

Shaun das Schaf

DAS KARTENSPIEL



ein aufregender Kartenwettbewerb um
das schönste Gruppenfoto von Shaun
und seinen Freunden
für 2-6 Spieler ab 8 Jahren

SPIELREGEL

ZIEL DES SPIELS

Wer schafft es, das schönste Gruppenfoto zu erstellen? Sammelt dazu möglichst wertvolle Karten mit verschiedenen Tieren in eurer Auslage, um die meisten Punkte für euer Foto zu ergattern! Wer am Ende des Spiels die höchste Punktzahl erreicht hat, gewinnt und wird Shauns Lieblingsfotograf.

INHALT

90 Karten mit Shaun
und seinen Freunden,
davon je 30 in den Farben
Grün, Blau und Orange



Ihr benötigt noch Papier und Stift, um die Punkte zu notieren.

SPIELVORBEREITUNG

Legt Papier und Stift für die Wertung bereit. Mischt die Karten verdeckt und **verteilt an jeden Spieler 3 Karten**. Die Karten nehmt ihr auf die Hand und passt auf, dass eure Mitspieler sie nicht einsehen können. Legt die restlichen Karten als verdeckten Nachziehstapel in die Mitte, so dass alle ihn gut erreichen können.

SPIELVERLAUF

Wer als Letzter eine Folge „Shaun das Schaf“ gesehen hat, beginnt. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Das Spiel wird in mehreren Durchgängen gespielt.

Ein Durchgang verläuft wie folgt:

Der Spieler am Zug wählt **eine seiner Handkarten** und legt sie entweder **vor sich ODER vor einem beliebigen Mitspieler** aus. Danach zieht er 1 Karte vom Nachziehstapel, so dass er wieder 3 Handkarten hat. Anschließend ist sein linker Nachbar an der Reihe, legt ebenfalls eine Handkarte aus und zieht eine Karte vom Nachziehstapel usw.

Die vor einem Spieler liegenden Karten bilden seine Auslage.

In deinem Zug hast du folgende Möglichkeiten:

- **Eine beliebige Auslage eröffnen:** Lege eine deiner Handkarten in deine eigene noch leere Auslage oder in die noch leere Auslage eines beliebigen Mitspielers.

Liegen bereits Karten in einer Auslage (egal ob die eigene oder eine gegnerische), hast du zwei Möglichkeiten:

- **Eine beliebige Auslage vergrößern:** Lege eine deiner Handkarten neben eine bereits ausliegende Karte.
- **Den Wert einer beliebigen Auslage verändern:** Lege eine deiner Handkarten auf eine bereits ausliegende Karte der gleichen Farbe (siehe Beispiel auf der nächsten Seite). So kann der Wert einer Auslage erhöht oder auch verringert werden. Wichtig: Es zählt immer nur die oberste Karte eines Stapels!

ACHTUNG: Wenn in der Auslage eines Spielers zu irgendeinem Zeitpunkt zwei Karten oder Kartenstapel die **gleiche Zahl** zeigen, egal ob absichtlich oder versehentlich, müssen diese beiden Karten(-stapel) sofort übereinandergelegt werden! Dadurch wird die Auslage dieses Spielers verkleinert.

HINWEIS:

Achtet darauf, dass am Ende eines Durchgangs, wenn es zur Wertung kommt, alle drei Farben in eurer Auslage vorhanden sind.

Hat ein Spieler lediglich zwei oder sogar nur eine Farbe in seiner Auslage, nimmt er in diesem Durchgang an der Wertung nicht teil!

Beispiel:



Maries Auslage



Annas Auslage



*Annas
Handkarten*



Maries neue Auslage

Anna spielt die orangefarbene 14. Sie legt die Karte auf die orangefarbene 5 in Maries Auslage. Damit ist die orangefarbene 14 zwei Mal in Maries Auslage und die beiden Kartenstapel werden übereinandergelegt. Anna hat Maries Auslage damit auf 4 offene Karten verkleinert! Anna hätte auch ihre orangefarbene 7 auf Maries orangefarbene 5 oder 14 legen können, da sie die gleiche Farbe haben.

Ende eines Durchgangs

Ein Durchgang endet, wenn eine der folgenden Bedingungen erfüllt ist:

- In der Auslage eines Spielers liegen 6 Karten(-stapel) nebeneinander. 6 Tiere sind eine tolle Größe für ein Foto!

ODER

- Der Nachziehstapel ist aufgebraucht und die Spieler haben keine Handkarten mehr. Es hat einfach zu lange gedauert, alle Tiere in Position zu bringen, und ihr müsst euch nun mit einem kleineren Foto zufriedengeben.

Jetzt wird abgerechnet!

Am Ende eines Durchgangs schaut ihr nach, ob ihr es geschafft habt, alle drei Kartenfarben in eurer Auslage zu haben. Dann habt ihr ein tolles Foto zusammengestellt und bekommt nun Punkte dafür! Alle anderen Spieler mit nur einer oder zwei Farben in ihrer Auslage gehen leider leer aus. Zählt die Zahlenwerte der obersten Karten eurer Auslage zusammen.

Das ist nun der Punktwert eures Fotos!

Notiert die Punkte auf dem Zettel.

Mischt anschließend alle Karten und verteilt wieder an alle Spieler 3 Karten. Der neue Durchgang beginnt! Startspieler ist der linke Nachbar des vorigen Startspielers.



Wertungsbeispiel

Marie hat die grüne 4 in Claires Auslage gelegt. Damit hat Claire 6 Karten in der Auslage, der Durchgang ist beendet und es folgt die Wertung.



Marie hat 39 Punkte.
(4+14+6+15)



Anna hat in ihrer Auslage leider nicht alle drei Farben: Grün fehlt! Sie nimmt daher nicht an der Wertung teil.



Claire hat 28 Punkte.
(1+12+6+3+2+4)

Im Grundspiel notieren sich nun Marie und Claire ihre Punkte.

In der Variante für scha(r)fe Fotoexperten (siehe nächste Seite) notiert sich nur Marie die Punkte!

SPIELENDE

Das Spiel endet, sobald ein oder mehrere Spieler 150 Punkte erreichen. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt und darf sich „Shauns Lieblingsfotograf“ nennen! Bei einem Gleichstand entscheidet unter diesen Spielern der höchste Punktwert aus den einzelnen Durchgängen.

VARIANTE FÜR SCHA(R)FE FOTOEXPERTEN

Nur der Spieler mit den meisten Punkten eines Durchgangs darf die Punkte notieren. Alle anderen Spieler gehen leer aus! Das Spiel endet, sobald ein oder mehrere Spieler 100 Punkte erreichen.



SHAUN UND SEINE FREUNDE



SHAUN



DER FARMER



BITZER



TIMMY



TIMMYS MOM



SHIRLEY



HAZEL



NUTS



DIE TWINS



DIE SCHWEINE



DIE ZIEGE



DER HAHN

© and TM Aardman Animations Ltd 2019. All Rights Reserved. Shaun the Sheep (word mark) and the character 'Shaun the Sheep' © and TM Aardman Animations Limited. Licenced by WDR mediagroup GmbH www.shaundasschaf.de

© 2019 HUCH!

www.hutter-trade.com

Autor: Steffen Brückner

Design: Sabine Kondirolli, HUCH!

Redaktion: Tina Landwehr-Rödde

Hersteller + Vertrieb:

Hutter Trade GmbH + Co KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg

DEUTSCHLAND

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile.

Erstickungsgefahr. **Attention !** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation.

Avvertenze! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

HUCH!
HUCH!