

4+


 HUCH! & friends
 HUCH!


ANLEITUNG

ZIEL DES SPIELS

Sammle bis zum Ende des Spiels die meisten Sets aus drei gleichen Karten.

INHALT

- 33 KARTEN
- SPIELREGEL

SPIELAUFBAU

- Ein Spieler mischt die Karten.
- Jeder Spieler zieht drei Karten und nimmt sie auf die Hand.
- Die restlichen Karten werden als verdeckter Stapel bereitgelegt.
- Alle Spieler dürfen jederzeit ihre eigenen Handkarten ansehen.
- Der jüngste Spieler beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Hat ein Spieler direkt zu Beginn bereits drei gleiche Karten, legt er seine Karten zurück auf den Kartenstapel, mischt den Stapel und zieht sich drei neue Karten.

SPIELABLAUF

In seinem Zug fragt Spieler A einen seiner Mitspieler (Spieler B) nach einer Karte, die die gleiche Grimasse zeigt wie eine Karte, die er bereits auf seiner Hand hat. Ziel ist es, drei gleiche Karten zu erhalten. Spieler A fragt wie folgt: „**Hast du vielleicht ...**“ und macht dann den Gesichtsausdruck nach, der auf der Karte abgebildet ist, die er gerne haben möchte (z.B. zieht er an seinen Ohren und schließt ein Auge).

Wenn Spieler B eine oder mehrere Karten hat, nach denen er gefragt wurde:

- Er muss die Karte/die Karten an Spieler A geben.
- Hat Spieler A nun ein Set aus drei gleichen Karten, legt er sie vor sich ab.
- Spieler A darf nun einen beliebigen Spieler nach weiteren Karten fragen, und zwar so lange, bis ihm niemand mehr eine Karte geben kann.

Wenn Spieler B keine Karte hat, nach der er gefragt wurde:

- Er streckt dem Spieler, der nach der Karte gefragt hat (Spieler A), die Zunge heraus. Spieler A weiß nun, dass er die gefragte Karte nicht hat.
- Spieler A muss eine Karte vom Stapel ziehen oder, falls der Stapel aufgebraucht ist, eine Karte aus der Hand eines beliebigen Mitspielers.
- Spieler As Zug ist beendet und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Falls ein Spieler zu Beginn seines Zuges keine Karten hat, zieht er eine vom Stapel. Wenn der Stapel aufgebraucht ist, zieht er eine Karte aus der Hand eines beliebigen Mitspielers.

ENDE DES SPIELS

Wenn alle 3er-Sets aus gleichen Karten gesammelt wurden, gewinnt derjenige, der die meisten Karten ergattern konnte.

4+



INSTRUCTIONS

OBJECT OF THE GAME

Collect the most sets of three identical cards at the end of the game.

CONTENTS

- 33 CARDS
- INSTRUCTIONS

SET UP

- One of the players shuffles the cards.
- Each player draws a hand of three cards.
- The remaining deck of cards is placed face down.
- Players can look at their own hand anytime.
- The youngest player starts, the turns are played clockwise.

If a player gets three identical cards during the set-up, he must put his cards back in the deck, shuffle it and then draw three more cards.

HOW TO PLAY

On their turn, player A asks one of his opponents (Player B) for a card identical to one he already has in his hand, in order to get three identical cards. Player A must ask this way: **“Please, do you have...”** then make the facial expression shown on the card he wants (ex.: pulling his ears and closing an eye).

If Player B has one or several cards he has been asked for:

- He must give it/them to player A.
- If player A now has a set of three identical cards, he places them in front of him.
- Player A can keep asking any player for more cards until no more can be found.

If Player B doesn't have the card(s) he has been asked for:

- He sticks out his tongue to let player A know he doesn't have any.
- Player A must draw a single card from the deck, or take one from another player's hand if the deck is empty.
- Player A's turn is over, and the next player can play.

If a player doesn't have any cards during or at the beginning of his turn, he draws one card from the deck or from another player's hand if the deck is empty.

END OF THE GAME

When all sets of three identical cards are collected, the player with the most cards is the winner.