



François Gandon



QUADRO POLIS™



Öffentliche Gebäude

Spielmaterial

- 24 Gebäudeplättchen
- 4 Spielübersichten
- 1 Regelheft



QUADROPOLIS

Spielaufbau

Für das Standardspiel werden nur die 11 Gebäudeplättchen mit der „Classic“-Rückseite benötigt. Die anderen 13 Gebäudeplättchen mit der „Expert“-Rückseite werden für das Expertenspiel benötigt.



Wichtig: Alle Gebäudeplättchen mit diesem Symbol sind vom neuen Typ „Öffentliche Gebäude“. Dazu gehören alle Gebäude dieser Erweiterung als auch die Bürgerämter aus dem Grundspiel. Für diese Öffentlichen Gebäude gelten die Wertungsregeln der Bürgerämter aus dem Grundspiel. Jedes der neuen Gebäude hat einen weiteren Effekt, der verschiedene Vorteile bringen kann.

Mischt die Öffentlichen Gebäude der Erweiterung und legt sie als verdeckten Stapel in der Nähe der Baustelle bereit. Baut dann das Spiel wie im Grundspiel beschrieben auf.

Deckt zu Beginn der Partie die 4 obersten Öffentlichen Gebäude vom Stapel auf und legt sie aufgedeckt in einer Reihe aus.

Jedes Mal, wenn ein Spieler ein Bürgeramt von der Baustelle nimmt, kann er ...

- **entweder** das Bürgeramt wie üblich in seiner Stadt errichten und eines der ausliegenden Öffentlichen Gebäude abwerfen;
- **oder** das Bürgeramt abwerfen und stattdessen eines der ausliegenden Öffentlichen Gebäude in seiner Stadt errichten.

Heiko möchte das Polizeirevier haben.



Er legt seinen Architekten so an die Baustelle, dass er ein Bürgeramt nehmen kann. Dann wirft er es ab und errichtet stattdessen das ausliegende Polizeirevier.



Werft am Ende jeder Runde alle noch ausliegenden Öffentlichen Gebäude ab. Zieht dann 4 neue Öffentliche Gebäude vom Stapel und legt sie aufgedeckt in einer Reihe aus. Sobald der Stapel aufgebraucht ist, mischt ihr alle bereits abgeworfenen Öffentlichen Gebäude und legt sie als neuen Stapel bereit. Nehmt nur die Öffentlichen Gebäude dieser Erweiterung (keine Bürgerämter)!



Die Feuerwache ist in dieser Runde übriggeblieben. Sie wird abgeworfen, bevor 4 neue Öffentliche Gebäude aufgedeckt werden.

4

QUADROPOLIS

Classic



Wertung
Standardspiel

Energieversorger



Du erhältst sofort
2 Energiemarker.

Feuerwache



Zählt am Spielende 2 SP für
jede benachbarte Fabrik.

Fernsehsender



Am Spielende (noch vor der Wertung) kannst du dir
jedes Geschäft in deiner Stadt 1 Einwohner nehmen. Diese
Einwohner kannst du sofort als Kunden in deine Geschäfte
einsetzen oder nutzen, um andere Gebäude zu aktivieren.

QUADROPOLIS

5

Classic

Grünflächenamt



Zählt am Spielende
1 SP für jeden
Park in deiner
Stadt.

Geburtsklinik



Du erhältst
sofort 2
Einwohner.

Kläranlage



Zählt am Spielende 1 SP für je 2
Energimarker auf diesem Gebäude.
*Du kannst am Spielende jegliche deiner
überschüssigen Energimarker auf deine Kläranlage
stellen, um keine Minuspunkte zu erhalten.
Deren Anzahl muss nicht gerade sein.*

Polizeirevier



Zählt am Spielende 1 SP für jede Ebene des höchsten
Hochhauses in deiner Stadt. (Hast du mehrere gleich
hohe Hochhäuser, zählt dennoch nur eines von ihnen.)

Schule



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Hochhaus in deiner Stadt (ungeachtet dessen Höhe).

Stadtplanungsamt



Zählt am Spielende 1 SP für jeden vollständig bebauten Bezirk (ohne freies Feld) in deiner Stadt. Zählt 1 zusätzlichen SP, falls alle Bezirke deiner Stadt vollständig bebaut sind.

Stadthalle



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Öffentliche Gebäude in deiner Stadt (inklusive der Stadthalle).

Zollamt



Zählt am Spielende 3 SP, falls du eine vollständige Hafen-Reihe oder -Spalte in deiner Stadt hast.

Expert



Wertung Expertenspiel

Energieversorger



Du erhältst sofort
3 Energiemarker.

Feuerwache



Zählt am Spielende 3 SP für
jede benachbarte Fabrik.
*Im Expertenspiel muss die
Feuerwache mit 2 Einwohnern
aktiviert werden.*

Fernsehsender



Am Spielende (noch vor der Wertung) kannst du dir für
jedes Geschäft in deiner Stadt 1 Einwohner nehmen.
Diese Einwohner kannst du sofort als Kunden in deine
Geschäfte einsetzen oder nutzen, um andere Gebäude
zu aktivieren.

Grünflächenamt



Zählt am Spielende 1 SP für jeden Park in deiner Stadt.

Im Expertenspiel muss das Grünflächenamt mit 2 Einwohnern aktiviert werden.

Geburtsklinik



Du erhältst sofort 3 Einwohner.

Kongresszentrum



Am Spielende gilt das Kongresszentrum als Öffentliches Gebäude UND als Büroturm. Bei der Ermittlung der SP deiner Bürotürme zählst du wie üblich deine zueinander benachbarten Bürotürme. Zähle das Kongresszentrum hinzu, falls es zu einem von ihnen benachbart ist. Diese Anzahl bestimmt wie üblich, in welcher Zeile du die SP für jeden einzelnen Büroturm ablesen kannst (gemäß der Anzahl seiner Ebenen).

Allerdings ist das Kongresszentrum selbst kein Büroturm und wird deswegen nicht als solcher gewertet. Es ist nicht stapelbar. Außerdem gilt höchstens die fünfte Zeile der Wertungstabelle für Bürotürme, selbst wenn du mit dem Kongresszentrum mehr als 5 benachbarte Bürotürme haben solltest.

Expert

Kapitol



Am Spielende gilt das Capitol als Öffentliches Gebäude UND als Monument. Als Monument zählt es wie üblich SP pro benachbartem Gebäude: 2 SP für jedes Öffentliche Gebäude, 3 SP für jedes Geschäft, 5 SP für jeden Park und ebenso -5 SP für jede Fabrik und jeden Hafen.

Das Capitol muss mit 3 Einwohnern aktiviert werden. Als Öffentliches Gebäude zählt es 2 SP für ein Monument, falls es zu einem benachbart ist.

Kläranlage



Zählt am Spielende 1 SP für jeden Energiemarker auf diesem Gebäude.

Du kannst am Spielende jegliche deiner überschüssigen Energiemarker auf deine Kläranlage stellen, um keine Minuspunkte zu erhalten.

Polizeirevier



Zählt am Spielende 1 SP für jede Ebene des höchsten Hochhauses oder Büroturmes in deiner Stadt. (Hast du mehrere gleich hohe Gebäude, zählt dennoch nur eines von ihnen.)

Schule



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Hochhaus in deiner Stadt (ungeachtet dessen Höhe).

Stadtplanungsamt



Zählt am Spielende 1 SP für jeden vollständig bebauten Bezirk (ohne freies Feld) in deiner Stadt. Zählt 1 zusätzlichen SP, falls alle Bezirke deiner Stadt vollständig bebaut sind.

Stadthalle



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Öffentliche Gebäude in deiner Stadt (inklusive der Stadthalle).

Zollamt



Zählt am Spielende 5 SP, falls du eine vollständige Hafen-Reihe oder -Spalte in deiner Stadt hast.

Credits

Autor: François Gandon

Illustrationen: Sabrina Miramon

Grafik-Design: Cyrille Daujean

**Entwicklung und Produktion:
Adrien Martinot**

Übersetzung: Sebastian Wenzlaff

**Besonderer Dank an Gauthier & sein Team,
Dim & Anne-Cat, Muriel & François Richard**

Days of Wonder, the Days of Wonder logo and Quadropolis
are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.
and copyrights © 2016-2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

**DAYS OF
WONDER**