In Quantum tragen Spieler erwürfelte Zahlen in vier Farbreihen ein, anfangs aufsteigend, dann absteigend. Hat ein Spieler eine senkrechte Spalte gefüllt, erhält er den zweitniedrigsten Wert dieser Spalte.			
<b>ORUCAgames</b> 04-D100	<b>Richest Rascal</b> Nakiku Sotogamo	Kartenspiel, Stichspiel ab 4 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 14 Jahren  Richest Rascal  EUR 13,00			
<b>Oink Games</b> 05-D100	<b>Flotsam Fight</b> Tomoyuki Maruta	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren  Flotsam Fight ist eine Neuauflage von Bye-Bye Lemming.			
	<b>Moneybags</b> Jun Sasaki, Yoshiteru Shinohara	Sonstiges, Bluffspiel 3 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 9 Jahren  Moneybags			
	<b>TomaTomato</b> Taisei Kato	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 3 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  TomaTomato			
	<b>Void</b> Jun Sasaki	Sonstiges, Sonstiges 1 - 99 Spieler, 1 - 999 Minuten, ab 16 Jahren  Void ist Kunst. Es enthält Spielmaterial aber keine Regeln. Spieler sollen mit dem Material Spielszene erstellen, fotografieren und die Bilder online veröffentlichen. Wer die meisten Likes erhält, gewinnt.			
	<b>Zogen</b> Anja Wrede, Christoph Cantzler	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren  Zogen			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>One Draw</b>	<b>Greedy Kingdoms</b> <i>Bruno Faidutti, Hayato Kisaragi</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>2 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Zwei benachbarte Königreiche liegen bei Greedy Kingdoms im Streit. Welcher König ist wohl berühmter und bedeutender? Klarer Fall, ein Palast muss her –oder besser gleich zwei davon...			
<b>Osprey Games</b> <i>05-G124</i>	<b>Cryptid</b> <i>Ruth Veevers, Hal Duncan</i>	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 50 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Cryptid			
	<b>Wildlands</b> <i>Martin Wallace</i>	Miniaturenspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Wildlands			
<b>Ostia Spiele</b> <i>03-E114</i>	<b>Riga: Lubeca-Erweiterung</b> <i>Stefan Risthaus</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Riga <i>2 - 5 Spieler, 30 - 50 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Riga: Lubeca erweitert Riga um Gebäude, Ersatzkarten für die fehlerhaften Markthallen des Basisspiels sowie neue Warensorten. Für Pelze werden Höchstpreise gezahlt, Salz verdoppelt den Wert einer anderen Warenkarte.  <i>EUR 6,00</i>			
	<b>Viroid</b> <i>Malte Meinecke</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Bei Viroid sind die Spieler Erreger und wollen zusammen die Menschheit auslöschen. Mit DNA-Punkten passen die Spieler ihre Erreger an aktuelle Bedingungen an und breiten sich so in weitere Länder aus.  <i>EUR 100,00</i>			
<b>Ouchi Games</b> <i>04-D100</i>	<b>5 Colors</b> <i>John Bannister</i>	Kartenspiel, Sammelspiel <i>2 - 5 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 7 Jahren</i>  5 Colors  <i>EUR 13,00</i>			
<b>PD-Verlag</b> <i>02-F110</i>	<b>Concordia: Venus</b> <i>Walther "Mac" Gerdts</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel, Erweiterung für Concordia <i>2 - 6 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Concordia: Venus treten zwei Spieler gegen ein oder zwei andere Mannschaften an. Die Erweiterung enthält Material für einen sechsten Mitspieler und lässt sich mit dem Grundspiel und allen Erweiterungen kombinieren.  <i>EUR 64,80</i>			
<b>PSC Games</b> <i>05-E110</i>	<b>Lincoln</b> <i>Martin Wallace</i>	Brettspiel <i>2 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Lincoln			
<b>Pandasaurus Games</b> <i>04-J112</i>	<b>Dinosaur Island: Totally Liquid</b> <i>Jonathan Gilmour, Brian Lewis, Ian Moss</i>	Brettspiel, Erweiterung für Dinosaur Island <i>1 - 5 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Dinosaur Island: Totally Liquid			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Duelosaur Island</b> <i>Ian Moss</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Duelosaur Island			
	<b>Nyctophobia</b> <i>Catherine Stippell</i>	Brettspiel, Merkspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten</i>  Nyctophobia			
<b>Pearl Games</b> <i>01-C101</i>	<b>Black Angel</b> <i>Alain Orban, Xavier Georges, Sébastien Dujardin</i>	Brettspiel  Black Angel  <i>EUR 0,426</i>			
	<b>Solenia</b> <i>Sébastien Dujardin</i>	Brettspiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Solenia müssen Spieler auf einem Planeten Waren mit einem Luftschiff von der Nacht- zur Tagseite liefern und umgekehrt. Sie spielen Karten aus, übernehmen Produktionsinseln oder Städte und erfüllen Aufträge.  <i>EUR 36,00</i>			
<b>Pegasus Spiele</b> <i>03-M110, 03-M105</i>	<b>13 Minuten</b> <i>Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen</i>	Kartenspiel, Eroberungsspiel <i>2 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Spieler lenken in 13 Minuten die Geschicke der zwei Supermächte USA und die UdSSR. Sie müssen die Balance schaffen, Macht und Einfluss aufzubauen, einen Krieg aber zu verhindern.			
	<b>Adventure Island</b> <i>Michael Palm, Lukas Zach</i>	<i>2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Adventure Island  <i>EUR 29,95</i>			
	<b>Azul: Die Buntglasfenster von Sintra</b> <i>Michael Kiesling</i>	Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Azul: Die Buntglasfenster von Sintra  <i>EUR 39,99</i>			
	<b>Blackout: Hong Kong</b> <i>Alexander Pfister</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 75 - 15 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Hong Kong wurde in Blackout: Hong Kong von einem Stromausfall lahmgelegt. Die Spieler managen die nur noch spärlich zu erhaltenen Waren sowie Spezialisten und Helfer, um die Stadt vor dem Chaos zu retten.  <i>EUR 44,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Boss Monster: Aufstieg der Minibosse</b> <i>Johnny O'Neal, Chris O'Neal</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Boss Monster: Baue deinen Dungeon! <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Boss Monster: Aufstieg der Minibosse ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit allen anderen Boss-Monster-Ausgaben kombiniert werden. Wie gewohnt errichten Spieler ein Höhle und wollen darin Helden töten.  <i>EUR 14,95</i>			
	<b>Brains Family: Burgen &amp; Drachen</b> <i>Reiner Knizia</i>	Knobelspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Aufgabenkarten zeigen in Brains Family: Burgen & Drachen Positionen von Drachen und Burgen auf den Spielbrettern an. Alle Spieler versuchen gleichzeitig, mit Wegeplättchen ihren Ritter zu allen Burgen reisen zu lassen.			
	<b>Camel Up: Zweite Edition</b> <i>Steffen Bogen</i>	Brettspiel, Wettspiel <i>2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Camel Up: Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Camel Up. Die Grafik wurde ebenso überarbeitet wie die Würfelpyramide und das Spielbrett. In der Anleitung werden außerdem Spielvarianten beschrieben.  <i>EUR 39,99</i>			
	<b>Castle Rampage</b> <i>Matthias Cramer</i>	Kartenspiel <i>2 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Castle Rampage  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Cat Lady</b> <i>Josh Wood</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler wählen bei Cat Lady aus einem 3x3-Raster eine Spalte oder Zeile mit Katzen- und Gegenstands-Karten und nehmen die gewählten Karten auf die Hand. Ziel ist es, bestimmte Gegenstände und Katzen zu sammeln.  <i>EUR 27,49</i>			
	<b>Chartea Cthulhiana</b> <i>Heiko Gill, Mike Mason</i>	Chartea Cthulhiana			
	<b>Coimbra</b> <i>Virginio Gigli</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Coimbra konkurrieren Spieler um Macht und Einfluss in der gleichnamigen Stadt. Durch den Würfleinsetzmechanismus des Spiels wirkt sich die die Wahl jedes Würfels auf Zugreihenfolge, Bestechungskosten, und das Einkommen aus.			
	<b>Crown of Emara</b> <i>Benjamin Schwer</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Crown of Emara  <i>EUR 39,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Curli Kuller</b> <i>Marco Teubner</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Bei Curli Kuller versuchen die Spieler, Pflanzen mit ihren Schnecken "umzukullern". Wer acht Pflanzen in seiner Farbe gesammelt hat, gewinnt das Spiel.			
	<b>Deadline</b> <i>Adam West, Dan Schnake</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In dem Detektivspiel Deadline müssen Spieler gemeinsam die richtigen Symbole ausspielen, um Orte zu untersuchen und Personen zu befragen. Am Ende des Spiels sollten sie so viele Fragen wie möglich richtig beantworten.  <i>EUR 30,00</i>			
	<b>Detective</b> <i>Ignacy Trzewiczek, Przemyslaw Rymer, Jakub Lapot</i>	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 5 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 16 Jahren</i>  Spieler wollen in Detective als Teammitglieder der Antares National Investigation Agency mysteriöse Verbrechen lösen. Sie wollen fünf verschiedenen Fälle lösen, die miteinander verbunden sind.  <i>EUR 39,95</i>			
	<b>Dragon Master</b> <i>Reiner Knizia</i>	Kartenspiel, Legespiel <i>2 Spieler, 5 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Dragon Master legen Spieler abwechselnd Drachenkarten zu einem 4x4-Raster aus. Ein Spieler wertet horizontale Reihen, der andere vertikale. Der Spieler mit dem niedrigsten Punktwert in einer seiner Reihen verliert.			
	<b>Eclipse: Second Dawn for the Galaxy</b> <i>Touko Takahallio</i>	Brettspiel <i>2 - 6 Spieler, 60 - 300 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Eclipse: Second Dawn for the Galaxy			
	<b>Farben</b> <i>Apolline Jove</i>	Kartenspiel, Merkspiel <i>3 - 5 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Spieler ordnen bei diesem Spiel Wörter eine Farbe zu und erzählen dazu passende Geschichten. Wer sich am besten merken kann, wer welche Farbe bei welchem Wort verwendet hat gewinnt das Spiel.  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>First Martians: Abenteuer auf dem roten Planeten</b> <i>Ignacy Trzewiczek</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  First Martians: Abenteuer auf dem roten Planeten ist der Nachfolger zu Robinson Crusoe. Die Spieler müssen diesmal nicht auf einer einsamen Insel überleben, sondern auf einem einsamen Planeten, dem Mars.			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Gespenster am Fenster</b> <i>Stefan Kloß, Anna Oppolzer</i>	Sonstiges, Reaktionsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i>  In Gespenster am Fenster taucht jede Runde ein neues Gespenst am Fenster auf. Spieler wollen es verscheuchen und suchen gleichzeitig den passenden Gespenster-Schatten. Wer diesen zuerst findet, bekommt einen Punkt.			
	<b>Great Western Trail: Rails to the North</b> <i>Alexander Pfister</i>	Brettspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Great Western Trail <i>2 - 4 Spieler, 75 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Great Western Trail: Rails to the North erweitert Great Western Trail um eine Eisenbahnlinie in den Norden und Osten, unter anderen nach Detroit und New York. Zusätzlich gibt es neue Gebäude- und Bahnhofsvorsteherplättchen.			
	<b>Imperials Settlers - Die haben angefangen</b> <i>Ignacy Trzewiczek</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Imperial Settlers <i>1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Imperials Settlers - Die haben angefangen  <i>EUR 8,99</i>			
	<b>Istanbul Big Box</b> <i>Rüdiger Dorn</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 5 Spieler, 40 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Istanbul Big Box enthält das Grundspiel Istanbul und die zwei Erweiterungen "Brief & Siegel" sowie "Mokka & Bakschisch". Dadurch ist es möglich, das Spiel auf einem 5x5-Felder großen Basar zu spielen.  <i>EUR 39,95</i>			
	<b>Jump Drive</b> <i>Thomas "Tom" Lehmann</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Jump Drive  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Kinder-Rommé: Bauernhoftiere</b> <i>Nicola Riehemann</i>	Kartenspiel, Sammelspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Kinder-Rommé: Bauernhoftiere ist eine Rommé-Variante für Kinder. Einen Kopf und ein Hinterteil braucht es, damit man ein Tier auslegen darf. Mit Bäuchen kann man das Tier dann beliebig verlängern.			
	<b>Kingdomino: Zeitalter der Giganten</b> <i>Bruno Cathala</i>	Sonstiges, Legespiel, Erweiterung für Kingdomino <i>2 - 5 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Kingdomino: Zeitalter der Giganten erweitert Kingdomino um neue Giganten-Plättchen sowie Material für einen fünften Spieler. Die Giganten decken Kronen ab und kosten die Spieler somit Siegpunkte.  <i>EUR 14,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Krasse Kacke</b> <i>Jonathan Favre-Godal</i>	Kartenspiel, Reaktionsspiel <i>2 - 6 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Wer hat ein Häufchen in der Küche hinterlassen? In Krasse Kacke wollen Spieler möglichst schnell den Verdacht von ihren eigenen sechs Haustieren ablenken und die Tiere der Mitspieler beschuldigen.  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Mage Knight: Ultimate Edition</b> <i>Vlaada Chvatil</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>1 - 5 Spieler, 60 - 240 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Mage Knight: Ultimate Edition enthält Mage Knight sowie die drei Erweiterungen Die verschollene Legion, Krang und Tezlas Vermächtnis.  <i>EUR 99,95</i>			
	<b>Magic Maze: Kids</b> <i>Kasper Lapp</i>	Brettspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Magic Maze: Kids ist eine "Magic Maze"-Variante für Kinder. Wie gewohnt bewegen die Spieler ohne miteinander zu sprechen gemeinsam Figuren über das Brett und wollen mit diesen verschiedene Ziele erreichen.  <i>EUR 29,95</i>			
	<b>Meeple Circus</b> <i>Cédric Millet</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei Meeple Circus wollen die Spieler das Zirkus-Publikum beeindrucken. Damit ihnen das gelingt, stapeln sie Spielfiguren möglichst geschickt aufeinander.  <i>EUR 37,95</i>			
	<b>Men at Work</b> <i>Rita Modl</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Men at Work  <i>EUR 49,99</i>			
	<b>Micropolis</b> <i>Bruno Cathala, Charles Chevallier</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 6 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Micropolis bauen Spieler einen Ameisenbau und wollen ihr Ameisenvolk wachsen lassen. Sie müssen Gänge graben, Früchte sammeln und Spezialistinnen rekrutieren, die sie unterstützen.  <i>EUR 27,95</i>			
	<b>Monolith Arena</b> <i>Michal Oracz</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Monolith Arena  <i>EUR 39,95</i>			






Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Munchkin 9: Jurassic Snark</b> Steve Jackson (US)	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Munchkin 3 - 6 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 12 Jahren  Munchkin 9: Jurassic Snark  EUR 12,95			
	<b>Munchkin Quest Big Box</b> Steve Jackson (US)	Brettspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 6 Spieler, 150 - 180 Minuten, ab 12 Jahren  Munchkin Quest Big Box  EUR 49,95			
	<b>Munchkin Starfinder</b> Andrew Hackard	Kartenspiel 3 - 6 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 10 Jahren  Munchkin Starfinder  EUR 14,95			
	<b>Mystic Vale: Der große Manasturm</b> John D. Clair	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Mystic Vale 2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren  Mystic Vale: Der große Manasturm erweitert Mystic Vale um Aufwertungen, Unterstützungen und Anführer. Zudem können die Manaplättchen aus dem Grundspiel gegen Amulette ausgetauscht werden, die Spielern Vorteile bringen  EUR 19,95			
	<b>Mythos Tales</b> Tim Uren, Jason Maxwell	1 - 10 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren  Mythos Tales			
	<b>Paper Tales</b> Masato Uesugi	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren  Spieler bauen in Paper Tales ihr Königreich aus. Sie setzen mit ihren Handkarten Einheiten ein und bauen Gebäude. Siegpunkte erhalten sie durch Kämpfe, Gebäude und Kartenfähigkeiten.  EUR 29,95			
	<b>Penny Papers Adventures: Die Totenkopfsinsel</b> Henri Kermarrec	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  In Penny Papers Adventures: Die Totenkopfsinsel nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Gefahren abwehren, die Gegner in ihren Plan malen können.  EUR 9,95			
	<b>Penny Papers Adventures: Im Tal des Wiraqocha</b> Henri Kermarrec	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  Penny Papers Adventures: The Valley of Wiraqocha nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Schlangen entkommen, die Gegner in ihren Plan malen können.  EUR 9,95			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Penny Papers Adventures: Im Tempel von Apikhabou</b> <i>Henri Kermarrec</i>	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 99 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i>  In Penny Papers Adventures: Im Tempel von Apikhabou nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Mumien abwehren, die Gegner in ihren Plan malen können.  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Polar Party</b> <i>Anja Dreier-Brückner, Liesbeth Bos</i>	<i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  In Polar Party formen Spieler zu Beginn des Spiels selbst Eisberge aus Tyvek, einem Vliesstoffmaterial, das wie Papier aussieht, aber robuster ist. Während des Spiels versuchen sie so viele Fische wie möglich zu sammeln.  <i>EUR 24,95</i>			
	<b>Pool Party</b> <i>Brad Ross, Ivy Strauss, Gary Strauss</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 6 Jahren</i>  In Pool Party versuchen Spieler reihum, ihre neun Taucher in einen wackeligen Pool springen zu lassen. Tummeln sich zu viele Schwimmer im Wasser, läuft das Schwimmbecken über und spült alle Badegäste wieder nach draußen.  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Pummeleinhorn: Der Superkeks</b> <i>Seiji Kanai</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Pummeleinhorn: Der Superkeks ist eine "Love Letter"-Variante mit Pummeleinhorn-Thema. Anders als beim Original wollen Spieler nicht das Herz einer Prinzessin erobern, sondern dem Pummeleinhorn einen Keks bringen.  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Pummeleinhorn: Die fiesen Keksdiebe</b> <i>Ted Alspach</i>	Kartenspiel, Bluffspiel <i>6 - 24 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Pummeleinhorn: Die fiesen Keksdiebe ist eine Werwolf-Variante mit Pummeleinhorn-Thema. Spieler, die Dorfbewohner sind, müssen die Keksdiebe enttarnen. Die Keksdiebe wollen das verhindern und die Dorfbewohner heimsuchen.  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Pummeleinhorn: Mampf Mampf</b> <i>Peter Neugebauer</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Pummeleinhorn - Mampf Mampf ist eine Mau-Mau-Variante. Wie gewohnt spielen Spieler Karten aus, die in Farbe oder Zahl mit der obersten Karte übereinstimmen Neu sind die Sonderkarten Keksdose, Keks und Pummelfee.  <i>EUR 9,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Race for the Galaxy: Zweite Edition</b> <i>Thomas "Tom" Lehmann</i>	Kartenspiel, Phasenwahlspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Race for the Galaxy: Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Race for the Galaxy mit neuen Startwelten, überarbeitete Karten und einer Hilfestellung für Farbblinde. <i>EUR 29,95</i>			
	<b>Reef: Kings of the Coral</b> <i>Emerson Matsuuchi</i>	Brettspiel, Erweiterung für Reef <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Reef: Kings of the Coral <i>EUR 9,99</i>			
	<b>Roll Player</b> <i>Keith Matejka</i>	Würfelspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Roll Player wetteifern Spieler darum, den besten Abenteurer zu erschaffen, der je gelebt hat. Jede Runde würfeln sie farbige Würfel und wählen Würfel aus, um die Attribute ihres Charakters zu verbessern. <i>EUR 39,95</i>			
	<b>Round the World</b> <i>Daniel Danzer</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In Round the World decken Spieler Karten auf und versuchen, Reiserouten zu bauen, die mit der gleichen Farbe beginnen und enden. Solange eine Route offen ist, dürfen Mitspieler dieser Karten hinzufügen oder sie klauen.			
	<b>Sagrada</b> <i>Daryl Andrews, Adrian Adamescu</i>	Würfelspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Spieler sind in Sagrada Kunsthandwerker und wollen durch geschicktes Anordnen bunter Würfel das prächtigste Kirchenfenster gestalten. Sie müssen begehrte Glasteile vor den Mitspielern ergattern und geschickt verbauen. <i>EUR 34,95</i>			
	<b>Sei kein Frosch</b> <i>Florian Racky</i>	Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  In Sei kein Frosch wollen Spieler möglichst viele Fliegen fangen. Sie lassen ihre Frösche auf neun Seerosen umherreisen. Zwischen den Blüten liegen verdeckte Karten, die beim Überspringen aufgedeckt werden.			
	<b>Shadowrun: Schattenland</b> <i>Tobias Hamelmann</i>	Brettspiel <i>3 - 6 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Shadowrun: Schattenland <i>EUR 19,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Showtime!</b> Stefan Kloß, Anna Oppolzer	2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren  Bei Showtime! müssen Spieler Kinobesucher geschickt platzieren. Einige Besucher wollen mit ihrem Partner zusammensitzen, einige in der ersten Reihe. Wessen Besucher nach drei Runden den größten Spaß hatten, gewinnt.  EUR 24,95			
	<b>Smash Up - Abenteuerliche Legenden</b> Paul Peterson	Kartenspiel, Eroberungsspiel 2 - 4 Spieler, ab 12 Jahren  Smash Up - Abenteuerliche Legenden  EUR 9,95			
	<b>Spirit Island</b> R. Eric Reuss	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren  In Spirit Island wollen Spieler als Geister eine Insel vor der Kolonialisierung beschützen. Jedem Geist stehen andere Fähigkeiten zur Verfügung, doch nur Hand in Hand werden sie ihre Heimat verteidigen			
	<b>Spring Meadow</b> Uwe Rosenberg	Brettspiel, Legespiel 1 - 4 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Bei Spring Meadow wollen Spieler den eigenen, anfangs schneebedeckten Gebirgsplan, durch das Legen von grünen Wiesenplättchen erblühen lassen. Dabei begegnen sie Murmeltiere, deren Höhleneingänge frei bleiben müssen.  EUR 39,95			
	<b>Talisman: Legendäre Abenteuer</b> Michael Palm, Lukas Zach	1 - 6 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Spieler wollen bei Talisman: Legendäre Abenteuer verhindern, dass Mächte des Bösen ein Artefakt mit großer Kraft erlangen. Es ist hinter einem Portal verborgen, das nur mit Hilfe eines Talismans betreten werden kann.  EUR 34,95			
	<b>The Boldest</b> Sophia Wagner	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 10 Jahren  In The Boldest erkunden Spieler einen Wald mit Robotergegnern, Gegenständen und Artefakten. Sie müssen ihre 17 Starhelden möglichst geschickt einsetzen, um Monster zu besiegen oder Artefakte aus dem Wald zu bergen.			
	<b>Werwölfe; Zweite Edition</b>	Kartenspiel 6 - 24 Spieler, 30 - 90 Minuten, ab 8 Jahren  Werwölfe; Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Werwölfe. Wie gewohnt wollen Dorfbewohner Werwölfe finden  EUR 9,95			
<b>Pendragon Game Studio 02-C130</b>	<b>Way of the Panda</b> Walter Obert, Andrea Mainini, Alberto Vendramini	Brettspiel, Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren  Way of the Panda			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
<b>Piatnik</b> 03-D108	<b>Atlantica</b> Knut Happel, Christian Fiore	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren  Spieler bergen in Atlantica als Forscher Schätze aus der versunkenen Stadt Atlantis. Sie heuern Taucher an und reservieren Plätze für die Schätze auf Schiffen. Sicher auf Schiffen verstaute Schätze bringen Siegpunkte.  EUR 23,95			
	<b>BeeSmart</b> Hartwig Jakubik	Sonstiges, Suchspiel 2 - 5 Spieler, 15 Minuten, ab 5 Jahren  Spieler suchen in BeeSmart den Platz auf einer sich immer neu zusammensetzenden Blumenwiese, in dessen Reihe es waagrecht und senkrecht die meisten Übereinstimmungen mit der aktuell gesuchten Farbe gibt.  EUR 11,95			
	<b>Checkpoint Charlie</b> Jose Antonio Abascal Acebo	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 3 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 10 Jahren  In Checkpoint Charlie wollen Spieler Katzen-Spione enttarnen. Damit ihnen das gelingt, sammeln sie Hinweise und kombinieren diese logisch miteinander. In der Anleitung werden verschiedene Spielvarianten beschrieben.  EUR 18,00			
	<b>Cookie Box</b> Jean-Claude Pellin	Sonstiges, Merkspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  Spieler wollen in Cookie Box als Keksvverkäufer, die Wünsche ihrer Kunden erfüllen. Jeder Spieler hat dafür neun Keksplättchen in unterschiedlichen Farben und Formen zur Verfügung, die richtig angeordnet werden müssen.  EUR 12,00			
	<b>Hello Dino</b>	Brettspiel, Merkspiel 2 - 4 Spieler, 15 Minuten, ab 5 Jahren  Bei Hello Dino stecken farbige Dino-Babys in Dino-Eiern. Die Spieler müssen die Eier auf dem Spielplan so versetzen, dass die Farbe der Dino-Babys mit der Farbe des Sektors auf dem Spielplan übereinstimmt.  EUR 26,95			
	<b>Honeycombs</b> Dave Clarke	Sonstiges, Legespiel 1 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 6 Jahren  Bei Honeycombs legen Spieler Spielsteine aneinander. An jeder der sechs Seiten zeigen die Steine ein Symbol. Spieler müssen ihre Steine so kombinieren, dass alle Seiten, die sich berühren, das gleiche Symbol zeigen.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Jungle Trip</b> Brad Ross	Kartenspiel, Stichspiel 2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren  In Jungle Trip gewinnt, wer als Erster 15 Stiche besitzt. Spieler erhalten einen Stich, indem sie die höchste Zahlenkarte ausspielen. Spielen zwei Spieler die selbe Zahl aus, gewinnt ein anderer den Stich.  EUR 8,95			
	<b>MiniCity</b> Teodoro Mitidieri	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 35 Minuten, ab 7 Jahren  Spieler bringen als fleißige Arbeiter der Ameisenkolonie MiniCity verschiedenfarbige Futtersteine so schnell wie möglich in Vorratskammern. Sie müssen dabei die farblich zum Futterstein passenden Kammern ansteuern.  EUR 26,95			
	<b>Mouse in the House</b>	Hybridspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 3 Jahren  In Mouse in the House hat eine Maus im Kinderzimmer Löcher genagt. Aber wo versteckt sie sich? Um das herauszufinden, würfeln Spieler und bohren mit einem Stäbchen in die Löcher. Wird die Maus aufgestöbert, quiekt sie.  EUR 12,95			
	<b>Oh Fortuna</b> Michael Feldkötter	Würfelspiel 2 - 5 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Spieler müssen sich bei Oh Fortuna entscheiden, ob sie auf die Mächte der Luft oder des Meeres setzt. Ziel ist es , mit Würfelglück und Einsetzen von Fortunakarten als Erster eine bestimmte Punktezahl zu erreichen.  EUR 11,95			
<b>Plaid Hat Games</b>	<b>Comanauts</b> Jerry Hawthorne	2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren  Comanauts			
	<b>Der Herr der Träume</b> Jerry Hawthorne	Sonstiges, Kommunikationsspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 7 Jahren  Stuffed Fables			
	<b>Guardians</b> Callin Flores	Kartenspiel, Deckbauspil 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 13 Jahren  Guardians			
	<b>Neon Gods</b> Isaac Vega	Brettspiel, Eroberungsspiel ab 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 14 Jahren  Neon Gods			
	<b>Specter Ops: Broken Covenant</b> Emerson Matsuuchi	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 14 Jahren  Specter Ops: Broken Covenant			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Starship Samurai</b> <i>Isaac Vega</i>	2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren  Starship Samurai			
<b>Plan B Games</b> 03-M110	<b>Century: Fernöstliche Wunder</b> <i>Emerson Matsuuchi</i>	Brettspiel, Erweiterung für Century: Die Gewürzstraße 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Century: Fernöstliche Wunder ist der zweiten Teil der Century-Triologie. Es ist ein eigenständiges Spiel und erweitert Century: Die Gewürzstraße. Spieler sind Händler und konkurrieren um Ruhm und Profit auf Gewürzinseln.  EUR 34,95			
<b>Portal Games</b> 03-O118	<b>Alien Artifacts: Die Entdeckung</b> <i>Violetta Kijowska, Marcin Senior Ropka</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Alien Artifacts 2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren  Alien Artifacts: Die Entdeckung erweitert Alien Artifacts um 50 neue Karten. Die Erweiterung erzählt die Geschichte des Universums weiter und führt einen neuen Kartentyp ein: Alien Ressourcen.  EUR 12,00			
	<b>Detective</b> <i>Ignacy Trzewiczek, Przemyslaw Rymer, Jakub Lapot</i>	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel 1 - 5 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 16 Jahren  Spieler wollen in Detective als Teammitglieder der Antares National Investigation Agency mysteriöse Verbrechen lösen. Sie wollen fünf verschiedenen Fälle lösen, die miteinander verbunden sind.  EUR 39,95			
	<b>First Martians: Abenteuer auf dem roten Planeten</b> <i>Ignacy Trzewiczek</i>	Brettspiel, Sonstiges 1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren  First Martians: Abenteuer auf dem roten Planeten ist der Nachfolger zu Robinson Crusoe. Die Spieler müssen diesmal nicht auf einer einsamen Insel überleben, sondern auf einem einsamen Planeten, dem Mars.			
	<b>Imperials Settlers - Die haben angefangen</b> <i>Ignacy Trzewiczek</i>	Kartenspiel, Sonstiges, Erweiterung für Imperial Settlers 1 - 4 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 10 Jahren  Imperials Settlers - Die haben angefangen  EUR 8,99			
	<b>Monolith Arena</b> <i>Michal Oracz</i>	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren  Monolith Arena  EUR 39,95			
<b>Post Scriptum</b> 04-C113	<b>Wendake: New Allies</b> <i>Danilo Sabia, P.S. Martensen</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel, Erweiterung für Wendake 1 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren  Wendake: New Allies  EUR 25,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Pressman Toy Corporation</b>	<b>The Oregon Trail Game: Journey to Willamette Valley</b> <i>Daryl Andrews</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, ab 13 Jahren</i>  The Oregon Trail Game: Journey to Willamette Valley			
<b>Pretzel Games</b> <i>03-M110</i>	<b>Men at Work</b> <i>Rita Modl</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Men at Work  <i>EUR 49,99</i>			
<b>Privateer Press</b>	<b>Monsterpocalypse Hobby Miniatures Game</b>	Miniaturenspiel <i>45 - 90 Minuten</i>  Monsterpocalypse Hobby Miniatures Game			
<b>Queen Games</b> <i>01-D121, 03-H116</i>	<b>Bastille</b> <i>Christoph Behre</i>	Brettspiel, Bietspiel <i>3 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Bastille bereiten sich Spieler auf die Französische Revolution vor. Sie weiten ihren Einfluss Paris aus und suchen Verbündete sowie Waffen. Wer seinen Einfluss geschickt geltend macht, gewinnt das Spiel.			
	<b>Expedition Luxor</b> <i>Rüdiger Dorn</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Expedition Luxor ist eine Neuauflage von Raubritter. Spieler legen Plättchen an und bewegen ihre Abenteurer auf diese. Nur der Abenteurer, der zuletzt auf einen Ort bewegt wird, bekommt am Ende des Spiels Siegpunkte.			
	<b>Franchise</b> <i>Christwart Conrad</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 5 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Franchise ist eine Neuauflage von Pfeffersäcke. Spieler eröffnen Filialen eines Unternehmens und erhöhen so ihr Einkommen und ihren Einfluss. Nach Wertung aller Regionen gewinnt der Spieler mit dem größten Einfluss.			
	<b>Merlin: Arthur – Erweiterung</b> <i>Michael Rieneck, Stefan Feld</i>	Brettspiel, Rondellspiel, Erweiterung für Merlin <i>2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Durch die Einführung der Artusfigur, die auf einem eigenen Aktionsrondell bewegt wird, erweitert Merlin: Arthur – Erweiterung das Spiel Merlin um neue Aktionen. Mit den neuen Aktionen kämpfen Spieler gegen die Pikten.			
<b>Quined Games</b> <i>03-M117</i>	<b>Carson City: Big Box</b> <i>Xavier Georges</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 6 Spieler, 90 - 180 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Carson City: Big Box enthält das Grundspiel Carson City mit einem überarbeiteten Spielbrett, die Erweiterungen Carson City: Gold & Guns und Carson City: Horses & Heroes sowie die Promokarte Carson City: The Indian.  <i>EUR 85,00</i>			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Carson City: The Card Game</b> Xavier Georges	Kartenspiel, Stichspiel 1 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren  Carson City: The Card Game			
	<b>Raiatea</b> Jan Schmidt	Brettspiel, Phasenwahlspiel 3 - 5 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren  In Raiatea sind Spieler Mitgliedern des religiösen Geheimbundes der Arioi. Während des Spiels bauen sie mit ihren Kontrahenten an den kolossalen To'o-Statuen, um die Gunst des Gottes Oro zu gewinnen.  EUR 50,00			
	<b>The Game Changers</b> Frank Quispel	Kartenspiel, Sonstiges 2 - 99 Spieler, 5 - 999 Minuten, ab 8 Jahren  The Game Changers			
<b>R&amp;D Games</b> 03-O101	<b>Key Flow</b> Richard Breese, Ian Vincent, Sebastian Bleasdale	2 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren  Key Flow  EUR 49,99			
<b>Ram Clear</b> 04-D100	<b>Helltoken: Remote Control Robot</b> Kyo Tumuki, Melon Uminekozawa	Brettspiel, Sonstiges 2 - 3 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren  Helltoken: Remote Control Robot  EUR 29,00			
<b>Ravensburger Spieleverlag</b> 03-H110	<b>Break Free</b>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  In Break Free müssen Spieler so schnell wie möglich sich befreien und verschlossene Handschellen öffnen. Dabei durlaufen sie verschiedene Stufen, von leicht bis schwer.  EUR 29,99			
	<b>Carpe Diem</b> Stefan Feld	Brettspiel 2 - 4 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 10 Jahren  In Carpe Diem wollen Spieler das profitabelste Stadtviertel im alten Rom aufbauen, um bei den Wertungen möglichst viele Siegpunkte zu erzielen. Damit ihnen das gelingt, sammeln sie Plättchen.  EUR 39,99			
	<b>Cool Runnings</b> Olivier Mahy	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 25 - 40 Minuten, ab 8 Jahren  Bei Cool Runnings sind die Spielfiguren echte Eiswürfel. Es gewinnt der Spieler, der seinen Eiswürfel als Erster ins Ziel bringt. Oder der als Letzter übrigbleibt, während die anderen weggetaut sind.  EUR 27,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Duell der Super-Quizzer</b>	Hybridspiel, Wissensspiel <i>1 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 6 Jahren</i>  In Duell der Super-Quizzer müssen Spieler Fragen aus den Kategorien Alltag und Freizeit, Natur und Tiere, Geschichte und Geografie sowie Sport, Mensch und Körper beantworten. Der tiptoi führt dabei durch das Spiel.  <i>EUR 30,00</i>			
	<b>Impact: Battle of Elements</b> <i>Dieter Nüßle</i>	Würfelspiel, Sonstiges <i>2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Impact: Battle of Elements ist eine Neuauflage von Der große Wurf. Spieler werfen Elementwürfel in eine Arena. Sind Elemente mehrfach zu sehen, bekommen sie diese Würfel zurück. Wer zuletzt Würfel besitzt, gewinnt.  <i>EUR 19,99</i>			
	<b>Kakerlacula</b> <i>Inka Brand, Markus Brand</i>	Hybridspiel, Laufspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 6 Jahren</i>  In Kakerlacula würfeln sich Spieler von Raum zu Raum und wollen, in jedem eine Kerze anzünden. Begegnen sie einer Kakerlake, müssen sie zurück zum Start. Gelegentlich katapultieren Spieler diese in einer Mondwand.  <i>EUR 39,99</i>			
	<b>Puerto Rico: Das Kartenspiel</b> <i>Andreas Seyfarth</i>	Kartenspiel, Phasenwahlspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Puerto Rico: Das Kartenspiel ist eine Neuauflage von San Juan inklusive der Erweiterung "Die neuen Gebäude". Wie gewohnt errichten die Spieler Gebäude und Plantagen, ernten Rohstoffe und verschiffen diese.			
	<b>The Wall</b>	Sonstiges, Wissensspiel <i>3 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  The Wall  <i>EUR 49,99</i>			
	<b>Trans Europa &amp; Trans America</b> <i>Franz-Benno Delonge</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Trans Europa & Trans America ist eine Neuauflage von Trans Europa und Trans America. In dem Spiel sind die Spielpläne Zentraleuropa und USA enthalten. Wie gewohnt errichten die Spieler Bahnverbindungen.  <i>EUR 27,99</i>			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Wer war's? Limitierte Jubiläumsausgabe</b> Reiner Knizia	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 6 Jahren  Wer war's? Limitierte Jubiläumsausgabe enthält das Brettspiel Wer war's sowie das gleichnamige Kartenspiel. Wie gewohnt suchen die Spieler zusammen mithilfe sprechender Tiere den Dieb eines magischen Rings.  EUR 49,99			
	<b>Werwölfe: Vampirdämmerung</b> Ted Alspach, Akihisa Okui	Sonstiges, Bluffspiel, Erweiterung für Werwölfe: Vollmondnacht 3 - 10 Spieler, 10 Minuten, ab 12 Jahren  Werwölfe: Vampirdämmerung ist ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Werwölfe: Vollmondnacht und Werwölfe: MorgenGrauen. Vampire wollen Dorfbewohner umbringen und umgekehrt.  EUR 12,99			
	<b>Wettlauf nach El Dorado: Helden &amp; Dämonen</b> Reiner Knizia	Brettspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Wettlauf nach El Dorado 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Wettlauf nach El Dorado: Helden & Dämonen erweitert das Grundspiel um 3 doppelseitige Geländetafeln und 60 Expeditionskarten. Die Tafeln enthalten Dämonen-Felder, auf denen Spieler verflucht werden können.  EUR 25,99			
	<b>KNOW!</b>	Hybridspiel, Wissensspiel 3 - 6 Spieler, 5 - 999 Minuten, ab 10 Jahren  Bei KNOW! müssen Spieler Fragen beantworten. Welche Fragen das sind, bestimmt der Google Assistant. So kommen auch tagesaktuelle Fragen ins Spiel. Zum Beispiel: Brauche ich morgen einen Regenschirm?  EUR 37,99			
<b>Red Genie Board Games</b> 05-H118	<b>The Brigade</b> Ben Hoban, Alex Wynnter	Brettspiel, Aktionspunktespiel 1 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  The Brigade			
<b>Red Raven Games</b>	<b>Haven</b> Alf Seegert	Kartenspiel 2 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 12 Jahren  Haven			
	<b>Megaland</b> Ryan Laukat, Malorie Laukat	Zockerspiel 2 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  Megaland			
	<b>Nah und Fern</b> Ryan Laukat	2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 13 Jahren  Nah und Fern			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Oben und Unten: Unterwald und Wüstenlabyrinth</b> Ryan Laukat	Erweiterung für Oben und Unten 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Oben und Unten: Unterwald und Wüstenlabyrinth erweitert Oben und Unten um ein neues Buch der Begegnungen mit 137 Einträgen sowie neue Regeln für Vorräte, Aufträge, Bewohnerzustände und Werkzeuge.			
<b>Renegade Game Studios</b> 01-C147	<b>Ex Libris</b> Adam P. McIver	Kartenspiel, Einsetzspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren  Ex Libris  EUR 50,00			
	<b>Gunkimono</b> Jeffrey D. Allers	Brettspiel, Legespiel 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Gunkimono			
	<b>Junk Orbit</b> Daniel Solis	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  Junk Orbit			
	<b>Spell Smashers</b> Christopher Chung	Brettspiel, Aus-der-Hand-Spiel 1 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren  Spell Smashers  USD 45,00			
<b>Repos Production</b> 03-B109	<b>7 Wonders: Armada</b> Antoine Bauza	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für 7 Wonders 2 - 7 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren  7 Wonders Armada ist die vierte große Erweiterung für 7 Wonders. Sie erhöht die Interaktion zwischen den Spielern, indem sie offene Seekonflikte und Steuern einführt, die nicht auf Nachbarstädte beschränkt sind.  EUR 30,00			
	<b>Concept Kids: Tiere</b> Alain Rivollet, Gaëtan Beaujannot	Brettspiel, Kommunikationsspiel 2 - 12 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 4 Jahren  Concept Kids: Tiere ist eine eigenständige Concept-Variante für Kinder mit 110 Tierkarten. Wie gewohnt legt ein Spieler Klötzchen auf Piktogramme und beschreibt so ohne Worte das gesuchte Tier.,.  EUR 25,00			
	<b>Just One</b> Ludovic Roudy, Bruno Sautter	Sonstiges, Kommunikationsspiel 3 - 7 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  Bei Just One will ein Spieler ein geheimes Wort erraten. Um ihm dabei zu helfen, schreiben die übrigen je einen Hinweis auf ihre Tafeln. Gibt es identische Hinweise, bekommt der Ratende sie nicht zu sehen.  EUR 20,00			




Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Restoration Games</b> 01-D122	<b>Downforce</b> Wolfgang Kramer, Rob Daviau, Justin D. Jacobson	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren  Downforce ist eine überarbeitete Neuauflage von Top Race. Wie gewohnt ersteigern Spieler Rennautos, bewegen ihre und fremde Autos mit Handkarten und wetten auf den Sieger des Rennens.  EUR 32,99			
<b>Rio Grande Games</b> 03-F107	<b>Beta Colony</b> Ben Pinchback, Matt Riddle	Brettspiel, Phasenwahlspiel 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Beta Colony			
	<b>Broadhorns: Early Trade on the Mississippi</b> Jim Harmon	Brettspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren  Broadhorns			
	<b>Dominion: Nocturne</b> Donald X. Vaccarino	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel, Erweiterung für Dominion 2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 14 Jahren  Dominion: Nocturne ist die elfte Erweiterung für Dominion. Sie enthält 500 neue Karten, darunter unter anderem 33 Nachtkarten, die nach der Kaufphase ausgespielt werden sowie Erbstücke, die das Start-Kupfergeld ersetzen.			
	<b>Dominion: Renaissance</b> Donald X. Vaccarino	Kartenspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Dominion 2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 13 Jahren  Dominion: Renaissance ist die zwölfte Erweiterung zu Dominion. Sie enthält 300 Karten, Spielsteine, mit denen man Münzen und Aktionen für später speichern kann sowie Projekte, die Spielern Vorteile bringen.  USD 44,95			
	<b>Epoch: Early Inventors</b> Martyn F	Brettspiel 1 - 4 Spieler, 90 - 150 Minuten, ab 12 Jahren  Epoch: Early Inventors			
	<b>New Frontiers</b> Thomas "Tom" Lehmann	Phasenwahlspiel 2 - 5 Spieler, 30 - 60 Minuten  New Frontiers			
	<b>Northern Pacific</b> Tom Russell	Brettspiel 3 - 5 Spieler, 20 - 60 Minuten, ab 7 Jahren  Northern Pacific			
	<b>Oktoberfest</b> Joshua Gerald Balvin	Brettspiel 3 - 5 Spieler, 90 - 105 Minuten, ab 14 Jahren  In Oktoberfest werden die Spieler zu Bierlieferanten, die darum wetteifern an einem in drei Phasen gegliederten Tag, die Festzelte mit den richtigen und gefragtesten Biersorten zu versorgen.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Roxley Games 05-E118	<b>Brass: Birmingham</b> <i>Martin Wallace, Matt Tolman, Gavan Brown</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel <i>2 - 4 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Brass: Birmingham ist eine Weiterentwicklung von Brass: Lancashire. Wie gewohnt errichten Spieler Kanäle, Gleise sowie Industrieanlagen. Die Wertung, die Aktionsmöglichkeiten und weitere Regeln wurden jedoch verändert.			
	<b>Brass: Lancashire</b> <i>Martin Wallace</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel <i>2 - 4 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Brass: Lancashire ist eine überarbeitete Neuauflage von Brass. Wie gewohnt sind Spieler Unternehmer zur Zeit der industriellen Revolution und errichten Kanälen und Eisenbahnstrecken sowie Industrieanlagen.			
	<b>Dice Throne: Season Two</b> <i>Manny Trembley, Nate Chatellier</i>	<i>2 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Dice Throne: Season Two			
	<b>Gorilla Marketing</b> <i>Adam Wyse</i>	Kommunikationsspiel <i>3 - 8 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Gorilla Marketing			
Rudy Games GmbH 02-C109	<b>Lost Galaxy</b> <i>Manfred Lamplmair, Gertrude Kurzmann, Reinhard Kern</i>	Hybridspiel, Aus-der-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bei Lost Galaxy wollen Spieler möglichst viele Planeten ihrer Farbe sammeln. Je höher der Zahlenwert der Planeten, desto mehr Siegpunkte erhalten sie dafür.  <i>EUR 16,03</i>			
	<b>Scubi Sea Saga</b> <i>Manfred Lamplmair, Gertrude Kurzmann, Reinhard Kern</i>	Hybridspiel, Suchspiel <i>2 - 5 Spieler, 25 - 35 Minuten, ab 6 Jahren</i>  Tauche in Scubi Sea Saga ein in die Welt von Scubi dem Seepferdchen. Rette so viele Freunde von Scubi wie möglich. Dieses Logikspiel bereitet sowohl groß als auch klein große Freude.			
SchilMil Games, Ltd.	<b>AuZtralia</b> <i>Martin Wallace</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 13 Jahren</i>  In AuZtralia wollen Spieler in in Australien Fuß fassen, einen Hafen anlegen und das eigene Eisenbahn-Netz ausbauen. Es handelt sich jedoch nicht um das tatsächliche Australien, sondern eine alternativen Welt.			
Schmidt Spiele 03-H102	<b>Bibi Blocksberg: Der blubbernde Hexenkessel</b> <i>Kai Haferkamp</i>	Hybridspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  In der Anleitung von Bibi Blocksberg: Der blubbernde Hexenkessel werden zwei Spielvarianten beschrieben: ein Memospiel und ein Aktionsspiel, bei dem Spieler Zutaten für einen Zauberspruch im Raum einsammeln müssen.  <i>EUR 24,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Bingolino</b> Günter Burkhardt, Elisabeth Burkhardt	Würfelspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  Spieler wollen bei Bingolino Zahlenreihen vervollständigen. Welche Zahlensteine sie umdrehen dürfen, geben Würfel vor. Spieler dürfen auswählen, ob sie mit einem, zwei, drei, vier oder fünf Würfeln würfeln wollen.  EUR 14,99			
	<b>Brikks</b> Wolfgang Warsch	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Ziel bei Brikks ist es, Blöcke auf einem Blatt von oben nach unten fallen zu lassen. Ein Zahlen- markiert die senkrechte Spalte, ein Farbwürfel die waagerechte Reihe. Trifft ein Block ein Hindernis, bleibt er liegen.  EUR 11,99			
	<b>Forbidden Sky</b> Matt Leacock	Sonstiges, Legespiel 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  In Forbidden Sky müssen Spieler eine Forschungsstation in den Wolken evakuieren. Gemeinsam legen sie Plättchen und machen sich auf den Weg über Plattformen, um die rettende Rakete rechtzeitig zu erreichen.  EUR 31,99			
	<b>Ganz schön clever! Ersatzblock</b> Wolfgang Warsch	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel, Erweiterung für Ganz schön clever 1 - 4 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren  Ganz schön clever! Ersatzblock ist ein Block für alle Spieler, die den Block im Originalspiel Ganz schön clever durchgespielt haben und Nachschub benötigen.			
	<b>Knapp daneben!</b> Andreas Kuhnekath-Häbler	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  Bei Knapp! daneben würfeln Spieler, kombinieren die gewürfelten Zahlen und tragen diese auf ihrem Wertungsblatt ein. Ziel ist es, dass Zahlen aufeinander folgen – jeweils um genau eins höher oder niedriger.  EUR 6,80			
	<b>König Grummelbart</b> Kirsten Hiese	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 5 Jahren  Im Schnipp-Spiel König Grummelbart wollen Spieler als Perlhuhn, Eule, Wiesel oder Dachs von Stufe zu Stufe einer Treppe springen und dabei Zutaten für einen Geburtstagstorte einsammeln.  EUR 19,99			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Petzi: Pfannkuchenparty</b> Wolfgang Dirscherl	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 6 Jahren  In Petzi: Pfannkuchenparty schleudern Spieler mit Katapulten Pfannkuchen auf die vorgegebenen Ziele. Treffen sie, können so ihre Figuren weiterrücken. Wer mit seiner Figur als erster Spieler das Ziel erreicht, gewinnt.  EUR 19,99			
	<b>Top Secret</b>	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 4 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  In Top Secret nehmen Spieler als Agenten untereinander mit Augenzwinkern Kontakt auf. Die Mitspieler dürfen sie dabei nicht erwischen. War die Kontaktaufnahme erfolgreich, lassen die Spieler sich Botschaften zukommen.  EUR 15,79			
	<b>Wer weiss denn sowas?</b>	Sonstiges, Wissensspiel 2 - 10 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  Wer weiss denn sowas? ist das Brettspiel zur gleichnamigen TV-Sendung. Die Spieler treten in zwei Teams gegeneinander an und stellen sich Fragen, auf die eigentlich niemand eine Antwort kennen kann.  EUR 26,99			
	<b>Über Stock und Stein</b> Knut Happel, Christian Fiore	Würfelspiel 2 - 4 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren  In Über Stock und Stein wollen Spieler ein Fohlen vor Einbruch der Dunkelheit zurück zum Reiterhof bringen. Sie würfeln sie mit vier Würfeln und zusammen entscheiden, in welcher Reihenfolge die Würfel eingesetzt werden.  EUR 19,99			
<b>Schwerkraft Verlag</b> 03-P114	<b>Architekten des Westfrankenreichs</b> Shem Phillips, Sam "S J" Macdonald	Brettspiel 1 - 5 Spieler, 60 - 80 Minuten, ab 12 Jahren  Architekten des Westfrankenreichs			
	<b>AuZtralia</b> Martin Wallace	Brettspiel, Einsetzspiel 1 - 4 Spieler, 30 - 120 Minuten, ab 13 Jahren  In AuZtralia wollen Spieler in in Australien Fuß fassen, einen Hafen anlegen und das eigene Eisenbahn-Netz ausbauen. Es handelt sich jedoch nicht um das tatsächliche Australien, sondern eine alternativen Welt.			
	<b>Die Würfelsiedler</b> Dávid Turczi	Würfelspiel, Deckbauspiel 1 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Die Würfelsiedler ist ein Zivilisationsspiel, bei dem es um Würfel-Management, Ressourcensammeln und Gebietskontrolle geht. Spieler ziehen aus einem Beutel Würfel, würfeln diese und wählen dann Aktionen.			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
	<b>Entdecker der Nordsee</b> <i>Shem Phillips</i>	Brettspiel, Legespiel <i>1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Entdecker der Nordsee sind Spieler Wikinger auf Entdeckungsfahrt. Sie erhalten Spieler Siegpunkte, indem sie Inseln kontrollieren, Vieh abliefern, Siedlungen plündern und Außenposten bauen.			
	<b>Entdecker der Nordsee: Fjorde der Furcht</b> <i>Shem Phillips</i>	Brettspiel, Erweiterung für Entdecker der Nordsee <i>1 - 5 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Entdecker der Nordsee: Fjorde der Furcht erweitert Entdecker der Nordsee um zwei neue Markersorten (Schiffswracks und Festungen), neue Gebäude (Mühle, Werkstatt und Baracke) sowie Material für einen weiteren Spieler.			
	<b>Ex Libris</b> <i>Adam P. McIver</i>	Kartenspiel, Einsetzspiel <i>1 - 4 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Ex Libris  <i>EUR 50,00</i>			
	<b>Gipfel: Aufstieg in eisige Höhen</b> <i>Conor McGoey</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 45 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Gipfel: Aufstieg in eisige Höhen  <i>EUR 68,00</i>			
	<b>Nah und Fern</b> <i>Ryan Laukat</i>	<i>2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 13 Jahren</i>  Nah und Fern			
	<b>Oben und Unten: Unterwald und Wüstenlabyrinth</b> <i>Ryan Laukat</i>	Erweiterung für Oben und Unten <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Oben und Unten: Unterwald und Wüstenlabyrinth erweitert Oben und Unten um ein neues Buch der Begegnungen mit 137 Einträgen sowie neue Regeln für Vorräte, Aufträge, Bewohnerzustände und Werkzeuge.			
	<b>Petrichor: Die Blumen</b> <i>Dávid Turczi, David Chircop</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel, Erweiterung für Petrichor <i>1 - 5 Spieler, 20 - 100 Minuten</i>  Petrichor: Die Blumen			
	<b>Reise zu Osiris</b> <i>W. David MacKenzie</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Reise zu Osiris errichten die Spieler Monumente entlang des Nils, um den verstorbenen Pharao zu ehren. Sie erwirtschaften Rohstoffe, erbitten die Gunst der Götter, führen Karawanen an und treiben Handel.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Reise zu Osiris: Statthalter &amp; Gesandte</b> <i>W. David MacKenzie</i>	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Reise zu Osiris <i>2 - 5 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Reise zu Osiris: Statthalter & Gesandte erweitert Reise zu Osiris. Jedes der vier Erweiterungs-Module (Statthalter, Aufträge, Gesandte und Gunst des Ra) kann dem Grundspiel einzeln hinzugefügt werden.			
	<b>Subatomar</b> <i>John Coveyou</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Spieler wollen in Subatomar Elemente erschaffen. Jeder beginnt mit einem Deck aus Up/Down-Quark- und Photon/Gammastrahlungs-Karten, aus denen subatomare Teilchen entstehen, die wiederum zu Elementen kombiniert werden.  <i>EUR 35,00</i>			
	<b>Tal der Kaufleute 2: Die Ära der Handelsmeister</b> <i>Sami Laakso</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Dale of Merchants 2  <i>EUR 20,00</i>			
	<b>Tal der Kaufleute: Die Gilde der außergewöhnlichen Händler</b> <i>Sami Laakso</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Tal der Kaufleute: Die Gilde der außergewöhnlichen Händler sind Spieler Händler. Sie verbessern erst ihre Kartendecks mit neuen Karten und müssen sich dann wieder von diesen trennen, um ihren Marktstand zu bestücken.  <i>EUR 22,00</i>			
	<b>Teotihuacan: Die Stadt der Götter</b> <i>Daniele Tascini</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>1 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Teotihuacan: Die Stadt der Götter sind die Spieler die Nachkommen mächtiger Adelsfamilien und versuchen, ewigen Ruhm zu ernten, indem sie den Aufbau der Stadt Teotihuacán planen und ausführen.			
	<b>Terraforming Mars: Prelude</b> <i>Jacob Fryxellius</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Terraforming Mars <i>1 - 5 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Terraforming Mars: Prelude erweitert Terraforming Mars um neue Karten, die den Spielstart verändern. Die Erweiterung enthält außerdem fünf neue Konzerne und sieben neue Projekte.			
<b>Selbstbausatz</b>	<b>Repulse</b>	Kartenspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 15 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Repulse			
<b>Serious Poulp</b>	<b>The 7th Continent: What Goes Up, Must Come Down</b> <i>Ludovic Roudy, Bruno Sautter</i>	Brettspiel, Erweiterung für The 7th Continent <i>1 - 4 Spieler, 5 - 999 Minuten, ab 14 Jahren</i>  The 7th Continent: What Goes Up, Must Come Down			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Sierra Madre Games 04-D124	<b>Greenland: Third Edition</b> Phil Eklund, Philipp Klarmann	Brettspiel 1 - 3 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren  Greenland  EUR 35,00			
	<b>Neanderthal: Second Edition</b> Phil Eklund	Kartenspiel 1 - 3 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 14 Jahren  Neanderthal: Second Edition  EUR 35,00			
	<b>Pax Emancipation</b> Phil Eklund	Sonstiges 1 - 3 Spieler, 120 - 240 Minuten, ab 14 Jahren  Pax Emancipation  EUR 40,00			
Sit down! 03-O120	<b>Bad Bones</b> Marc D. Acres, David Flies	Brettspiel 1 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  In Bad Bones belagern Untote das Königreich der Spieler. Die Spieler stellen Truppen auf, bauen Mauern, legen Fallen, bereiten magische Zauber vor und wecken einen Drachen, um das Reich zu verteidigen.  EUR 39,99			
	<b>Gravity Superstar</b> Julian Allain	Sonstiges 2 - 6 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 7 Jahren  Bei Gravity Superstar werden die Spielfiguren von der Schwerkraft beeinflusst, die sie fallen lässt bis eine Plattform sie stoppt. Während der Bewegung kann eine Figur Punkte sammeln und Gegner aus dem Spielfeld werfen.  EUR 29,99			
	<b>Magic Maze: Kids</b> Kasper Lapp	Brettspiel, Laufspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren  Magic Maze: Kids ist eine "Magic Maze"-Variante für Kinder. Wie gewohnt bewegen die Spieler ohne miteinander zu sprechen gemeinsam Figuren über das Brett und wollen mit diesen verschiedene Ziele erreichen.  EUR 29,95			
	<b>Penny Papers Adventures: Die Totenkopfsinsel</b> Henri Kermarrec	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel 1 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  In Penny Papers Adventures: Die Totenkopfsinsel nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Gefahren abwehren, die Gegner in ihren Plan malen können.  EUR 9,95			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Penny Papers Adventures: Im Tal des Wiraqucha</b> <i>Henri Kermarrec</i>	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Penny Papers Adventures: The Valley of Wiraqucha nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Schlangen entkommen, die Gegner in ihren Plan malen können.  <i>EUR 9,95</i>			
	<b>Penny Papers Adventures: Im Tempel von Apikhabou</b> <i>Henri Kermarrec</i>	Würfelspiel, Sammel-und-Schreiben-Spiel <i>1 - 99 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 7 Jahren</i>  In Penny Papers Adventures: Im Tempel von Apikhabou nutzen Spieler das Ergebnis des gleichen Würfelwurfs und platzieren die Zahlen auf ihrem Plan. Dabei müssen sie Mumien abwehren, die Gegner in ihren Plan malen können.  <i>EUR 9,95</i>			
<b>Skellig Games</b> <i>05-E114</i>	<b>Concerto</b> <i>Uwe Bursik</i>	<i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Concerto			
<b>Snowdale Design</b> <i>04-I122</i>	<b>Tal der Kaufleute 2: Die Ära der Handelsmeister</b> <i>Sami Laakso</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Dale of Merchants 2  <i>EUR 20,00</i>			
	<b>Tal der Kaufleute: Die Gilde der außergewöhnlichen Händler</b> <i>Sami Laakso</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Tal der Kaufleute: Die Gilde der außergewöhnlichen Händler sind Spieler Händler. Sie verbessern erst ihre Kartendecks mit neuen Karten und müssen sich dann wieder von diesen trennen, um ihren Marktstand zu bestücken.  <i>EUR 22,00</i>			
<b>Space Cowboys</b> <i>01-F103</i>	<b>Orbis</b> <i>Tim Armstrong (II)</i>	Sonstiges, Legespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Orbis wollen Spieler als Götter die perfekte Welt erschaffen. Jede Welt besteht aus einer Pyramide mit 14 Landschaften. Beim Anlegen müssen Spieler die Farben der Landschaften berücksichtigen.  <i>EUR 30,00</i>			
	<b>T.I.M.E. Stories: Die Bruderschaft der Küste</b> <i>Manuel Rozoy</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für T.I.M.E. Stories <i>2 - 4 Spieler, 75 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In T.I.M.E. Stories: Die Bruderschaft der Küste finden die Ereignisse aus Santo Tomás de Aquino ihre Fortsetzung. Im Jahr 1685 N.Z. müssen Spieler sich in der Karibik vor Piraten in Acht nehmen.			
	<b>T.I.M.E. Stories: Das Hadal-Projekt</b> <i>Kevin Delp, Melissa Delp</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für T.I.M.E. Stories <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  T.I.M.E. Stories: Das Hadal-Projekt			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Unlock! Exotic Adventures</b> <i>Cyril Demaegd</i>	Hybridspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Unlock! Exotic Adventures enthält die drei neuen Unlock-Abenteuer Nacht voller Schrecken, Scheherazades letzte Geschichte und Expedition Challenger. Wie gewohnt müssen Spieler unter Zeitdruck gemeinsam Rätsel lösen.			
<b>Sphinx Spieleverlag</b> <i>03-J100</i>	<b>Mosquitozz</b> <i>Christopher Mann, Stefan Bürger</i>	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Mosquitozz versuchen die Spieler, sich vor den Angriffen eines stechwütigen Mückenschwarms zu schützen. Wenn alle Abwehrmittel auf Karten aufgebraucht sind, können sie sich nur noch mit den eigenen Händen wehren.			
<b>Spieltrieb</b> <i>02-C148</i>	<b>Textura - Special Edition: Deutsch-polnische Geschichte als Spiel</b> <i>Daniel Bernsen, Ronald Hild</i>	Sonstiges, Wissensspiel <i>3 - 10 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Textura - Special Edition: Deutsch-polnische Geschichte als Spiel soll in Schulen und anderen Bildungseinrichtungen, Jugendliche in eine Auseinandersetzung mit deutscher und polnischer Geschichte bringen.			
<b>Spielworxx</b> <i>02-D128</i>	<b>Captains of the Gulf</b> <i>Jason Dinger</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 75 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Captains of the Gulf			
	<b>Ground Floor: Zweite Edition</b> <i>David Short</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>1 - 5 Spieler, 90 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Ground Floor: Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Ground Floor. Die Regeln wurden entschlackt, die Spielerzahl auf fünf Personen begrenzt. Zudem werden nun sieben statt neun Runden gespielt.  <i>EUR 79,00</i>			
<b>Spin Master</b> <i>03-K106</i>	<b>Hail Hydra</b> <i>Nick Metzler</i>	Schlussfolgerungsspiel <i>5 - 8 Spieler, 45 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Hail Hydra			
	<b>The Cat Game</b> <i>Dustin DePenning, Nick Hayes</i>	Sonstiges, Zeichenspiel <i>3 - 99 Spieler, 30 - 350 Minuten, ab 8 Jahren</i>  In The Cat Game zeichnen Spieler Begriffe aus drei Kategorien (Filme, berühmte Persönlichkeiten und Tätigkeiten). Die Mitspieler müssen die Begriffe erraten. Beim Zeichnen nutzen die Spieler Katzenfiguren.  <i>EUR 20,00</i>			
<b>Splash Toys</b>	<b>Marble Demons</b>	Hybridspiel, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Marble Demons  <i>EUR 39,99</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Splotter Spielen</b> 04-D116	<b>Kiek: 20 years of Splotter</b> Joris Wiersinga	3 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  Kiek: 20 years of Splotter  EUR 20,00			
<b>Starling Games</b>	<b>Everdell</b> James A. Wilson	Kartenspiel 1 - 4 Spieler, 40 - 80 Minuten, ab 13 Jahren  Everdell			
<b>Steffen-Spiele</b> 03-G109	<b>Ringo</b> Julien Griffon	Sonstiges, Sonstiges 2 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 9 Jahren  Wer bei Ringo an der Reihe ist, platziert eine seiner Scheiben in einen von je vier roten oder blauen Ringen und versetzt diesen. Ziel ist es, eine Reihe aus vier Scheiben oder Ringen seiner Farbe zu bilden.  EUR 12,50			
	<b>Takla</b> Roland Preuß	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 7 Jahren  Bei Takla errichten Spieler aus Holzklötzen eine freischwebende Brücke, die von ihrer Startlinie bis zu einer roten Kugel am Mittelstab reicht. Damit ihnen das Gelingt, müssen sie Gegengewichte geschickt platzieren.  EUR 75,00			
	<b>Zwoggel</b>	Sonstiges, Legespiel 2 - 4 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 8 Jahren  Zwoggel  EUR 12,50			
<b>Steve Jackson Games</b>	<b>Blob Lobber</b> Brett Myers	Kartenspiel 2 - 4 Spieler, ab 6 Jahren  Blob Lobber			
<b>Stone Blade Entertainment</b>	<b>Shards of Infinity</b> Justin Gary, Gary Arant	Kartenspiel, Deckbauspiel 2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten  Shards of Infinity			
<b>Stonemaier Games</b> 01-G139	<b>My Little Scythe</b> Hoby Chou	Brettspiel, Phasenwahlspiel 1 - 6 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren  My Little Scythe ist eine Scythe-Version für Familien. Spieler kontrollieren Tiere in einer Fantasiewelt. Mit den Tieren entdecken sie Aufgaben-Plättchen, Edelsteine und Äpfel und lernen Zaubersprüche sowie Fähigkeiten.			


Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Scythe: Aufstieg der Fenris</b> <i>Jamey Stegmaier, Ryan Lopez</i> <i>DeVinaspre</i>	Brettspiel, Phasenwahlspiel, Erweiterung für Scythe <i>1 - 7 Spieler, 75 - 150 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Scythe: Aufstieg der Fenris ist die dritte Scythe-Erweiterung. Sie kann als Kampagne mit aufeinander folgenden Episoden oder als Modul-Erweiterung gespielt werden. Die elf Module lassen sich beliebig kombinieren.  <i>EUR 27,90</i>			
	<b>Zwischen zwei Schlössern</b> <i>Ben Rosset, Matthew O'Malley</i>	Sonstiges, Legespiel <i>3 - 7 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Zwischen zwei Schlössern ist der Nachfolger von Zwischen zwei Städten mit Elementen aus Die Schlösser des König Ludwigs. Alle Spieler bauen gemeinsam mit ihren jeweils linken und rechten Nachbarn ein Schloss.  <i>EUR 39,90</i>			
<b>Strange Machine Games</b> <i>02-B122</i>	<b>Robotech: Ace Pilot</b> <i>Jeff Mechlinski</i>	Würfelspiel <i>2 - 4 Spieler, 25 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Robotech: Ace Pilot			
	<b>Robotech: Attack on the SDF-1</b> <i>Jeff Mechlinski, Darius Hambleton</i>	<i>1 - 6 Spieler, 120 - 160 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Robotech: Attack on the SDF-1			
<b>Stronghold Games</b> <i>03-O111</i>	<b>Fist of Dragonstones: Tavern Edition</b> <i>Bruno Faidutti, Michael Schacht</i>	Sonstiges, Bietspiel <i>3 - 6 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Fist of Dragonstones: Tavern Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Drachenfaust.			
	<b>Gespenster am Fenster</b> <i>Stefan Kloß, Anna Oppolzer</i>	Sonstiges, Reaktionsspiel <i>2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i>  In Gespenster am Fenster taucht jede Runde ein neues Gespenst am Fenster auf. Spieler wollen es verscheuchen und suchen gleichzeitig den passenden Gespenster-Schatten. Wer diesen zuerst findet, bekommt einen Punkt.			
	<b>Kanban: Driver's Edition</b> <i>Vital Lacerda</i>	Brettspiel, Einsetzspiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Kanban: Driver's Edition			
	<b>Terraforming Mars: Prelude</b> <i>Jacob Fryxellius</i>	Brettspiel, Sonstiges, Erweiterung für Terraforming Mars <i>1 - 5 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Terraforming Mars: Prelude erweitert Terraforming Mars um neue Karten, die den Spielstart verändern. Die Erweiterung enthält außerdem fünf neue Konzerne und sieben neue Projekte.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Sun Tzu Games</b>	<b>Burning Rome</b> <i>Emil Larsen</i>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 14 Jahren</i>  In Burning Rome kämpfen die Spieler in der Antike mit Armeen um den Sieg auf dem Schlachtfeld. In der Anleitung werden zwei Spielvarianten beschrieben: Schnelle Kämpfe und Antike Schlachten.			
<b>Super Meeple</b> <i>02-A122</i>	<b>Cuzco</b> <i>Wolfgang Kramer, Michael Kiesling</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Cuzco ist eine überarbeitete Neuauflage von Java.			
	<b>U.S. Telegraph</b> <i>Marcel-André Casasola-Merkle</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  U.S. Telegraph ist eine überarbeitete Neuauflage von Attika.			
<b>Surume Days</b> <i>04-D100</i>	<b>Eye My Favorite Things</b> <i>Daiki "Nilgiri" Aoyama</i>	Kartenspiel, Stichspiel <i>3 - 5 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Eye My Favorite Things  <i>EUR 19,00</i>			
<b>Sweet November</b> <i>03-G100</i>	<b>Les Poilus: Zu Befehl!</b> <i>Jean-Charles "Juan" Rodriguez, Fabien Riffaud</i>	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für Les Poilus <i>1 - 5 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Les Poilus: Zu Befehl! erweitert Les Poilus mit neuen Missionskarten, Charakteren und einer Möglichkeit, den Schwierigkeitsgrad des Spiels festzulegen.  <i>EUR 17,50</i>			
<b>Switch Games</b>	<b>Deca Slayer</b> <i>Seiji Kanai, Hisashi Hayashi</i>	Kartenspiel <i>3 - 6 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Deca Slayer			
<b>Talosil Games</b> <i>04-D100</i>	<b>Story of Kizuna and "Luciola cruciata"</b> <i>Takehiro Shimazu</i>	Brettspiel <i>1 - 6 Spieler, 30 - 40 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Story of Kizuna and "Luciola cruciata"  <i>EUR 31,00</i>			
<b>Tasty Minstrel Games (TMG)</b> <i>04-D109</i>	<b>Trade on the Tigris</b> <i>Geoffrey Engelstein, Ryan Sturm</i>	<i>3 - 6 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Trade on the Tigris			
<b>Thunderworks Games</b>	<b>Roll Player</b> <i>Keith Matejka</i>	Würfelspiel <i>1 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 10 Jahren</i>  In Roll Player wetteifern Spieler darum, den besten Abenteurer zu erschaffen, der je gelebt hat. Jede Runde würfeln sie farbige Würfel und wählen Würfel aus, um die Attribute ihres Charakters zu verbessern.  <i>EUR 39,95</i>			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>Tohoku Wisteria</b> 04-D100	<b>School Fair Cafe Club!</b> Yukihisa Tsubu	Einsetzungsspiel 3 - 5 Spieler, 50 - 60 Minuten, ab 14 Jahren  School Fair Cafe Club!  EUR 31,00			
<b>USAopoly</b>	<b>Codenames Harry Potter</b> Vlaada Chvatil	Sonstiges, Kommunikationsspiel 2 Spieler, 15 - 30 Minuten  Codenames Harry Potter ist eine Lizenzangabe von Codenames Duet. Wie gewohnt geben sich Spieler gegenseitig Hinweise und versuchen so, zusammen alle ausliegenden Wort- und Bilderkarten zu identifizieren.  USD 24,95			
	<b>Codenames: Disney Family Edition</b> Vlaada Chvatil	Sonstiges, Kommunikationsspiel 2 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  Codenames: Disney Family Edition  EUR 25,00			
	<b>Monopoly: Warhammer 40.000</b>	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler  Monopoly: Warhammer 40.000			
	<b>Samurai Jack: Back to the Past</b> Andrew Wolf	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 2 - 5 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 13 Jahren  Samurai Jack: Back to the Past  USD 35,00			
<b>Ultra PRO</b>	<b>Shards of Infinity</b> Justin Gary, Gary Arant	Kartenspiel, Deckbauspil 2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten  Shards of Infinity			
<b>Van Ryder Games</b>	<b>Der Unterhändler</b> A. J. Porfirio	Kartenspiel 1 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 15 Jahren  In Der Unterhändler verhandeln Spieler mit einem Geiselnnehmer. Sie wollen die Krise beenden und die Geiseln befreien; entweder, indem sie den Geiselnnehmer festnehmen oder ihn - als letztes Mittel - umbringen.  EUR 19,95			
	<b>The Big Score</b> A. J. Porfirio, Chase Williams, Jason Mowery	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 1 - 6 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  The Big Score  USD 50,00			
	<b>The Big Score: Crack the Safe</b> Chase Williams, Jason Mowery	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel 1 - 6 Spieler, 30 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  The Big Score: Crack the Safe  USD 10,00			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
<b>What's Your Game?</b> 03-M100	<b>Nippon: Keiretsu</b>	Brettspiel, Erweiterung für Nippon 2 - 4 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren  Nippon: Keiretsu			
	<b>Primus</b> José Carlos "Costa" Santos	Aktionspunktespiel 2 - 4 Spieler, 80 - 160 Minuten, ab 8 Jahren  Primus			
	<b>Railroad Revolution: Railroad Evolution</b> Stefania Niccolini, Marco Canetta	Brettspiel, Einsetzspiel, Erweiterung für Railroad Revolution 1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 12 Jahren  Railroad Revolution: Railroad Evolution ist eine Erweiterung für Railroad Revolution.			
<b>White Goblin Games</b> 03-M118	<b>Bali: Temple of Shiva</b> Klaus-Jürgen Wrede	Kartenspiel, Sammelspiel, Erweiterung für Bali 2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Bali: Temple of Shiva			
	<b>Claim 2</b> Scott Almes	Kartenspiel, Stichspiel 2 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 10 Jahren  Claim 2			
<b>White Wizard Games</b> 01-G140	<b>Star Realms: Colony Wars</b> Robert Dougherty, Darwin Kastle	Kartenspiel, Deckbauspil, Erweiterung für Star Realms 2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren  Star Realms: Colony Wars ist ein eigenständiges Spiel mit achtzig Karten für zwei Personen. Es kann aber auch mit Star Realms kombiniert werden, wodurch bis zu vier Spieler um den Sieg im Weltraum kämpfen können.  EUR 12,00			
	<b>Star Realms: Cosmic Gambit Set</b> Robert Dougherty, Darwin Kastle	Kartenspiel, Deckbauspil, Erweiterung für Star Realms 2 - 6 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren  Star Realms: Cosmic Gambit Set  EUR 5,00			
	<b>Star Realms: Frontiers</b> Robert Dougherty, Darwin Kastle	Kartenspiel, Deckbauspil 1 - 4 Spieler, 20 - 45 Minuten, ab 12 Jahren  Star Realms: Frontiers ist ein eigenständiges Spiel im "Star Realms"-Universum. Spieler generieren mit ihren Karten entweder Geld, um neue Karten zu kaufen, oder Angriffspunkte, mit denen sie die Gegner attackieren.			
<b>Wiggles 3D</b>	<b>5-Minute Dungeon: Curses! Foiled Again!</b> Connor Reid	Kartenspiel, Aus-der-Hand-Spiel, Erweiterung für 5-Minute Dungeon 2 - 6 Spieler, 5 Minuten, ab 8 Jahren  5-Minute Dungeon: Curses! Foiled Again!			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
<b>Winning Moves</b> <b>Deutschland</b> 01-D123	<b>Cluedo Rick and Morty</b>	Brettspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>2 - 6 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 17 Jahren</i>  Cluedo Rick and Morty ist eine Cluedo-Variante mit "Rick and Morty"-Thema. Spieler müssen herausfinden, wer Geheimpläne aus einem Safe stahl, wo sie versteckt werden und was benutzt wurde, um Rick übers Ohr zu hauen.  <i>EUR 22,95</i>			
	<b>Lex Go!</b>	Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Lex Go!  <i>EUR 12,95</i>			
	<b>Monopoly Baden-Baden</b> <i>Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Monopoly Baden-Baden ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Straßennamen aus Baden-Baden ersetzt.  <i>EUR 39,95</i>			
	<b>Monopoly Bottrop</b> <i>Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Monopoly Bottrop ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Straßennamen aus Bottrop ersetzt.  <i>EUR 39,95</i>			
	<b>Monopoly Deutsche Nordseeküste</b> <i>Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Monopoly Deutsche Nordseeküste ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Orte an der Nordseeküste ersetzt.  <i>EUR 39,95</i>			
	<b>Monopoly Deutsche Ostseeküste</b> <i>Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie</i>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Monopoly Deutsche Ostseeküste ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Orte an der Ostseeküste ersetzt.  <i>EUR 39,95</i>			
	<b>Monopoly Junior Benjamin Blümchen</b>	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 5 Jahren</i>  Monopoly - Junior Benjamin Blümchen  <i>EUR 29,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Monopoly Junior Benjamin Blümchen: Collector's Edition</b>	Brettspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 5 Jahren  Monopoly Junior Benjamin Blümchen: Collector's Edition EUR 29,95			
	<b>Monopoly Junior Dragons: Collectors Edition</b>	Brettspiel, Sonstiges 2 - 4 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 5 Jahren  Monopoly Junior Dragons: Collectors Edition EUR 29,95			
	<b>Monopoly Kaiserslautern</b> Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren  Monopoly Kaiserslautern ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Straßennamen aus Kaiserslautern ersetzt. EUR 39,95			
	<b>Monopoly Leverkusen</b> Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren  Monopoly Leverkusen ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Straßennamen aus Leverkusen ersetzt. EUR 39,95			
	<b>Monopoly Queen</b> Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren  Monopoly - Queen Englische Version EUR 39,95			
	<b>Monopoly Recklinghausen</b> Charles B. Darrow, Elizabeth J. Magie	Brettspiel, Sonstiges 2 - 6 Spieler, 60 - 180 Minuten, ab 8 Jahren  Monopoly Recklinghausen ist eine eigenständige Ausgabe von Monopoly. Die Spielregeln gleichen denen des Originals. Die ursprünglichen Straßennamen wurden allerdings durch Straßennamen aus Recklinghausen ersetzt. EUR 39,95			
	<b>Schweinerei Big Pigs</b> David Moffat	Würfelspiel, Zockerspiel 2 - 10 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 6 Jahren  Schweinerei Big Pigs ist eine Schweinerei-Variante mit größeren Schweinen. Die Regeln sind identisch mit denen des Originalspiels. Spieler würfeln mit den Schweine-Würfeln und erhalten Punkte gutgeschrieben. EUR 14,95			


Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Top Trumps Junior: Benjamin Blümchen</b>	Kartenspiel, Stichspiel <i>2 Spieler, 5 - 15 Minuten, ab 4 Jahren</i>  Top Trumps Junior: Benjamin Blümchen  <i>EUR 4,95</i>			
	<b>Trivial Pursuit: Harry Potter</b>	Kartenspiel, Wissensspiel <i>2 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Trivial Pursuit: Harry Potter ist eine "Trivial Pursuit"-Variante mit 600 Fragen. Die Kategorien lauten: Die dunklen Künste Hogwarts, Zaubersprüche und Zaubersprüche, Magische Objekte, Magier, Magische Tiere und Kreaturen  <i>EUR 19,95</i>			
	<b>Trivial Pursuit: Herr der Ringe</b>	Kartenspiel, Wissensspiel <i>2 - 99 Spieler, 20 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Trivial Pursuit: Herr der Ringe ist eine Reisevariante von Trivial Pursuit mit 600 Fragen. Die Kategorien lauten: Orte und Geschichte, Gegenstände, Filmproduktion, Helden, Bösewichte sowie Waffen und Kriege.  <i>EUR 19,95</i>			
<b>WizKids</b> 06-1107	<b>Bumúntú</b> Timothy J. Blank	Brettspiel <i>2 - 5 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Bumúntú			
	<b>Deadline</b> Adam West, Dan Schnake	Kartenspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In dem Detektivspiel Deadline müssen Spieler gemeinsam die richtigen Symbole ausspielen, um Orte zu untersuchen und Personen zu befragen. Am Ende des Spiels sollten sie so viele Fragen wie möglich richtig beantworten.  <i>EUR 30,00</i>			
	<b>Dungeons &amp; Dragons: 2018 Adventure System Board Game</b>	Brettspiel <i>1 - 5 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Dungeons & Dragons: 2018 Adventure System Board Game			
	<b>Fungeon Party</b> Brian Lewis, Marissa Misura, David McGregor, Thomas "Tom" Jones	Würfelspiel, Geschicklichkeitsspiel <i>2 - 5 Spieler, 10 - 30 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Fungeon Party  <i>EUR 29,99</i>			
	<b>Fury of Dracula - Fourth edition</b> Stephen Hand, Kevin Wilson, Frank Brooks	Brettspiel, Sonstiges <i>2 - 5 Spieler, 120 - 180 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Fury of Dracula - Fourth edition			
	<b>Magic- The Gathering; Heroes of Dominaria Board Game</b>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler</i>  Magic- The Gathering; Heroes of Dominaria Board Game			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
Wizards of the Coast	<b>Transformers Trading Card Game</b>	Kartenspiel, Deckbauspiel <i>2 Spieler, ab 8 Jahren</i>  Transformers Trading Card Game			
Worthington Games	<b>Lincoln</b> <i>Martin Wallace</i>	Brettspiel <i>2 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  Lincoln			
Z-Man Games 01-F103	<b>Choose Your Own Adventure: House of Danger</b> <i>Prospero Hall</i>	Sonstiges <i>1 - 99 Spieler, 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Choose Your Own Adventure: House of Danger			
	<b>Fae</b> <i>Leo Colovini</i>	Brettspiel, Bluffspiel, Erweiterung für Clans <i>2 - 4 Spieler, 30 - 35 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Fae ist eine überarbeitete Neuauflage von Clans.			
	<b>Pandemic: 10 Jahre Jubiläumsedition</b> <i>Matt Leacock</i>	Brettspiel, Aktionspunktespiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Pandemic: 10 Jahre Jubiläumsedition ist eine Pandemie-Sonderausgabe in einem Metallkoffer, mit Miniaturen und überarbeiteten Grafiken. Die Regeln sind identisch mit denen des Grundspiels.			
Zoch Verlag 03-J108	<b>Die Goldsäulen von Menara</b> <i>Oliver Richtberg</i>	Sonstiges, Geschicklichkeitsspiel, Erweiterung für Menara <i>1 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Die Goldsäulen von Menara ist eine Mini-Erweiterung für Menara. Die zwei Goldsäulen sind kürzer als normale Säulen und gelten als Säulen beliebiger Farbe. Einmal platziert, dürfen sie nicht mehr bewegt werden.			
	<b>Heckmeck Deluxe</b> <i>Reiner Knizia</i>	Würfelspiel, Sammelspiel, Erweiterung für Heckmeck am Bratwurmeck <i>2 - 7 Spieler, 25 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Heckmeck Deluxe enthält die Spiele Heckmeck am Bratwurmeck sowie die Erweiterung Heckmeck Extrawurm. Wie gewohnt wollen sich Spieler mit Würfeln Bratwurm-Portionen sichern.  <i>EUR 17,00</i>			
	<b>Pechvogel</b> <i>Peter Jürgensen</i>	Würfelspiel <i>2 - 5 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren</i>  Pechvogel  <i>EUR 11,00</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Trollfjord</b> <i>Kristian Amundsen Østby, Eilif Svensson</i>	Brettspiel, Eroberungsspiel <i>2 - 4 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Trollfjord  <i>EUR 25,00</i>			
	<b>Vollpfosten</b> <i>Antony Proietti</i>	Sonstiges, Reaktionsspiel <i>3 - 8 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 7 Jahren</i>  Bei Vollpfosten würfeln Spieler mit zwei bis fünf Würfeln. Ein Würfel zeigt an, welchen von sechs Pfosten in der Tischmitte sie schnell greifen müssen. Die anderen Würfel zeigen an, wie Spieler das machen müssen.  <i>EUR 17,00</i>			
<b>analog lunchbox</b> <i>04-D100</i>	<b>airship city</b> <i>Masaki Suga</i>	Brettspiel <i>3 - 4 Spieler, 75 - 120 Minuten, ab 14 Jahren</i>  airship city  <i>EUR 50,00</i>			
<b>dV Giochi</b> <i>03-E108</i>	<b>7 for the Queen</b> <i>Lorenzo Tarabini</i>	<i>3 - 4 Spieler, 15 - 30 Minuten, ab 8 Jahren</i>  7 for the Queen  <i>EUR 13,00</i>			
	<b>Catalyst</b> <i>Roberto Corbelli, Martino Chiacchiera, David Fröjmark, Per Abrahamsson, Sergio Roscini</i>	Kartenspiel, Auf-die-Hand-Spiel <i>2 - 4 Spieler, 20 - 40 Minuten, ab 10 Jahren</i>  Catalyst  <i>EUR 25,00</i>			
	<b>Deckscape: Das Geheimnis von Eldorado</b> <i>Silvano Sorrentino, Martino Chiacchiera</i>	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel <i>1 - 6 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Deckscape: Das Geheimnis von Eldorado ist ein "Escape the Room"-Spiel. Die Spieler versuchen gemeinsam, möglichst schnell unterschiedliche Rätsel zu lösen und so die Stadt aus Gold zu finden.  <i>EUR 9,99</i>			
<b>dlp games</b> <i>01-F133</i>	<b>Altiplano: Der Reisende</b> <i>Reiner Stockhausen, Stefan Malz, Louis Malz</i>	Brettspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Altiplano <i>2 - 5 Spieler, 60 - 120 Minuten, ab 12 Jahren</i>  Altiplano: Der Reisende erweitert Altiplano um Ereignisse und die Karten Boot, Haus, Auftrag und Mission. Wer den Reisenden trifft, kann neue Errungenschaften erwerben oder seltene Güter in wertvolle Opale tauschen  <i>EUR 26,95</i>			
	<b>Manitoba</b> <i>Marco Pranzo, Remo Conzadori</i>	Brettspiel <i>2 - 4 Spieler, 60 - 75 Minuten, ab 12 Jahren</i>  In Manitoba wollen Spieler als Cree-Indianer ihrem Clan Wohlstand und spirituelle Erfüllung verschaffen. Dazu manipulieren sie ein Totem aus Holzscheiben und nehmen so Einfluss auf die Aktionsmöglichkeiten der Spieler.  <i>EUR 49,95</i>			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Valparaiso</b> Stefan Malz, Louis Malz	Brettspiel 2 - 5 Spieler, 45 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  Spieler wollen als Bürger von Valparaiso die Entwicklung der Stadt vorantreiben. Dafür schicken sie ihre Händler ins Hinterland, um dort zu handeln, und senden Schiffe nach Übersee, um neue Errungenschaften zu erlangen.  EUR 49,95			
<b>eggertspiele</b> 03-D110	<b>Blackout: Hong Kong</b> Alexander Pfister	Brettspiel, Sonstiges 1 - 4 Spieler, 75 - 15 Minuten, ab 14 Jahren  Hong Kong wurde in Blackout: Hong Kong von einem Stromausfall lahmgelegt. Die Spieler managen die nur noch spärlich zu erhaltenen Waren sowie Spezialisten und Helfer, um die Stadt vor dem Chaos zu retten.  EUR 44,99			
	<b>Camel Up: Zweite Edition</b> Steffen Bogen	Brettspiel, Wettspiel 2 - 6 Spieler, 30 - 45 Minuten, ab 8 Jahren  Camel Up: Zweite Edition ist eine überarbeitete Neuauflage von Camel Up. Die Grafik wurde ebenso überarbeitet wie die Würfelpyramide und das Spielbrett. In der Anleitung werden außerdem Spielvarianten beschrieben.  EUR 39,99			
	<b>Coimbra</b> Virginio Gigli	Brettspiel, Einsetzspiel 2 - 4 Spieler, 90 - 120 Minuten, ab 14 Jahren  In Coimbra konkurrieren Spieler um Macht und Einfluss in der gleichnamigen Stadt. Durch den Würfeinsetzmechanismus des Spiels wirkt sich die die Wahl jedes Würfels auf Zugreihenfolge, Bestechungskosten, und das Einkommen aus.			
	<b>Gespenster am Fenster</b> Stefan Kloß, Anna Oppolzer	Sonstiges, Reaktionsspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 4 Jahren  In Gespenster am Fenster taucht jede Runde ein neues Gespenst am Fenster auf. Spieler wollen es verscheuchen und suchen gleichzeitig den passenden Gespenster-Schatten. Wer diesen zuerst findet, bekommt einen Punkt.			
	<b>Great Western Trail: Rails to the North</b> Alexander Pfister	Brettspiel, Deckbauspiel, Erweiterung für Great Western Trail 2 - 4 Spieler, 75 - 150 Minuten, ab 12 Jahren  Great Western Trail: Rails to the North erweitert Great Western Trail um eine Eisenbahnlinie in den Norden und Osten, unter anderen nach Detroit und New York. Zusätzlich gibt es neue Gebäude- und Bahnhofsvorsteherplättchen.			



Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis			
homunculus verlag 05-H115	<b>Escape Dysturbia: Mörderischer Maskenball</b> Joseph Felix Ernst, Sebastian Frenzel, Laura Jacobi, Philip Krömer, Michael Meinke	Sonstiges, Schlussfolgerungsspiel 1 - 8 Spieler, 60 - 90 Minuten, ab 12 Jahren  In Escape Dysturbia: Mörderischer Maskenball wollen Spieler das Verschwinden von Henrik de Graafs aufklären. Dazu besuchen sie einen Maskenball und wollen verzweigten Machenschaften durchschauen.  EUR 15,90			
	<b>Prof. Irrwitz präsentiert: Stadt, Land, Fluss abstrus</b>	Sonstiges, Suchspiel 2 - 99 Spieler, 5 - 90 Minuten  Prof. Irrwitz präsentiert: Stadt, Land, Fluss abstrus ist eine "Stadt, Land Fluss"-Variante. In 72 Kategorien, geordnet nach Themen und Schwierigkeitsgrad, sind Allgemein- und Bücherwissen sowie Sprachgefühl gefragt.  EUR 12,00			
moses. Verlag 03-M115	<b>#no secrets</b> Arno Steinwender	Kartenspiel, Kommunikationsspiel 3 - 6 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 14 Jahren  Bei #no secrets beantworten Spieler eine von zwei Fragen mit "Ja" oder "Nein". Welche Frage sie beantworten, geben Teamkarten vor, die zunächst geheim sind. Spieler wollen anhand der Antworten ihre Teammitglieder finden.			
	<b>Black Stories: Bloody Cases Edition</b> Corinna Harder	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 2 - 99 Spieler, 1 - 120 Minuten, ab 12 Jahren  Black Stories: Bloody Cases Edition sind rabenschwarze Geschichten, die sich tatsächlich zugetragen haben. Die Mitspieler befragen den Spielleiter, um herauszufinden, was genau passiert ist.  EUR 9,50			
	<b>Black Stories: Das mörderische Drehbuch</b> Georg Schumacher	3 - 99 Spieler, 2 - 222 Minuten, ab 12 Jahren  black stories – Das mörderische Drehbuch			
	<b>Black Stories: Sebastian Fitzek Edition</b> Sebastian Fitzek	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 2 - 99 Spieler, 1 - 120 Minuten, ab 12 Jahren  Black Stories: Sebastian Fitzek Edition sind wie alle Black Stories rabenschwarze Geschichten, diesmal aus dem Thriller-Kosmos von Fitzek. Die Mitspieler befragen den Spielleiter, um herauszufinden, was passiert ist.			
	<b>Let's quiz again</b> Arno Steinwender	Kartenspiel, Wissensspiel 3 - 6 Spieler, 30 Minuten, ab 12 Jahren  Bei Let's quiz again wählen Spieler in jeder Runde eine Quizkarte aus. Mal beantwortest sie diese alleine, mal im Team. Wer eine richtige Antwort gibt, bekommt Punkte. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
	<b>Schaben jagen</b> Marco Teubner	Knobelspiel 1 Spieler, 10 - 15 Minuten, ab 10 Jahren  Schaben jagen			
	<b>Schusselige Schurken</b> Luca Bellini	Kartenspiel, Merkspiel 3 - 8 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  In Schusselige Schurken öffnen die Spieler 18 Schatzkammern. In einigen Schatzkammern sind Fallen versteckt. Um die Fallen zu entschärfen, müssen Spieler Geheimzeichen machen oder Codewörter sagen.			
	<b>Te-Trix</b> Christof Tisch	Würfelspiel, Sonstiges 1 - 4 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 12 Jahren  Bei Te-Trix würfelt ein Spieler mit vier Symbol-Würfeln und bildet aus den Würfeln eine geometrische Form, zum Beispiel eine L-Form. Anschließend tragen alle Spieler die Symbole in exakt dieser Form auf ihrem Blatt ein.			
	<b>Team Wordz</b> Carlo Emanuele Lanzavecchia	Sonstiges, Suchspiel 2 - 10 Spieler, 45 - 60 Minuten, ab 10 Jahren  Spieler wollen bei Team Wordz im Zweiertteams zwei unterschiedliche Wörter zu jeder Kategorie-Karte finden, um viele Punkte zu bekommen. Sie dürfen aber nur Kategorien werten, in denen beide je ein Wort nennen konntet.  EUR 16,95			
	<b>Trumpfen - Spielen - Quizzen - Dinos</b> Elke Vogel	Kartenspiel, Sonstiges 1 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  Trumpfen - Spielen - Quizzen - Dinos ist ein Kartenspiel. Mit den Dinosaurier-Karten kann man unterschiedliche Spiele spielen - ein Quartett-Spiel, ein Quiz-Spiel und verschiedene Mini-Spiele.			
	<b>Trumpfen - Spielen - Quizzen - Pferde und Ponys</b> Elke Vogel	Kartenspiel, Sonstiges 1 - 6 Spieler, 15 - 20 Minuten, ab 8 Jahren  Trumpfen - Spielen - Quizzen - Pferde und Ponys ist ein Kartenspiel. Mit den Pferde-Karten kann man unterschiedliche Spiele spielen - ein Quartett-Spiel, ein Quiz-Spiel und verschiedene Mini-Spiele.			
	<b>school stories</b> Corinna Harder	Kartenspiel, Schlussfolgerungsspiel 2 - 99 Spieler, 20 - 25 Minuten, ab 8 Jahren  school stories			
<b>plusgestaltung</b>	<b>Zappenduster</b> Alexander Kranz-Mars	Sonstiges, Merkspiel 2 - 4 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 5 Jahren  Zappenduster ist ein Memo-Spiel, bei dem die Karten im Dunkeln leuchten. Wie gewohnt müssen die Spieler Karten aufdecken und Kartenpaare finden.			

Verlag Stand	Spiel Autor	Informationen Preis	😊	😐	😞
radiuthree 04-D100	Find Idol! Diggers Ryo Nakamura	Kartenspiel, Sammelspiel 2 - 6 Spieler, 10 - 20 Minuten, ab 14 Jahren  Find Idol! Diggers  EUR 12,00			