

# SMILEY DICE *Game*



**Alter: 6+ Anzahl Spieler: 2 - 6 Dauer: 15 - 25 min**

**Spielmaterial:** 5 Smiley-Würfel, 30 runde Spielkarten, 1 Spielregel

**Spielziel:** Wirf die Smiley-Würfel und sammle die passenden Karten.

Aber Vorsicht! Deine Mitspieler können dir die Karten wieder stehlen. «Keep smiling» und hole dir deine Karten zurück! Gewinne mit den meisten Smileys.

**Die Karten und Würfel:** Die Karten zeigen 1 bis 4 Smileys, die es zu erwürfeln gilt. Es gibt 6 verschiedene Smileys. Der rote Smiley ist eine Niete und ist auf keiner der Karten abgebildet.

**Vorbereitung:** Misch alle Karten. Lege die obersten 15 Karten als verdeckten Nachziehstapel in die Tischmitte. Die restlichen Karten werden für diese Partie nicht benötigt. Decke die obersten drei Karten auf und platziere sie nebeneinander. Wichtig: Insgesamt müssen mindestens fünf Smileys auf den aufgedeckten Karten zu sehen sein. Ist dies nicht der Fall, tauscht die Karten aus. Der Spieler mit dem grössten Lächeln beginnt. 😊

**Ablauf eines Spielzuges:** **1.** Ergatterte Karten auf Deinen sicheren Stapel legen (erstmal in der zweiten Runde, siehe «sicherer Stapel») **2.** Wirf alle fünf Würfel **3.** Lege mindestens einen Würfel auf

einen  
passenden Smiley auf  
eine der offenen Karten (Auslage oder  
Mitspieler) **4.** Würfle weiter bis du alle  
Würfel herausgelegt hast oder du nicht mehr würfeln  
willst **5.** Erfüllte Karten (= alle Smileys einer Karte abgedeckt)  
am Ende des Zuges zu dir nehmen und offen vor Dir auslegen.

**6.** Neue Karten in der Mitte aufdecken – bis wieder drei Karten in der  
Auslage sind **7.** Alle Würfel dem nächsten Spieler in Spielrichtung geben  
**Fehlwurf:** Achtung! Kannst Du keinen Würfel mehr herauslegen – so ist  
dein Zug beendet. Du erhältst leider keine Karten. 😞

**Sicherer Stapel:** Bleibt eine oder mehrere deiner erfüllten Karten während  
einer Runde vor dir liegen, so kannst du sie zu Beginn deines neuen Spielzu-  
ges auf deinen verdeckten, sicheren Stapel legen. Diese ergatterten Karten  
können nicht mehr gestohlen werden.

**Spielende:** Das Spiel endet, sobald es in der Tischmitte keine Karten mehr hat.  
Die zuletzt genommene Karte darf direkt gesichert werden.

**Wertung:** Jeder Smiley auf einer gesicherten Karte zählt 1 Punkt.

**Wer gewinnt?:** Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.



# SMILEY DICE Game



Age : 6+ Joueurs : 2 - 6 Durée : 15 - 25 min

**Matériel de jeu** : 5 dés smiley, 30 cartes rondes, 1 règle du jeu

**But du jeu** : lance les dés smiley et collecte les bonnes cartes. Mais attention, tes adversaires peuvent te prendre des cartes. «Keep smiling» et récupère tes cartes ! Remporte la partie avec un maximum de smileys.

**Les cartes et les dés** : chaque carte comporte 1 à 4 smileys qu'il s'agit de trouver avec les dés. Il existe 6 smileys différents. Le smiley rouge ne vaut rien et n'est représenté sur aucune carte.

**Préparation** : mélange les cartes et dispose les 15 premières cartes en pile au milieu de la table, ce sera la pioche. Les cartes restantes ne sont pas utilisées pour cette partie. Retourne les trois premières cartes et aligne-les sur la table. Important : un minimum de cinq smileys doit figurer sur les cartes retournées.

S'il y en a moins, il convient d'échanger les cartes. Le joueur ayant le plus grand sourire commence la partie. 😊

**Déroulement d'un tour** : **1.** Place les cartes collectées sur ta pile (la première fois lors du 2<sup>e</sup> tour, cf. «pile assurée») **2.** Lance les 5 dés **3.** Mets au moins un dé de côté en le plaçant sur un smiley des cartes retournées (sur la table ou chez tes adversaires)  
**4.** Continue

de lancer  
les dés jusqu'à ce que tu  
aies mis tous les dés de côté, ou que tu  
ne souhaites plus lancer les dés **5**. A la fin du tour,  
tu récupères toutes les cartes complètes (= un dé sur tous  
les smileys d'une carte) et tu les places, face visible, devant toi.

**6.** Retourne de nouvelles cartes au milieu de la table, afin qu'il y en  
ait toujours trois **7**. Donne les cinq dés au joueur suivant

**Coup manqué** : attention: ton tour prend fin lorsque tu ne peux plus mettre  
de dés de côté. Tu ne récupères pas de carte. 😞

**Pile assurée** : si une ou plusieurs carte(s) complète(s) reste(nt) devant toi pen-  
dant un tour complet, alors tu peux la (les) placer sur ta pile de cartes assurées  
lors de ton prochain tour. Ces cartes assurées sont à toi, et ne peuvent plus être  
prises par tes adversaires.

**Fin de la partie** : la partie prend fin lorsqu'il n'y a plus de cartes au milieu de la  
table. La dernière carte récupérée peut directement rejoindre la pile des cartes  
assurées.

**Décompte** : chaque smiley figurant sur une carte assurée vaut 1 point.

**Qui remporte la partie ?** Le joueur avec le plus de points !



# SMILEY DICE *Game*



**Età: 6+ Numero giocatori: 2 - 6 Durata: 15 - 25 minuti**

**Materiale del gioco:** 5 dadi Smiley, 30 carte rotonde, 1 regole del gioco

**Scopo del gioco:** lancia i dadi Smiley e raccogli le carte corrette. Attenzione però agli altri giocatori in quanto possono sottrarti nuovamente le carte.

Sorridi e cerca di riprenderti le carte per vincere la partita col maggior numero di Smileys.

**Le carte e i dadi:** le carte riportano da 1 a 4 Smileys che si devono ottenere lanciando i dadi. Ci sono 6 differenti Smileys. Quello rosso non vale niente e non è riprodotto su nessuna delle carte.

**Preparativi:** mescola le carte, metti le 15 in alto coperte come pozzo al centro del tavolo. Le rimanenti carte non vengono usate per la partita. Scopri le tre carte in alto e mettile una vicina all'altra. Importante: sulle carte scoperte devono essere riprodotti in tutto almeno cinque Smileys. Se non è il caso, cambia le carte. Inizia il giocatore che ha il sorriso più grande. 😊

**Svolgimento del gioco: 1)** Cerca di prendere carte e di metterle al sicuro sul tuo mucchietto (la prima volta nella seconda partita, vedi voce: «mucchietto sicuro»). **2)** Lancia tutti e cinque i dadi. **3)** Metti almeno un dado su uno Smiley corrispondente alle carte in tavola o

degli altri giocatori. **4)** Continua a lanciare i dadi fino a che li hai collocati tutti sulle carte oppure rinunci a lanciarli. **5)** Terminato il tuo turno, prendi le carte completate con tutti gli Smileys coperti e le poni scoperte davanti a te. **6)** Scopri nuove carte e mettile al centro del tavolo per averne di nuovo tre. **7)** Passa tutti i dadi al giocatore alla tua sinistra.

**Lancio a vuoto:** avvertenza! Se non puoi collocare sulle carte nessun dado, hai terminato il tuo turno e, purtroppo, non puoi prendere nessuna carta. 😞

**Mucchetto sicuro:** se al termine di un giro ci sono una o più carte. completate davanti a te, quando è il tuo turno puoi metterle coperte sul tuo mucchetto sicuro. Le carte messe al sicuro non possono essere sottratte dagli altri giocatori.

**Fine del gioco:** la partita termina quando non ci sono più carte al centro del tavolo. L'ultima carta può essere messa subito al sicuro.

**Punteggio:** ogni Smiley ritratto su una carta al sicuro conta 1 punto.

**Il vincitore:** vice la partita chi ha conseguito il punteggio più alto.

