

MÖNSTER- PUPS

platz da, jetzt pups ich!



Ein Spiel für 2–4 Monster von 5–99 Jahren

Ravensburger® Spiele Nr. 22 329 9

Autor: Klaus Kreowski · Illustration: Gabriela Silveira

Design: DE Ravensburger, Peter Becker

Fotos: Becker Studios · Redaktion: Anne Lenzen

Auf der Monster-Toilette ist eine Menge los. Da wird gedrängt und geschubst, denn die Lage ist ernst: Jeder muss mal!

Pssst!!! Hört ihr das? Gebannt warten alle Monster auf dem stillen Örtchen auf das alles entscheidende Geräusch ... Nur das Monster, das es schafft, seinen Platz auf dem Klo zu behaupten hat eine Chance.

Wer dreimal mit etwas Glück im Klo-Chaos eine Rolle Klopapier erwischt, gewinnt!

Inhalt

- ① 1 Spielplan Monsterklo
- ② 1 Drehscheibe
- ③ 4 Monsterspielfiguren
- ④ 4 Ablagetafeln
- ⑤ 24 Monsterchips
- ⑥ 1 Farbwürfel
- ⑦ 1 Symbolwürfel
- ⑧ 30 Pups
- ⑨ 1 Pömpel



③



④



⑥

⑦



⑧



①

②

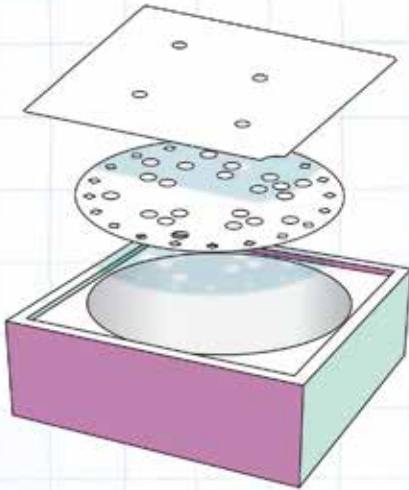
⑨



Ravensburger



Spielaufbau



Nehmt das Spielmaterial aus der Schachtel. Drückt bei Spielplan und Drehscheibe vorsichtig die Ausstanzungen aus den Löchern und Schlitz. Legt die Drehscheibe auf den Kunststoffeinsatz. Legt den Spielplan auf die Drehscheibe.

Steckt den Stiel des Pömpels in das hintere Loch des Pfeils und schiebt ihn in Pfeilrichtung bis zum Anschlag.

Stellt die Schachtel in die Tischmitte.

Jeder Spieler sucht sich ein **Monster** aus. Die farblich passende Ablagetafel und die passenden **Monsterchips** bekommt der linke Nachbar. Er mischt die Chips verdeckt und verteilt sie auf der Ablagetafel. Die fertig vorbereitete Ablagetafel gibt er dann an seinen Nachbarn zurück.

Die beiden **Würfeln**, die **Pupse** und den **Pömpel** legt ihr neben der Schachtel bereit.

Spielziel

Wer als Erster die drei Klopapierrollen unter seinen Monsterchips aufdeckt, gewinnt!

Das Spiel beginnt!

Wer als Letzter gepupst hat, beginnt! Keiner traut sich? Dann beginnt der Jüngste. Er würfelt mit beiden Würfeln.



1. Was zeigt der Farbwürfel?



Das Ergebnis des Farbwürfels gibt an, auf welcher Toilette/welchen Toiletten dein Monster versuchen darf, einen Pups loszuwerden.



Die Farbe findest du auf dem Teppich vor der jeweiligen Toilette. Nimm einen Pups aus dem Vorrat, leg ihn unter dein Monster und schieb das Monster mit dem Pups mittig auf eine farblich passende Toilette.

Sollte dein Monster im Verlauf des Spiels noch einen Pups aus einer Vorrunde haben, brauchst du keinen neuen und spielst mit diesem Pups weiter.

Offizielle Monsterklo-Etikette

Wichtig: Monster lieben ihre Kloektüre, weshalb sie gerne einen Moment länger bleiben! Das Betreten bereits „offener“ Toiletten (durch die der Pups sofort hindurchfallen würde) ist deshalb verpönt und in diesem Spiel nicht erlaubt! In ganz seltenen Fällen kann es vorkommen, dass beide Klos der gewürfelten Farbe geöffnet sind. Dann musst du leider aussetzen.



Superwichtig: Schubsen hingegen ist nach offizieller Monsterklo-Etikette erlaubt!

Solltest du die Farbe einer Toilette gewürfelt haben, die aktuell besetzt ist, darfst du das darauf sitzende Monster herunterschubsen und mit deinem eigenen Monster Platz nehmen.

Dies gilt auch, wenn es noch eine unbesetzte Toilette in deiner gewürfelten Farbe gibt.

Das heruntergeschubste Monster verzieht sich samt Pups in die Mitte des Spielfeldes.



2. Was zeigt der Symbolwürfel?



Nichts?

Dann ist der Nächste an der Reihe und würfelt mit beiden Würfeln.

Einen Pfeil?

Dann nimmst du dir den Pömpel und steckst seinen Stiel durch das hintere Loch des Pfeils auf dem Spielplan. Schieb den Pömpel in Pfeilrichtung bis zum Anschlag. Alle Monster spitzen gebannt die Ohren ... Pssst!

Ihr habt nichts gehört? Dann sind eure Monster wohl noch nicht fertig! Der nächste Spieler ist an der Reihe und würfelt mit beiden Würfeln.

Ihr habt etwas gehört? Dann schaut schnell unter euren Monstern auf den Toiletten nach. Derjenige, dessen Pups verschwunden ist, stellt sein Monster in die Mitte des Spielplans und dreht mit dem Pömpel einen seiner Monsterchips um. Drück dazu den Pömpel auf einen Monsterchip deiner Wahl. Jetzt kannst du den Monsterchip umdrehen. Leg ihn offen auf deine Ablage tafel.



Du hast Klopapier erwischt? Glückwunsch!

Du hast eine leere Rolle erwischt? Ärgere dich nicht. Ihr habt alle drei Rollen mit Klopapier unter euren sechs Monsterchips. Beim nächsten Mal hast du bestimmt mehr Glück!

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Er würfelt und setzt das Spiel wie oben beschrieben fort.

Das Spiel endet

Der Spieler, der als Erster seine drei Klopapierrollen aufgedeckt hat, beendet das Spiel. Er hat gewonnen!

Es kann vorkommen, dass mehrere Spieler in der gleichen Runde ihre letzte Rolle Klopapier aufdecken. In diesem Fall gibt es mehrere Sieger!

© 2017 Ravensburger
Spieleverlag
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com

234552