

MONSTER PACK - CTHULHU -

Das **Monsterpack Cthulhu** ist kompatibel mit **King of Tokyo** und **King of New York**, sowie mit deren Erweiterungen. Ihr könnt mit den Kultistenplättchen auch dann spielen, wenn Cthulhu nicht am Spiel teilnimmt. Umgekehrt kann jemand Cthulhu als Monster wählen, auch wenn ohne Kultistenplättchen gespielt wird. Ihr müsst jedoch mit den Kultistenplättchen spielen, wenn ihr mit Cthulus Evolutionen spielt.

SPIELREGELN FÜR KING OF TOKYO

Ihr spielt nur mit der Kultistenseite der Plättchen. Die Seite mit dem Cthulhu-Tempel ist bei King of Tokyo bedeutungslos.

Lege die Plättchen mit der Kultistenseite nach oben neben den Spielplan. Wer nach der Würfelauswertung mindestens vier gleiche Ergebnisse erzielt hat, legt 1 Kultistenplättchen vor sich.

Jederzeit darfst du Kultistenplättchen abwerfen: Je Plättchen bekommst du 1♥ oder 1⚡ oder würfelst 1x neu (↻).



SPIELREGELN FÜR KING OF NEW YORK

SPIELAUFBAU

Mischt die Kultistenplättchen zusammen mit den Gebäudeplättchen des Grundspiels. Bildet Stapel aus 4 Plättchen, Gebäudeseite oben. Legt dann wie üblich 3 Stapel in jedes Borough von New York.

SEITE „CTHULHU-TEMPEL“

Die Cthulhu-Tempel sind **Gebäude**, genau wie die Hochhäuser, Kraftwerke und Krankenhäuser bei King of New York, und funktionieren wie gehabt. Wer einen Cthulhu-Tempel zerstört, dreht ihn auf seine Kultistenseite (Einheiten-Seite).



SEITE „KULTIST“

Kultisten sind **Einheiten**, so wie Infanterie, Panzer und Düsenjets in King of New York. Sie funktionieren exakt genauso (außer wenn sie zerstört werden) und greifen Monster in ihrem Borough wie üblich an, wenn man 🎲 würfelt. Wer einen Kultisten zerstört, bekommt nichts, nimmt sich aber das Plättchen und legt es vor sich.



Jederzeit darfst du Kultistenplättchen abwerfen: je Plättchen bekommst du 1♥ oder 1⚡ oder würfelst 1x neu (↻).

INHALT

- 1 Cthulhu-Monstertafel
- 1 Figuraufsteller + Halter
- 15 Kultisten/Cthulhu-Tempel (doppelseitige Plättchen)
- 16 Wahnsinnsmarker
- 8 Evolutionskarten für King of Tokyo
- 8 Evolutionskarten für King of New York
- 1 Spielregel

EVOLUTIONEN

Durch Evolutionskarten kann man *King of Tokyo* und *King of New York* mit turbostarken Monstern spielen! Cthulhus Evolutionen funktionieren genau wie die Evolutionen bei *King of Tokyo: Power-Up!* und *King of New York: Power-Up!* Um mit Cthulhus Evolutionen zu spielen, benötigt man die Erweiterung *Power-Up!* für sein jeweiliges Grundspiel.

NEUE SYMBOLE



Du hast einen Extra-Würfelwurf.



Ziehe eine Evolutionskarte.



Du hast einen weiteren Zug.

©2017 Iello. Alle Rechte vorbehalten.

WAHNSINNSMARKER

Manche von Cthulhus Evolutionen geben anderen Monstern **Wahnsinnsmarker**. Zu Beginn deines Zugs musst du so viele Würfel werfen, wie du **Wahnsinnsmarker** besitzt, und diese Würfel beiseite legen. Sie dürfen während deines Zugs nicht erneut geworfen werden. Am Ende deines Würfelwurfs wertest du sie zusammen mit den anderen Würfeln aus.

Pro erzieltm  kannst du je 1 Wahnsinnsmarker wieder loswerden (anstatt 1  zu bekommen).



CREDITS

Spielautor: Richard Garfield
Spielentwicklung: Skaff Elias

Projektleitung: Timothée Simonot

Verpackung & Design: ORIGAMES

Koordination: Guillaume Gille-Naves

Künstlerische Leitung: Igor Polouchine

Illustrationen: Régis Torres (Cthulhu, Karten, Marker) & Antony Wolff (Hintergrund).

Übersetzung: Michael Kröhnert



Distributor:

Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5,
89312 Günzburg, GERMANY



Hergestellt in Shanghai, China durch Whatz Games.