



Règles du
jeu p.2



Rules p.8



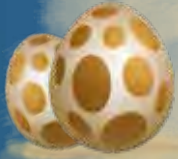
Spielregeln S.14



Reglas del
juego p.20



Regole del
gioco p.26



MARIE, FREDDY, NESSIE und **LOUIS** sind zusammen im wunderschönen Feuertal, dem Zuhause der Dinosaurier aufgewachsen. Wie gewöhnlich treffen sich die 4 Freunde am See, um zu spielen. Doch plötzlich beginnt die Erde zu beben und macht merkwürdige Geräusche. Der Himmel wird mit einem Mal schwarz, die Atmosphäre ist geladen. **KATASTROPHE!** Die 4 Vulkane, die seit Jahren friedlich schliefen, brechen gleichzeitig aus! Schnell! Man muss in die hohen Berge flüchten, um vor den Lavaströmen zu fliehen und die Eier müssen gerettet werden!

SPIELMATERIAL

► 4 Dinosaurierfiguren

LOUIS

gelber Stegosaurus

NESSIE

rosa Diplodocus

MARIE

blauer Triceratops

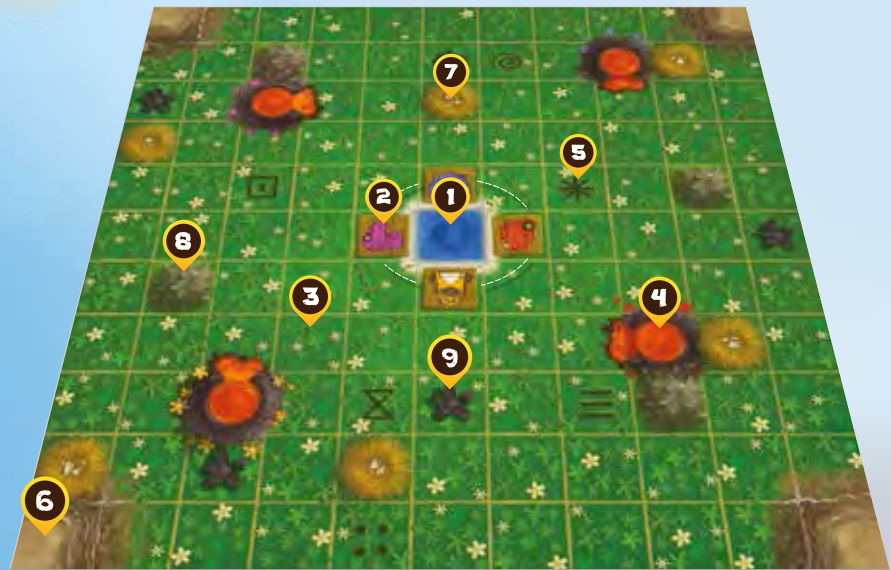
FREDDY roter
Tyrannosaurus



► 1 Spielbrett

Auf dem Spielbrett sind verschiedene Arten von Feldern zu sehen:

- 1 Das Seefeld
- 2 Die Startfelder
- 3 Die Grasfelder
- 4 Die Vulkanfelder
- 5 Die Meteoritenfelder
- 6 Die Bergfelder
- 7 Die Nestfelder
- 8 Die Felder der spitzen Felsen
- 9 Die Dornenstrauchfelder



► 4 Vulkane

Von jedem Vulkan beginnen verschiedene Lavawege.



► 4 Berge

An diesem Ort sind die Dinos in Sicherheit.

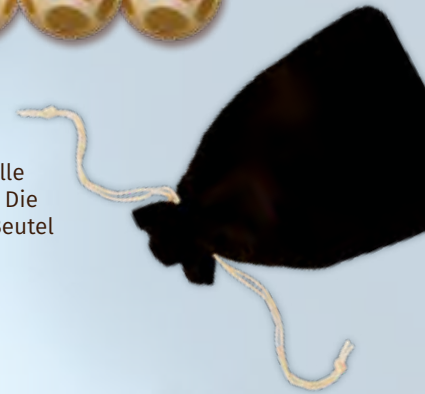


► 6 Dinoeier-Spielmarken



► 1 großer Stoffbeutel

Zu Beginn des Spieles enthält er alle Lava- und Meteoritenplättchen. Die Plättchen werden wahllos aus dem Beutel gezogen.



► 9 Hindernisse

Die Hindernisse sind weder für Dinos noch für Lava passierbar. Sie werden dargestellt in Form von:

* 4 spitze Felsen



* 5 Dornensträucher

Sie werden nur bei der Dornensträucher-Variante eingesetzt (siehe S. 19).



► 1 Spielregel



► 58 Gefahrenplättchen

Es gibt verschiedene Gefahrenplättchen:



* 48 Lavaplättchen

Auf jedem Plättchen ist ein bestimmter Lavaweg angegeben.



* 4 Vulkanplättchen

Sie werden zu Beginn des Spieles unter die Vulkane gelegt.



* 6 Meteoritenplättchen

Jedes Plättchen entspricht einem ganz bestimmten Feld auf dem Spielbrett.

DAS SPIEL EINRICHTEN

1 Lege das Spielbrett
mitten auf den Tisch.

2 Lege die 4 Vulkanplättchen
der Blumenfarbe
entsprechend auf die
Vulkanfelder.

Füge nun die 4 Vulkane
zusammen und stelle sie auf die
Vulkanplättchen, achte dabei auf die
Blumenfarbe und die Richtung des
Lavafusses, die auf dem Spielbrett
zu sehen ist.

7 Füge die 4 spitzen
Felsen zusammen
und stelle sie
auf die 4 Felder,
die einen Felsen
darstellen.

3 Setze die 4 Dinos
auf
ihre jeweiligen 4 Felder
am See in der Mitte.

6 Gib alle übrigen
Plättchen in den
Stoffbeutel und mische
sie, ohne hinzuschauen.

5 Lege die 6 Ei-Marken
auf die Nestfelder.

4 Setze die Berge
zusammen
und stelle sie auf die
Bergfelder an den 4 Ecken
des Spielbrettes.

ZIEL DES SPIELS

SOSDINO ist ein kooperatives Spiel, bei dem du abwechselnd die Lava der Vulkane vorwärtsbewegen und die Dinos, die auf dem Spielbrett stehen, vorantreiben musst. Du musst dafür sorgen, dass sie sich auf einem hohen Berg in Sicherheit bringen, gleichzeitig aber auch auf dem Weg die hier und da verstreuten Eier einsammeln. **Wenn es Dir gelingt, alle Dinos und alle Eier zu retten, gewinnst du mit deinem Team das Spiel.**



SPIELVERLAUF

Es werden so viele Runden gespielt bis das Spiel zu Ende ist. Jede Spielrunde besteht aus drei Phasen, die in folgender Reihenfolge gespielt werden:

1 DU ZIEHST EIN BELIEBIGES PLÄTTCHEN AUS DEM BEUTEL

2 DU LEGST DIESES PLÄTTCHEN AUF DAS SPIELBRETT

3 DANN FÜHRST DU DIE AKTION AUS, DIE AUF DEM PLÄTTCHEN ANGEZEIGT IST

Der Spieler mit den kürzesten Armen beginnt!

1 ZIEHE EIN NEUES PLÄTTCHEN

Der aktive Spieler zieht irgendein Plättchen aus dem Stoffbeutel und zeigt es den anderen Spielern.

2 LEGE DAS PLÄTTCHEN AUF DAS SPIELBRETT

Je nach Plättchen gibt es mehrere Möglichkeiten.

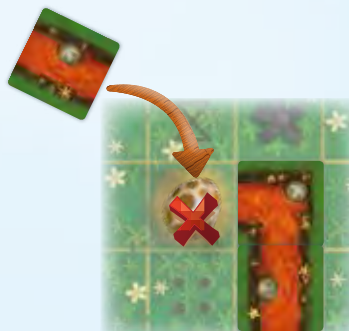
*Lavaplättchen

Wenn es ein Lavaplättchen ist, verlängere den Lavaweg, der mit der Blume in der gleichen Farbe markiert ist. Die Lavaplättchen dürfen nur auf ein freies Feld, nie auf ein anderes Plättchen, einen See oder ein Hindernis gelegt werden.



Wenn zwei Lavawege zusammenfließen, blockieren sie sich gegenseitig.

Achtung, wenn du das Lavaplättchen auf ein Feld setzt, auf dem sich ein Dinosaurier oder ein Ei befindet, scheidet der Dino oder das Ei aus und wird sofort aus dem Spiel genommen.



HINWEIS

Es kann vorkommen, dass das Lavaplättchen, das du gezogen hast, den entsprechenden Lavaweg sperrt. Dann steigt der Druck im Vulkan... Das nächste Mal, wenn ein Spieler ein Lavaplättchen mit der Farbe des gesperrten Weges zieht, kommt es zur **KATASTROPHE ! ER EXPLODIERT !**

Der aktive Spieler muss nun den Vulkan vom Spielbrett nehmen, sodass das Vulkanplättchen in vier Lavawegen zum Vorschein kommt. Das gezogene Lavaplättchen legt er dann an einen der neuen Wege und führt die Aktion aus, die auf dem Plättchen angegeben ist.



HINWEIS

Wenn der Vulkan bereits explodiert ist und seine Lavawege erneut blockiert sind, wird das gezogene Lavaplättchen einfach in den Kasten gelegt; der aktive Spieler zieht sofort ein neues Plättchen. Die Spieler können von den Aktionen, die auf den Lavaplättchen angegeben sind, keinen Gebrauch machen.

* Meteoritenplättchen

Wenn du ein **Meteoritenplättchen** ziehst, setze es auf das Feld, das mit dem gleichen Symbol wie der Meteorit markiert ist.



Wenn auf dem Feld mit diesem Symbol ein Dino steht, scheidet er aus. Lege den Dino in den Kasten und das Meteoritenplättchen auf das entsprechende Feld.

Wenn das Symbol bereits von einem Lavaplättchen besetzt ist, lege das Meteoritenplättchen einfach in den Kasten und ziehe ein neues Plättchen. Ihr könnt von der Aktion, die auf dem Meteoritenplättchen angegeben ist, keinen Gebrauch machen.

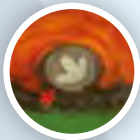
HINWEIS

Sobald das Meteoritenplättchen auf dem Spielbrett ist, ist es Hindernis.

3 FÜHRE DIE ANGELEGEBENE AKTION AUS

Nachdem du das Plättchen auf das Spielbrett gelegt hast, musst du die Aktion ausführen, die auf dem Plättchen angegeben ist. Entweder musst du einen oder mehrere Dinos spielen oder sofort ein weiteres Plättchen ziehen.

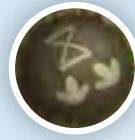
Das sind die Aktionen:



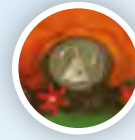
Gehe mit **einem** Dino **nur ein einziges** Feld weiter.



Gehe mit **zwei** Dinos deiner Wahl **jeweils ein Feld** weiter.



Gehe mit **einem** einzigen Dino **zwei Felder** weiter. Du kannst einen Dino mit irgendeiner Farbe spielen.



Ziehe noch einmal **ein neues Plättchen**.

* Wie werden die Dinos bewegt?

Die Dinos werden immer vorwärts, rückwärts und seitwärts, aber nie diagonal bewegt. Sie können nicht auf ein Feld gesetzt werden, auf dem schon ein anderer Dino steht.

Achtung, du kannst den Dino nicht spielen, wenn er die gleiche Farbe wie die Blumen des Lavaplättchens hat.

Beispiel



Bestimmte Felder sind Hindernisse. Auf diese Felder dürfen keine Dinos gesetzt werden.

TIPP

Auf der Rückseite des Plättchens ist der Dino angegeben, der nicht gespielt werden darf.

Dieses Plättchen gilt nicht für den Dino



Blumen, die den Weg angeben + Aktionssymbol

* Wie kann man die Dinos und die Eier retten?

Wenn du einen Dino auf einen Berg stellst, ist der Dino gerettet! Bis zum Ende des Spiels ist er da oben vor Lava und Meteoriten geschützt, er kann von dort nicht mehr weggenommen werden.

Wenn du mit einem Dino über ein Nest mit einer Ei-Marke läufst oder dort anhältst, ist das Ei gerettet! Nimm die Spielmarke und lege sie auf einen Berg.

SPIELENDE

Das Spiel kann auf drei verschiedene Arten beendet werden:

- ✿ Der letzte Dino auf dem Spielbrett steigt auf einen Berg.
- ✿ Der letzte Dino auf dem Spielbrett wird durch die Lava oder einen Meteoriten ausgeschieden.
- ✿ Im Beutel sind keine Gefahrenplättchen mehr vorhanden.

Wenn das Spiel beendet ist, zählt gemeinsam die Punkte zusammen, die ihr gewinnen konntet:

- ✿ Für jeden auf einen Berg geretteten Dino erhält das ganze Team **2 Punkte**.
- ✿ Für jedes gerettete Ei erhält die gesamte Mannschaft **1 Punkt**.
- ✿ Für die Eier, die noch im Nest liegen, gibt es nichts. Auch für die Dinos, die nach Spielende noch auf dem Brett stehen, gibt es keine Punkte.

DORNENSTRÄUCHER VARIANTE



Wenn du mit dem Grundspiel vertraut bist und nach größeren Herausforderungen suchst, spiele die Dornensträucher-Variante. Setze beim Einrichten des Spiels die 5 Dornensträucher auf die entsprechenden Felder. So bringt man noch mehr Hindernisse ins Spiel!

Man kann auch mit den Dornensträuchern ohne die spitzen Felsen spielen. Die Felder der spitzen Felsen gelten dann nicht mehr als Hindernis.

Jetzt wird gespielt!

NACHWEIS

AUTOREN: Ludovic MAUBLANC und Théo RIVIÈRE - **ILLUSTRATOR:** Mathieu LEYSSENNE - **PROJEKTLITERIN:** Aurélie RAPHAËL
KORREKTURLESER: Xavier TAVERNE - **GRAFIKERIN:** Allison MACHEPY - **ÜBERSETZUNG:** Powerling

2018 LOKI



Punktezahl

Ergebnis

- 14 Punkte:** Herzlichen Glückwunsch! Ihr konntet alle Dinosaurier und alle Eier retten! Ihr seid wahre Rettungsmeister!
- 12 und 13 Punkte:** Ihr habt es fast geschafft! Es hat nicht viel gefehlt! Ein Bravo für dieses ehrenhafte Ergebnis!
- 9 bis 11 Punkte:** Dank euch konntet ein paar Eier und Dinos gerettet werden! Auch wenn ihr eure Aufgabe nicht ganz erfüllt hat, ist es so gut wie sicher, dass ihr es nächstes Mal besser macht!
- 6 bis 8 Punkte:** Beschützer der Dinosaurier zu sein ist ein Vollzeitjob. Ihr braucht noch ein wenig Erfahrung, um gut vorbereitet zu sein. Ihr dürft den Mut nicht verlieren!
- 0 bis 5 Punkte:** Das war kein guter Tag, um Dinos zu retten... aber Hauptsache ist mitzumachen! Versucht es noch einmal, um euer Ergebnis zu verbessern!



Das Wort der Autoren und des Teams

Théo widmet dieses Spiel Olivia, Madeline und Gaspard. Die Autoren danken Élodie, Petite Manue, der Kaffeemaschine, Lily und Aurélie für ihre tolle Arbeit.

Ebenfalls danken wir den Schülern der Stadt Ludres und den pädagogischen Mitarbeitern, die uns wertvolle Feedbacks und ihre Eindrücke von diesem Spiel gaben. Viel Spaß!



WWW.LOKI-KIDS.COM

2018 LOKI - All rights reserved