

Bugz

Ein Spiel für 8 Jahre +

1 bis 4 Spieler

10-20 Minuten


Für Demo besuche Porcupinepress.co.uk/bugzde.html

In Bugz gibt es Ameisen, Käfer und Mücken, rote, grüne und blaue Bugz, kleine, mittlere und grosse Bugz, und hohle, gepunktete und solide Bugz. fange die meisten Bugz um das Spiel zu gewinnen!

2-4 Spieler: Lege 20 Karten verdeckt in einem Raster aus. Lege die restlichen, ebenfalls verdeckten Karten auf einen Stapel. Der erste Spieler deckt zwei Karten auf. Falls die Karten mindestens eine gemeinsame Eigenschaft haben (Insektentyp, Farbe, Grösse oder Muster) kann der Spieler wählen:

- ① die Karten zu nehmen (& Punkte zu sammeln*) oder
- ② eine weitere Karte umzudrehen.

① Falls der Spieler entscheidet die Karten zu nehmen, ist dies das Ende seiner Runde. Er legt die Karten in einem Stapel vor sich hin, das Raster wird wieder zu 20 Karten aufgefüllt und der nächste Spieler ist an der Reihe.

(Wenn er das nächste Mal an der Reihe ist, legt er seine gesammelten Karten auf die vorherigen, aber um 90° gedreht so das jede Gruppe von Karten seperat gehalten wird.) 

***Punkte zählen:** Wenn ein Spieler Karten nimmt, so erhält er die Anzahl der Karten mit sich selbst multipliziert, zum Beispiel 2 Karten geben 4 Punkte, 3 Karten = 9 Punkte, 4 Karten = 16 Punkte usw.

② Falls er entscheidet eine weitere Karte umzudrehen und diese Karten immer noch eine Eigenschaft gemeinsam haben, kann er nun aufhören und die Punkte nehmen, oder er kann weiter machen usw. (Sobald die Karten nicht mehr mindestens eine Gemeinsamkeit haben, werden diese wieder umgedreht und der nächste Spieler ist an der Reihe.)

Das Spiel wird weiter geführt bis das Raster nicht mehr zu 20 Karten aufgefüllt werden kann. Dann addiert jeder Spieler die Punkte seiner Karten, die er gesammelt hat. Der Spieler mit den meisten Punkten ist der Gewinner.

Solo Spiel: Das Solo Spiel ist das selbe wie das Standard Spiel, nur das der Solo Spieler immer wieder an der Reihe ist, und zwar solange bis entweder 10 Minuten vergangen sind oder das Raster nicht mehr aufgefüllt werden kann, was immer als erstes passiert. Das Ziel ist die höchste Punktzahl zu erzielen, und diese beim nächsten Mal zu übertreffen.

Inhalt: 81 Bugzkarten, Spielregeln

© Jack Hanauer / Porcupine Press 2015. Alle Rechte vorbehalten