

Friedemann Friese

Funkenschlag

Fabel-Erweiterung

Spielidee

In dieser Erweiterung bieten wir euch zwei Fabeldecks an, mit denen ihr auf allen vier Spielplänen der beiden Grundspiele **Funkenschlag** und **Funkenschlag deluxe** jeweils Kampagnen mit 3 Partien spielt. In jeder Partie kommen neue Regeln ins Spiel, die euer **Funkenschlag**-Erlebnis gehörig durcheinander wirbeln.

Inhalt

- 30 Fabelkarten (je 15 Karten pro Deck)
- 6 Spielregelkarten

Hinweis

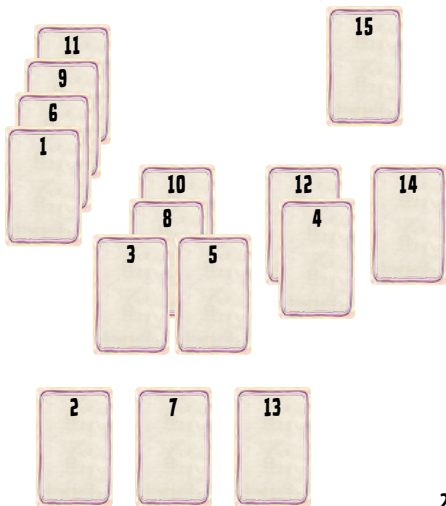
Ihr benötigt eines der Grundspiele **Funkenschlag** und **Funkenschlag deluxe**, um diese Erweiterung spielen zu können.

Die beiden Fabeldecks gehören jeweils zu zwei bestimmten Spielplänen. Abhängig vom gewählten Spielplan verwendet ihr das passende Deck.

Spielvorbereitung

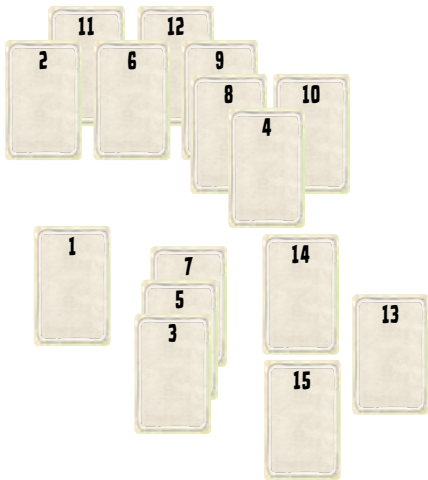
Deutschland oder Europa: Ihr spielt mit den Fabelkarten mit lila Rahmen.

Legt die Fabelkarten wie folgt VERDECKT aus, damit ihr die Bedingungen einfach prüfen könnt, wann ihr die einzelnen Karten später im Spiel aufdeckt. Schaut nach den Nummern oben auf den Rückseiten der Fabelkarten.



USA oder Nordamerika: Ihr spielt mit den Fabelkarten mit weißen Rahmen.

Legt die Fabelkarten wie folgt VERDECKT aus, damit ihr die Bedingungen einfach prüfen könnt, wann ihr die einzelnen Karten später im Spiel aufdeckt. Schaut nach den Nummern oben auf den Rückseiten der Fabelkarten.



Für alle Spielpläne gilt: Abhängig vom gewählten Spielplan bereitet ihr das Spiel vor, wie in den Spielanleitungen der Grundspiele beschrieben.

Spielablauf

Beide Fabeldecks bieten euch jeweils Regeln für Kampagnen mit 3 aufeinander folgende Partien.

Während dieser 3 Partien deckt ihr immer wieder Fabelkarten auf und fügt deren Aktionen und Regeln in den Spielablauf ein.

Durch eure Spielweise wird die Reihenfolge, in der die Fabelkarten ins Spiel kommen, jedes Mal eine andere sein. Möglicherweise bleiben einzelne Fabelkarten auch bis zum Ende der dritten Partie verdeckt, wenn ihr deren Bedingungen nicht erfüllt.

Nachdem ihr eine Fabelkarte aufgedeckt habt, bleibt sie bis auf weiteres im Spiel. Einige Fabelkarten fordern euch aber auf, andere Fabelkarten wieder aus dem Spiel zu entfernen.

Ihr verwendet alle Spielregeln der Grundspiele, außer eine der Fabelkarten verändert diese. In diesem Fall haben die Fabelkarten immer Vorrang.

Möchtet ihr ein anderes Mal weiterspielen, legt die bereits aufgedeckten Karten oben auf das Fabeldeck, bevor ihr es zurück in die Schachtel steckt.

Ihr könnt in den 3 Partien einer Kampagne ohne weiteres die Spielerzahl wechseln und im Anschluss auch weitere Partien mit den aufgedeckten Karten spielen. Möchtet ihr mitten in einer Kampagne mit anderen Spielern eine neue Kampagne beginnen, notiert euch die bereits aufgedeckten Fabelkarten, so dass ihr die laufende Kampagne ein anderes Mal fortsetzen könnt.

Bedingungen für das Aufdecken

Die Fabelkarten nennen euch die Bedingungen, wann ihr sie während der 3 Partien aufdecken sollt.

„UND“: Stehen auf einer Fabelkarte mehrere Bedingungen mit einem „und“, müssen alle genannten Bedingungen erfüllt sein, bevor ihr die Fabelkarte aufdeckt.

„ODER“: Einige Fabelkarten nennen mehrere Bedingungen mit einem „oder“. In diesem Fall deckt ihr die Fabelkarte bereits auf, sobald eine Bedingung erfüllt ist (manchmal erfüllt ihr mehrere auf einmal).

Verwendung von neutralen Spielsteinen

Einige Fabelkarten bitten euch, zur Markierung neutrale Spielsteine zu verwenden.

Spielt ihr mit 2-5 Spielern, verwendet einfach die Häuschen/Generatoren einer der übrigen Spielerfarben.

Spielt ihr mit 6 Spielern, bleiben genug Häuschen/Generatoren während der Partien übrig, um diese zur Markierung zu verwenden. Einigt euch einfach auf eine Farbe und stellt die Häuschen/Generatoren zur besseren Übersicht hochkant auf den Spielplan.

Partien mit 2 Spielern

Wenn ihr zu zweit spielt, verwendet ihr immer die Spielregeln für die Variante „Gegen den Konzern“. Diese Spielregeln sind bereits in **Funkenschlag deluxe** enthalten. Besitzt ihr **Funkenschlag**, findet ihr diese Variante auf unserer Webseite unter:

www.2f-spiele.de/spiele/pdf/funk_2er_variante_anleitung.pdf

Für 2 Spieler empfehlen wir diese Variante auch ohne diese Fabel-Erweiterung!

Autor: Friedemann Fries

Grafik & Design: Harald Lieske

Produktion: Henning Kröpke



2F-Spiele

Fedelhören 64, 28203 Bremen

Kontakt: h.kroepke@2f-spiele.de

www.2f-spiele.de

Copyright 2017, 2F-Spiele, Bremen/Germany