



Für 2 oder 4 Spieler ab 14 Jahren
Spieldauer: 30 Minuten

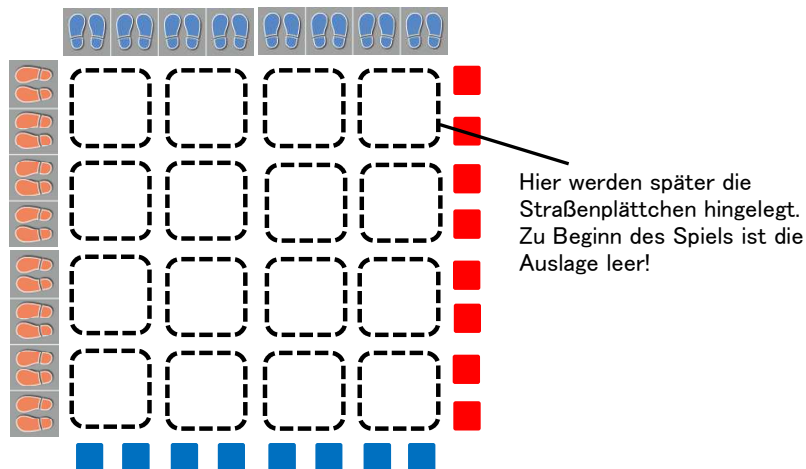
Spielmaterial

16 Fußgängersteine (8 rote und 8 blaue)
30 Straßenplättchen
4 Zielflättchen (2 rote und 2 blaue)

Mit 2 Spielern

Aufbau

Die Spieler wählen ihre Farbe und bestimmen einen Startspieler.
Alle Straßenplättchen werden zu einem verdeckten Stapel zusammengemischt.
Die Fußgängersteine und die Zielflättchen werden wie in der Abbildung unten aufgebaut, sodass genug Platz für 16 Straßenplättchen in einer Auslage von 4 x 4 Plättchen ist.



Spielablauf

Das Spiel besteht aus 2 Phasen: Dem Straßenbau und der Überquerung.

1. Phase: Straßenbau

Die Spieler nehmen abwechselnd jeweils das oberste Straßenplättchen vom Stapel und legen es auf einen beliebigen freien Platz. Wenn alle 16 Plätze belegt sind, beginnt die nächste Phase.

2. Phase: Überquerung

Die Spieler spielen abwechselnd und führen dabei jeweils eine der zwei folgenden Aktionen durch:

[A] Einen Fußgänger bewegen

Der Spieler bewegt einen seiner Fußgängersteine nach folgenden Regeln:

- * Er wählt entweder die Farbe (schwarz oder weiß) oder die Form (rund oder eckig) seines Ausgangsfeldes und bewegt dann seinen Stein über beliebig viele Felder mit dieser Eigenschaft. Diagonalzüge sind nicht erlaubt.
- * Man darf nicht auf ein Feld ziehen, auf dem bereits ein anderer Fußgängerstein steht.
- * Man kann seine Bewegung nicht auf einem Plättchen beenden, auf dem bereits ein Fußgängerstein der gleichen Farbe steht (ein Stein der anderen Farbe ist kein Problem).
- * Man darf seine Bewegung nicht auf einem Feld beenden, das direkt vor einem Start- oder Zielfeld des Gegenspielers liegt.

Anmerkung:

Wenn sich ein Fußgänger erstmals bewegt, wird er so behandelt, als würde er vom Feld direkt vor sich losgehen
Sobald ein Fußgänger direkt vor seinem Ziel steht, wird er auf das Ziel gestellt. Dieser Fußgänger bewegt sich nicht weiter.

[B] Ein Straßenplättchen bauen

Der Spieler nimmt ein Straßenplättchen und legt es nach folgenden Regeln auf ein bereits ausliegendes Plättchen:

- * Ein Plättchen kann nicht auf ein Plättchen gelegt werden, auf dem ein Fußgänger steht.
- * Das Plättchen muss das darunter liegende Plättchen komplett überdecken.
- * Auf zwei aufeinander liegende Plättchen darf kein drittes gelegt werden.

Wenn keine Straßenplättchen mehr übrig sind, kann diese Aktion nicht gewählt werden.

Wie man gewinnt

Wenn ein Spieler drei Fußgänger mehr auf den Zielplättchen hat als sein Gegner, oder aber sechs seiner Fußgänger ins Ziel bringt, gewinnt er.

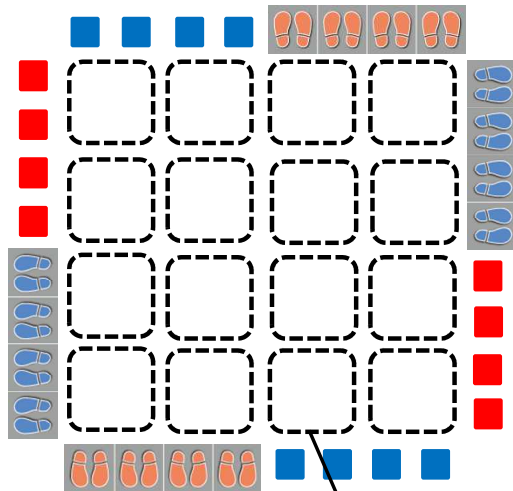
Mit 4 Spielern

Mit vier Spielern spielt man in zwei Teams, und einige Regeln ändern sich.

Aufbau

Die Spieler eines Teams sollten sich gegenüber sitzen. Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn, beginnend mit dem Startspieler.

Die Fußgängersteine und die Zielplättchen werden so aufgebaut, wie im Bild zu sehen ist.



Hier werden später die
Straßenplättchen hingelegt.
Zu Beginn des Spiels ist die
Auslage leer!

Spielablauf

Die Straßenbau-Phase verläuft genau wie im Spiel zu zweit.

Während der Überquerungsphase darf man nur die eigenen Fußgänger ins Spiel bringen (nicht die des Partners). Sobald aber ein Fußgänger einmal gezogen wurde, dürfen beide Teammitglieder ihn bewegen.

Variante

In dieser Spielvariante beginnt das Spiel nicht mit dem Straßenbau, sondern direkt mit der Überquerung. Wenn man ein Straßenplättchen baut, darf man es entweder auf ein leeres Feld oder auf ein bereits gelegtes Plättchen legen. Fußgänger dürfen sich nicht auf oder über leere Felder bewegen. Wenn man mit der Variante spielt, empfiehlt es sich, als Spielziel die Überquerung mit 4 Fußgängern zu vereinbaren (anstatt mit 6).

Credits

Spielautor: Yusuke Sato

Grafische Gestaltung & Illustrationen: Kawataro

Testspieler: Asozandaihunnka, Tetsuya Ikeda, Nanami Moegi,

Ken Shoda, Kazuhide Takaumi, Kogekogedohonpo,

Katsuya Kitano, Yusuke Ota, Kensuke Ota, Kawataro,

Kengo Otsuka, Yusuke Sato

Deutsche Regel: Hilko Drude

Kontakt: newgame201@gmail.com

In Zusammenarbeit mit: New Board Game Party



<http://ameblo.jp/newgame201/>