

Friedemann Friese

FUNKENSCHLAG

ERWEITERUNG

*Brasilien/
Spanien & Portugal*



Art.Nr.: 18.10.10
made in germany
Copyright 2009



4 015566 008137

Die beiliegenden Spielpläne Brasilien/Spanien & Portugal können nur mit einem Exemplar von Funkenschlag (2F-Spiel, 2004) gespielt werden!

2-6

12+



Friedemann Friese FUNKENSCHLAG

ERWEITERUNG *Brasilien / Spanien & Portugal*

Die beiliegenden Spielpläne »Brasilien« und »Spanien & Portugal« können nur mit einem Exemplar von Funkenschlag (2F-Spiele, 2004) gespielt werden. Die Spielregeln von Funkenschlag bleiben gleich. Im Folgenden werden nur die Änderungen und Besonderheiten der beiden Spielpläne erklärt.

Brasilien

Einführung

In Brasilien wird bevorzugt Biogas zur Stromproduktion genutzt. Die Müllkraftwerke gelten in dieser Variante als Biogaskraftwerke und die Müllrohstoffe als Biogastanks. Ein heißer Kampf um knappe Rokstoffe entbrennt und fesselt die Spieler während des ganzen Spiels!

Spielvorbereitung

Nachdem der Anfangsmarkt mit den Kraftwerken 03-10 ausgelegt wurde, legt man zusätzlich alle Biogaskraftwerke beiseite (**zur Erinnerung: Dies sind die »originalen« Müllkraftwerke**), bevor der Kraftwerksstapel wie im Grundspiel vorbereitet wird (abhängig von der Spielerzahl zufällig Kraftwerkskarten aus dem Spiel nehmen, etc.). Anschließend legt man das Kraftwerk 14 direkt unter das Kraftwerk 13 oben auf den Kraftwerkstapel und mischt alle anderen Biogaskraftwerke in den restlichen Kraftwerksstapel ein.

Während des Spiels

Phase 5: Bürokratie

In dieser Phase werden die Rohstoffe gemäß der Rohstoffnachschubtablelle Brasilien auf dem Markt aufgefüllt.
Rohstoffnachschubtablelle Brasilien auf der letzten Seite!

Spanien & Portugal

Einführung

In Spanien & Portugal entwickeln sich die Interessen in der Stromerzeugung in zwei völlig entgegengesetzte Richtungen: Nachdem der Rohstoffmarkt während »Stufe 1« gar nicht mit Uran beliefert wird, steigert sich der Nachschub an Uran zu Beginn von »Stufe 2« in bisher nie gesehene Höhen. Zum selben Zeitpunkt kommen aber auch drei der beliebten großen Windkraftanlagen direkt nacheinander in den Kraftwerkmarkt. Interessenkonflikte sind vorprogrammiert!

Spielvorbereitung

Die Kraftwerke 18, 22 und 27 werden aus dem Kraftwerksstapel heraussortiert und vorerst offen beiseite gelegt.
Die Rohstoffpreise liegen zu Beginn bei: Kohle 1 Elektro, Öl 3 Elektro, Müll 6 Elektro, Uran 5 Elektro.

Während des Spiels

Phase 2: Kraftwerke kaufen

Spieler mit einem Stromnetz ausschließlich in Portugal dürfen keine Atomkraftwerke ersteigern bzw. dürfen als bester Spieler kein Atomkraftwerk zur Versteigerung aussuchen.

Phase 5: Bürokratie

In dieser Phase werden die Rohstoffe gemäß der Rohstoffnachschubtablelle Spanien & Portugal auf dem Markt aufgefüllt.
Rohstoffnachschubtablelle Spanien & Portugal auf der letzten Seite!

Die Spielstufen

Stufe 2

Zu Beginn von »Stufe 2« werden die drei Kraftwerke 18, 22 und 27 in aufsteigender Größe auf den Kraftwerksstapel gelegt, zuunterst die 27, ganz oben die 18. Das Kraftwerk 18 kommt als Ersatz für das zu Beginn von »Stufe 2« einmalig entfernte, kleinste Kraftwerk in den Markt.

Friedemann Friese

FUNKENSCHLAG

Das blitzende Wirtschaftsspiel: Für Planer und Strategen!

Mit Strom viel Geld verdienen? Eine verdammt gute Idee!

Erschaffen Sie Ihr eigenes Kraftwerksimperium in diesem spannenden Wirtschaftsspiel. Mit den Plänen von Deutschland und USA bietet Ihnen Funkenschlag viele spannende und unterhaltsame Partien.

Inhalt: Beidseitig bedruckter Spielplan, Spielgeld, Kraftwerkskarten, über 200 Holzspielsteine



2-6 Spieler



ab 12 Jahren



120 Minuten



Spiel des Jahres – Empfehlungsliste 2005, Ausgezeichnet mit Spielepreisen in Italien und Polen!



ERWEITERUNGEN



Frankreich/Italien

Inhalt: Beidseitig bedruckter Spielplan

Große geographische Unterschiede und verschiedene Schwerpunkte im Angebot der Rohstoffe fordern Sie zu kniffligen und interessanten Partien!



Benelux/Zentraleuropa

Inhalt: Beidseitig bedruckter Spielplan

Der bisher schnellste Spielplan mit den Beneluxstaaten und ein durch Kohle dominiertes Zentraleuropa bieten Ihnen kurzweilige und trotzdem anspruchsvolle Abwechslungen!



China/Korea

Inhalt: Beidseitig bedruckter Spielplan

Der geteilte Rohstoffmarkt in Korea und die chinesische Planwirtschaft bieten Ihnen die größten Herausforderungen und stellen Ihre Fähigkeiten auf die Probe, ein erfolgreiches Kraftwerksimperium aufzubauen.



DIE NEUEN KRAFTWERKSKARTEN

Inhalt: Neue Kraftwerkskarten

Es erwarten Sie neue Herausforderungen! Die neuen Kraftwerkskarten bieten Ihnen Alternativen für alle veröffentlichten Spielpläne! Mit drei Regelvarianten für interessante Funkenschlag-Partien.

Autor: Friedemann Friese
Grafik & Design: Maura Kalusky
Regelbearbeitung: Henning Kröpke





© 2009, 2F-Spiele, Bremen/Germany

2F-Spiele





Am Schwarzen Meer 98 • 28205 Bremen
fon: 0421-24 14 902 • fax: 0421-24 14 903
friedemann@2f-spiele.de • www.2f-spiele.de



Rohstofftabelle Brasilien

	2 Spieler			3 Spieler			4 Spieler			5 Spieler			6 Spieler		
	Stufe			Stufe			Stufe			Stufe			Stufe		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
 Kohle	1	2	3	1	2	3	2	3	4	3	3	5	3	5	6
 Öl	3	4	3	4	5	3	5	6	4	5	7	5	7	9	6
 Biogas	2	2	4	2	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7
 Uran	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	2	2	3	3

Rohstofftabelle Spanien & Portugal

	2 Spieler			3 Spieler			4 Spieler			5 Spieler			6 Spieler		
	Stufe			Stufe			Stufe			Stufe			Stufe		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
 Kohle	3	4	2	4	5	2	4	6	3	4	7	3	6	8	4
 Öl	2	3	5	2	4	5	3	5	6	4	6	7	5	7	9
 Müll	1	2	3	1	2	3	2	3	4	3	3	5	3	5	6
 Uran	0	2	1	0	2	1	0	4	1	0	5	1	0	5	2