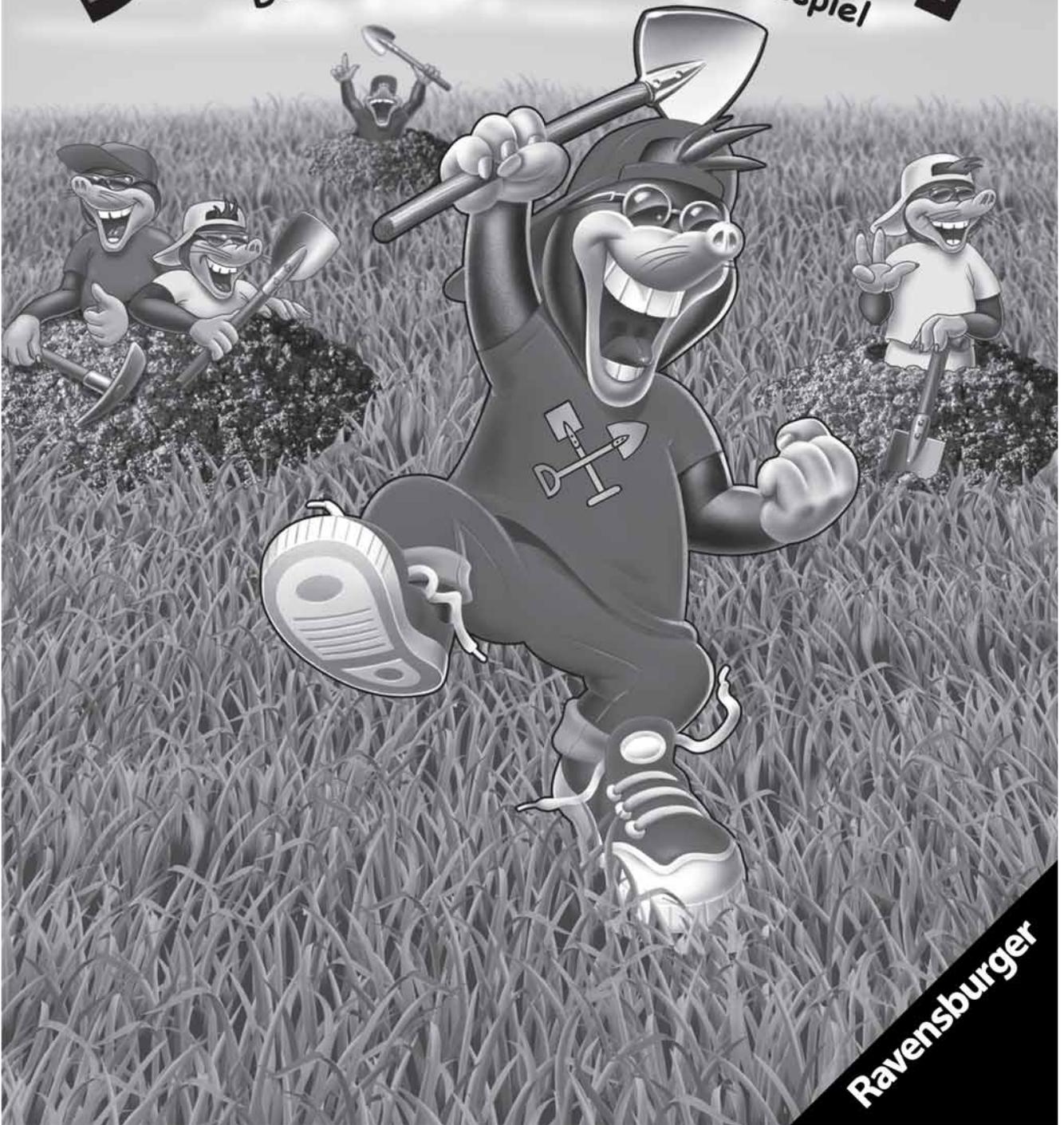


# BUDEL COMPANY

Das maulwurfstarke Gedächtnisspiel



Ravensburger

# BUDDEL COMPANY

Das mauwurfstarke Gedächtnisspiel

Ravensburger® Spiele Nr. 21 961 2

Autor: Gunter Baars · Illustration: Walter Pepperle

Spannendes Maulwurf-Raten für 2–6 Spieler von 5–99 Jahren

## Inhalt



10 Maulwurfpaare  
30 Aufgabenkarten  
1 Spielfeld

Wo stecken die frechen Maulwürfe?  
Paarweise buddeln sie sich kreuz und quer durch die Wiese. Abwechselnd schauen die farbigen Maulwürfe aus dem Hügel heraus und verschwinden wieder. Merkt euch die Farben der Maulwürfe gut! Dann zieht ihr die richtigen aus ihren Hügeln und gewinnt das Spiel!

## Ziel des Spiels



ist es, viele Aufgabenkarten zu lösen und so die meisten Schaufeln zu gewinnen.



## Vorbereitung

• Nehmt die Spielinhalte aus der Schachtel. Löst vorsichtig die runden Teile aus dem Spielplan und legt ihn auf den Einsatz in der Schachtel. So entsteht eine Wiese mit vielen Maulwurfhügeln.

- Schaut euch die 10 Maulwurfpaare an: Es gibt jeweils vier Maulwürfe in fünf unterschiedlichen Farben. Jede Farbe ist genau einmal mit einer anderen kombiniert.
- Steckt die zehn Maulwurfpaare bunt durcheinander in die Löcher der Maulwurfhügel. Von den zwanzig Maulwürfen sind jetzt zehn auf dem Spielfeld zu sehen. Die anderen sind in den Maulwurfhügeln verborgen.
- Sortiert die Aufgabenkarten nach der Anzahl der Schaufeln auf der Rückseite der Karten. Sie geben den Schwierigkeitsgrad der Karten an. Die leichten Karten zählen am Ende des Spiels eine Schaufel, die mittleren zwei und die schweren jeweils drei Schaufeln.



- Legt die sechs Karten mit den vier Schaufeln zunächst für die **Profivariante** zur Seite.



## Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt.

### 1. Karte ziehen



Jeder von euch nimmt sich eine Aufgabenkarte vom Stapel und schaut sie an, ohne sie den Mitspielern zu zeigen.

Die Karte zeigt Dir, wie viele Maulwürfe welcher Farbe nach deinem Zug auf dem Spielfeld zu sehen sein müssen, damit du die Aufgabe erfüllt hast.

### 2. Maulwürfe umdrehen

**Wichtig:** Immer wenn du an der Reihe bist, musst du **drei verschiedene Maulwürfe umdrehen!** Das gilt auch, wenn die Aufgabe auf deiner Karte schon vorher erfüllt ist.

### 3. Auftrag erfüllt

Du hast den Auftrag erfüllt, wenn nach dem dritten Drehen die Farbe und Anzahl der Maulwürfe auf deiner Karte und dem Spielfeld übereinstimmt.



Es dürfen nicht weniger, aber auch nicht mehr Maulwürfe in den angegebenen Farben auf dem Spielfeld zu sehen sein. Die Farben der restlichen Maulwürfe haben für dich keine Bedeutung.

Ist dein Auftrag erfüllt, hast du die Karte gewonnen. Du legst sie offen vor dir ab, ziehst eine neue Auftragskarte vom Stapel und legst diese verdeckt vor dir ab. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

**Beispiel:** Zeigt die Karte zum Beispiel drei schwarze und einen roten Maulwurf, versuchst du in drei Zügen, die Maulwurfs-paare so zu drehen, dass **genau** drei schwarze und ein roter Maulwurf zu sehen sind.

Dabei ist es egal, wie viele blaue, gelbe oder weiße Maulwürfe auf dem Spielfeld stehen, da es für diese Karte nur um Schwarz und Rot geht. Hast du deinen Auftrag schon nach zwei Zügen erfüllt, musst du trotzdem noch einen dritten Maulwurf drehen.

### 4. Auftrag nicht erfüllt

Stimmt die Anzahl und Farbe der Maulwürfe am Ende deines Zuges nicht mit denen auf der Karte überein, ist der nächste Spieler an der Reihe. Du behältst deine Karte und darfst dein Glück in der nächsten Runde probieren.



## Ende des Spiels

Kann einer von euch keine weitere Aufgabenkarte vom verdeckten Stapel nachziehen, endet das Spiel. Die Aufgabenkarten, die ihr noch nicht erfüllt habt, legt ihr zur Seite.

Jeder von euch zählt die Schaufeln auf den Aufgabenkarten, die ihr gewonnen habt. Der Spieler mit den meisten Schaufeln ist Buddelkönig.

Wollt ihr eine kürzere Runde spielen, könnt ihr zu Beginn festlegen, dass das Spiel endet, wenn z. B. ein Spieler fünf Aufgabenkarten gelöst hat. Gewinner ist auch hier der Spieler mit den meisten Schaufeln.

Spielt ihr mehrere Runden, nehmt ihr nach dem Spiel alle Maulwurfpaare neu und steckt sie wieder in die Löcher.

## Spiel Tipps für Profis

### Super Buddler:

Ersetzt die sechs leichten Aufgabenkarten (eine Schaufel) durch die sechs schweren Aufgabenkarten (vier Schaufeln). Sortiert die Karten vor Spielbeginn so, dass ganz unten die Karten mit vier Schaufeln, darüber die mit drei und dann mit zwei Schaufeln liegen.

### Maulwurf Mix:

Sobald einer von euch eine Aufgabenkarte gelöst hat, dreht er die Schachtel um eine Ecke. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.



© 2009 Ravensburger Spieleverlag GmbH

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG  
Grundstr. 9  
CH-5436 Würenlos

Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 2460  
D-88194 Ravensburg

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

222805



**Ravensburger**