



VORSICHT ANSTECKUNGSGEFAHR!



Die Laborassistenten im Krankenhaus haben mal wieder nicht genau gearbeitet – und plötzlich stellen sie fest, dass die Probenbehälter nicht richtig verschlossen waren. **Die Viren sind los!!!**

Alarm im Darm! Wer nicht aufpasst, wird von den Viren schnell befallen, also tue dein Bestes, um die Viren aufzuhalten, und schick sie zu deinen Mitspielern!



Deine Aufgabe ist es, dich von den Viren zu befreien und als erster Spieler vier gesunde Organe zu sammeln und somit die Ausbreitung zu verhindern. Doch dabei sind natürlich auch deine Mitspieler auf der Hut und verfolgen das gleiche Ziel.

Egal mit welchen Mitteln: versuche, deinen Körper gesund zu machen, und die Organe deiner Mitspieler zu zerstören.

Nur der Sieger wird mit Auszeichnungen belohnt, während die anderen Spieler den Gesundheitsbehörden gemeldet werden.

„Das Einzige, was die Menschheit zu retten vermag, ist Zusammenarbeit“ *Bertrand Russell*
Er kannte wohl dieses Spiel noch nicht!



INHALT

VIRUS enthält **68 Karten**, die in die folgenden Kategorien aufgeteilt sind:



ORGANE



VIREN



MEDIKAMENTE



OPERATIONEN



Zusätzlich sind zwei leere Karten enthalten, damit du weitere Regeln erfinden kannst!



SPIELVORBEREITUNG

Die leeren Karten werden aussortiert und zurück in die Schachtel gelegt. Die übrigen Karten werden gemischt und als verdeckter Nachziehstapel in die Mitte gelegt. Jeder Spieler sollte etwas Platz vor sich haben, den er als Spielbereich verwenden kann. Diesen Bereich nennen wir deinen „Körper“.

Jeder Spieler zieht drei Karten vom Nachziehstapel und nimmt sie auf die Hand. Und schon kann's losgehen!



3 Handkarten

ZIEL DES SPIELS

Während des Spiels werden Karten vor dir ausgelegt. Das ist dein **Körper**. Dein Ziel ist es, dass sich **vier gesunde Organe** in deinem Körper befinden. Wenn du das schaffst, hast du das Spiel sofort gewonnen!

GESUNDE ORGANE



FREI VON VIREN



GEIMPFT



IMMUN

KRANKES ORGAN



INFIZIERT

SPIELABLAUF

Es beginnt der Spieler, der zuletzt krank im Bett lag. Dein Zug durchläuft drei Phasen:

1 SPIELEN *oder* ABWERFEN



PHASE 1:

Wähle eine der beiden Aktionen: Spiele genau eine Karte aus deiner Hand ODER wirf beliebig viele deiner Handkarten ab.

2 NACHZIEHEN



PHASE 2:

Ziehe Karten vom Stapel nach, bis du wieder drei Karten auf der Hand hältst.

3 WEITER!



PHASE 3:

Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist dran.

Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, wendet ihr den Ablagestapel und verwendet ihn als neuen Nachziehstapel.

SO SPIELST DU KARTEN:

Immer wenn du eine Karte spielen musst du dich entscheiden, ob du sie **in deinen Körper** (das ist dein Spielbereich) oder **in den Körper eines Mitspielers** legen möchtest. Ausnahmen sind Operationen: Wenn du eine Operation spielst, führst du ihren Effekt sofort aus und legst die Karte dann auf den offenen Ablagestapel.

ORGANE

Ein Organ darfst du nur in einen Körper legen, in welchem sich noch kein Organ dieser Art befindet. Inclusive dem Super-Organ (siehe „Super-Karten“) können sich so in deinem Körper höchstens fünf Organe befinden. Sobald vier dieser Organe gesund sind, hast du das Spiel gewonnen!

VIREN

Mit Viren kannst du Organe infizieren und möglicherweise sogar zerstören. Einen Virus darfst du nur zu einem Organ legen, das dieselbe Farbe wie der Virus hat.



INFIZIEREN

Legst du einen Virus zu einem Organ, das frei von Viren ist, infizierst du es dadurch. Das Organ ist nun nicht mehr gesund!



ORGAN ZERSTÖREN

Legst du einen Virus an ein schon infiziertes Organ, zerstörst du es dadurch. Lege alle drei Karten auf den Ablagestapel.



IMPfung ZERSTÖREN

Legst du einen Virus an ein geimpftes Organ, entfernst du sowohl den Virus als auch die Impfung. Lege beide Karten auf den Ablagestapel. Das gesunde Organ bleibt im Körper liegen.

MEDIKAMENTE

Mit Medikamenten kannst du deine Organe vor Viren schützen und sie sogar immunisieren, damit sie nicht mehr zerstört werden können. Ein Medikament darfst du nur zu einem Organ legen, das dieselbe Farbe wie das Medikament hat.



IMPfung

Legst du ein Medikament an ein Organ, das frei von Viren ist, impfst du es dadurch.



HEILUNG

Legst du ein Medikament an ein infiziertes Organ, heilst du es dadurch. Lege den Virus und das Medikament auf den Ablagestapel. Das Organ ist nun wieder gesund!



IMMUNISIEREN

Legst du ein Medikament auf ein geimpftes Organ, ist es nun immun. Es dürfen keine Karten mehr an das Organ angelegt werden und Operationen können es nicht mehr zerstören. Lege die beiden Medikamente gedreht auf das Organ, um anzuzeigen, dass es immun ist.

SUPER-KARTEN

Für jede dieser drei Kartensorten (Organ, Virus, Medikament) gibt es auch Super-Karten.



SUPER-ORGAN

Das Super-Organ darfst du in einen beliebigen Körper legen. Es zählt zu keiner der vier Organ-Arten und darf daher immer gespielt werden.



Auf das Super-Organ dürfen Medikamente und Viren jeder beliebigen Farbe gelegt werden. Vorsicht ist also geboten!



Sobald am Super-Organ zwei beliebige Medikamente anliegen, ist es immun. Diese dürfen auch verschiedene Farben haben. Genauso wird ein Super-Organ allerdings zerstört, wenn zwei beliebige Viren auf es gespielt wurden.



Wichtig: Um einen Virus vom Super-Organ zu entfernen, musst du ein Medikament in der Farbe des Virus zu diesem Organ legen. Um ein Medikament vom Super-Organ zu entfernen, musst du einen Virus in der Farbe des Medikaments zu diesem Organ legen.

Das ist ja auch ganz logisch: Wenn ein Spieler dem Super-Organ einen (roten) Herzinfarkt verschafft hat, ist ein (gelbes) Pflaster nicht sehr hilfreich!

SUPER-VIREN UND SUPER-MEDIKAMENTE

Diese Karten darfst du an ein beliebiges Organ in einem beliebigen Körper anlegen. Mit einem Super-Virus infizierte Organe darfst du mit jedem beliebigen Medikament heilen, und Super-Medikamente die an ein Organ angelegt sind, darfst du mit jedem beliebigen Virus entfernen – unabhängig von der Farbe des Organs.



Liegt also z.B. ein Super-Medikament bei einem roten Organ, darfst du es auch mit einem gelben Virus entfernen!

OPERATIONEN

Diese Karten werden, nachdem du sie ausgeführt hast, sofort auf den Ablagestapel gelegt.



TRANSPLANTATION

Tausche zwei Organe (inklusive aller angelegten Karten) zwischen zwei beliebigen Spielern. Dabei müssen diese Organe nicht die gleiche Farbe haben, nach dem Tausch darf aber keiner der Spieler zwei Organe derselben Art in seinem Körper haben. Du darfst dadurch keine immunen Organe tauschen.



ORGANDIEB

Nimm ein Organ von einem anderen Spieler und lege es (inklusive der angelegten Karten) in deinen Körper. Du darfst nur ein Organ nehmen, dessen Art sich noch nicht in deinem Körper befindet. Du darfst durch den Organ-Dieb kein immunes Organ nehmen.



ANSTECKUNG

Übertrage so viele Viren wie möglich von deinen Organen auf die deiner Mitspieler. Du darfst Viren nur auf gleichfarbige Organe legen, die frei von Viren und Medikamenten sind – also nicht auf infizierte, geimpfte oder immune Organe!



HANDSCHUHE

Alle anderen Spieler werfen ihre Handkarten ab und ziehen drei neue Karten vom Stapel. Du bist danach sofort nochmal an der Reihe.

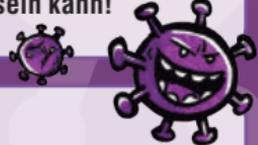


KUNSTFEHLER

Tausche alle Organe in deinem Körper (inklusive angelegten Karten) gegen alle Organe im Körper eines Mitspielers (inklusive angelegte Karten). **Dies ist die einzige Möglichkeit, durch die ein immunes Organ seinen Besitzer wechseln kann!**

SPIELENDE

Das Spiel endet sofort, wenn sich in deinem Körper vier gesunde Organe befinden. Das kann auch im Zug eines Mitspielers passieren. Du hast das Spiel sofort gewonnen!



Virus! Vorsicht Ansteckungsgefahr!
Autor: D. Cabrero/C.López/S. Santisteban
Illustration: David GJ
Übersetzung: Markus Müller
Redaktion Game Factory: Rolf Mutter
Game Factory Version: © 2019 Game Factory
Unter Lizenz von: © TRANJIS GAMES S.L.
Madrid, Spain. All rights Reserved.

TRANJIS
GAMES

Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH | Albert-Einstein-Str. 32
D-63128 Dietzenbach | www.carletto.de
Carletto AG | Moosacherstr. 14
CH-8820 Wädenswil | www.carletto.ch
www.gamefactory-spiele.com

