

# 3 SECRETS CRIME TIME

für 2-8 Spieler  
ab 16 Jahren

*Jeder hat Geheimnisse.*

*Eure Aufgabe ist es, die Wahrheit ans Licht zu bringen!*

*In 3 Secrets – Crime Time seid ihr Detektive, die mithilfe des Supercomputers HAL durch die Zeit reisen und sich ungelöster Fälle und mysteriöser Begebenheiten annehmen. HAL kennt die Wahrheit, aber kann euch aufgrund der Zeitverzerrung nicht alles mitteilen. Stellt ihm Fragen und löst die Geheimnisse, bevor ihr wieder zurück müsst! Die Zeit läuft und die Hinweise sind spärlich. Ihr braucht ein Auge für Details, unkonventionelles Denken und deduktive Fähigkeiten, um die 3 Geheimnisse der Charaktere in diesem Spiel aufzudecken!*

## INHALT

- 50 extra große Karten
- diese Spielregel



App Store



Google play



Ihr solltet zusätzlich die kostenlose App (für iOS oder Android) herunterladen. Die App führt euch durch das Spiel. Es ist auch möglich ohne sie zu spielen, aber wir empfehlen das Spiel mit der App. Um sie herunterzuladen, müsst ihr im Apple AppStore™ oder bei Google Play™ nach „3 SECRETS“ suchen. Sobald ihr die App heruntergeladen habt, wird keine Internetverbindung mehr benötigt.

## EINFÜHRUNG UND SPIELZIEL

3 Secrets – Crime Time kann auf 2 Arten gespielt werden:

- Der **kooperative** Modus: Hier spielen alle Spieler zusammen in einem Team.
- Der **kompetitive** Modus: Hier teilen sich die Spieler in zwei Teams auf, die gegeneinander spielen.

**Wenn ihr 3 Secrets  
bereits kennt:**

Der kooperative Modus  
hat sich nicht geändert.

In diesem Beispiel ist der Text teilweise verschwommen, um euch nichts zu verraten. Der sichtbare Text entspricht nicht dem Text auf der Karte.

## VORDERSEITE



Bild des Charakters

**3 Elemente sind farblich hervorgehoben:** Sie geben Hinweise auf die 3 Geheimnisse

Name des Charakters

## RÜCKSEITE



Geschichte

Hinweis Nr. 1 und Geheimnis Nr. 1


Hinweis Nr. 2 und Geheimnis Nr. 2

Hinweis Nr. 3 und Geheimnis Nr. 3

**Ziel des Spiels** ist es, die drei Geheimnisse eines mysteriösen Charakters und seine Geschichte aufzudecken, bevor die Zeit abläuft.

Einer der Spieler übernimmt die Rolle des **Supercomputers HAL**. Er alleine kennt die Wahrheit über die Geschichte – also auch die drei Geheimnisse – und gibt sein Bestes, um den anderen zu helfen, die Geheimnisse zu erraten. Die anderen Spieler müssen HAL befragen, um hilfreiche Informationen zu erhalten und die Geheimnisse erraten zu können.

Die Vorderseite jeder Karte zeigt den Hauptcharakter der jeweiligen Geschichte in einer bestimmten Situation. **Drei Elemente** sind farblich hervorgehoben. Jedes eingefärbte Element ist mit einem der **drei Geheimnisse** verknüpft, die die Detektive erraten müssen.

Die Farbe der Elemente gibt den Schwierigkeitsgrad der Karte an: einfach  schwer.

## KOOPERATIVER MODUS


### Spielvorbereitung

Die folgenden Regeln erklären das Spiel mit der App. Die Änderungen für das Spiel ohne die App findet ihr unter „Das Spiel ohne die App“ am Ende dieser Spielregel.

1. Zieht **eine Karte vom Kartenstapel** und legt sie offen auf den Tisch. **Passt auf, dass niemand die Geschichte, die Hinweise und die Geheimnisse auf der Rückseite sieht.** Das Bild auf der Vorderseite dürfen alle ansehen. Legt die restlichen Karten zurück in die Schachtel. Sie werden für dieses Spiel nicht benötigt.

2. Startet die **App**, gebt den Namen des gezogenen Charakters ein und klickt dann auf den **Namen**.



3. Wählt einen Spieler, der den **Supercomputer HAL** spielt. Dieser nimmt die Karte so **auf die Hand**, dass die anderen Spieler das Bild auf der Vorderseite immer noch sehen können. HAL **liest sich die Geschichte, die Hinweise und die Geheimnisse auf der Rückseite lautlos durch, ohne** den anderen etwas **zu verraten**. Wenn HAL bereit ist, klickt er auf „Play“ .

### Spielablauf

In diesem Modus wird nicht reihum nacheinander gespielt. Alle spielen zusammen in einem Team – und gleichzeitig!

Die Detektive haben maximal 15 Minuten Zeit. Das bedeutet, ihr habt 5 Minuten, um jeweils 1 Geheimnis zu erraten. Wenn ihr ein Geheimnis erraten habt oder die 5 Minuten abgelaufen sind, habt ihr weitere 5 Minuten, um das nächste Geheimnis aufzudecken, usw.

Während dieser Zeit können sich die Detektive das Bild genau ansehen, sich beraten und HAL so viele Fragen stellen, wie sie möchten.

HAL darf nur sprechen, wenn er etwas gefragt wird und darf nur folgende Antworten geben:

**JA**

**NEIN**

**NICHT GANZ**

**DAS IST IRRELEVANT**


Da HAL und die Detektive im gleichen Team sind, muss er immer wahrheitsgemäß und so gut er kann antworten. Er muss versuchen, seine Mitspieler in die richtige Richtung zu führen.




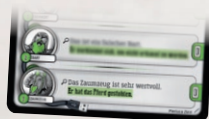
### Einen Hinweis geben

Auf der Kartenrückseite befinden sich drei Hinweise – einer für jedes der drei Geheimnisse.


HAL kann während des Spiels jederzeit **einen Hinweis vorlesen**.

Zusätzlich gibt er an, auf welches eingefärbte Element im Bild sich der Hinweis bezieht. Beschließt er einen Hinweis vorzulesen, **klickt** HAL zunächst auf die „Lupe“ . Dadurch wird die verbleibende Zeit halbiert! Nachdem ein Hinweis vorgelesen wurde, ist die Lupentaste so lange nicht mehr verfügbar, bis die Zeit abgelaufen ist oder die Detektive ein Geheimnis erraten haben. HAL muss aufpassen, dass er den Hinweis und nicht das dazugehörige Geheimnis verliert!

**BEISPIEL:** HAL klickt auf die Lupe  und sagt: „Ich lese jetzt den Hinweis zum Zaumzeug vor: Das Zaumzeug ist sehr wertvoll.“ *Es können keine weiteren Hinweise gegeben werden, bis die Zeit abgelaufen ist oder die Detektive ein Geheimnis erraten haben – sogar eines, das gar nicht zum Zaumzeug gehört.*



## Ein Geheimnis aufdecken

Wenn die Detektive eines der Geheimnisse **erraten** haben, **klickt** HAL auf den „Stern“ . Die Zeit startet erneut bei 5 Minuten und die Detektive können versuchen ein weiteres Geheimnis aufzudecken. Die Geheimnisse können in beliebiger Reihenfolge erraten werden – ihr müsst euch nicht an die Reihenfolge auf der Kartenrückseite halten.

Ist die **Zeit abgelaufen**, bevor die Detektive ein Geheimnis erraten haben, **liest** HAL **ein Geheimnis** seiner Wahl **vor** und die Zeit startet erneut bei 5 Minuten.

## Spielende

Wenn alle drei Geheimnisse aufgedeckt wurden – egal ob durch HAL oder die Detektive – ist das Spiel zu Ende. Eure Wertung hängt davon ab, wie viele Geheimnisse die Detektive erraten haben:

- ☆☆☆ **0 Sterne:** Die Geschichte bleibt rätselhaft. Versucht besser zu werden!
- ★☆☆ **1 Stern:** Ihr konntet etwas Licht ins Dunkel bringen, aber einiges bleibt ungelöst.
- ★★☆ **2 Sterne:** Die Mission war erfolgreich, aber HAL wird euch bald wieder auf die Probe stellen.
- ★★★ **3 Sterne:** Ausgezeichnete Arbeit! HAL ist sehr zufrieden mit euch.

## Schwierigkeitsgrad

Wenn euch die 5 Minuten pro Geheimnis zu lang oder zu kurz erscheinen, kann die Zeit in der App unter dem Menüpunkt „Einstellungen“ an den gewünschten Schwierigkeitsgrad angepasst werden.

Um den Schwierigkeitsgrad zu steigern, könnt ihr auch festlegen, dass HAL die Fragen nur noch mit „Ja“ oder „Nein“ beantworten darf.

## Das Spiel ohne die App

Ihr braucht eine normale Uhr oder einen Timer.


Es gelten die gewohnten Regeln mit den folgenden Änderungen:

- Die Detektive haben insgesamt 10 Minuten Zeit, um die 3 Geheimnisse zu erraten.
- HAL darf alle 3 Minuten 1 Hinweis vorlesen.
- Die Wertung erfolgt nach 10 Minuten, wie oben beschrieben.


## KOMPETITIVER MODUS

### Spielvorbereitung

Es gelten die gewohnten Regeln des kooperativen Modus mit den folgenden Änderungen:

- Wählt in der App den „Team vs. Team“ Modus.
- Ein Spieler spielt als HAL (er spielt für beide Teams), die anderen Spieler teilen sich in zwei möglichst gleich große Teams auf. Die beiden Teams sitzen sich gegenüber. Das eine Team links und das andere rechts von HAL. Beide Teams müssen die für dieses Spiel gewählte Karte gut sehen können.
- HAL klickt auf „Play“  und wählt zufällig ein Team, das beginnt.

### Spielablauf

Die Teams befragen HAL abwechselnd. Die Spieler eines Teams dürfen sich beraten, welche Frage sie in diesem Zug stellen wollen. Errät ein Team durch eine Frage ein Geheimnis, erhält es **einen „Stern“**. In diesem Fall klickt HAL entweder auf den rechten oder auf den linken „Stern“ , je nachdem, welches Team das Geheimnis erraten hat. Anschließend wird das Spiel fortgesetzt und das Team, das soeben das Geheimnis erraten hat, ist erneut am Zug und darf die nächste Frage stellen.

Ist die Zeit um ein Geheimnis zu erraten abgelaufen, liest HAL ein Geheimnis seiner Wahl vor.

Das Ziel von HAL ist, dass alle drei Geheimnisse erraten werden, egal von welchem Team.

Sollte ein Team zu langsam sein oder die Frage absichtlich hinauszögern, um sich einen Vorteil zu verschaffen, darf HAL dieses Team ermahnen oder sogar bestrafen, indem er dessen Zug sofort beendet und das andere Team an die Reihe kommt.

## Spielende

Das Spiel kann auf zwei Arten enden:

- Ein Team errät **zwei Geheimnisse**: Dieses Team gewinnt!
- Die **Zeit ist abgelaufen**: Es gewinnt das Team mit den meisten Sternen.

Bei Gleichstand spielt ihr einfach noch einmal mit derselben Teamkonstellation!

## Das Spiel ohne die App

Ihr braucht eine normale Uhr oder einen Timer.

Es gelten die gewohnten Regeln mit den folgenden Änderungen:

- Die Detektive haben insgesamt 12 Minuten Zeit, um die 3 Geheimnisse zu erraten.
- Jedes Mal, wenn ein Team ein Geheimnis errät, notiert sich HAL einen Stern für dieses Team.
- HAL darf alle 3 Minuten 1 Hinweis vorlesen.
- Sobald ein Team 2 Sterne hat oder die 12 Minuten abgelaufen sind, endet das Spiel.

**Hinweis:** Der kompetitive Modus kann auch mit 3 Secrets gespielt werden.



**Autoren:** Martino Chiacchiera, Pierluca Zizzi **Illustration:** Stefano Landini  
**Deutsche Bearbeitung:** ABACUSSPIELE **Kolorierung:** Andrea Izzo



Copyright © 2019  
daVinci Editrice S.r.l.  
Via C. Bozza, 8  
06073 Corciano (PG) Italy  
All rights reserved  
www.dvgiochi.com

Copyright © 2019  
ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG  
Frankfurter Str. 121  
63303 Dreieich, Germany  
All rights reserved  
www.abacusspiele.de

